

Exercício 4 – Monte Carlo - Integração

Cláudio Santos nº 42208 MIEF

claudiosb7@hotmail.com

Sumário: Cálculo do valor de π . Cálculo da média sobre todas as configurações possíveis da distância média entre pontos aleatórios numa caixa.

Exercício 4.1

O objectivo é determinar o valor de π . Gera-se aleatoriamente N pontos (x_i, y_i) uniformemente distribuídos num quadrado unitário. Calcula-se a distância à origem $r_i = \sqrt{x_i^2 + y_i^2}$ e sempre que $r_i < 1$, ou seja, se os pontos estiverem dentro de um quarto de círculo, de raio unitário centrado na origem, contabiliza-se esse número de pontos N_d . O valor de $\pi(N)$ é estimado calculando a fração N_d/N e multiplicando por quatro, para obter um círculo de raio unitário.

$$\pi(N) = 4 \times \frac{N_d}{N}$$

No código definiu-se as variáveis N (número de pontos gerados), x (coordenada cartesiana x), y (coordenada cartesiana y), r (distância à origem do ponto gerado) e **conta** (corresponde ao N_d). Para gerador aleatório de x e y foi usando a função `drand48()`, e para gerar os N pontos e verificar a condição do quarto de círculo, implementou-se um ciclo. Analisou-se o valor de $\pi(N)$ desde $N=10$ até $N=10^5$.

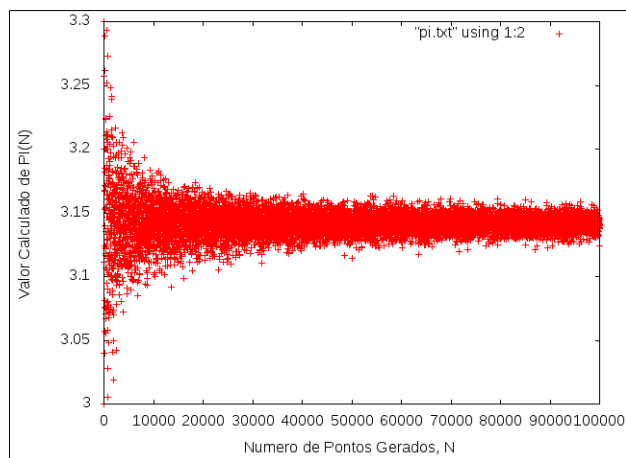


Figura 1: Simulação de Monte Carlo: Gráfico do valor de $\pi(N)$ em função do número de pontos gerados, N . Os valores flutuam em torno do valor teórico.

Por exemplo, para $N=10^4$, o valor calculado é $\pi(N)=3,1404$. Também se estudou desvio $\Delta(N)$ face ao valor teórico:

$$\Delta(N) = \pi - \pi(N)$$

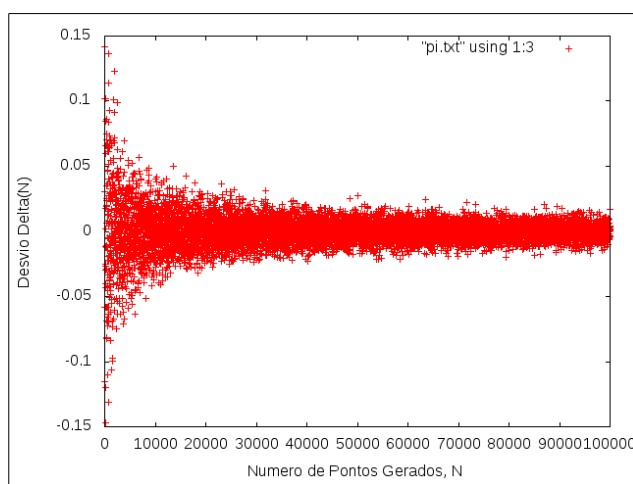


Figura 2: Simulação de Monte Carlo: Gráfico do desvio $\Delta(N)$ face ao valor teórico em função do número de pontos gerados, N .

No mesmo exemplo de $N=10^4$, o desvio é $\Delta(N)=0,001$. Para $N=10^4$, o valor calculado de π é então $\pi_{\text{calculado}} = 3,1404 \pm 0,0012$.

Exercício 4.2

O objectivo é determinar a média $\langle d_{\text{media}} \rangle$ sobre todas as configurações possíveis da distância média d_{media} entre N pontos distribuídos uniformemente numa caixa de tamanho L . Essa distância média corresponde ao seguinte integral:

$$\langle d_{\text{media}} \rangle = \frac{1}{Z} \int d^3 r_1 d^3 r_2 \dots d^3 r_N \quad (1)$$

$$\text{onde } Z = \int d_{\text{media}} d^3 r_1 d^3 r_2 \dots d^3 r_N$$

A distância média em cada configuração é obtida pela soma:

$$d_{media} = \frac{2}{N(N-1)} \sum_i \sum_{j>i} d_{ij} \quad (2)$$

$$\text{onde } d_{ij} = \sqrt{(x_i - x_j)^2 + (y_i - y_j)^2 + (z_i - z_j)^2} \quad (3)$$

Vai-se resolver o integral usando o método de Monte Carlo. Gerou-se uma configuração k e aleatoriamente a posição de N pontos. Calculou-se a distância média d_{media}^k entre os pontos gerados. Usando as equações (2) e (3). Repetiu-se o processo para M configurações diferentes e determina-se a média $\langle d_{media} \rangle$:

$$\langle d_{media} \rangle \approx \frac{1}{M} \sum_{k=1}^M d_{media}^k \quad (4)$$

No código definiu-se uma função **caixa()** que tem como argumentos o número de partículas N e o número de configurações K . Dentro desta função são definidos os arrays $X[N]$, $Y[N]$, $Z[N]$ que correspondem às posições das N partículas. Considerou-se o tamanho $L=1$. Fez-se um duplo ciclo e, dentro do segundo ciclo, é gerado aleatoriamente a posição (x,y,z) de cada partícula com a função **drand48()**. Depois implementou-se a fórmula (3) verificando a condição entre índices dos ciclos. Após todos os d_{ij} serem somados, aplica-se a equação (2) e obtem-se a distância média $dm[k]$ sobre uma dada configuração k . O algoritmo repete-se até K configurações (variando a *seed* do gerador aleatório para cada configuração). No final, usa-se a expressão (4) para calcular $\langle d_{media} \rangle$ sobre as $K=1,2,...,100$ configurações. O número de partículas é fixo, $N=100$.

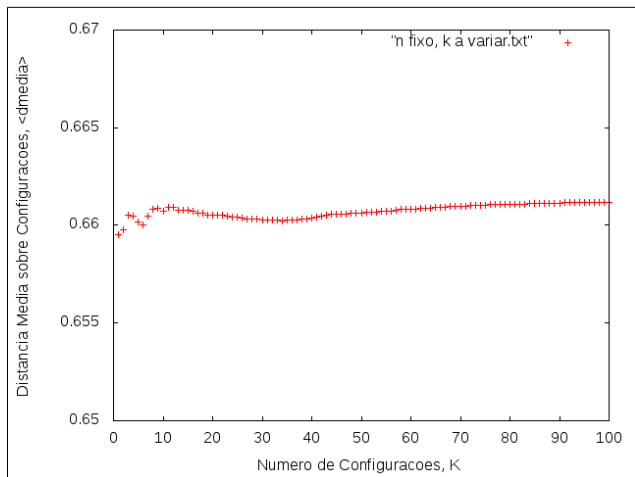


Figura 3: Gráfico da $\langle d_{media} \rangle$ em função do número de configurações K .

Conclui-se que $\langle d_{media} \rangle$ praticamente não depende do número de configurações e tem o valor aproximado de 0,66 para qualquer configuração.

Numa segunda análise, desta vez fixou-se o número de configurações $K=50$ e variou-se o número de partículas $N=2,3,...,500$.

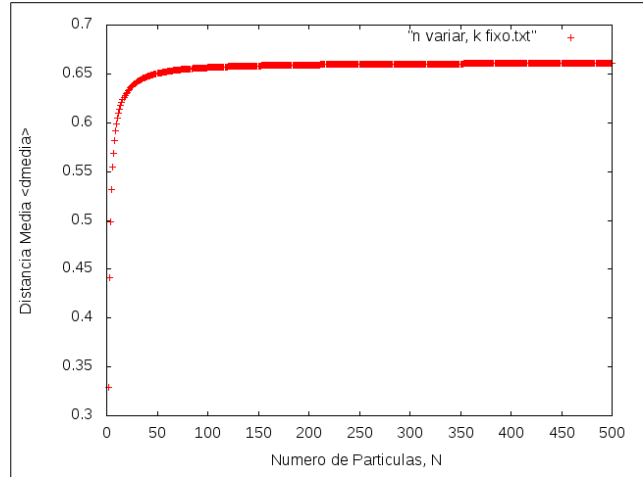


Figura 4: Gráfico da $\langle d_{media} \rangle$ em função do número de partículas N (dimensão do integral).

Neste caso, $\langle d_{media} \rangle$ converge para o valor aproximado de 0,65 ao fim de ~ 100 partículas.