







Nom del curs i codi	IFCD0025 Fonaments de programació amb html, css i javascript (24/SINGU24CAT/756/0192536/025)
Mòdul Formatiu que s'avalua	M01 Introducció a la programació web i al disseny de software amb JavaScript

Nom i Cognoms de l'alumne/a	
NIF de l'alumne/a	
Data de la prova	21/05/2025
Signatura	









## INSTRUCCIONS DE LA PROVA

En aquest document trobareu tota la informació per completar la prova.

A la plataforma MODDLE trobaràs tots els arxius inicials per començar la pràctica. Descarrega el fitxer **zip** de la tasca corresponent i descomprimeix-lo en una carpeta.

La prova consta de:

- 5 exercicis individuals de desenvolupament web bàsic
- 5 exercicis individuals de Javascript ES6

La puntuació ponderada mínima exigida és de 5pt

## **DESENVOLUPAMENT WEB**

Dins la carpeta M01 trobareu el fitxer **index.html** on s'ha d'afegir, dins de la secció corresponent, les etiquetes HTML necessàries per complir les especificacions que s'enumeren a cadascú dels exercicis

El CSS necessari l'afegireu al fitxer m01.css

El fitxer estilos.css no l'heu de tocar

## Exercici 1: Paràgraf amb estils

Incorporar un paràgraf de 3 o 4 línies amb les característiques següents:

- Espaiat interlinial de 30px
- · Una frase en negreta
- · Una frase en color blau
- Text justificat

## 1. Párrafo con estilos

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do elusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

## Criteris avaluatius (puntuació màxima: 4pt)

•	Espaiat interlinial correcte	1pt
•	Frase en negreta	1pt
•	Frase en color blau	1pt
•	Text justificat	1pt









## Exercici 2: Imatges

Secció amb una imatge de contingut, una imatge de fons i dos paràgrafs de text situat un a la dreta de la imatge i el segon a sota de la imatge. La secció ha de complir les característiques següents:

- La imatge de contingut tindrà 250px d'amplada
- Entre cada paràgraf de text i la imatge hi haurà un marge de 10px com a mínim
- El primer paràgraf de text no ha de sobrepassar l'alt de la imatge
- El segon paràgraf estarà situat a sota de la imatge
- S'utilitzarà com a imatge de fons la imatge fondo.jpg que cobrirà tota la secció sense repetir-se
- La secció 3 no ha d'envair l'espai de la secció 2





Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

#### Criteris avaluatius (puntuació màxima: 10pt)

Imatge de 250px	1pt
Marge de 10px entre textos i imatge	1pt
El primer text se situa a la dreta de la imatge	2pt
El primer text no supera l'alt de la imatge	1pt
El segòn text està a sota de la imatge	1pt
Imatge de fons:	
∘ Cobreix tota l'àrea de la secció	2pt
∘ No cobreix tot l'àrea o es repeteix	1pt
• La secció 3 no envaeix l'espai de la secció 2	2pt









## Exercici 3: taules i llistes

Confeccionar una taula amb dues files i dues columnes i dues llistes (una ordenada i una altra no ordenada) i amb les següents característiques:

- Taula centrada
- Una vora per la taula i cada cel.la
- Un marge interior a cada cel.la
- LA primera fila amb negreta
- Una llista ordenada amb vinyetes tipus lletra
- Una Ilista no ordenada amb vinyetes tipus cuadrat

## 3. Tablas y listas

Lista ordenada	Lista no ordenada
a. Elemento 1 b. Elemento 2 c. Elemento 3 d. Elemento 4	Elemento 1     Elemento 2     Elemento 3     Elemento 4

## Criteris avaluatius (puntuació màxima: 8pt)

Taula centrada	1pt
Amb vora a la taula i les cel.les	1pt
La primera fila en negreta	1pt
Marge interior a totes les cel.les	1pt
Llista ordenada	
∘ Amb la vinyeta tipus lletra	2pt
∘ Amb altre tipus de vinyeta	1pt
Llista no ordenada	
∘ Amb la vinyeta tipus quadrat	2pt
∘ Amb altre tipus de vinyeta	1pt

# Exercici 4: caixes adjacents amb flex

Confeccionar una estructura amb quatre caixes arrodonides adjacents i amb les característiques següents:

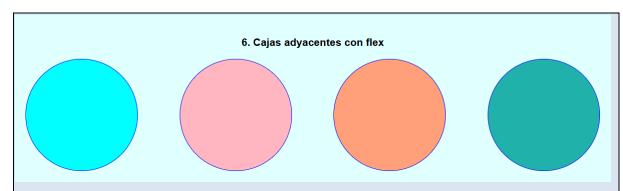
- Amplada de 200px
- Situades unes al costat de les altres utilitzant flex
- Amb una vora i aspecte de cercle
- Amb un color de fons diferent per cadascuna d'elles
- La primera caixa a l'esquerra, la darrera a la dreta i la resta es reparteixen l'espai central











## Criteris avaluatius (puntuació màxima: 8pt)

Mida de les caixes correcte	1pt
Situades una al costat de l'altra amb flex	2pt
• Amb vora	1pt
Amb aspecte de cercle	1pt
Amb color de fons diferent	1pt
Alineades horitzontalment segons s'especifica	2pt

# Exercici 5: posicionaments absoluts

Confeccionar una caixa amb una imatge dins i amb les característiques següents

- Caixa de 500px d'amplada i 300px d'alçada
- amb una vora per poder distingir-la
- centrada en la secció
- Imatge *css3.png* situada a 50px de la part superior i 100px de la part esquerra de la caixa

# 7. Posicionamientos absolutos



## Criteris avaluatius (puntuació màxima: 6pt)

Mida de la caixa correcta	1pt
Centrada	1pt
Amb vora	1pt
Amb la imatge:	
∘ A la posició sol·licitada	3pt
∘ En una altra posició	1pt









## JAVASCRIPT ES6

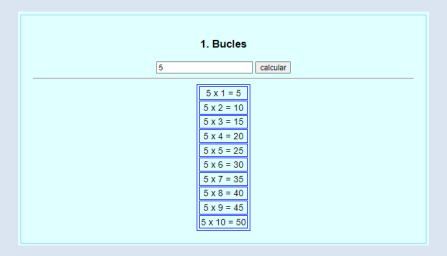
Dins la carpeta M02 trobareu el fitxer index.html i, a la carpeta js, el fitxer m02.js on s'han d'afegir les funcions JavaScript necessàries per complir les especificacions que s'enumeren a cadascú dels exercicis

Els fitxers estilos.css i m02.css no els heu de tocar

#### Exercici 1: Bucles

A partir del formulari adjunt activar un event perquè, en prémer el botó de calcular, es mostri a una taula HTML situada sota la taula de multiplicar del número introduït

Cada operació es mostrarà en una línia de la taula i amb l'aparença que es pot veure a baix



## Criteris avaluatius (puntuació màxima: 7pt)

- · Càlcul correcte de la taula
  - 4pt 2pt
- Es mostra amb el format correcte · S'utilitza un listener per a l'event

1pt

## Exercici 2: Estils dinàmics

Es canviarà el color de fons de l'article js2 amb el color seleccionat de l'input en prémer el botó 'canviar color'











## Criteris avaluatius (puntuació màxima: 4pt)

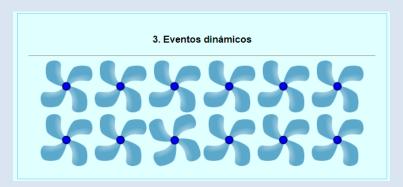
- Canvia el color de fons amb el seleccionat
- S'utilitza un listener per a l'event

3pt 1pt

## Exercici 3: events dinàmics

En prémer sobre una hèlix aquesta girarà 3600 graus en 10 segons (només ha de girar l'hèlix sobre la que hem premut)

NOTA: al fitxer **m02.css** s'ha habilitat la classe **.girar** amb les propietats *transform* i *transition* necessàries per a l'efecte sol·licitat



## Criteris avaluatius (puntuació màxima: 6pt)

- Gira l'hèlix sobre la qual hem polsat
  - Activant els events de forma dinàmica
  - · Activant un events per a cada hèlix
- Utilitzant la classe subministrada

4pt

1pt

2pt

## Exercici 4: formulari

A partir del formulari adjunt, en prémer el botó 'validar':

Es validarà que text estigui informat. Es mostrarà una alerta en cas contrari

texto

 Es validarà que número estigui informat i sigui numèric. Es mostrarà una alerta en cas contrari

numero

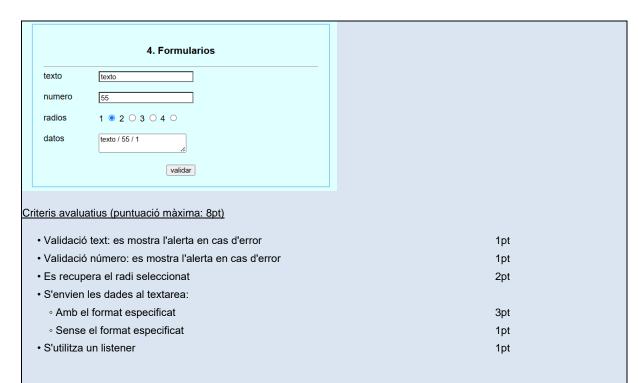
- Es recuperarà el valor del radi seleccionat
- S'enviaran els valors dels tres camps al textarea separats pel caràcter '/'







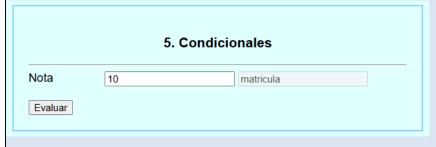




## Exercici 5: condicionals

A partir del formulari adjunt, s'introduirà una nota d'exàmen i es mostrarà un text al input situat al costat amb els següents textos:

- Si nota es menor que 5 es mostrarà 'suspès'
- Si nota es 5 es mostrarà 'aprovat'
- Si nota es 10 es mostrarà 'matricula'
- Si nota es 9 o mes es mostrarà 'excel.lent'
- Si nota es 7 o mes es mostrarà 'notable'
- Si nota no es numérica es mostrarà 'nota no numérica'
- Si nota es mes petita de 0 o mes gran de 10 es mostrarà 'nota fora de rang'



Criteris avaluatius (puntuació màxima: 7pt)

• Per cada avaluació de nota correcta

1pt









## **INSTRUCCIONES DE LA PRUEBA**

En este documento encontraras toda la información para completar la prueba.

En la plataforma MODDLE encontrarás todos los archivos iniciales para empezar la práctica. Descarga el archivo **zip** de la tarea correspondiente y descomprímelo en una carpeta.

La prueba consta de:

- 5 ejercicios individuales para: Desarrollo web básico
- 5 ejercicios individuales para: Javascript ES6

La puntuación ponderada mínima exigida es de 5pt

## **DESARROLLO WEB**

Dentro de la carpeta M01 encontrareis el archivo **index.html** al que se deben añadir, dentro de la sección correspondiente, las etiquetas HTML necesarias para cumplir las especificaciones que se enumeran en cada uno de los ejercicios

El CSS necesario se añadirá al archivo m01.css

El archivo estilos.css no se debe tocar

## Ejercicio 1: Párrafo con estilos

Incorporar un párrafo de 3 o 4 líneas con las siguientes características:

- Espaciado interlinial de 30px
- Una frase en negrita
- Una frase en color azul
- Texto justificado

#### 1. Párrafo con estilos

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cilium dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

## Criterios evaluativos (puntuación máxima: 4pt)

•	Espaciado interlinial correcto	1pt
•	Frase en negrita	1pt
•	Frase en color azul	1pt
•	Texto justificado	1pt









## Ejercício 2: Imágenes

Sección con una imagen de contenido, una imagen de fondo y dos pàrrafos de texto situados uno a la derecha de la imagen y el segundo debajo de la imagen. La sección debe cumplir con las siguientes características:

- La imagen de contenido tendrá 250px de ancho
- Entre los dos textos y la imagen habrá un margen de 10px como mínimo
- El primer texto no debe rebasar el alto de la imagen
- El segundo texto se situará debajo de la imagen
- Se utilizará como imagen de fondo la imagen fondo.jpg que cubrirá toda la sección sin repetirse
- La sección 3 no debe invadir el espacio de la sección 2



## 2. Imágenes

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

## Criterios evaluativos (puntuación máxima: 10pt)

•	Imagen de 250px	1pt
•	Margen de 10px entre los dos textos y la imagen	1pt
•	El primer texto se situa a la derecha de la imagen	2pt
•	El primer texto no rebasa el alto de la imagen	1pt
•	El segundo se situa debajo de la imagen	1pt
•	Imagen de fondo:	
	<ul> <li>Cubre todo el área de la sección</li> </ul>	2pt
	<ul> <li>No cubre todo el área o se repite</li> </ul>	1pt
•	La sección 3 no invade el espacio de la sección 2	2pt









## Ejercicio 3: tablas y listas

Confeccionar una tabla con dos filas y dos columnas y dos listas (una ordenada y otra no ordenada) y con las siguientes características::

- Tabla centrada
- Un borde para la tabla y cada celda
- Un margen interior a cada celda
- La primera fila en negrita
- Una lista ordenada con viñetas tipo letra
- Una lista no ordenada con viñetas tipo cuadrado

## 3. Tablas y listas

Lista ordenada	Lista no ordenada
a. Elemento 1 b. Elemento 2 c. Elemento 3 d. Elemento 4	Elemento 1     Elemento 2     Elemento 3     Elemento 4

## Criterios evaluativos (puntuación máxima: 8pt)

Tabla centrada	1pt
Con borde a la tabla y las celdas	1pt
• La primera fila en negrita	1pt
Margen interior a todas les celdas	1pt
Lista ordenada	
∘ Con la viñeta tipo lletra	2pt
∘ Con otro tipo de viñeta	1pt
Lista no ordenada	
∘ Con la viñeta tipus cuadrado	2pt
∘ Con otro tipo de viñeta	1pt

# Ejercício 4: cajas adyacentes con flex

Confeccionar una estructura con cuatro cajas adyacentes con aspecto de circulo y con las siguientes características:

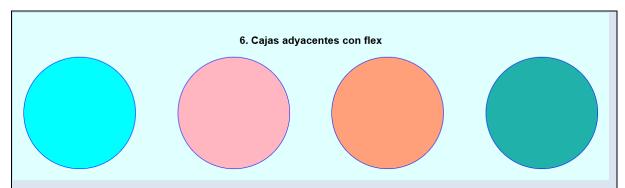
- Ancho de 200px
- Situadas unas al lado de las otras utilizando flex
- Con un borde y aspecto de circulo
- Con un color de fondo distinto en cada una de ellas
- La primera caja en la izquierda, la última en la derecha y el resto se reparten el espacio central











## Criterios evaluativos (puntuación máxima: 8pt)

•	Tamaño de las cajas correcto	1pt
•	Situadas una al lado de la otra con flex	2pt
•	Con borde	1pt
•	Con aspecto de circulo	1pt
•	Con un color de fondo diferente	1pt
•	Alineadas horizontalmente según se especifica	2pt

# Ejercício 5: posicionamientos absolutos

Confeccionar una caja con una imagen dentro y con las siguientes características

- Caja de 500px de ancho y 300px de alto
- con un borde para poder distinguirla
- centrada en la sección
- con la imagen css3.png situada a 50px de la parte superior y 100px de la parte izquierda de la caja



## Criterios evaluativos (puntuación máxima: 6pt)

•	Tan	naño de la caja correcto	1pt	
•	Cen	ntrada	1pt	
•	Con	borde	1pt	
•	Con la imagen:			
	0	En la posición solicitada	3pt	
	0	En otra posición	1pt	









## JAVASCRIPT ES6

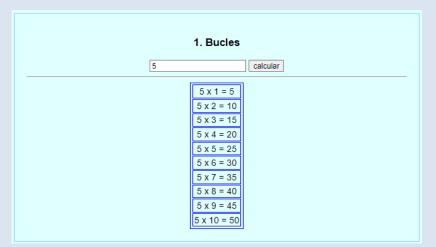
Dentro de la carpeta M02 encontraréis el archivo **index.html** y, en la carpeta **js**, el archivo **m02.js** al que se deben añadir las funciones JavaScript necesarias para cumplir las especificaciones que se enumeran en cada uno de los ejercicios

Los ficheros estilos.css i m02.css no hay que tocarlos

## Ejercicio 1: Bucles

A partir del formulario adjunto activar un evento para que, al pulsar el botón de calcular, se muestre en la tabla situada debajo la tabla de multiplicar del número introducido

Cada operación se mostrará en una linea de la tabla y con la apariencia que se puede ver abajo



Criterios evaluativos (puntuación máxima: 7pt)

- Cálculo correcto de la tabla
- Se muestra con el formato correcto
- Se utiliza un listener para el evento

## 4pt

2pt 1pt

## Ejercício 2: Estilos dinámicos

Se cambiará el color de fondo del article *js2* con el color seleccionado del input al pulsar sobre el botón 'cambiar color'



Criterios evaluativos (puntuación máxima: 4pt)

- Cambia el color de fondo con el seleccionado
- Se utiliza un listener para el evento

3pt

1pt





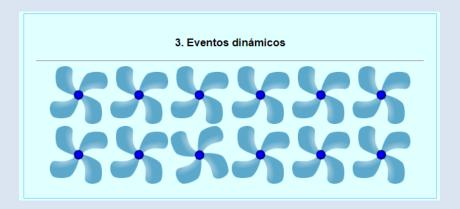




## Ejercício 3: eventos dinámicos

Al pulsar sobre una hélice esta girará 3600 grados en 10 segundos (sólo tiene que girar la hélice sobre la que hemos pulsado)

NOTA: en el fichero *m02.css* se ha habilitado la clase *.girar* con las propiedades transform y transition necesarias para el efecto solicitado



Criterios evaluativos (puntuación máxima: 6pt)

- Gira la hélice sobre la que hemos pulsado
  - Activando los eventos de forma dinámica
  - Activando un evento para cada hélice
- Utilizando la clase suministrada

4pt

1pt 2pt

## Ejercício 4: formulario

A partir del formulario adjunto, al pulsar el botón 'validar':

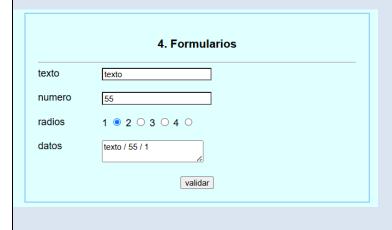
Se validará que texto esté informado. Se mostrará una alerta en caso contrario

texto

Se validará que número esté informado y sea numérico. Se mostrará una alerta en caso contrario

Se recuperará el valor del radio seleccionado

Se enviarán los valores de los tres camps al textarea separados por el carácter '/'









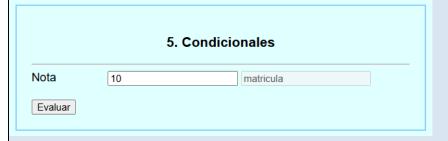


Criterios evaluativos (puntuación máxima: 8pt)		
Validación texto: se muestra la alerta en caso de error	1pt	
<ul> <li>Validación número: se muestra la alerta en caso de error</li> </ul>	1pt	
Se recuperar el radio seleccionado	2pt	
Se envian los datos al textarea:		
<ul> <li>Con el formato especificado</li> </ul>	3pt	
Sin el formato especificado	1pt	
Se utiliza un listener	1pt	

# Ejercicio 5: condicionales

A partir del formulario adjunto, se introducirá una nota de examen y se mostrará un texto en el input situado en al lado con los siguientes textos:

- Si nota es menor que 5 se mostrará 'suspendido'
- Si nota se 5 se mostrará 'aprobado'
- · Si nota se 10 se mostrará 'matricula'
- · Si nota es 9 o mas se mostrará 'excelente'
- Si nota se 7 o mas se mostrará 'notable'
- Si nota no es numérica se mostrará "nota no numérica"
- Si nota es más pequeña de 0 o mayor de 10 se mostrará "nota fuera de rango"



## Criterios evaluaticos (puntuación máxima: 7pt)

· Para cada evaluación de nota correcta

1pt







