

#### UNIWERSYTET RZESZOWSKI

Wydział Nauk Ścisłych i Technicznych Instytut Informatyki

> Micael Zenkov 134989 Informatyka

System wypożyczania filmów – projekt i implementacja w Java

Praca projektowa

# Spis treści

1	Wstęp	2
2	Opis funkcjonalny	2
3	Struktura bazy danych	2
4	Hierarchia klas	3
5	Minimalne wymagania sprzętowe	4
6	Wymagania techniczne	4
7	Interfejs użytkownika	4
8	Wnioski	6

### 1 Wstęp

Celem projektu jest stworzenie prostego systemu wypożyczalni filmów w języku Java, z wykorzystaniem biblioteki Swing do interfejsu graficznego oraz JDBC do komunikacji z bazą danych MySQL. Projekt realizuje podstawowe funkcje CRUD dla filmów, klientów i wypożyczeń.

## 2 Opis funkcjonalny

System umożliwia:

- Logowanie użytkownika,
- Przeglądanie katalogu filmów,
- Dodawanie nowego filmu,
- Edycję danych filmu,
- Usuwanie filmu.

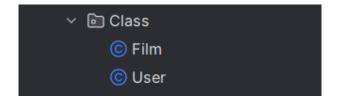
### 3 Struktura bazy danych

System korzysta z bazy danych MySQL. W projekcie wykorzystano trzy główne tabele:

- film przechowuje dane o filmach (ID filmu, tytuł, gatunek, rok produkcji),
- useraccount dane użytkowników systemu (ID konta, nazwa użytkownika, hasło, rola),
- loan relacja wypożyczeń: użytkownik (useraccount) wypożycza film (film), zawiera daty wypożyczenia i zwrotu oraz status).

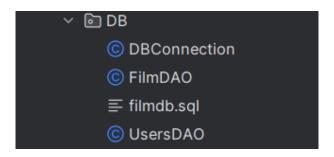
#### 4 Hierarchia klas

Na rysunku przedstawiono klasy bazowe do tworzenia obiektów oraz klasy należące do formularzy znajdujące w folderze Class.



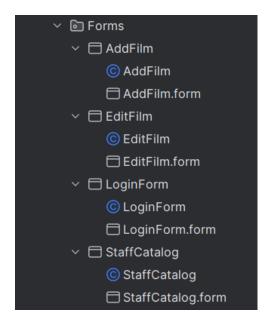
Rysunek 1: Floader Class, klasy bazowe programu

Na rysunku przedstawiono zawartość folderu DB, w którym znajdują się klasy odpowiedzialne za obsługę zapytań SQL do bazy danych.



Rysunek 2: Floader DataBase

W folderze Forms znajdują się klasy odpowiedzialne za interfejs użytkownika.



Rysunek 3: Floader Forms

#### 5 Minimalne wymagania sprzętowe

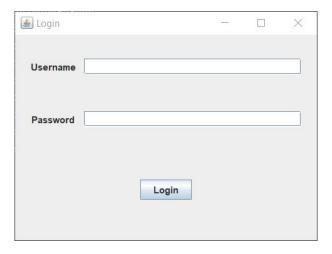
- Procesor: min. 2-rdzeniowy (Intel Core i3 / AMD Ryzen 3),
- Pamięć RAM: minimum 4 GB,
- Dysk twardy: min. 300 MB wolnego miejsca,
- Rozdzielczość ekranu: min. 1280×720,
- System operacyjny: Windows 10 / Linux / macOS.

### 6 Wymagania techniczne

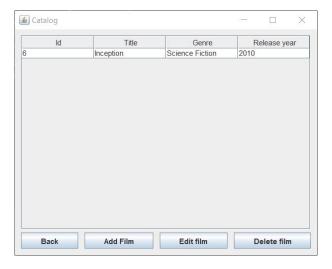
- Java Development Kit (JDK) 17 lub nowszy,
- IntelliJ IDEA Community Edition 2023+,
- XAMPP z MySQL (serwer lokalny),
- Biblioteka mysql-connector-java-8.0.x.jar,
- JDBC do połączenia z bazą danych,
- Biblioteka Swing do interfejsu graficznego.

## 7 Interfejs użytkownika

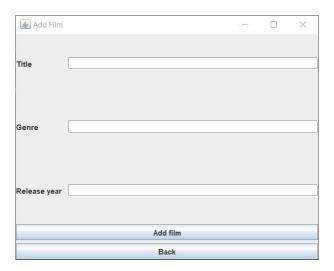
Interfejs graficzny został zaimplementowany przy użyciu biblioteki Swing. Poniżej przedstawiono zrzuty ekranu:



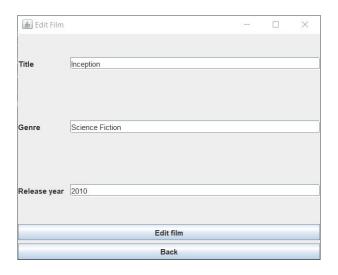
Rysunek 4: Okno logowania



Rysunek 5: Katalog filmów



Rysunek 6: Dodawanie filmu



Rysunek 7: Edycja informacji o filmie

## 8 Wnioski

Projekt spełnia podstawowe wymagania dla aplikacji CRUD z GUI. Można go rozbudować o zaawansowaną obsługę użytkowników, wyszukiwanie filmów oraz raporty.

Załącznik nr 2 do Zarządzenia nr 228/2021 Rektora Uniwersytetu Rzeszowskiego z dnia 1 grudnia 2021 roku w sprawie ustalenia procedury antyplagiatowej w Uniwersytecie Rzeszowskim

#### OŚWIADCZENIE STUDENTA O SAMODZIELNOŚCI PRACY

Wydział Nauk Ścisłych i Technicznych
Informatyka Nazwa kierunku
<ol> <li>Oświadczam, że moja praca projektowa pt.: Przygotowanie dokumentacji do projektu w systemie L<sup>A</sup>TEX</li> </ol>
1) została przygotowana przeze mnie samodzielnie*,
<ol> <li>nie narusza praw autorskich w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autor- skim i prawach pokrewnych (t.j. Dz.U. z 2021 r., poz. 1062) oraz dóbr osobistych chronionych prawem cywilnym,</li> </ol>
3) nie zawiera danych i informacji, które uzyskałem/am w sposób niedozwolony,
<ol> <li>nie była podstawą otrzymania oceny z innego przedmiotu na uczelni wyższej ani mnie, ani innej osobie.</li> </ol>
<ol> <li>Jednocześnie wyrażam zgodę/nie wyrażam zgody** na udostępnienie mojej pracy projektowej do celów naukowo-badawczych z poszanowaniem przepisów ustawy o prawie autorskim i prawach po- krewnych.</li> </ol>
Rzeszów 14.06.2025  Micael Zentov  (miejscowość, data)  (czytelny podpis studenta)

 $<sup>{\</sup>color{red}**-niepotrzebne skreślić}$