Programmation projet fourmi Vendredi avant 19h très important Tournoi après les vacances et des lots à gagner

L3 SIF

Chanattan Sok chanattan.sok@ens-rennes.fr

October 17, 2022

1 Objectifs

- Design le langage de programmation
- Ecrire le compilateur
- Créer une stratégie

2 Compilateur

Fichier source en entrée (ocaml) \rightarrow Analyse lexicale (techniques langages formels pour découper en mots/tokens le code) \rightarrow Analyse syntaxique (transformer en AsT les tokens)

- \rightarrow Analyse sémantique (typage correct? sens?) \rightarrow (Optimisation (code mort?) registres?)
- \rightarrow Génération de code

La partie : Analyse lexicale, Analyse syntaxique est donnée.

Analyser lexicale: Lexer

Analyse syntaxique : Parser donne $langage \rightarrow lang.grammar$

A faire génération de code (langage fourmi) et faire l'optimisation (donner priorité à une

certaine fourmi??).

Génération code donne antx.ml.