# 编译原理实验三

20308003 曾伟超

## 实验环境

系统环境

Ubuntu 22.04.2 LTS (Jammy Jellyfish)

Java 有关环境

openjdk 19.0.2 2023-01-17
OpenJDK Runtime Environment (build 19.0.2+7-Ubuntu-Oubuntu322.04)
OpenJDK 64-Bit Server VM (build 19.0.2+7-Ubuntu-Oubuntu322.04, mixed mode, sharing)

Javac 环境

javac 19.0.2

实验所有代码均在编写环境可以跑通

#### EX1

EX1 部分的代码在 ex1 目录下,EX1 的部分主要为讨论 Oberon-0 这个实验语言的一些特性以及编写对应的测试样例,这部分的实验报告在 ex1/Oberon-0.pdf

#### EX2

EX2 部分的代码在 ex2 目录下, EX2 部分主要任务是使用一个类似于 GNU Flex 的词法分析器生成工具,来生成一个可供后续使用的一个词法分析工具,在这里为了方便 EX2 独立运行,在 EX2 的生成中加入了 %standalone 的选项,来生成一个内嵌的 main 函数,并可以通过 ./build.sh & ./run.sh <inputfile> 的方式来运行测试用例,对应的测试结果会打印到标准输出中,这部分的实验报告在 ex2/lexgen.pdf

#### EX3

EX3 部分代码位于 ex3 目录下,这部分的主要任务是使用一个类似 GNU Bison / YACC 的一个语法分析器生成工具,来实现对 Oberon-O 的语法分析和语义分析,并在完成分析后通过实验软装置,来绘制一个函数调用图,实际运行可以使用 ./gen.sh && ./build.sh && ./run.sh <inputfile> 来完成对 <inputfile> 的测试,对应的实验报告在 ex3/yaccgen.pdf 中

### EX4

EX4 部分代码位于 ex4 目录中,这部分的任务为手写一个递归下降的 oberon-0 的语法分析器,同时后续需要完成一个函数内部的流程图的分析,同时在实验报告中对比了在 EX3 部分使用的自底向上的语法分析器,两种语法分析技术之间的区别,这部分的实验报告在 ex4/scheme.pdf 中

## 实验心得

本次实验可以算是对编译原理这学期所有课程的一次小结,在理论课上所学的一个编译器的工作流程基本本次实验都走完了,除了后续的目标代码生成部分,这部分的工作,我认为可以通过 AST 的遍历来完成,通过一个递归的函数 eval 来完成,实际上,ex4 部分就是使用了这个思路,例如 ex4/src/ast/stmt.java 中的 eval ,这部分是用来生成流程图的,通过修改和增加部分辅助类,例如 BasicBlock 接口和其它的派生类,例如 ifBlock 之类的方法,类似 ast 的实现,可以将 ast 转换为 basicblock,再通过 BasicBlock 遍历就可以生成线性的代码了,当然这部分还停留在想法的阶段,受限于期末阶段,大部分课程的期末大作业都集中在这段时间,所以时间原因,没有做进一步的扩展

但整体来说,本次实验对我来说还是收获颇丰的,从 0 开始实现了一个基本可以完成编译的编译器,让 我对编译原理这门课有了更加深入的了解