ID	AF01		
Titel	Turnier erstellen		
Quelle	Entwickler		
Gewichtung	1	verifizierbar	yes
Eingabe	Name, Datum		
Ausgabe	Turnier erstellen		
Beschreibung	Beim Starten der Software wird ein neues Turnier mit den Attributen Name und Datum erstellt.		

ID	AF02		
Titel	Anzahl Teams eintragen		
Quelle	Entwickler		
Gewichtung	1	verifizierbar	yes
Eingabe	Anzahl Teams		
Ausgabe	Geändertes Attribut des Turnierobjekts		
Beschreibung	Die Anzahl der teilnehmenden Teams des Turniers wird eingetragen und dem Turnier hinzugefügt		

ID	AF03		
Titel	Anzahl Runden eintragen		
Quelle	Entwickler		
Gewichtung	1	verifizierbar	yes
Eingabe	Anzahl Runden		
Ausgabe	Geändertes Attribut des Turnierobjekts		
Beschreibung	Die Anzahl der zu spielenden Runden des Turniers wird eingetragen und dem Turnier hinzugefügt		

ID	AF04			
Titel	Für jede Runde Paarungen auslosen			
Quelle	Entwickler			
Gewichtung	1	verifizierbar	yes	
Eingabe				
Ausgabe	Liste mit Paarungen			
Beschreibung	Für jede zu spielende Runde werden die Paarungen (aufeinandertreffende Teams) ausgelost und einer			
	Tischnummer zugewiesen. Jede Paarung darf nur einmal pro Turnier zusammenkommen.			

ID	AF05	
Titel	Tabelle mit Spielplan ausgeben	
Quelle	Entwickler	

Gewichtung	1	verifizierbar	yes
Eingabe			
Ausgabe	Tabelle Tabelle		
Beschreibung	Nach der Auslosung der Paarungen werden die Paarungen aufgelistet und in Tabellenform ausgegeben. Die Ausgabe ist übersichtlich und nach Runden gegliedert. Sie erfolgt in der Form: Tischnummer, Team1, Team2. Ein gängiges Dateiformat für Tabellenkallkulationsprogramme wird gewählt.		