项目章程

* 项目名称

iBaby

* 项目经理

马增来

* 项目背景

现代社会中，儿童群体的学习和生活很大一部分依托着网络，但网络又是一把双刃剑，给孩子们提供便利的同时也隐藏着许多的问题，比如孩子的鉴别能力低、信息检索能力差、自制力差等，同时父母也可能对教育孩子存在盲点痛点等等。我们的项目主要就是围绕这一背景展开分析设计并实现。

* 项目目标

增加亲子之间的互动，帮助用户增强陪伴与被陪伴的家庭关系的体验感，让家长朋友了解孩子的内心世界，使其不会缺席孩子的成长；让孩子在父母亲人的陪伴下了解世界，探索生活，在娱乐中学习到更多的知识。

* 项目范围
  + 故事模块：对故事进行浏览、搜索、推荐、播放、点赞、收藏等；
  + 发现模块：活动或书籍的查询、家长课堂、商品搜索、购物车、下单、阅读点赞收藏文章、活动报名等；
  + 我的模块：登录注册、设置个人信息、我的收藏、我的订单、我的积分、积分商城、我的钱包、意见反馈等；
  + 公共模块：签到等。
* 进度
* 2020年3月：组建核心团队并确定产品定位、商业盈利模式和第一版产品范围；
* 3月10日前完成核心团队的组建并且组织召开团队会议至少两次，确定团队成员分工及如何进行合作；
* 3月15日前充分讨论需求，确定产品定位和受众人群；
* 3月18日前完成第一版界面原型设计；
* 3月20日前确定第一版产品范围；
* 3月25日前完成主要技术点研究，确定技术栈；
* 3月30日前确定下一阶段任务的细化安排；
* 2020年4月15日前：团队成员进行充分讨论，细化产品需求和产品设计，形成需求文档定稿并基本完成最终界面原型设计；
* 2020年4月18-2020年5月15日：组建建设团队，项目进入开发建设期，此期间着重完成对项目中各功能点的实现；
* 2020年5月15日-2020年6月初：产品开发阶段基本结束，预期功能基本实现，产品进入beta测试阶段，吸引尽可能广泛的家长和儿童进行测试并收集他们的意见和建议。
* 交付成果
  + 基本实现预定需求的可运行程序及源代码；
  + 主要技术文档：需求说明、产品说明、设计文档、测试报告等；
  + 主要项目管理文档：项目章程、进度计划、预算文档、人力资源计划、沟通计划、风险登记册、采购文件、主要变更记录、验收报告等；
* 签字