**信号槽**

connect(sender, &Sender::signal, receiver, &Receiver::slot);

**sender：**信号发送者

**&Sender::signal：**发送的信号，SIGNAL 宏将信号转换成字符串

**receiver：**信号接收者

**&Receiver::slot：**槽函数，SLOT 宏将槽函数转换成字符串

槽函数和信号函数的参数需要匹配

注意：

1、信号函数必须是public或protected类型的成员函数，且不能是const或volatile类型的。

2、槽函数可以是任何类型的成员函数，包括private、protected和public类型的。

3、信号和槽函数的参数类型必须匹配，否则会导致连接失败。

信号是QObject类中定义的函数，可以由QObject派生类在特定情况下发出。

**事件**

**键盘事件有2个：**

keyPressEvent 和 keyReleaseEvent，我们主要写 keyPressEvent，记得带上头文件QKeyEvent