

Øving Sockets

Tomas Holt, Institutt for informatikk og e-læring ved NTNU

Opphavsrett: Tomas Holt og Stiftelsen TISIP

Lærestoffet er utviklet for faget IFUD1042 Applikasjonsutvikling for mobile enheter

Oppgave

Oppgaven er å lage en socket-løsning med en tjener (kan godt være en vanlig Android app) og en klient. Klienten skal kunne sende to tall til tjeneren som legger disse sammen og returnerer resultatet (vi gjør det så enkelt som mulig da det er nettverksprogrammeringen som er viktig her).

Lag klienten slik at brukeren skal skrive inn de to tallene som skal legges sammen og at brukeren får se resultatet.

Løsningen skal fungerer i emulator(er).

Tips: Gjør alt så enkelt som mulig i første omgang slik at du ser at ting fungerer. Derfra kan du evt. lage mer komplekse løsninger.

Typiske utvidelser vil være (ikke en del av øvingen):

- Tjener kan håndtere flere klienter samtidig (gjort i løsningsforslag).
- Tjeneren kan håndtere «alle typer» regnestykker. I dette tilfellet vil det kanskje være mest hensiktsmessig å sende regnestykket innpakket i objekter som serialiseres over nettverket (ikke gjort i løsningsforslag).