

Введение в программирование учебного  
устройства Finch Robot на языке  
программирования Python

# Введение

# Оглавление

<b>1</b>	<b>Python</b>	<b>3</b>
1.1	Основы языка . . . . .	3
1.2	Библиотека графического интерфейса tkinter . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Документация Finch Robot</b>	<b>4</b>
<b>3</b>	<b>Примеры программ</b>	<b>5</b>
3.1	Следование за световым пятном . . . . .	5
3.2	Обход лабиринта . . . . .	5
3.3	Движение с помощью клавиатуры . . . . .	5
3.4	Работа с акселерометром . . . . .	5
3.5	Движение по матрице . . . . .	5

# Глава 1

## Python

### 1.1 Основы языка

### 1.2 Библиотека графического интерфейса tkinter

## Глава 2

# Документация Finch Robot

## Глава 3

### Примеры программ

- 3.1 Следование за световым пятном
- 3.2 Обход лабиринта
- 3.3 Движение с помощью клавиатуры
- 3.4 Работа с акселерометром
- 3.5 Движение по матрице