

Gerando um Executável em Java no JGrasp

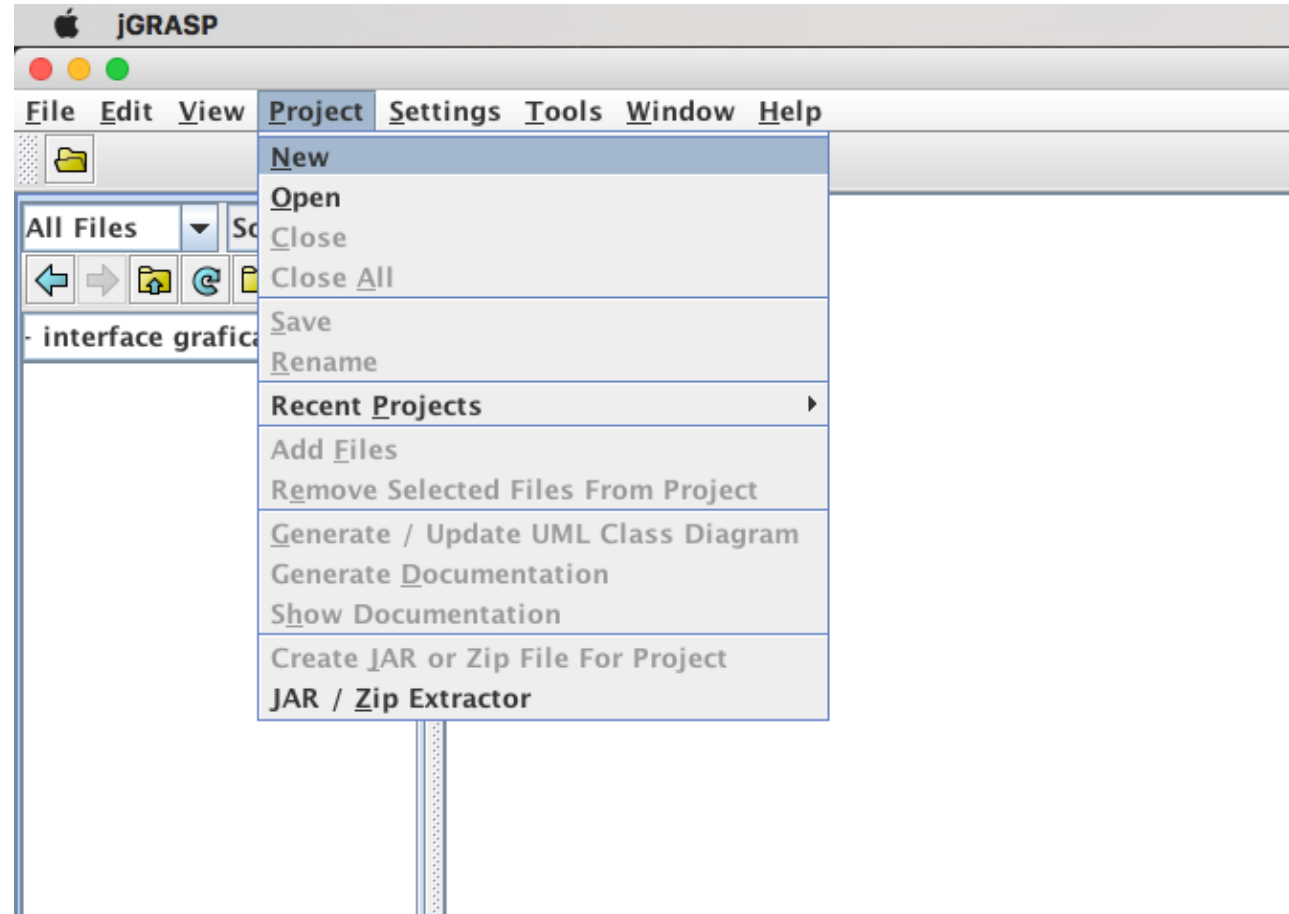
Programação de Computadores – Prof. Hamilton

Executáveis em Java

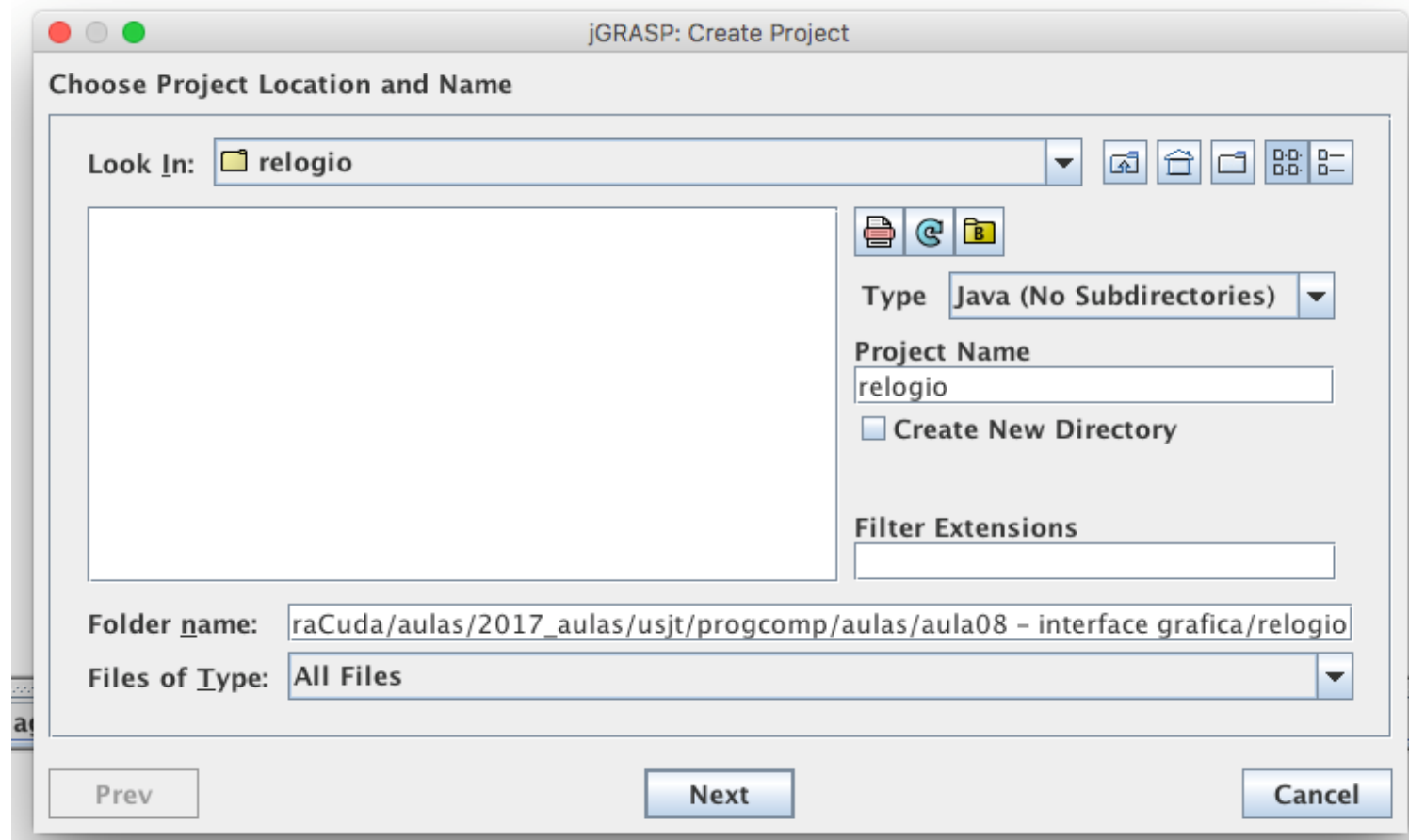
- Os executáveis são, na verdade, arquivos .jar com os .class empacotados.
- Dentro do jar deve haver um arquivo MANIFEST.MF dentro de um diretório META-INF
- Este arquivo indica qual é a classe principal do pacote, isto é, aquela que tem o método main que irá iniciar o programa.
- Exemplo de entrada no MANIFEST.MF

```
Main-Class: Teste
```

Para criar um jar no JGrasp, comece criando um projeto:



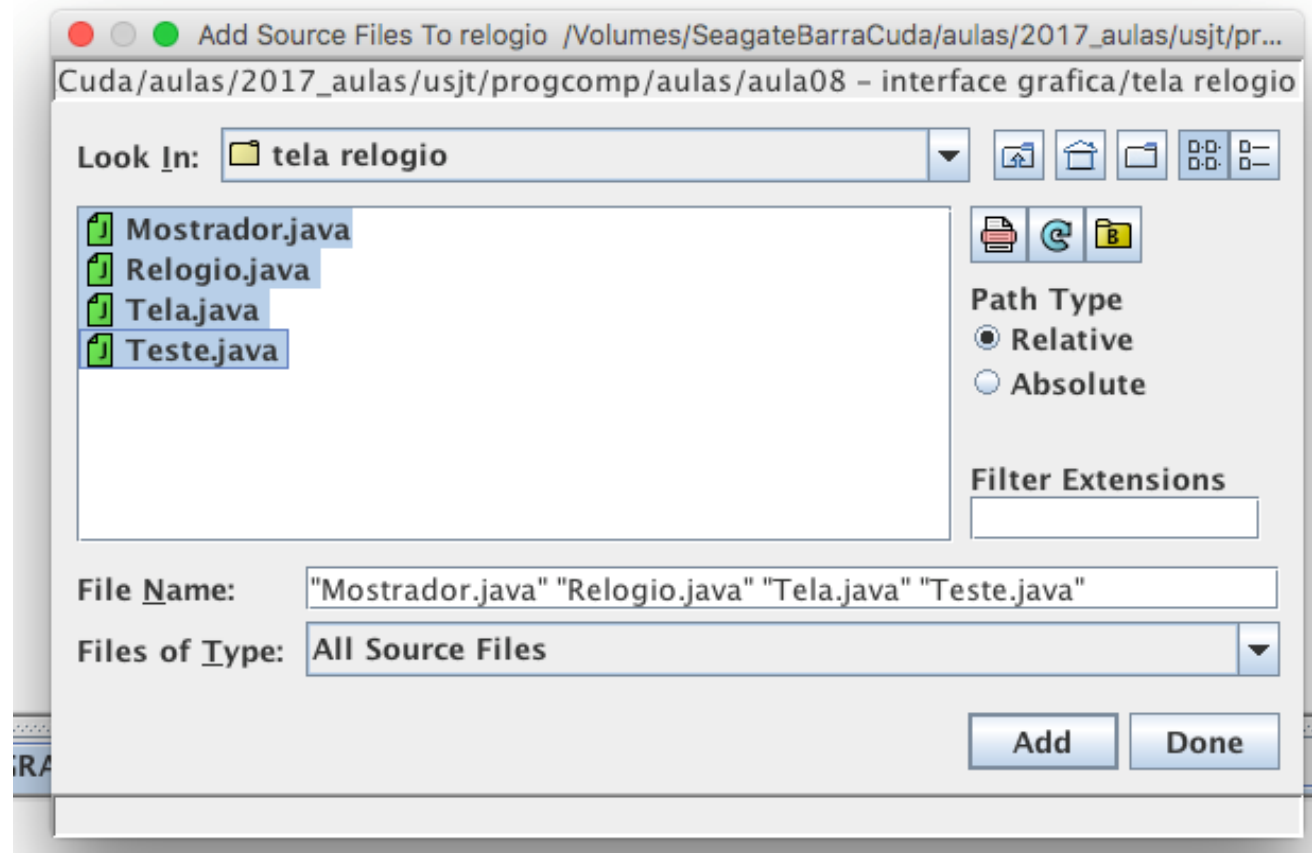
Nomeie o projeto e clique em next



Selecione a opção Add Files to Project Now e clique em Create

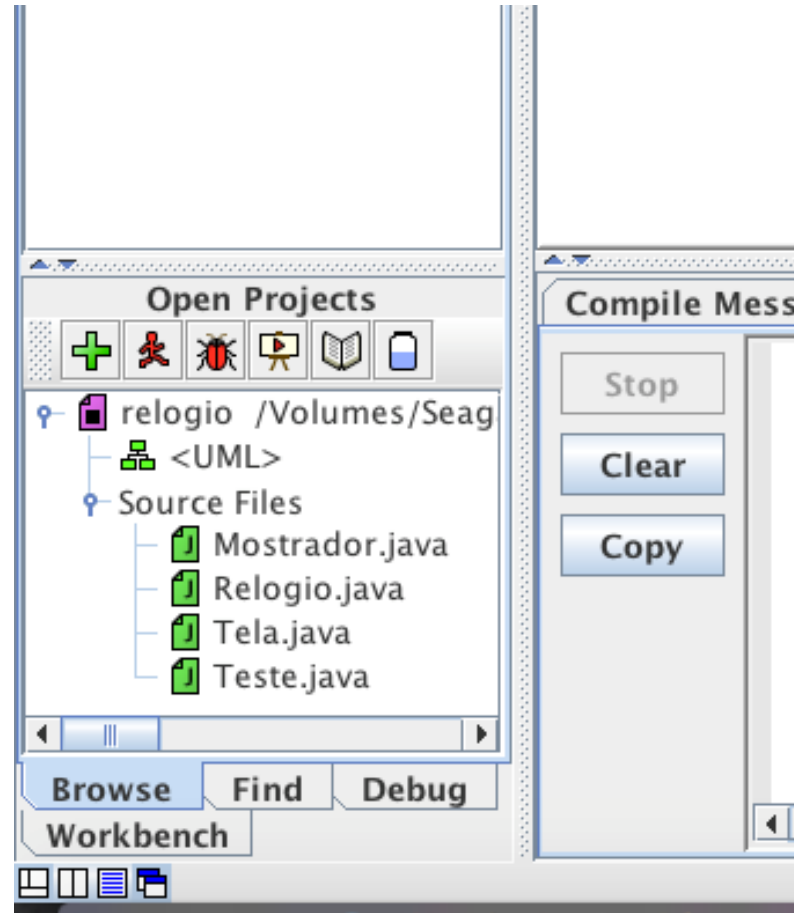


Navegue até o diretório onde estão seus .java e selecione todos eles. Deixe o path marcado como relative. Clique em Add e depois em Done.

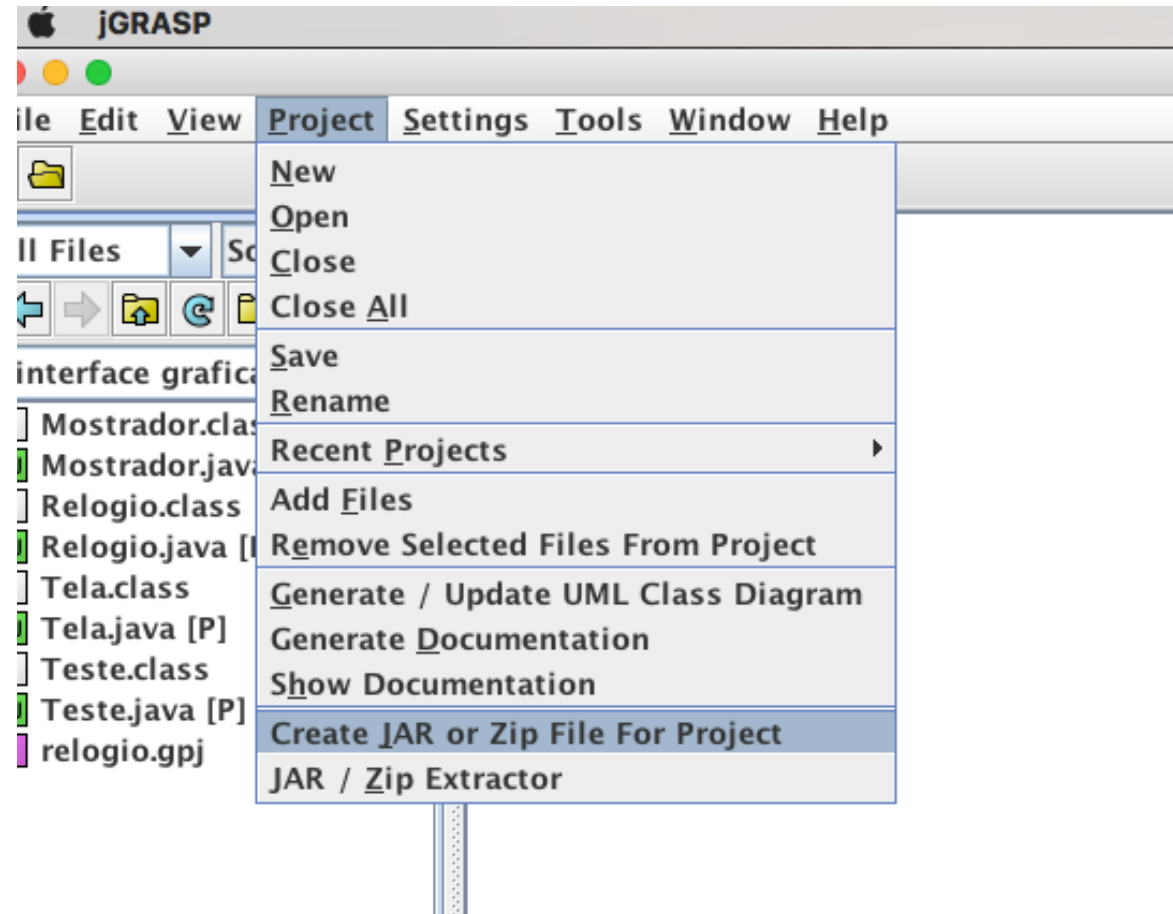


Se os arquivos .java não estiverem no mesmo diretório do projeto, o JGrasp irá pedir para você mover, copiar ou linkar os arquivos. Escolha uma das opções.

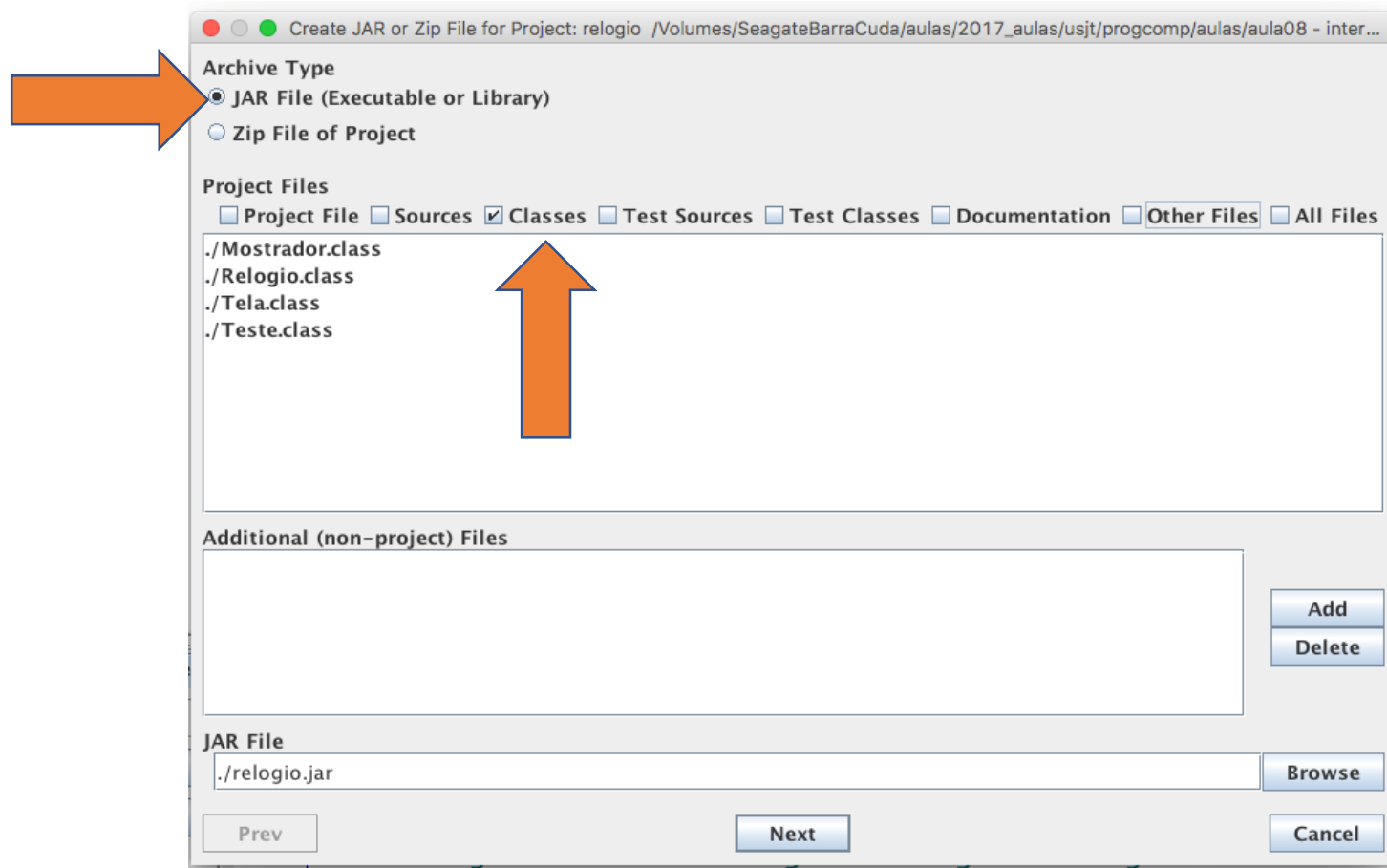
O projeto irá aparecer aberto abaixo do browser de arquivos. Clique no **+** para compilar o projeto.



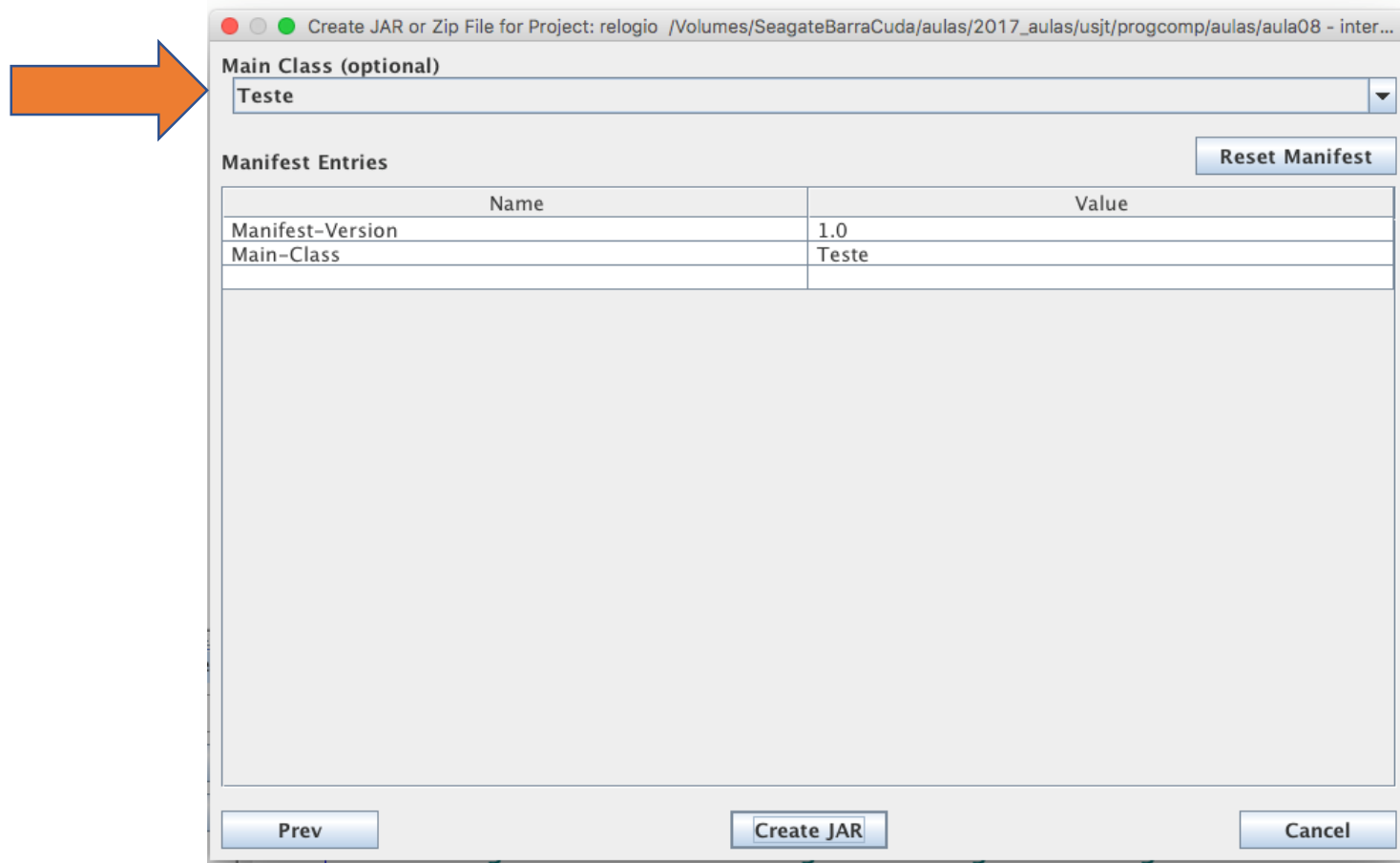
Para gerar o .jar escolha o menu Project > Create JAR or Zip File for Project.



Selecione a opção JAR File e selecione somente a opção Classes em Project Files. Clique em Next

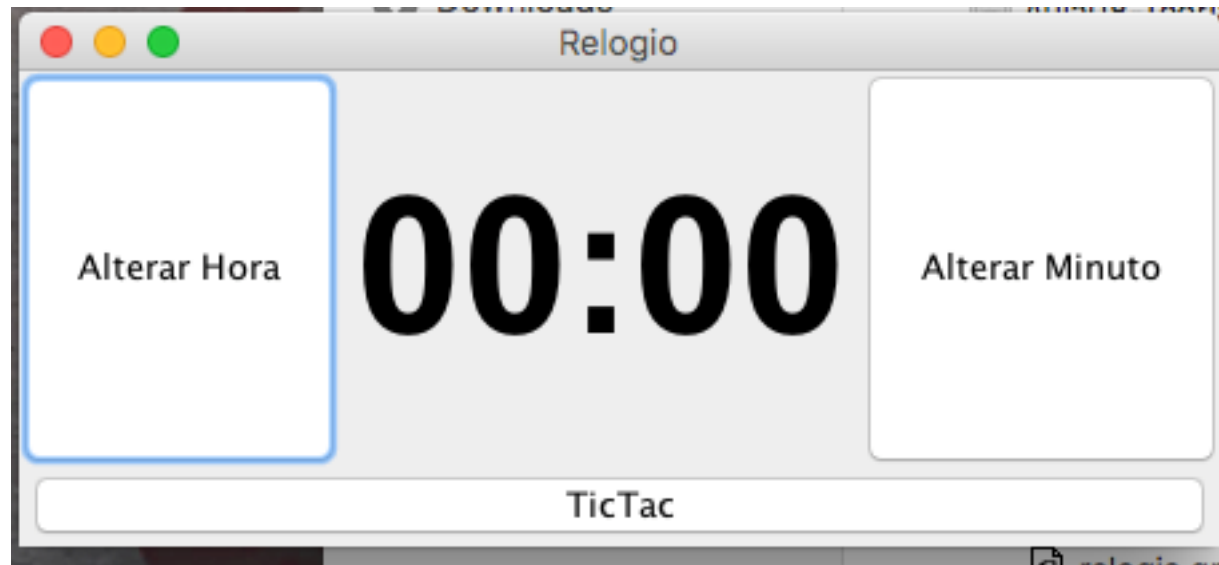


Agora será gerado o manifesto. Na combo box Main Class você deve escolher a classe que contém o método main que inicia o programa. Clique em create JAR.



Neste exemplo, como somente a classe Teste tem o método main, ela já vem selecionada.

O arquivo .jar será gerado no diretório do projeto. Dê dois cliques em cima no Windows Explorer (ou no Finder do Mac ou no Gerenciador de Arquivos do Ubuntu).



Neste exemplo a tela acima será aberta. Caso não abra, verifique no Windows se os arquivos .jar estão associados com o Java Runtime.