

<地域情報登録・表示システム>

『概要定義』

目次

1.	システム機能概要	2p～4p
2.	地域情報登録		
3.	エリアマスタ登録	5p
4.	モーダルテンプレート登録	

<システム機能概要>

A【地域情報登録機能】

1. 地域情報を登録する、管理画面より地域情報を登録する。 → 「管理画面にて登録を行う」
2. エリアマスタにエリア情報を登録する。 → 「管理画面、エリア登録画面(子画面)」
3. 管理画面より登録された地域情報に、詳細情報を追加する → 「店舗ユーザー画面」

B【モーダル画面登録機能】

1. 店舗ユーザー画面よりモーダル画面の登録を行い、地域情報表示画面で吹き出しの「情報ボタン」より表示する。
2. 各ユーザーの業種タイプを参照しモーダル画面のテンプレートを表示、入力を行い店舗情報へ登録する。
3. 各店舗ユーザーの業種タイプに応じて表示するオーバーレイの IMG を設定する → 「管理画面にて設定する」

C【機能別、参照するテーブル一覧】

*共通部分は「BigHands システム概要定義」参照

<地域情報登録>

- | | | | |
|-----------|--------------|-----|------------------|
| 1. 地域情報 | 「AREA_INFO」 | ・・・ | 「地域情報テーブル仕様」参照 |
| 2. エリアマスタ | 「AREA_MST」 | ・・・ | 「エリアマスタテーブル仕様」参照 |
| 3. 店舗情報 | 「SHP_INFO」 | ・・・ | 「店舗情報テーブル仕様」参照 |
| 4. 業種マスタ | 「GYOSHU_MST」 | ・・・ | 「業種マスタテーブル仕様」参照 |

<モーダル画面登録>

- | | | | |
|-----------------|--------------------|-----|----------------------|
| 1. モーダルテンプレート | 「MODAL_TMALTE」 | ・ | 「モーダルテンプレートテーブル仕様」参照 |
| 2. 店舗情報 | 「SHP_INFO」 | ・・・ | 「店舗情報テーブル仕様」参照 |
| 3. オーバーレイタイプマスタ | 「OVERLAY_TYPE_MST」 | | 「オーバーレイタイプマスタ」参照 |

<各領域について> ・・・ 下記のように定義する。

1. メイン領域(・・・ GoogleMap 表示している領域)に各機能のメイン部分を表示する。
2. Function 領域 ・・・ 各機能にて便利なツール、ステータス情報などを表示する。(各機能画面設計参照)
3. コントロール領域 ・ 「登録ボタン」「クリアボタン」などコントロール用の部品を配置する領域。

<地域情報登録>

【画面イメージ】…管理ユーザー専用画面①



<データ登録>

名前

Ovl タイプ

TEL

IMG

情報ボタン付加 ☐

<業務フロー>

1. 管理画面を開いたときにメインタウン指定された、地域が表示される。
2. GoogleMap をクリックすると選択されているオーバーレイが表示されるもう一度クリックすると消える。
3. 管理者が目にとめた店舗に行き、表示店舗の許可を得て登録する。
4. 店舗名、電話番号、IMG があれば登録する。
5. 「情報ボタン付加」をチェックすることで「モーダル登録」ボタンが活性する。
6. 「モーダル登録」ボタン押下でモーダル登録画面へ遷移。(管理者が登録するモーダル情報は「観光資源」のみとする)

<処理フロー>

1. 現在メイン指定されているエリアを表示する。(エリアマスタ登録画面参照)
2. Function 領域に入力コンポーネント(InputText, SelectBox, CheckBpx etc ...)を表示する。
3. コントロール領域にコントロール用のボタンを表示する。(登録ボタン、他)
4. この地域情報登録画面では「観光資源」のみの登録だが、ほかの機能でも使用するので下記のように処理する。
 1. 入力テンプレート情報に観光資源入力テンプレート項目を登録しておく
 2. 入力テンプレート情報より「観光資源入力テンプレート」情報を取得する。
 3. 画面表示処理にて上記テンプレートを、読み込み Function 領域を表示する。

<DB>

- ・地域情報 …… GoogleMap に表示するための情報を管理するテーブル。
- ・モーダルテンプレート情報 …… モーダル情報画面の表示用テンプレートデータ(XML)を管理する。
- ・入力テンプレート情報 …… このシステムで使用する入力項目のテンプレートを管理する。

<エリアマスタ登録>

【画面イメージ】



登録

<データ登録>

エリア名

ポイント

<業務フロー>

1. 管理者が気に入った町をエリアマスタ登録する。システム稼働時間とともに増えていく。

<処理フロー>

1. GMap のメインタウンに指定された場所をセンターに設定して表示する。
2. Funtion 領域に、入力コンポーネントを表示する。＊図参照
3. GMap 領域をクリックすることで、中心を切り替える。
4. 画面をクリックするたびに中心を切り替える。
5. 登録ボタンを押下。
6. 現在指定されている場所を中心に「エリア名」「ポイント」を登録する。

<DB>

- ・エリアマスタ・・・GMap を表示するときになる位置を管理する。

<モーダルテンプレート登録>

【画面イメージ】

名前:	Text Box	ミュージシャン一覧
Menu1:	Menu IMG	Menu IMG
Menu2:	Menu IMG	
Menu3:	Menu IMG	コメント
Menu4:	Menu IMG	Menu IMG
Menu5:	Menu IMG	
		ホームページ: http://xxxx.com/xxxx/xxx.do
<div>登録 戻る クリア</div>		

<データ登録>

ラベル	add
テキスト	add
Canvas	add

<業務フロー>

- ・管理者が必要時にモーダル情報にデータを登録するためのテンプレートを作成する。

<処理フロー>

1. カラのモーダルテンプレートを表示する。
2. Funtion 領域に、入力コンポーネントを表示する。*図参照
3. Function 領域のコンポーネントをクリックイベントで画面に表氏する。
4. 登録ボタンにより、表示されたコンポーネントを XML ファイルへ出力、モーダルテンプレート情報へ登録する
5. 戻るボタンにより表示したばかりのコンポーネントを削除する。
6. クリアボタンにより、すべてのコンポーネントを削除、画面を初期化する。

<DB>

- ・モーダルテンプレート情報

＜オーバーレイマスタ＞



<データ登録>
店舗タイプ
selectBox▼
IMG add

＜業務フロー＞

- ・管理者が必要に応じて GoogleMap 画面に表示するもののカテゴリ分けをするために IMG を登録する。

<処理フロー>

- ・店舗タイプマスタより、プルダウンリストにデータを表示する。
- ・IMG をアップロードして表示する。
- ・戻るボタンで IMG を削除。
- ・登録ボタンでオーバーレイと IMG をバインド、登録する。

 $\langle \text{DB} \rangle$

- ・ オーバーレイマスタ