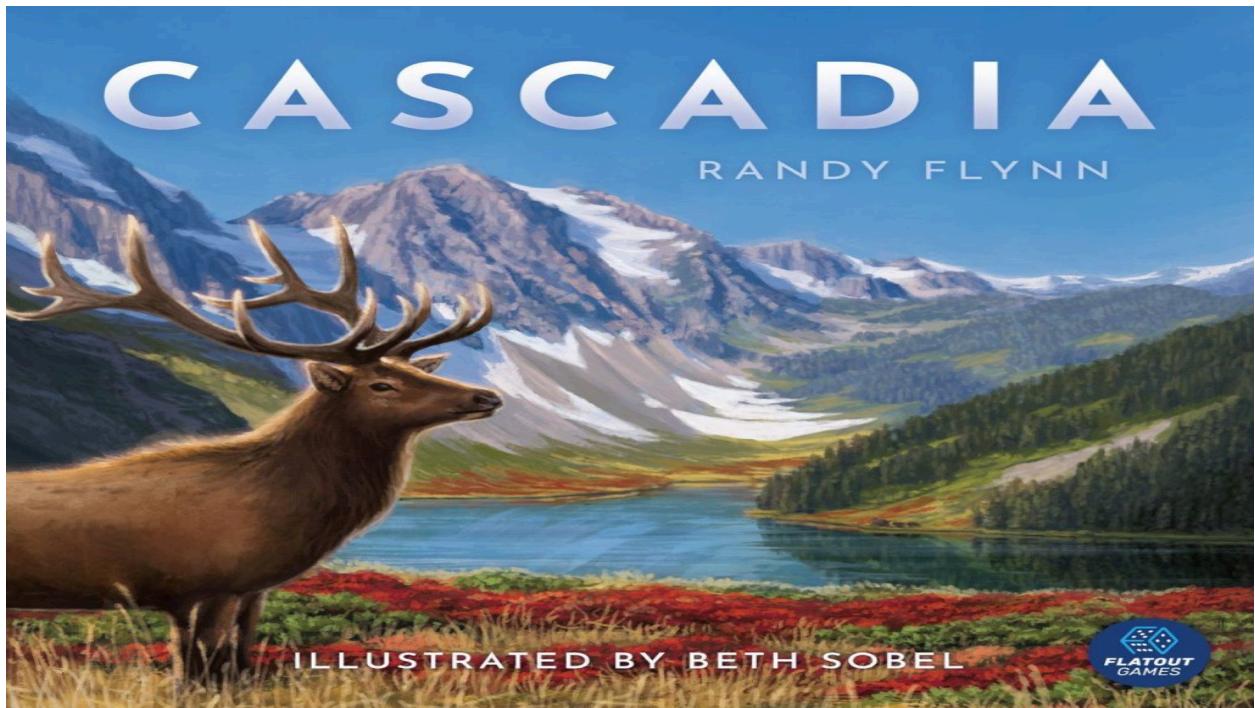


Julien MATHIEU

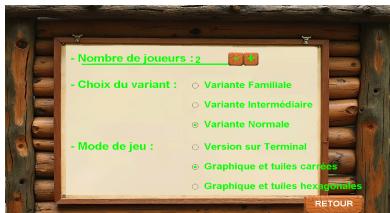
Portfolio des projets réalisés - 2025





Réalisation du jeu Cascadia en Java

Choix de l'interface



Tuiles carrées



Tuiles hexagonales



Liens vers le code :

----- X

[Pages manuel](#)

Utilisateur : [User.pdf](#)

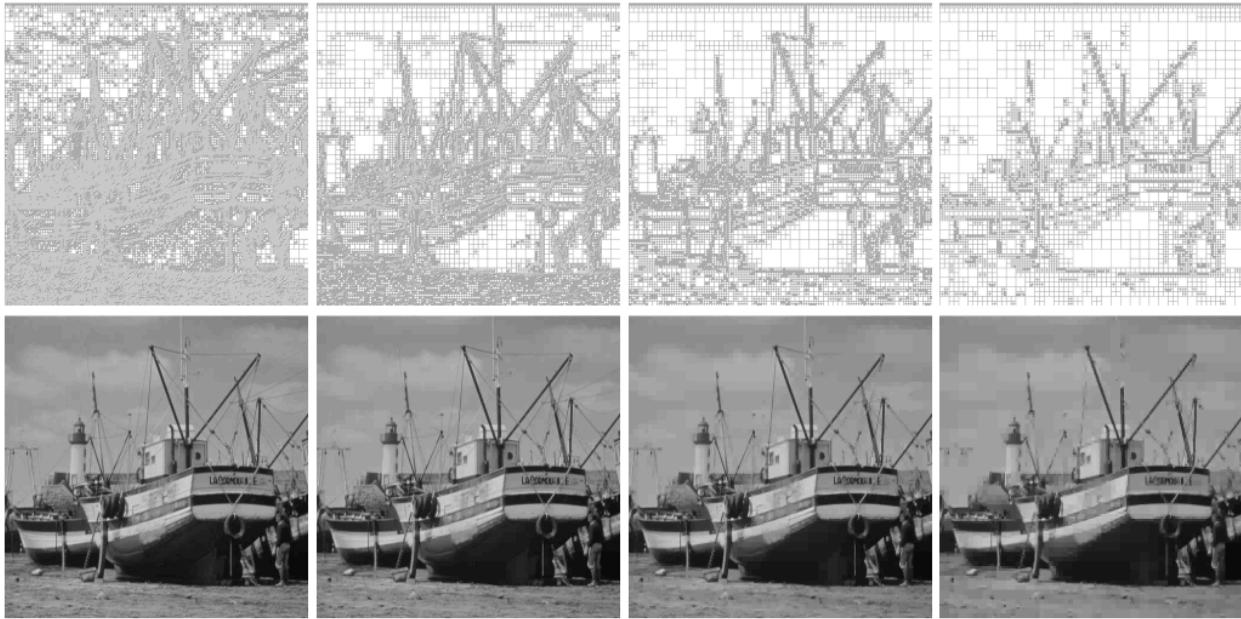
Développeur : [Dev.pdf](#)

Page de menu



[Git du projet](#)

[Cascadia](#)



Codec de compression d'images QuadTree en C

- Langage de programmation : C
- Concepts :
 - * Compression d'images
 - * Structures de données arborescentes
 - * Algorithmes de compression avec et sans pertes
- Compétences démontrées :
 - * Gestion mémoire bas niveau
 - * Développement de bibliothèque partagée
 - * Implémentation d'algorithmes complexes

```
CompresPGM-main.c:12 #include "variance.h"
CompresPGM-main.c:13
CompresPGM-main.c:14 /* Affiche l'aide du programme avec les options disponibles
CompresPGM-main.c:15 * args[0] nom du programme
CompresPGM-main.c:16 */
CompresPGM-main.c:17
CompresPGM-main.c:18 void help(char* args){
CompresPGM-main.c:19     fprintf(stderr, "Usage: %s [OPTION]... <IN> <OUT>\n", args);
CompresPGM-main.c:20     fprintf(stderr, "-u : decoder un fichier\n");
CompresPGM-main.c:21     fprintf(stderr, "-e : encoder un fichier d'entrée à préciser '\n' ");
CompresPGM-main.c:22     fprintf(stderr, "-o : Nom du fichier de sortie à préciser '\n' ");
CompresPGM-main.c:23     fprintf(stderr, "-v : Mode binaire '\n' ");
CompresPGM-main.c:24     fprintf(stderr, "-r : Nombre de niveaux de gris\n");
CompresPGM-main.c:25     fprintf(stderr, "-l : Les autres options servent à gérer la grille\n");
CompresPGM-main.c:26     fprintf(stderr, "\n");
CompresPGM-main.c:27 }
CompresPGM-main.c:28
CompresPGM-main.c:29
CompresPGM-main.c:30
CompresPGM-main.c:31
CompresPGM-main.c:32
CompresPGM-main.c:33
CompresPGM-main.c:34
CompresPGM-main.c:35
CompresPGM-main.c:36
CompresPGM-main.c:37
CompresPGM-main.c:38
CompresPGM-main.c:39
CompresPGM-main.c:40
CompresPGM-main.c:41
CompresPGM-main.c:42
CompresPGM-main.c:43
CompresPGM-main.c:44
CompresPGM-main.c:45
CompresPGM-main.c:46 // tout au bas options de la ligne de commande
```

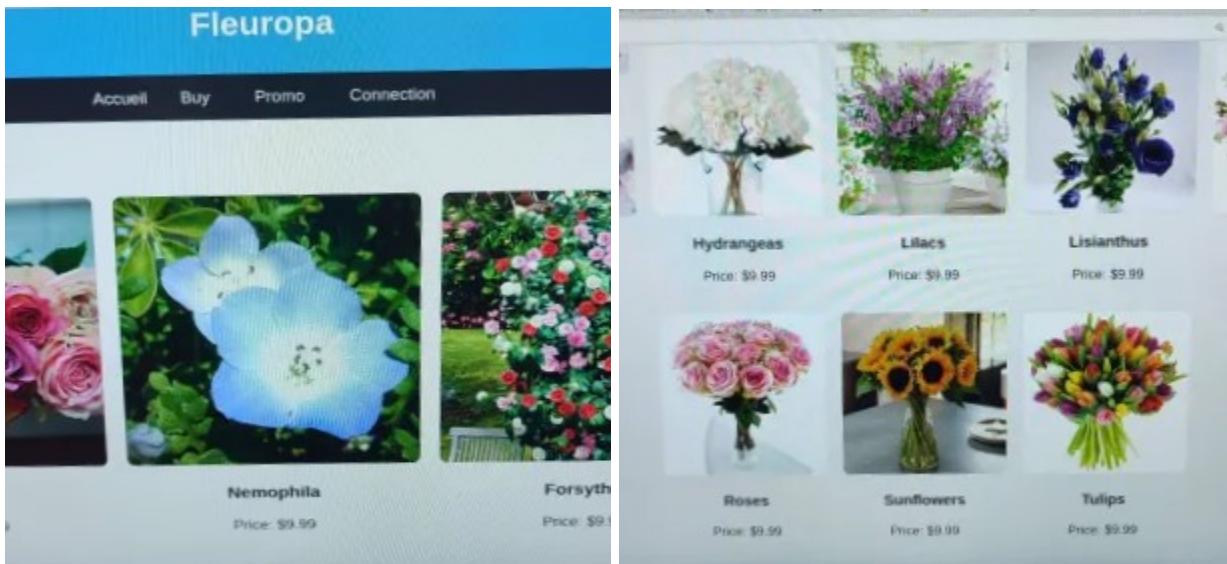
```
julien@Lancelot:~/CompressPGM-main$ make clean
rm -f ./bin/*
julien@Lancelot:~/CompressPGM-main$ make
gcc -c -Wall -g -std=c17 -I./inc src/image_read.c -o bin/image_read.o
gcc -c -Wall -g -std=c17 -I./inc src/main.c -o bin/main.o
gcc -c -Wall -g -std=c17 -I./inc src/pixmap.c -o bin/pixmap.o
gcc -c -Wall -g -std=c17 -I./inc src/heap.c -o bin/heap.o
gcc -c -Wall -g -std=c17 -I./inc src/compress.c -o bin/compress.o
gcc -Wall -g -std=c17 -I./inc -o image ./bin/image_read.o ./bin/main.o ./bin/p
julien@Lancelot:~/CompressPGM-main$ ./image -c -g -a 0.8 -i img/eye.064.pgm -o
Encoded bits 1 35741
Encoded bits 35746
Length 6
```

Lien vers le code :

----- X

Git du projet

Compresseur PGM



Site e-commerce de fleurs avec suivi des commandes en temps réel



Lien vers le code :

----- X

[Git du projet](#)

[Fleuropa](#)

Avant mes études (14 ans) – Mon premier site web :

[Eaglex](#)

Contacts



E-mail : julien.mathieu.94@laposte.net



Github : [Julien Mathieu](#)