## Android - Les fondamentaux

Jérémy S. Cochoy

INRIA Paris-Saclay | jeremy.cochoy@u-psud.fr

Octobre 2015

Applications

#### La documentation

Votre nouveau livre de chevet.

https://developer.android.com/guide/index.html

# Qu'est-ce qu'une application?

- Les applications android sont écrite en Java
- Le SDK créer un fichier APK (Android Package)

#### Sandbox

- Un système multi-utilisateur, un user par app.
- Les fichiers de l'app ne sont accessible que par cet user.
- Chaque processus a sa propre VM.

Pour accéder à d'autres fichiers, une app requière des privilèges.

## Les composants



## Les composants

Les composants sont les blocks élémentaires. Certains sont les entrypoint de l'application. Il y à 4 type de composants :

- Activities
- Services
- Content providers
- Broadcast receivers

### **Activities**

Une activité est un écran avec une interface utilisateur.

Ex: liste des mails, affichage d'un e-mail, etc.

Une app peux lancer l'activité d'une autre app.

Ex : appareil photo.

Une activité est implémenté comme une sous classe d'Activity.

### Services

Un service est un composant qui s'exécute en arrière plan.

Ex: musique, facebook messenger, etc.

Un service est une instance d'une sous classe de Service.



# Content providers

Gère un ensemble de données partagé entre des applications. FS, SQLite, Cloud...

Ex : Les contactes de l'utilisateur.

Un fournisseur de contenu est implémenté comme une sous classe de ContentProvider. Cette classe doit implémenter une API.

### Broadcast receiver

Un Broadcast receiver est un composant qui répond aux messages émis par le système, à l'intention de toute les applications. Une application peux aussi émettre un message.

Ex : Batterie faible, écran en veille, photo prise...

En général, un broadcast receiver est un composant léger dont le seul but est de lancer une autre tache qui s'occupera du traitement (service, ou activité).

Un broadcast receiver est implémenté comme sous classe de BroadcastReceiver. Chaque message est délivrer sous la forme d'un objet Intent.

- Une app peux lancer le composant d'une autre app
- Chaque composant s'éxécute dans l'app à laquel il appartiens
- Il n'existe donc pas de main() comme dans d'autres applications.

Pour me contacter : jeremy.cochoy@u-psud.fr, merci et à bientôt.

