## Sujet de contrôle continue

## Exercice 1 (20pts):

Q1 (4pts) : Donner 4 aspects de notre vie de tous les jours qui ont été grandement affecté par l'apparition des smart-phones.

Q2 (3pts) : Citer 3 champs de développement offerts par le marché des smartphones.

Q3 (2pts) : Donner deux exemples d'application androïde utile existante non-sociale.

Q4 (5pts) : Donner les 5 étapes clefs d'un cycle de développement, et décrivez très brièvement (une phrase) chacune d'elles.

Q5 (3pts): Donner 3 exemples d'applications comportementales.

Q6 (3pts): Que sont les companion devices? En donner un exemple.

## Exercice 2 (10pts):

Vous venez d'adopter un chat (autant dire que c'est lui qui vous a adopté, et que l'intégrité de votre chambre d'étudiant est maintenant son domaine). Mais habiter chez un chat n'est pas une tache facile. Il faut le nourrir, changer sa litière, penser a acheter des croquettes... Vous vous dites alors que vous avez LA solution : réaliser une application pour vous aider à vous occuper de votre chat, prévoir les courses, suivre la quantité de croquettes a votre disposition...

Je vous demande donc de me fournir le design (i.e. l'interface et les fonctionnalités) de votre application de *monitoring de chats*. J'attends des petits schémas de l'interface, des explications de fonctionnalités proposer . . . En bref, une application, mais sans le code. N'hésitez pas a dessiner les écrans des activités!

Puisque vous n'avez pas à l'implémenter, n'hésitez pas à y introduire des fonctionnalites farfelues. Plus votre application sera riche, meilleure sera votre note.

Ceci est un exercice qui demande réflexion et apports personnels.