

# JSP内置对象及作用域

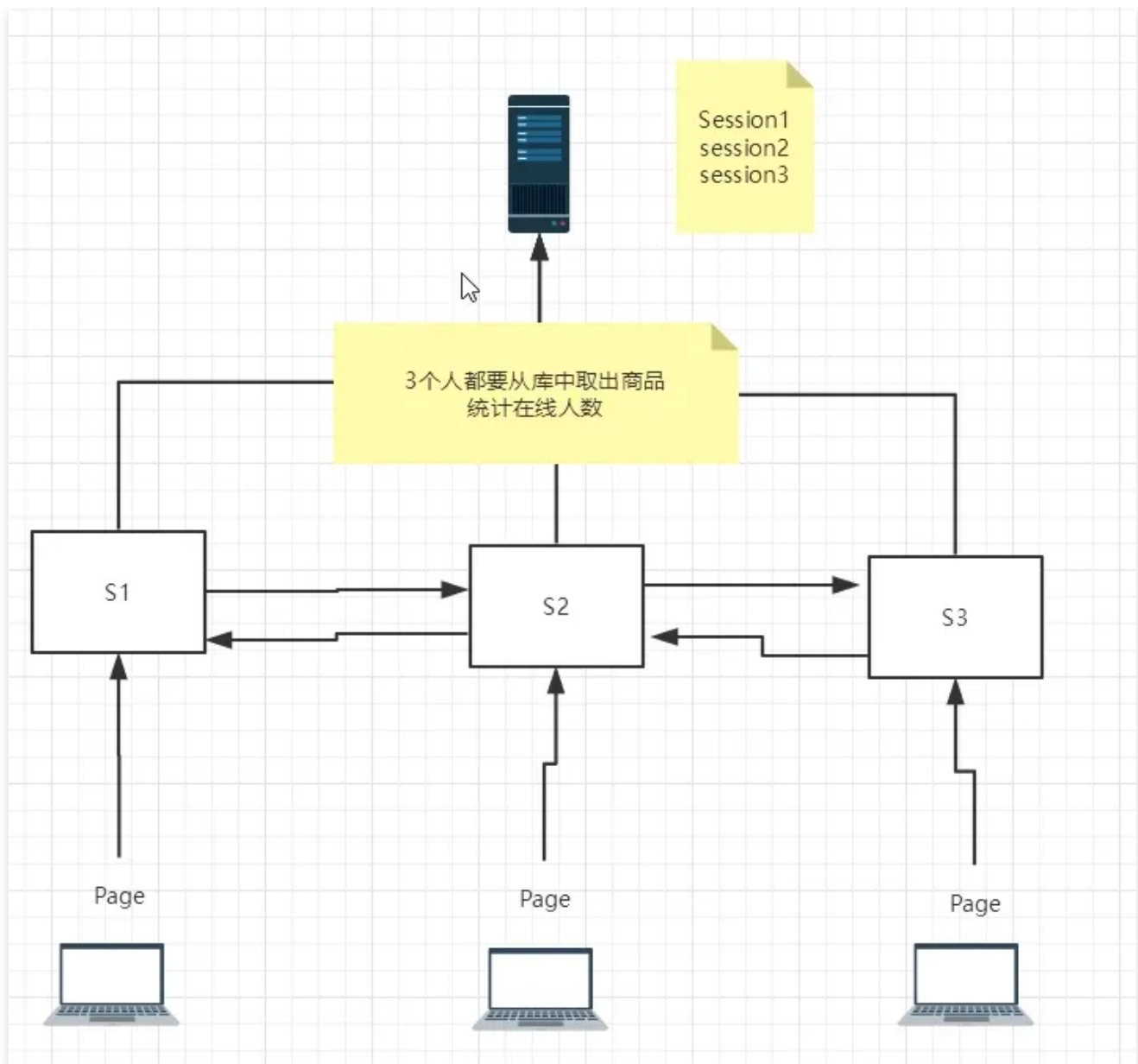
---

## 9大内置对象

## 9大内置对象

- PageContext 存东西
- Request 存东西
- Response
- Session 存东西
- Application [ ServletContext ] 存东西
- config [ ServletConfig ]
- out/target
- page 不用了解
- exception

```
1  <%@ page contentType="text/html; charset=UTF-8" language="java" %>
2  <html>
3  <head>
4      <title>Title</title>
5  </head>
6  <body>
7
8  <!--      内置对象-->
9  <%
10      pageContext.setAttribute("name1","葱1");//保存的数据只在一个页面有效
11      request.setAttribute("name2","葱2");//保存的数据只在一次请求中有效，请求转化
        会携带这个数据
12      session.setAttribute("name3","葱3");//保存的数据只在一次会话中有效，从打开浏
        览器到关闭浏览器
13      application.setAttribute("name4","葱4");//保存的数据只在服务器中有效，从打开
        服务器到关闭服务器
14  %>
15  <!--脚本片段中的代码，会被原封不动生成到.....jsp.java文件中.....-->
16  <!--要求：这里的代码：必须保证java语法的正确性-->
17  <%
18      // 通过pageContext取出我们保存的值
19      pageContext.getAttribute();
20      request.getAttribute();
21      session.getAttribute();
22      application.getAttribute();
23  %>
24  <%
25      //从pageContext取出，我们通过寻找的方式来
26      //从底层到高层（作用域）
27      String name1 = (String) pageContext.findAttribute("name1");
28      String name2 = (String) pageContext.findAttribute("name2");
29      String name3 = (String) pageContext.findAttribute("name3");
30      String name4 = (String) pageContext.findAttribute("name4");
31  %>
32  <h1>取出的值为：</h1>
33  <h3>${name1}</h3>
34  <h3>${name2}</h3>
35  <h3>${name3}</h3>
36  <h3>${name4}</h3>
37  </body>
38  </html>
39
```



```
1  //scope:作用域
2  public void setattribute(string name, object attribute, int scope) {
3      switch(scope){
4          case 1:
5              this.mpage.put(name, attribute);
6              break;
7          case 2:
8              this.mrequest.put(name, attribute);
9              break;
10         case 3:
11             this.msession.put(name, attribute);
12             break;
13         case 4:
14             this.mapp.put(name, attribute);
15             break;
16         default:
17             throw new illegalargumentexception("bad scope " + scope);
```

request: 客户端向服务端发送请求, 产生的数据, 用户看完就没用了, 比如新闻, 用户看完没用的

session: 客户端向服务端发送请求, 产生的数据, 用户用完一会还有用, 比如购物车

application: 客户端向服务端发送请求, 产生的数据, 一个用户用完了, 其他用户还可能使用, 比如聊天数据