Программа может:

1. Система постройки графика:
   1. Система будет запрашивает у пользователя функцию
      1. Вводить функцию нужно будет по шаблону
      2. Шаблон прикреплен, при нажатии на кнопку он будет открываться во всплывающем окне
      3. В шаблоне прикреплена фотография (или несколько) в которой будет указано написание функций (по типу квадратного корня, логарифма, синуса и тд), так как в записать эти функции стандартным методом будет невозможно
   2. График строится по точкам и представлять из себя набор отрезков
   3. Программа выведет изображение графика в начальном диалоговом окне
   4. Есть возможность отмасштабировать график
2. Система значений и параметров
   1. Во время постройки графика, система записывает все значения и параметры в базу данных
   2. При желании можно посмотреть нажав на кнопку
      1. При нажатии всплывет дополнительное окно поверх начального
      2. В окне буду указаны определенные значения для определенного аргумента
      3. Так как график будет строиться по большому количеству точек (их число может достигать 1млн.), то точки будут иметь значения от 0,000001, из за этого пользователю будет предложен выбор просмотра базы данных
         1. Будет предложено 3 варианта
            1. Вывести всю базу данных
            2. Вывести только значения и параметры при целых значениях параметра
            3. Вывести значения и параметры при параметре имеющих введенное пользователем количество цифр после запятой
      4. После чего программа выведет значения и параметры из базы данных по заданным условиям
3. Система определения функций по графику
   1. Программа может определять только квадратичную и линейную функции
   2. Пользователю надо будет загрузить фотографию графика функции
   3. На изображении ОБЯЗАТЕЛЬНО должны быть отмечены оси координат и единичные отрезки
   4. Единичные отрезки должны быть отмечены вдоль осей координат на обеих осях
   5. График должен быть на белом фоне
4. Система построения графика по точкам
   1. Пользователь задает кол-во точек, после чего он должен ввести координаты этих точек
   2. Программа построит график, отметив на графике красным цветом точки, которые задал пользователь