



СИСТЕМНОЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

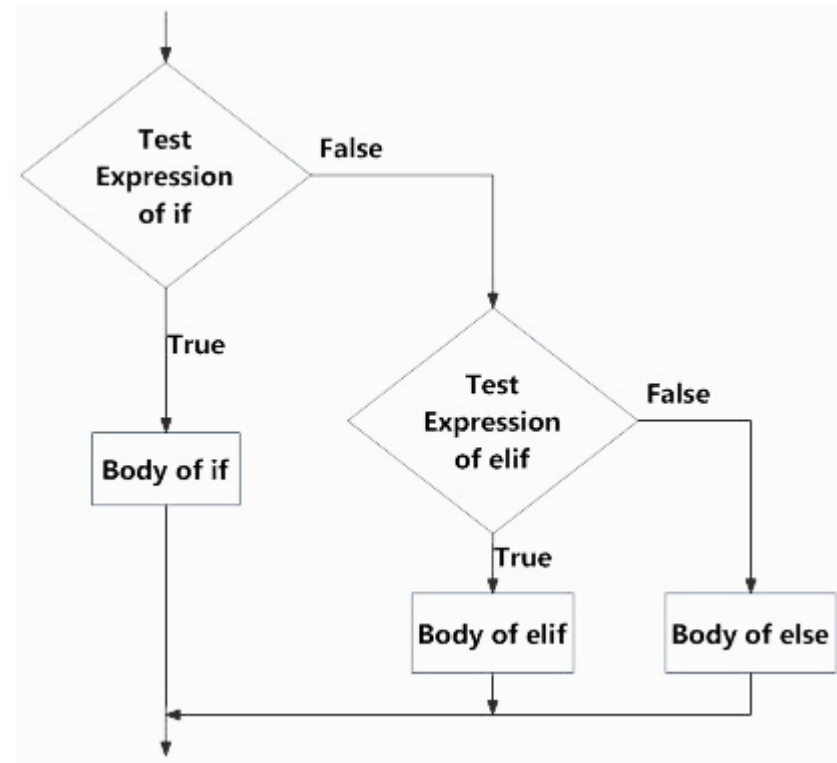
Python. Операторы ветвления и циклы.

Мусаев Андрей Александрович
amusayev1990@gmail.com

If-elif-else

Условная инструкция if-elif-else (её ещё иногда называют оператором ветвления) - основной инструмент выбора в Python.

```
if test1:  
    state1  
elif test2:  
    state2  
else:  
    state3
```





If-elif-else



```
a = int(input())
```

```
if a < 18:
```

```
    print('Kid')
```

```
elif 18 <= a <= 21:
```

```
    print('Youth')
```

```
else:
```

```
    print('Adult')
```



If-elif-else

Проверка истинности в Python

Любое число, не равное 0, или непустой объект - истина.

Числа, равные 0, пустые объекты и значение None – ложь

Операции сравнения применяются к структурам данных рекурсивно

Операции сравнения возвращают True или False

Логические операторы and и or возвращают истинный или ложный объект-операнд

If-elif-else

Логические операторы:

X and Y

Истина, если оба значения X и Y истинны.

X or Y

Истина, если хотя бы одно из значений X или Y истинно.

not X

Истина, если X ложно.



If-elif-else

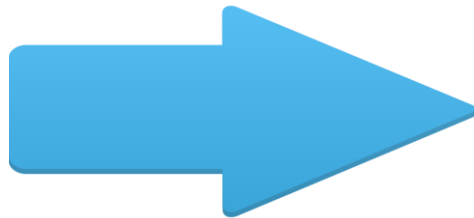
Трехместное выражение if/else

if X:

A = Y

else:

A = Z



A = Y if X else Z

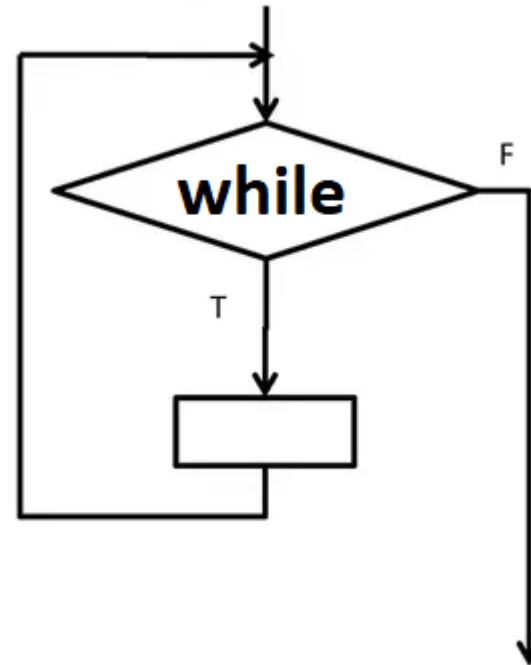


While

While - один из самых универсальных циклов в Python, поэтому довольно медленный. Выполняет тело цикла до тех пор, пока условие цикла истинно.

while test:

state(s)





While

```
i = 1
```

```
while i <= 10:
```

```
    print(i ** 2)
```

```
    i += 1
```

```
n = int(input())
```

```
length = 0
```

```
while n > 0:
```

```
    n //= 10
```

```
    length += 1
```

```
    print(length)
```

```
print(length)
```




For

Для повторения цикла некоторое заданное число раз n можно использовать цикл `for` вместе с функцией `range`:

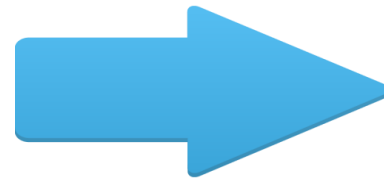
```
for i in range(4):           # равносильно инструкции for i in 0, 1, 2, 3
    print(i)
    print(i ** 2)
    print('Конец цикла')
```

Вызов `range(a, b)` означает, что индексная переменная будет принимать значения от a до $b - 1$.



For

```
for i in 1, 2, 3, 'one', 'two', 'three':  
    print(i)
```



```
1  
2  
3  
'one'  
'two'  
'three'
```

```
i = 1
```

```
for color in 'red', 'orange', 'yellow', 'green', 'cyan', 'blue', 'violet':  
    print('#', i, ' color of rainbow is ', color)
```

```
i += 1
```

Continue

Оператор `continue` начинает следующий проход цикла, минуя оставшееся тело цикла (`for` или `while`)

```
for i in 'hello world':  
    if i == 'o':  
        continue  
    print(i * 2, end="")
```



hheellll wwrrlidd

Break

Оператор `break` досрочно прерывает цикл.

```
for i in 'hello world':  
    if i == 'o':  
        break  
    print(i * 2, end="")
```



hheeIIII

Else с циклом

Слово `else`, примененное в цикле `for` или `while`, проверяет, был ли произведен выход из цикла инструкцией `break`, или же "естественным" образом. Блок инструкций внутри `else` выполнится только в том случае, если выход из цикла произошел без помощи `break`.

```
for i in 'hello world':  
    if i == 'a':  
        break  
else:  
    print('Буквы а в строке нет')
```



Буквы а в строке нет