

## 1 EX 1 :

**Consigne :** Créer une application avec deux boutons : start et stop, ainsi que deux affichages horaires (temps courant et chronomètre).

Les deux boutons seront sur la même ligne horizontale. Les deux affichages numériques sur une même autre ligne horizontale. Le premier affichage horaire indique l'heure courante. Le second sera initialisé à 0.

Le bouton start est actif, le bouton stop est inactif (disabled). Un premier appui sur le bouton start rend le bouton stop actif, et désactive le bouton start. Un appui sur le bouton stop désactive le bouton stop active le bouton start et désactive le bouton stop. Il provoque la mise à jour du second compteur horaire qui affiche l'intervalle de temps entre les deux cliques.

**Bonus 1 :** Le second affichage défile au fur et à mesure que le temps s'écoule, comme un vrai chronomètre.

## 2 EX 2 :

Une application avec 3 boutons, ainsi qu'un imageView. Le choix des images est libre. La pression d'un bouton change l'image affichée dans l'image view.

**Bonus 1 :** Les boutons ont des vignettes signature des images à afficher.

**Bonus 2 :** Un bouton permet de lancer une seconde activité qui ne fait qu'afficher l'image sélectionnée en plein écran.

**Bonus 3 :** Un bouton permet de prendre une photo et de l'afficher à la place des 3 autres images.

**Bonus 4 :** Inventez votre propre bonus et vendez le moi.