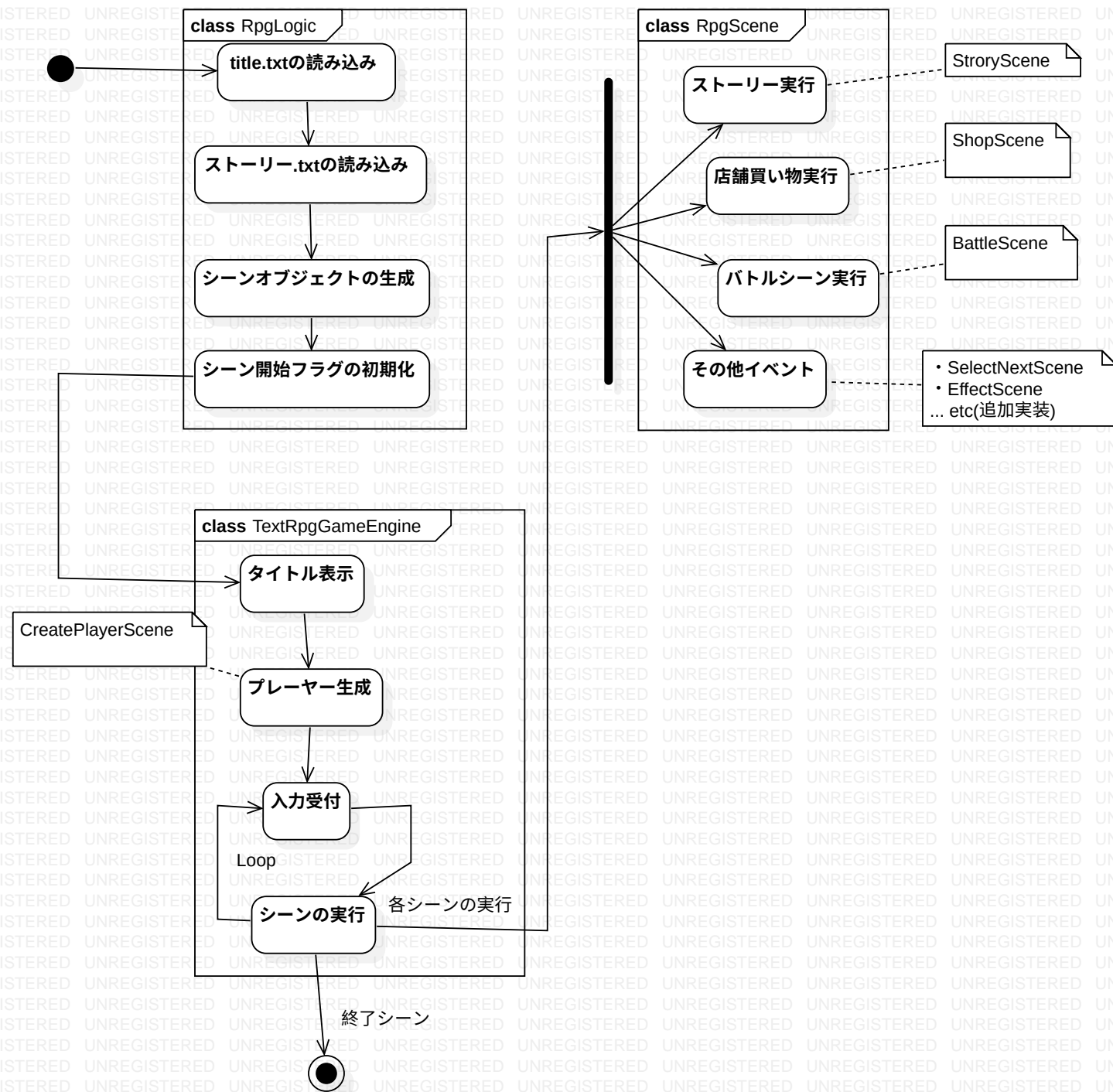


Activity Diagram



interaction SequenceDiagram1

GameMain

TextRpgGameEngine

TextRpgLogic

«abstract»
RpgScene

1: インスタンス化

2: テキスト読み

3: シーン生成

5: ゲーム実行

4: シーン登録

6: シーン実行

7: シーン呼出

9: 次シーン有

8: シーン終了

11: 終了

10: 次シーンなし

seq ALT

[IsNextScene]

[NoNextScene]

