# 链路层抓包及协议分析

## 第四章实验 1 报告

赖泽强组

# 1 实验目的

- 实现链路层抓包过程。
- 了解各个层的字段构成及报文格式。
- 理论结合实现,提高实践能力。

# 2 实验内容

利用 WinPcap 实现网络数据链路层帧捕获,显示分析帧和上层包结构。

首先屏幕显示当前配置的网络适配器,并要求选择捕获适配器编号,按照捕获帧的层次 关系显示以下信息:

- 数据链路层(MAC 子层)层结构及各个字段的值
- 网络层分组的格式及各个字段的值
- 运输层报文段的格式及各个字段的值
- 应用层报文格式及各个字段的值

# 3 实验原理

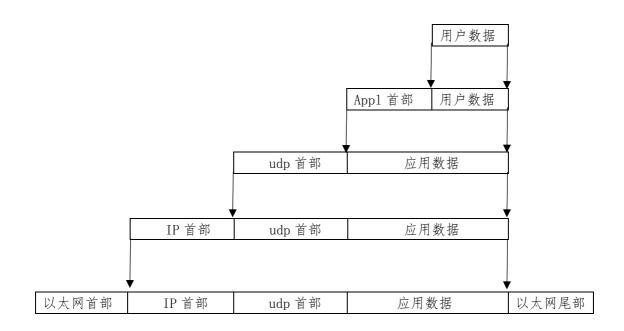
#### 3.1 以太网帧

在以太网链路上的数据包称作以太帧。以太帧起始部分由前导码和帧开始符组成(实验中不考虑)。后面紧跟着一个以太网报头,以 MAC 地址说明目的地址和源地址。帧的中部是该帧负载的包含其他协议报头的数据包(如 IP 协议)。以太帧由一个 32 位冗余校验码结尾。它用于检验数据传输是否出现损坏。

#### 3.2 实验原理图

从链路层向上分别为网络层,传输层和应用层,本实验中网络层选择的是 IP 协议,传输层选择的是 UDP 协议。

不同的协议层对数据包有不同的称谓,在传输层叫做段(segment),在网络层叫做数据报(datagram),在链路层叫做帧(frame)。数据封装成帧后发到传输介质上,到达目的主机后每层协议再剥掉相应的首部,最后将应用层数据交给应用程序处理。通信过程中,每层协议都要加上一个数据首部,称为封装。如下图所示:



抓包所获得的数据即为以太网帧的数据,从下层到上层依次输出各个层的格式及字段值。(从下到上依次为数据链路层,网络层,传输层和应用层)

# 4 实验环境

## 4.1 开发环境

语言	环境
C++	Windows 10 1803
	Visual Studio 2017 (15.6.6)
Java	Windows 10 1803
	IntelliJ IDEA 2018.3.3
Python	Windows 10 1803
	Visual Studio code
	Python 3.7

## 4.2 部署环境

可在 Windows, Linux, macOS 三平台正确编译运行。

# 5 实验步骤

由金靖轩组编写出 C++版本的链路层抓包及协议分析程序。李安腾组和刘文卓组分别写出 Java 和 Python 版本。

#### 5.1 代码简单流程

- 1. 定义各个层的协议头。
- 2. 获取所有可用的适配器,并打印出来。
- 3. 打开程序中输入所选择的适配器。
- 4. 利用 pcap\_loop 函数进行抓包。
- 5. 每抓到一个数据包,调用函数 packet handler 进行接收。
- 6. 从链路层到应用层依次输出协议头的数据。

## 5.2 协议头的定义

#### (1) 链路层协议头 (14 字节)

```
typedef struct mac_header {
   u_char dest_addr 6;
   u_char src_addr 6;
   u_char type 2;
} mac_header;
```

#### (2) 网络层协议头 (20 字节)

```
typedef struct ip_header {
                               //Version (4 bits) + Internet header length
   u char ver ihl;
   u char tos;
                               //Type of service
   u short tlen;
                                //Total length
   u short identification;
                               //Identification
   u_short flags_fo;
                               //Flags (3 bits) + Fragment offset (13 bits)
                               //Time to live
   u char ttl;
   u_char proto;
                               //Protocol
   u short crc;
                               // eader chec sum
                               //Source address
   u_char saddr 4;
   u char daddr 4;
                               //Destination address
 ip header;
```

#### (3) 传输层协议头 (8字节)

## 5.3 抓包实现

```
//这里 pcap_loop 的作用是抓包,每抓到一个包之后就调用 packet_handler 函数来处理 pcap_loop(adhandle, 0, packet_handler, NULL);

//每一个传入的数据包调用 packet_handler 函数进行接收 void packet_handler{
    //接收数据(具体看源代码)
    //按照协议头的格式输出各个层的字段
}
```

# 6 实验总结

这通过这次试验,培养了自己动手的能力,另外,通过对抓包过程的实现以及对以太网 帧格式的分析,加深了对以太网的了解。

通过对报文的分析,对地址解析协议有了进一步的了解。并且把课本上多学的理论知识与实践结合起来,对以前的知识得到深化和巩固,为以后学习新的知识打下基础,也提高了学习的兴趣,收获很大。

并且通过这个实验使我们更加了解了数据链路层数据的传输过程,加深了理解。

# 附录

## A 效果截图

## 图 1 C++运行截图

图 2 java 运行截图

图 3 java 运行截图

图 4 python 运行截图

图 5 python 运行截图