

Funktionsanalyse

- AUF DEM COMPUTER BEZÜGLICH EINFACHER STEUERUNG PER 4 TASTEN
- DER USER STEUERT DEN HAUPTFISCH UND WEICHT GRÖßEREN FISCHEN AUS
BEZIEHUNGSWEISE FRISST GLEICHZEITIG KLEINER FISCH UM ZU WACHSEN
- KLEINERE FISCHEN WERDEN BEI KOLLISION GEFRESSEN UND MIT JEDER
KOLLISION WÄCHST DER EIGENE FISCH UM EINEN GEWISSEN WERT
- MIT STEIGENDER GRÖÖE WÄCHST AUCH DIE KOLLISIONSCHANCE, SOWOHL
FÜR KLEINE ALS AUCH GRÖßERE FISCHEN
- DIE ANDEREN FISCHEN BEWEGEN SICH UNTERSCHIEDLICH SCHNELL
- NACHDEM DER SPIELERFISCH ALLE KLEINEN FISCHEN (6 STÜCK) GEFRESSEN
HAT KANN ER DIE GRÖßEREN FRESSEN
- NACHDEM DER SPIELER ALLE FISCHEN GEFRESSEN HAT, GEWINNT ER DAS
LEVEL UND WIRD DAZU AUFGEFORDERT SEINE DATEN EINZUGEBEN UM SICH
IM HIGHSCORE EINZUTRAGEN
- DAS SELBE PASSIERT BEI EINER FRÜHZEITIGEN BEGEGNUNG MIT EINEM
GROßEN FISCH, WAS ZUM TOD FÜHRT
- ANSCHLIEßEND KANN DER SPIELER PER RESTART - BUTTON DAS SPIEL
ERNEUT STARTEN UND SICH ERNEUT DARAN VERSUCHEN
- RECHTS KANN DER SPIELER JEDERZEIT DIE BISHERIGEN SCORES EINSEHEN