Zeile i:number	_length:number	start·string	K•number	Result string	Kommentar
3 0		_5641 6.561 1115	It, Hulliber	nesate.sei mg	i=0<3
4	,				createCall('m',2) wird ausgeführt
8	2	m			create eath (111,2) will add geraint
9		111	2		k=2>0
10					k =2 Überprüfen ob k=1 oder k=1
12		mu			R 2 oberpraien ob R 1 oder R 1
9		iiiu	1		k=1>0
10					k =1 Überprüfen ob k=1 oder k=1
11		muh			k -1 Oberprüfen ob k-1 oder k-1
12		muhu			
9		mana	0		Kommentar: k=0, break
14			U		_start wird returned mit dem Wert => muhu
4				muhu	_start wird returned mit dem wert => mund
5				munu	console.log(result); => muhu
3 1					i=1<3
4					createCall('m',6) wird ausgeführt
8	4	m			createCatt(111,0) wird ausgerunt
9	O	111	6		k=6>0
10			0		k =6 Überprüfen ob k=1 oder k=3
					k =6 Oberprüfen ob k=1 oder k=3
12		mu	-		k_5.0
9			5		k=5>0
10					k =5 Überprüfen ob k=1 oder k=3
12		muu			L 4.0
9			4		k=4>0
10					k =4 Überprüfen ob k=1 oder k=3
12		muuu			1.20
9			3		k=3>0
10					k =3 Überprüfen ob k=1 oder k=3
11		muuuh			
12		muuuhu			
9			2		k=2>0
10					k =2 Überprüfen ob k=1 oder k=3
12		muuuhuu			
9			1		k=1>0
10					k =1 Überprüfen ob k=1 oder k=3
11		muuuhuuh			
12		muuuhuuhu			
9			0		k=0, Break
14					_start wird returned mit dem Wert => muuuhuuhu
4				muuuhuuhu	
5					console.log(result); => muuuhuuhu
3 2					i=2<3
4					createCall('m',5) wird ausgeführt
8	5	m			
9			5		k=5>0
10					k =5 Überprüfen ob k=1 oder k=2.5
12		mu			
9			4		k=4>0
10					k =4 Überprüfen ob k=1 oder k=2.5
12		muu			
9			3		k=3>0
10					k =3 Überprüfen ob k=1 oder k=2.5
12		muuu			
9			2		k=2>0
10					k =2 Überprüfen ob k=1 oder k=2.5
12		muuuu			
9			1		k=1>0
10					k =1 Überprüfen ob k=1 oder k=2.5
11		muuuuh			
12		muuuuhu			
9			0		k=0, Break
14					_start wird returned mit dem Wert => muuuuhu
4				muuuuhu	
5					console.log(result); => muuuuhu
3					Kommentar: i=3, break
			-		,