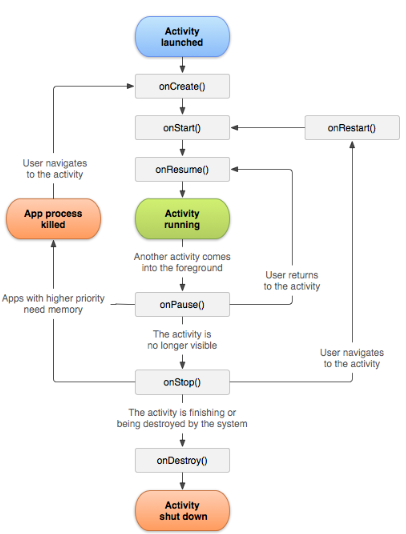
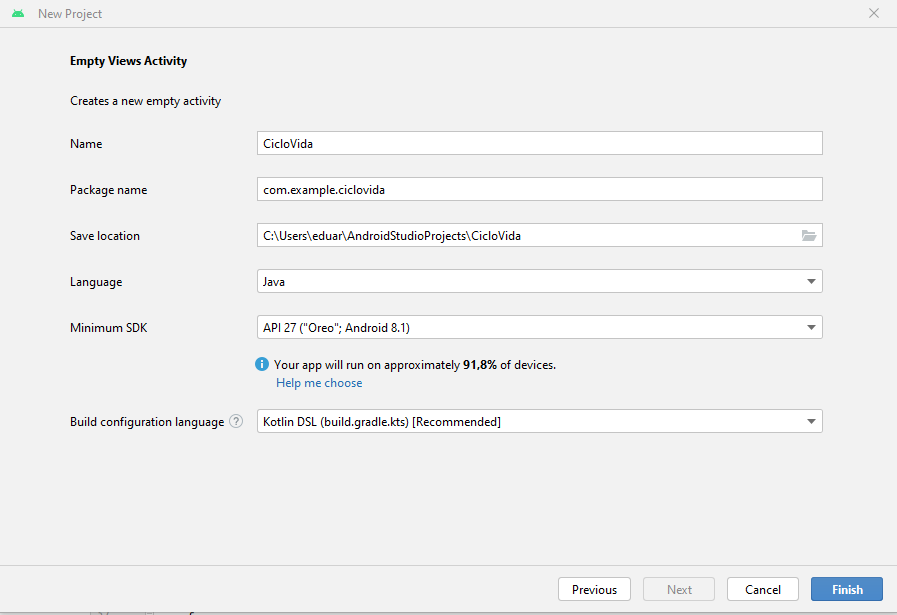
**PRACTICA 8: CICLO DE VIDA DE UNA ACTIVIDAD**

En este ejercicio vamos a implementar todos los métodos del ciclo de vida de una actividad. Añadiremos un toast para mostrar cuando se ejecuta cada evento o método. De esta forma comprenderemos mejor el ciclo de vida de una actividad.



**Paso 1.** Crea un nuevo Proyecto llamado CicloVida.





**Paso 2.** Añade en el método onCreate() el siguiente código:

Toast.*makeText*(**this**,"onCreate", Toast.*LENGTH\_SHORT*).show();



**Paso 3.** Ejecuta la aplicación y observa la secuencia de Toast.

Al arrancar pasa por los siguientes eventos. onCreate, onStart y onResume.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Paso 4.** Deja que pase el tiempo hasta que salga el salvapantallas. Desbloquea el móvil e indica por qué eventos pasa ahora la actividad

Bloquear la pantalla genera onPause y onStop. Desbloquear genera onRestart, onStart y onResume.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Paso 5.** Con la actividad en primer plano, hacemos click en el botón Inicio o de Recientes para pasar a otra aplicación. ¿Qué secuencia se observa?

Al dar a inicio pasa por los eventos onPause y onStop.

Imagen de la pantalla de un celular con la imagen de una caricatura

Descripción generada automáticamente con confianza bajaImagen de la pantalla de un celular con la imagen de una caricatura

Descripción generada automáticamente con confianza baja

**Paso 6.** Volvemos a entrar en la aplicación. ¿Qué secuencia se observa?

Al volver a la aplicación, accediendo apps recientes, ésta pasa por los siguientes eventos. onRestart, onStart y onResume.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

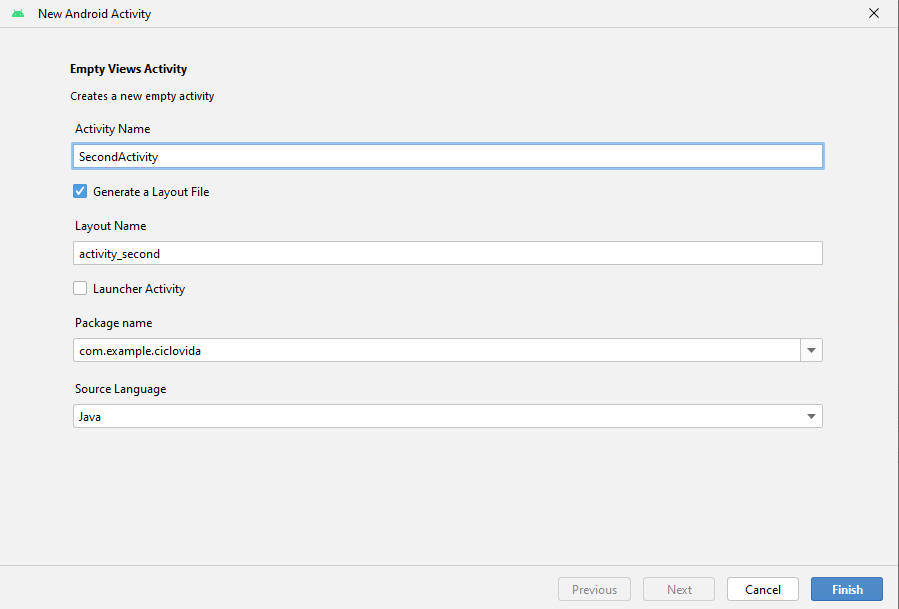
Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Paso 7.** Crea una segunda actividad llamada SecondActivity, con su layout activity\_second.xml



**Paso 8.** Redefine los eventos de SecondActivity como se hizo con MainAtivity, usando mensajes de Toast de manera que hagan referencia al evento determinado y a la segunda actividad.

Tabla

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Paso 9.** Desde MainActivity abre SecondActivity. Anota todos los eventos por donde pasan estas actividades.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Paso 10.** Desde SecondActivity volvemos a MainActivity haciendo click en el correspondiente botón donde definimos onBackActivity. Anota todos los eventos por donde pasan estas actividades.

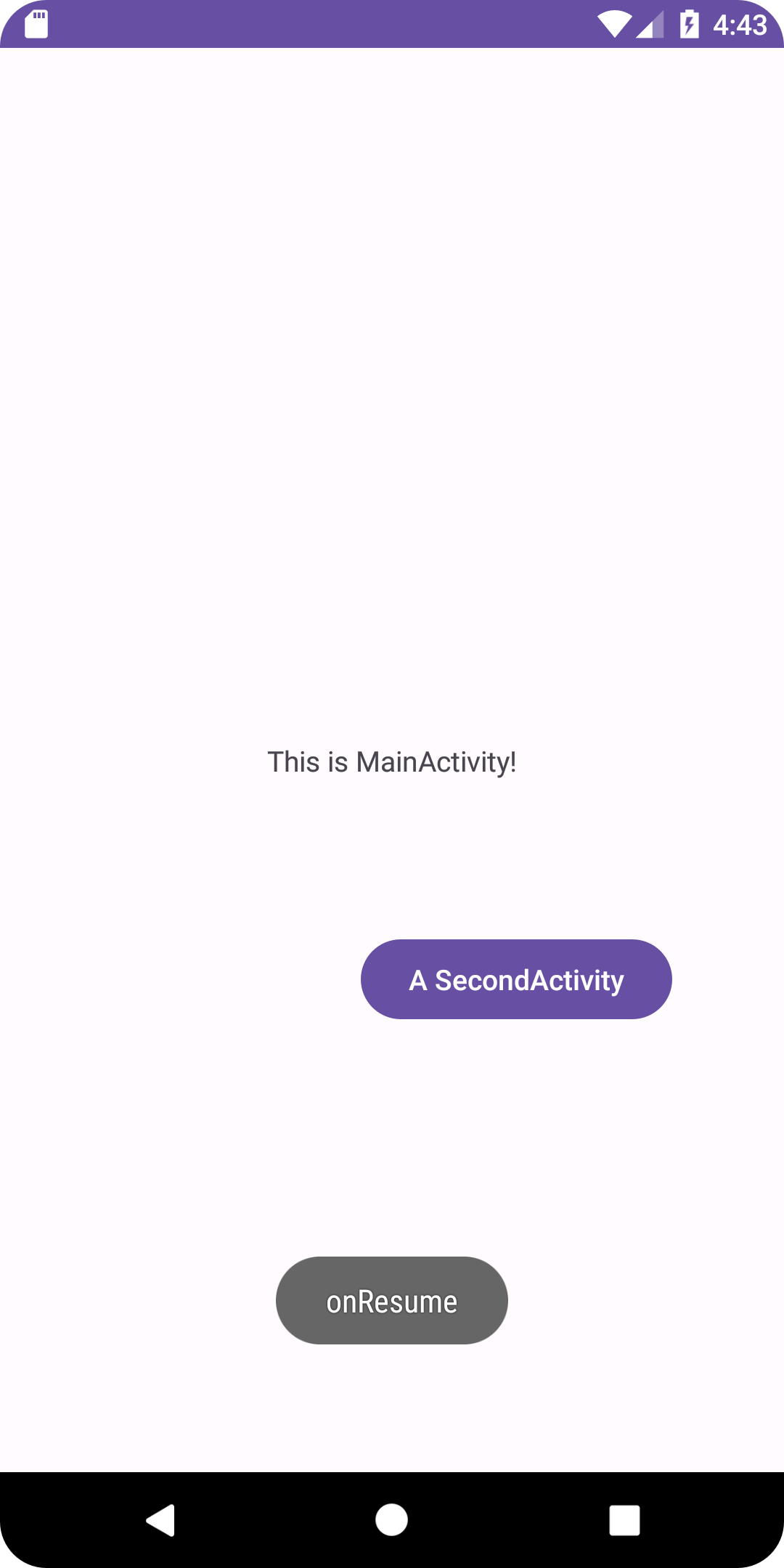
Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Paso 7.** Sal de la actividad y observa la secuencia de Toast.

Si salimos de la actividad se pasa por onPause, después por onStop y por último por onDestroy

Imagen de la pantalla de un celular con la imagen de una caricatura

Descripción generada automáticamente con confianza bajaImagen de la pantalla de un celular con la imagen de una caricatura

Descripción generada automáticamente con confianza baja