# 静态路由器

### 第五章实验 4 报告

赖泽强组

## 1 实验目的

- 熟悉网络层路由过程。
- 加深对路由表结构,功能的理解。

# 2 实验内容

任意使用一种语言,模拟静态路由器工作的过程。

## 3 实验原理

本实验仅是对静态路由器工作过程的模拟,并不是要编写一个能实际工作的路由器。 因此,我们采用 UDP Socket 通信模拟数据链路层的传输。为了方便在一台电脑上测试,数据实际上是在不同端口直接进行路由。

#### 3.1 路由器

路由器首先需要绑定一个端口接受数据报,该端口模拟实际路由器的网关。任何需要该路由器进行路由的数据包都应该发送至该端口。

当路由器接受到数据包时,对数据包进行解包,解析出数据,源地址,目标地址等。解析完成后,再查询路由表,如果路由表中有目标地址,则根据路由表转发该数据包,否则,将该数据包丢弃。

#### 3.2 客户端

客户端接受用户输入,并向指定的 IP 地址发送消息。客户端中也应该有一个路由表,该路由表指示了客户端应向哪个路由器发送消息。

## 4 实验环境

#### 4.1 开发环境

语言	环境
Python	macOS 10.14.4
	PyCharm 2018.3.3

#### 4.2 部署环境

可在 Windows, Linux, macOS 三平台正确运行。

# 5 实验步骤

在实现上,我们实际只编写了一套代码,每个计算机(进程模拟)既是客户端也是路由器,可以输入指令发送消息,或输入指令增加路由表项。

#### 5.1 初始化

初始化过程读取配置文件,设置本机(本进程)的模拟的 IP 地址和端口号,读取路由表,初始化 Socket。

配置文件格式为:第一行为本机 IP 地址和端口号,接下来 n 行为路由表的 IP 地址和端口号。每一行使用空格分隔 IP 地址和端口号。Router0 的配置文件如图 1 所示。

10. 0. 0. 0 9000	
10. 0. 0. 1 9002	
10. 0. 0. 2 9002	
10. 0. 0. 3 9002	
10. 0. 0. 4 9002	
10. 0. 0. 5 9002	

图 1 Router0 配置文件

#### 5.2 发送进程

发送进程使用以下命令接受用户输入并发送数据。Msg 为待发送的数据,不允许有空格,address 为目标地址。

```
send [msg] [address]
```

发送之前首先构造一个简化的 IP 数据包,该数据包仅有 payload,源地址,目标地址三项。同时,数据包原始数据使用 python 的 map 结构的字符串进行模拟。

构造完成后,查询路由表,如果存在对应路由表项,则进行发送,否则丢弃该数据包,并提示地址不存在。

#### 5.3 转发进程

转发进程从初始化过程中绑定的端口持续接受数据包。当接受到数据包后,对数据包进行分析,即将收到的字符串解析回 map。

解析完成后,再根据目标地址是否存在于路由表中,决定是否要转发该数据包。

# 6 实验结果

图 3 展示了我们的模拟实验过程。该实验共模拟了六台计算机,两台计算机作为路由器。其拓扑结构图如图 2 所示。

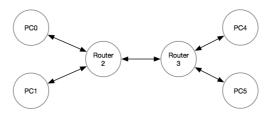


图 2 模拟网络拓扑结构

模拟过程中,PC5 向 PC4 发送了一条消息 aurouter4,PC1 向 PC0 发送了一条消息 helo。

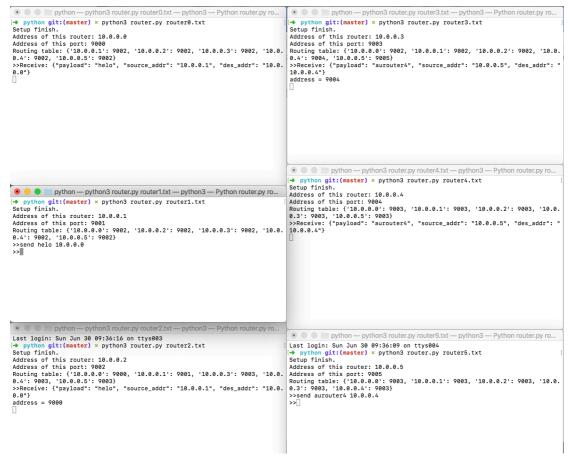


图 2 运行截图

# 7 实验总结

该实验模拟了静态路由器的工作过程。在实验过程中,我们高度抽象了网络层路由的过程,使用 Socket 通信模拟链路层服务,使用端口号来映射实际的 IP 地址。在我们的实现中,路由器与客户端融为一体,启动客户端和路由器没有任何区别。我们的模拟程序支持任意数目的客户端和路由器参与模拟,每个客户端和路由器都由一个模拟程序进程代替,用户只需要对每个客户端和路由器编写配置文件即可。即便需要实现多机的路由模拟,我们的程序也只需要经过少量修改就能够完成。