编译原理实验

20308003 曾伟超

运行环境

系统: Debian 11 (bullseye)

Java 环境:

```
openjdk 11.0.18 2023-01-17
OpenJDK Runtime Environment (build 11.0.18+10-post-Debian-1deb11u1)
OpenJDK 64-Bit Server VM (build 11.0.18+10-post-Debian-1deb11u1, mixed mode)
```

Java 编译器:

```
1 | javac 11.0.18
```

文件结构

所提交的 exp0.zip 解压后应该有着如下的文件的结构

```
1 exp0
2
  ├─ class
3
  ├─ design.pdf
4
5
   - README_zh.pdf
   ├─ result
6
7
      └─ *.log
8
   ├─ scripts
9
     ├─ build.sh
10
      ├─ clean.sh
     - run.sh
11
      └─ test.sh
12
13
     - src
14
  ├─ shell.java
15
      ├─ TaxCalculator.java
16
   | └─ tax.java
17
18
   └─ test
19
      ├─ test1.csv
20
      └─ test2.csv
```

其中, class 与 result 两个文件夹在提交前做了清空,便于方便在不同的平台重新编译运行

src 目录:包含了本次实验的所有源代码

scripts 目录:包含了编译,运行和测试所需要的脚本,在运行前,需要赋予其可执行权限,即 chmod +x ./scripts/* ,具体运行的时候,先运行 build.sh 进行编译,编译出来的 class 文件将被放置于 class 目录下; run.sh 会将传入的参数传递到实际的程序中运行,即 ./run.sh --help 会将 --help 传递到程序中运行; clean.sh 则是负责清理已编译的文件,即将 class 目录清空; test.sh 则是一个进行测试的,会对 test 目录下所有的文件当成一个配置文件传递进程序,并随机设置一个免征额和工资,进行测试,测试的结果会写入 result 目录下以 test_{timestamp}.log 的文件名存储

test 目录:每一次测试的征税规则,使用 csv 来做管理,具体的, test1.csv 如下

```
1 0-3000,3%

2 3000-12000,10%

3 12000-25000,20%

4 25000-35000,25%

5 35000-55000,30%

6 55000-80000,35%

7 others,45%
```

即每行为一个规则,形式如 范围,税率,特别的 others 在计算时会转换为 (max,inf) 其中 max 为所有规则的一个最大值,即要求输入的测试为 (0,max),对于不满足的,会在实际测试的时候打印出一条 warning 的信息

同时我们知道,税率会从0开始,通过文件载入的假如说出现了负值,例如 -1-3000,5% ,这种情况下 - 将会被忽略,而假如 -5--1,5% 则会在载入阶段直接出错,退出程序

运行方式

cd scripts && ./run.sh --help 会给出程序运行可供的参数,如下

```
TaxCalculator
1
   Support Arguments:
2
3
           --interactive : boolean, default=false, Whather to enable interactive
   mode
4
                                int, At how much should someone start to pay taxes
           --start
5
                          : boolean, default=true, To display detail info
           --detail
           --salary
                          : double, Salary someone get
6
                          : string, A CSV file that contain tax rules
7
           --config
```

具体的,设置 interactive 为 true 则会进入到交互模式,在交互模式下,通过 help 指令能看到如下的信息

```
1
    TaxCalculator Interactive Mode
    Supported commands: help, set, load, show, remove, clean, calc, exit
 2
 3
            help : to display this info
 4
            set : to set salary, rules, startpoint, use like:
 5
                    set [range] [percentage], like set 0-3000 3%
 6
                    set salary [val], like set salary 50000
 7
                    set start [startVal], like set start 5000
            load : to load tax rule from csv file, use like load [csvFile], like
 8
    load test1.csv
            show : to display all tax rules and set values
 9
            remove: to remove one rule, like remove 1, it will remove the rule NO.1
10
            clean: to remove all rules and other sets
11
            calc : to calc how much tax someone should pay
12
            exit : to exit this program
13
```

即在交互模式下可以使用上述命令来对程序进行交互,需要注意的时,交互模式下会忽略设置的 detail 值,永远会以详细的方式打印,但是对于 start , salary , config 的数值则会尝试进行加载,也就是说

```
1 ./run.sh --interactive true --config ../test/test1.csv --start 5000 --salary 50000
```

这样运行的程序,等价于

```
1 | ./run.sh --interactive true
```

之后再在交互模式中

```
1 set salary 50000
2 set start 5000
3 load ../test/test1.csv
```

而如果不设置交互模式的话,默认则是以非交互模式运行,在这种情况下就必须给出一个配置文件,征税起始额度,当前工资;一个可选项则是是否更加详细的打印;例如,使用 test/test1.csv ,其内容如下

```
1 0-3000,3%
2 3000-12000,10%
3 12000-25000,20%
4 25000-35000,25%
5 35000-55000,30%
6 55000-80000,35%
7 others,45%
```

假设一个人的工资为50000, 征税起始为5000, 那么

• 通过 ./run.sh --start 5000 --salary 50000 --config ../test/test1.csv --detail false 运行得到的结果为

```
Your salary is: 50000.00, start point is: 5000
Base on all the rules provided, he/she needs to pay 9090.00 taxes
```

• 而如果通过 ./run.sh --start 5000 --salary 50000 --config ../test/test1.csv --detail true 运行,则

```
Your salary is: 50000.00, start point is: 5000

Base on rule No.1, he/she needs to pay 90.00 taxes

Base on rule No.2, he/she needs to pay 900.00 taxes

Base on rule No.3, he/she needs to pay 2600.00 taxes

Base on rule No.4, he/she needs to pay 2500.00 taxes

Base on rule No.5, he/she needs to pay 3000.00 taxes

Base on rule No.6, he/she needs to pay 0.00 taxes

Base on rule No.7, he/she needs to pay 0.00 taxes

Base on all the rules provided, he/she needs to pay 9090.00 taxes
```