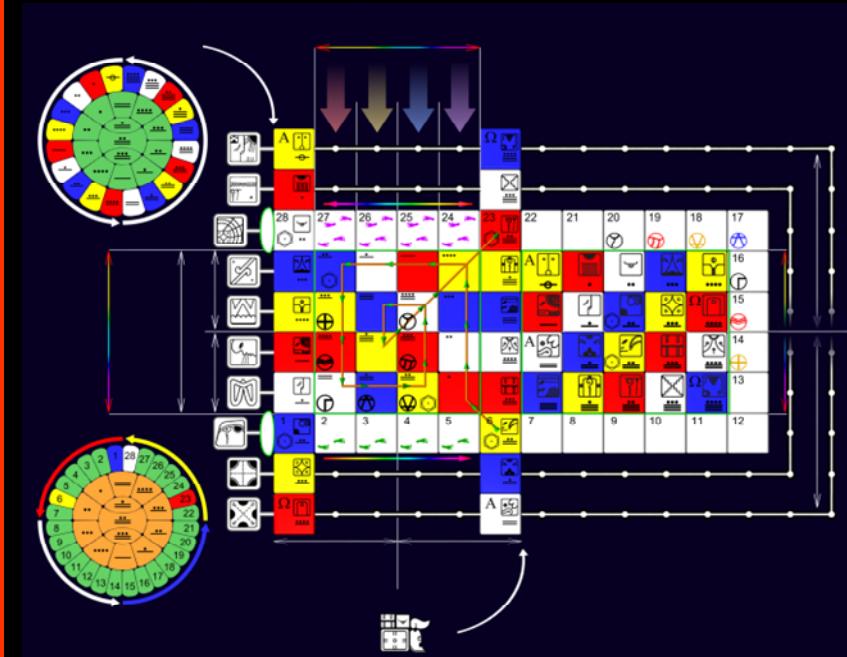


Biblioteca **13:20**  
de la LEY DEL TIEMPO

# TELEKTONON

*para principiantes*



4

Producido por el nodo de arte planetario

**13 Lunas Monterrey**



# **Telektonon**

**para principiantes**

Año de la Tormenta Cristal Azul  
Dali 22, Luna Galáctica de la Integridad

**Una producción del Nodo 13 Lunas Monterrey**

Coordinador del Nodo y autor del presente libro:  
Carlos J. García Meza, Kin 260 - SOL CÓSMICO AMARILLO

# Contenido

<b>Prólogo</b>	<b>4</b>
<b>Capítulo 1    ¿Qué es el Telektonon?</b>	<b>5</b>
1.1    Historia del Telektonon	5
1.2    El “kit” del Juego del Telektonon	5
<b>Capítulo 2    El Tablero de Juego del Telektonon</b>	<b>7</b>
2.1    Descripción General del Juego del Telektonon	7
2.2    El Holón Interplanetario	8
2.3    El Cubo de la Ley y la Ley del Cubo	11
2.4    El Tablero de Juego	13
2.5    Los Flujos Galáctico-Kármico y Solar-Profético	14
2.6    Los Campos de la Conciencia	18
2.7    Los Cinco Circuitos	21
2.8    Telektonon- “Tubo por el que Habla el Espíritu de la Tierra”	27
2.8.1    Los 13 Baktunes de la Historia	28
2.8.2    Caminatas en el Cielo y en la Tierra	31
2.8.3    Las Torres de la Navegación y del Espíritu	32
2.8.4    La Escalera al Cielo	33
2.8.5    El Cubo del Guerrero	34
2.8.6    La Torre de Babel	37
2.8.7    Los Siete Años de Profecía	40
2.8.8    El Heptágono de la Mente	45
2.9    Batería de Recarga Solar-Galáctica	50
2.10    Las Dos Tortugas Calibradoras del Tiempo	51
2.11    Resumen	52
<b>Capítulo 3    Instrucciones Para Jugar al Telektonon</b>	<b>55</b>
3.1    Entrando al Telektonon	55
3.2    Paso 1 (Cronometría).- Movimiento de las Tortugas Calibradoras del Tiempo	56
3.3    Paso 2 (Sincronometría).- Movimiento de las 3 Tortugas, las 5 Pirámides, y el Cristal de Cuarzo	58
3.3.1    Movimiento de las 3 Tortugas	58
3.3.2    Movimiento de las 5 Pirámides	62
3.3.3    Movimiento del Cristal de Cuarzo	66
3.4    Arreglo de las Cartas	69
3.4.1    Libro de las Siete Generaciones Perdidas	66
3.4.2    Libro del Tiempo Galáctico	67
3.4.3    El Libro de la Forma Cósmica	68
3.4.4    Libro Telepático de la Redención de los Planetas Perdidos	69
<b>Capítulo 4    Jugando al Telektonon</b>	<b>77</b>
4.1    Propósito del Juego	77
4.2    Las Aventuras de Pacal Votan y Bolon Ik	77

4.3	Viaje en el Laberinto del Guerrero y el Cubo de la Ley	79
4.4	Las Líneas de Fuerza	79
4.4.1	Líneas de Fuerza Verticales	80
4.4.2	Líneas de Fuerza Horizontales	80
4.5	Ejemplo de Lectura del Telektonon	81
<b>Apéndice: <i>Telektonon de Pacal Votan</i></b>		85

## Prólogo

La Ley del Tiempo es un conocimiento integral para la nueva era, la Era Psicozoica. Además de sus elementos teóricos, la Ley del Tiempo ha desarrollado toda una serie de herramientas que permiten poner en práctica las aseveraciones de la teoría. La segunda de tales herramientas es el Telektonon, y en el presente manual describiremos el objetivo del juego, así como cada uno de los componentes que lo integran.

En los cuatro capítulos de este manual veremos todos los elementos teóricos y prácticos que involucra el Telektonon. En el capítulo 1 ofreceremos una descripción general del juego. En el capítulo 2 empezaremos el estudio formal del juego del Telektonon con la explicación general del juego en sí, pero nos concentraremos específicamente en la descripción del tablero donde lo jugaremos. En el capítulo 3 definiremos las funciones de las 13 piezas que se usan en el juego (3 tortugas, 5 pirámides, 4 piedritas y 1 cristal de cuarzo), junto con las 52 cartas. En el capítulo 4 un ejemplo de interpretación del tablero para una fecha dada. El capítulo 5 contiene el texto íntegro del *Telektonon de Pacal Votan, La Piedra Parlante de la Profecía*, cuya lectura forma parte integral de la práctica del Telektonon.

**ADVERTENCIA.-** El material contenido en el presente manual implica un conocimiento previo de los conceptos básicos de la Ley del Tiempo, mismos que se han descrito en los primeros dos volúmenes de la Biblioteca 13:20. Básicamente, este conocimiento se refiere al Sincronario de 13 Lunas de 28 días, el concepto de umbral o firma galáctica, y el Oráculo de la Quinta Fuerza.

# Capítulo 1

## ¿Qué es el Telektonon?

### 1.1 Historia del Telektonon

El juego del Telektonon fue entregado a la humanidad en 1995, con la distribución de “kits” en inglés y en español. La creación del juego del Telektonon fue toda una prueba que Dios les hizo pasar a José y Lloydine Argüelles. Por ejemplo, a principios de 1995, la primera versión del conjunto de las 52 cartas se perdió, así que tuvieron que hacer todo de nuevo, el conjunto de cartas, la caja y el juego. Esto implicó un viaje de 80 días alrededor del planeta con el objetivo de difundir la Ley del Tiempo y el mensaje de un nuevo tiempo de paz. El viaje llevó a los Argüelles desde Santiago de Chile, a Sudáfrica, Egipto, Rusia, India, Hong Kong, Japón, Norteamérica (Naciones Unidas), y luego a México, antes de regresar a Chile. En su estancia en México - no habían estado ahí desde que habían dejado el país como un año antes - llegaron de vuelta a Cuernavaca. Estuvieron en casa de los Muhammad, con Tynetta Mamad, en la casa que Elijah Muhammad le había dejado 40 años después de Fard Muhammad. Los Argüelles le anunciaron a Tynetta que tenían finalmente listo el Telektonon. Para la presentación del juego se organizó una reunión, Alberto Ruz estaba ahí, junto con otras personas, incluyendo a Vivian Lerna, la traductora de la profecía al español. Todos revisaron el Telektonon, sentados en la gran mesa redonda, y luego José describió así la caja que contiene las cartas: “*esta caja es, en realidad, la tumba de Pacal Votan. Dentro de ella las 52 cartas contienen toda la sabiduría de la Ley del Tiempo. Cuando levantan la tapa de la caja, realmente están abriendo la tumba y obteniendo la sabiduría, ustedes mismos.*” Tan pronto como José abrió la caja, hubo un tremendo estallido de un rayo, y todas las luces se apagaron. Argüelles dice que ante este fenómeno, él supo que era una señal de uno de sus guías, Fard Muhammad, quien estaba reconociendo que estaban tratando con la verdad.

### 1.2 El “kit” del Juego del Telektonon

Al igual que el Encantamiento del Sueño, el Telektonon se entregó a la humanidad de manera gratuita en la forma de un “kit” o caja conteniendo diversos elementos. Estos componentes del juego se listan a continuación:

- Un Manual de Instrucciones del Telektonon
- Un Tablero de Juego del Telektonon
- Una Caja Sarcófago de Pacal Votan, conteniendo lo siguiente:

- 52 Cartas del Juego
- Un texto, *Telektonon de Pacal Votan, La Piedra Parlante de la Profecía*
- Un bolso con 13 Piezas del Tablero de Juego
- 4 Piedras calibradoras del Tiempo: 2 negras y 2 blancas
- 1 Tortuga blanca: Bolon Ik
- 1 Tortuga amarilla: Pacal Votan
- 1 Tortuga verde: El Guerrero
- 5 Pirámides del Oráculo (1 verde, 1 roja, 1 blanca, 1 azul, 1 amarilla)
- 1 Cristal Batería de Recarga
- Un Póster Mural, “Telektonon, Trece Lunas = 28 días: Telepatía Universal”

Si no tienes el “kit” original del Telektonon, no debes preocuparte, porque este manual está pensado para que puedas contar con un “kit” prácticamente igual que el original, de modo que puedas empezar a jugar el Telektonon tan pronto como termines la lectura y estudio de este manual.

En el juego original, las tortugas, las pirámides y el cristal de recarga están hechos de plástico. Aunque en realidad no hay especificaciones para los materiales de las piezas (puesto que estas son simplemente indicadores de información del orden sincrónico), es relativamente fácil conseguir tortugas de metal, de cerámica, o de cuarzo, y las pirámides se consiguen también de cuarzo, y en todos los cinco colores. En caso de no poder conseguirlas en alguna tienda, las tortugas y las pirámides se pueden hacer de papel o cartón, ¡incluso puedes utilizar botones, semillas, o lo que sea! Para el cristal de recarga puedes usar cualquier cuarzo, aunque sería bueno tener uno con base plana hexagonal (para pararlo verticalmente) y con punta en el otro extremo. Todas estas piezas deben ser de un tamaño adecuado al tablero que se vaya a utilizar para el juego; más precisamente, cualquiera de estas piezas debe caber en cualquiera de las casillas del tablero.

Respecto al tablero y las 52 cartas, estos componentes esenciales del juego están contenidos en el presente manual, y este, lógicamente, sirve de “Manual de instrucciones”. Como mencionamos antes, el texto del *Telektonon de Pacal Votan, La Piedra Parlante de la Profecía* aparece íntegro en el capítulo 5 de este manual. En lo que se refiere al póster “Telektonon, Trece Lunas = 28 días: Telepatía Universal”, este es una especie de resumen de todo el juego, el tablero y sus partes, por lo que no es imprescindible para el juego.

Habiendo descrito todas las cosas que necesitamos para jugar al Telektonon, empecemos nuestro estudio del juego con el lugar donde centraremos las jugadas, el tablero del Telektonon.

## Capítulo 2

# El Tablero de Juego del Telektonon

### 2.1 Descripción General del Juego del Telektonon

En un sentido práctico y sencillo, el juego del Telektonon tiene que ver con el sincronario de 13 Lunas de 28 Días, o lo que se conoce también como la cuenta del tiempo del Encantamiento del Sueño. Como sabemos, cada día en esta cuenta está codificado por un umbral galáctico (una combinación de alguno de los 20 sellos solares y alguno de los 13 tonos de la creación), y es precisamente esta información la base para entrar al juego. A partir de esta información del umbral galáctico, y siguiendo las instrucciones que luego se detallarán en este manual, vamos a ser capaces de descubrir en el tablero del juego una gran cantidad de información del orden sincrónico para tal día (o cualquier fecha que uno quiera analizar).

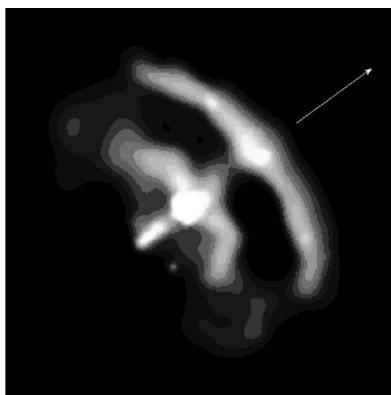
Para dar una idea general de lo que significa jugar al Telektonon, el juego implica básicamente cuatro cosas o **jugadas diarias**:

- (1) colocación de las piedras blancas y negras en las “Tortugas calibradoras del tiempo”, que permiten mantener el registro visual diario de las 13 Lunas y los 28 días de cada Luna, y también del umbral galáctico (sello + tono)
- (2) colocación de las 3 tortugas, las 5 pirámides, y el cristal de recarga en diferentes partes del tablero
- (3) arreglo de las cartas a un lado del tablero
- (4) lectura del texto *Telektonon de Pacal Votan, La Piedra Parlante de la Profecía*

Todas estas jugadas, por supuesto, van acompañadas de un ejercicio de interpretación o meditación por parte del jugador. Entre otras cosas, el jugar al Telektonon nos permitirá identificar la información del orden sincrónico del día, desde el punto de vista de la cuarta dimensión, que nos ayudará en nuestro proceso de autoconocimiento y evolución espiritual, y en la transición evolutiva de la Tierra de la biosfera a la noosfera. En el capítulo 3 describiremos cada una de estas jugadas en detalle, y en este capítulo vamos a explorar el terreno de juego, el tablero del Telektonon. Pero para entender mejor la naturaleza del juego del Telektonon, y del propio tablero de juego, conviene introducir antes dos conceptos fundamentales, el Holón Interplanetario, y el Cubo de la Ley.

## 2.2 El Holón Interplanetario

El tablero del juego del Telektonon es un mapa de la mente telepática, el mapa de la mente cuatridimensional, en el que la conciencia humana está definida como una función de la estrella que rige nuestro sistema solar, el Sol (Kinich Ahau para los mayas), y los planetas que lo rodean. Las diferentes actividades de la mente o de la conciencia son mantenidas por las órbitas planetarias, las cuales son sostenidas a su vez por un conjunto de giroscopios que llamamos planetas. Nuestro planeta Tierra es uno de esos giroscopios. Cada uno de estos giroscopios puede verse como una especie de radio-transmisor-receptor electromagnético. Por ejemplo, el sistema de los polos norte y sur de la Tierra, el campo electromagnético que la rodea, y también su centro o núcleo, están en un proceso continuo de recepción y transmisión de energía que llega del espacio cósmico y luego regresa a él.



En el lenguaje de Arcturus, estrella ligada a Valum Votan (José Argüelles), el Sol se llama **Velatropa**, y la Tierra se llama **Velatropa 24.3**. El término “Velatropa” significa “movimiento giratorio hacia Vela”. “Tropa” significa girar, y Vela es el nombre de un pulsar que domina una zona de 6000 años luz de diámetro en nuestra galaxia, y en la cual se encuentra nuestro sistema solar (en la figura de al lado, una imagen de rayos X, se puede apreciar la extraña forma de este pulsar).

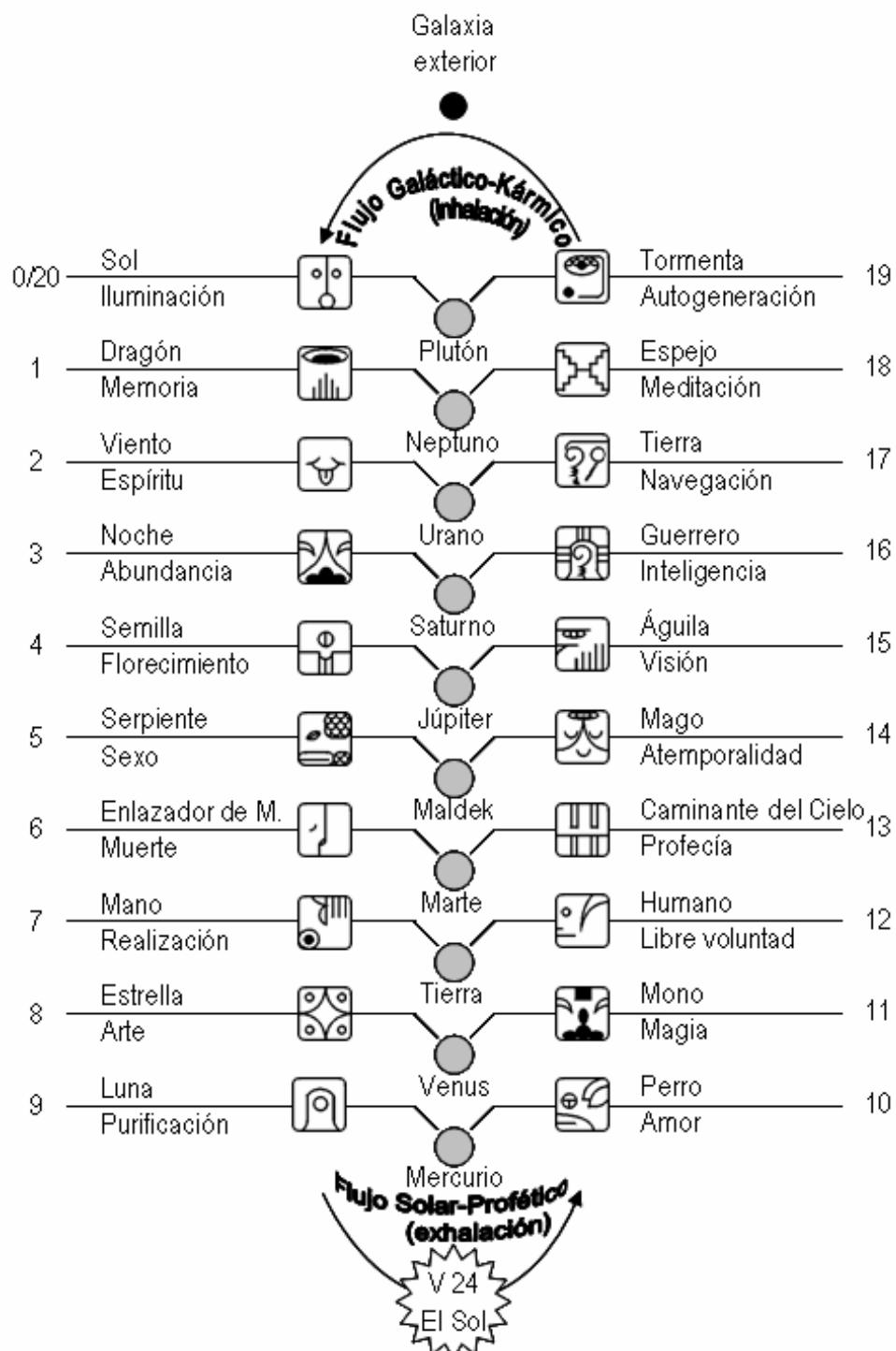
Velatropa es entonces el giro hacia la luz, el giro ascensional hacia la penetración del velo y hacia la luz divina. En la denominación del Sol (Kinich Ahau) como Velatropa 24, el número 24 se refiere al Sol, y 24 también es el número de coordenadas del circuito de inteligencia externalizante en el tablero del Telektonon; ver sección 2.7). El 24 es verdaderamente un número clave, pues consta del 4, que es el poder de la autoexistencia, multiplicado por el 6, que es el ciclo de la vida y la muerte (la secuencia de 6 sellos del Dragón al Enlazador de Mundos). Así, la forma autoexistente, multiplicada por el ciclo de vida y muerte, crea el número superconsciente, el poder del 24. Velatropa es también el nombre de la sección experimental de la galaxia (ver sección 2.8.5 acerca la Torre de Babel).

Para la Ley del Tiempo, nuestro sistema solar está integrado por 10 planetas, incluyendo al planeta destruido Maldek (el cinturón de asteroides entre Marte y Júpiter). Cada una de las 10 órbitas planetarias tiene dos funciones complementarias: una **Galáctica-Kármica** (o **flujo GK**) y una **Solar-Profética** (o **flujo SP**). Además, como puede apreciarse en la figura de la siguiente página (**el Holón Interplanetario**, el nombre cuatridimensional de nuestro sistema solar), los planetas están conectados unos con otros mediante unos circuitos que definiremos en la sección 2.6. Así, por ejemplo, Plutón está conectado con

Mercurio, y Neptuno está conectado con Venus, etc. Especialmente importante es la conexión entre la Tierra y Urano, que define el llamado **Quinto Acorde**. La Tierra es el tercer acorde, y Urano es el octavo, y juntos crean el quinto (en otras palabras, la Tierra es el tercer planeta a partir del Sol, mientras que Urano es el tercer planeta a partir de la galaxia).

Una característica importante de los flujos GK y SP es que proporcionan un mapa de la conciencia humana, puesto que la conciencia es una función de las diferentes órbitas planetarias. Cuando preguntamos “¿Dónde está la conciencia?”, usualmente pensamos que la conciencia tiene algo que ver con el cerebro. Sin embargo, el cerebro es sólo un sistema de procesamiento de información. Nosotros, en cuanto seres humanos, somos como una antena biopsíquica. Lo que llamamos conciencia es realmente una función de las diferentes órbitas planetarias. Sabemos por el Encantamiento del Sueño que el Holón Humano está sincronizado con el Holón del Planeta, por medio de los 20 sellos solares y la organización de las Familias Terrestres. Igualmente, el Holón Interplanetario está codificado con 10 juegos binarios de los 20 sellos solares que codifican las 10 órbitas planetarias. Así que tenemos un sistema de resonancia holonómica, donde los mismos poderes resonantes están siendo escalonados (como quien dice, bajan su frecuencia vibracional) desde la galaxia, y pasando sucesivamente por el Holón Interplanetario, el Holón Planetario, y finalmente al Holón Humano.

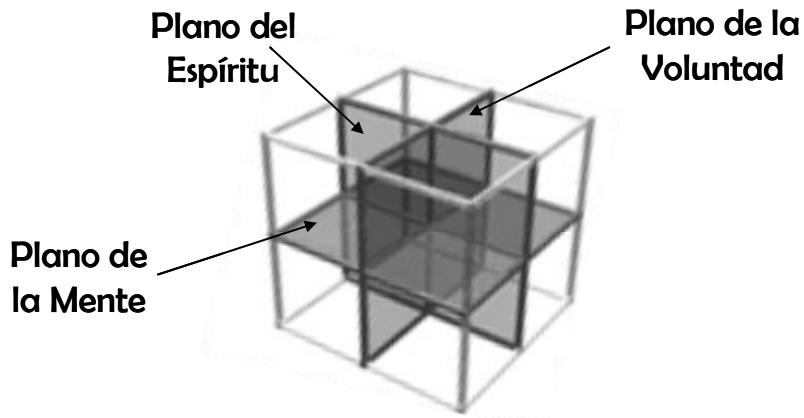
En el primer nivel, estas resonancias, operando al nivel de las órbitas planetarias del Holón Interplanetario, son holonómicamente reconstituidas en el Holón Planetario, y de ahí, son escalonadas otra vez y reconstituidas en el Holón Humano. Así, el Holón Planetario constituye lo que llamaríamos el “circuito transistor” de nuestra antena. Este circuito transistor de nuestra antena conecta, en última instancia, a las órbitas planetarias y las resonancias que son sostenidas en cada una de estas órbitas. Ahora, la pregunta de la ubicación de la conciencia puede contestarse si pensamos que la vida en el planeta Tierra, y en el sistema solar en general, depende del Sol. Todo en el sistema solar evoluciona alrededor y depende del sol. Las diferentes órbitas planetarias son como ondas armónicas. La música de las esferas es también la música de la conciencia, y por consiguiente, las diferentes órbitas sostienen diferentes niveles o puntos de conciencia.



## 2.3 El Cubo de la Ley y la Ley del Cubo

El Cubo de la Ley es el fundamento conceptual de la cosmología de la Ley del Tiempo. El Cubo de la Ley es autoexistente y brota de su propia intersección divina de tres planos simultáneos: el plano de la mente, el plano del espíritu, y el plano de la voluntad:

- **El plano de la mente** es el plano del fundamento de la realidad. La mente es la raíz del tiempo que origina, mueve y disuelve todas las cosas.
- **El plano del espíritu** es la raíz de la telepatía. La telepatía es el orden instantáneo de la mente como número.
- **El plano de la voluntad**.- la voluntad resuena el orden y es la raíz de la estructura atómica, tanto molecular como celular.



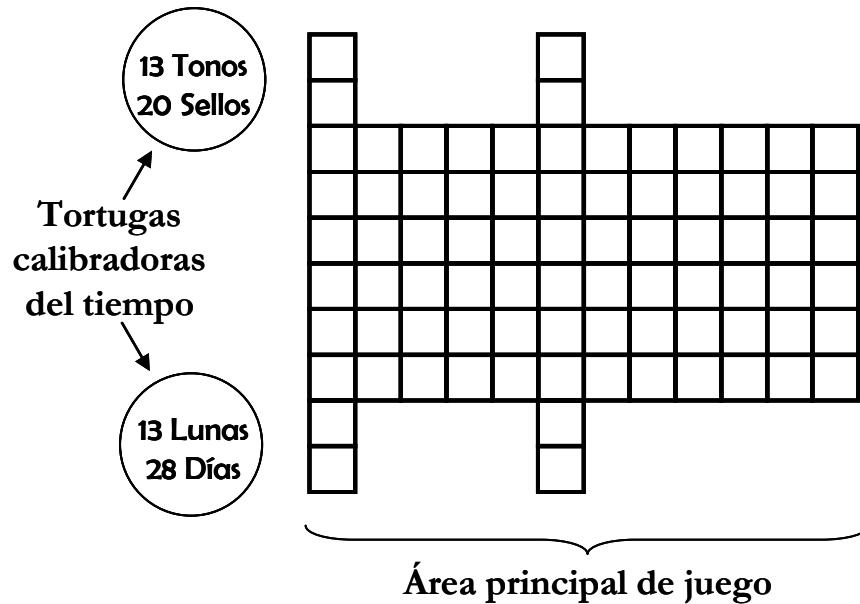
Desde la intersección divina, los tres planos de la mente, el espíritu y la voluntad crean el orden interno del Cubo de la Ley. En su forma profética, el Cubo de la Ley es también conocido como el **Heptágono de la Mente** (ver sección 2.8.7). El Heptágono se refiere al poder formal del siete, los seis lados del cubo y su séptimo punto interno, la divina intersección.

Cuando miramos el Cubo de la Ley, debemos ver su interior: podemos imaginar que tiene un plano horizontal (el plano de la mente), que sostiene los cuatro lados juntos. Tiene un plano vertical (el plano del espíritu), que sostiene otros cuatro lados juntos, y, luego tiene un tercer plano vertical de soporte (el plano de la voluntad). Estos tres planos se intersectan y son autoexistentes dentro del Cubo; donde ellos terminan, definen los lados del Cubo. Así, el plano que es el

plano horizontal, es definido como el Plano de la Mente. El primer plano perpendicular define el Plano del Espíritu y el segundo plano perpendicular define el Plano de la Voluntad. Estos son los tres planos que sostienen junto todo el conocimiento del Cubo interior. En una sección del texto de *El Telektonon de Pacal Votan* el tercer párrafo dice: *El Cubo de la Ley es la cosmología del tiempo. El Cubo de la Ley es autoexistente, y surge desde su propia intersección. ... Desde la intersección divina, los tres planos de la mente, el espíritu y la voluntad, crean el orden interno del Cubo de la Ley. En su forma profética, el Cubo de la Ley es también conocido como el Heptágono de la Mente. El Heptágono se refiere al poder formal del siete, los seis lados del Cubo, y su séptimo punto interno, la divina intersección. Codificados en el Heptágono de la Mente, están los Siete Sellos de los Siete Años de Profecía* (ver sección 2.8.6).

## 2.4 El Tablero de Juego

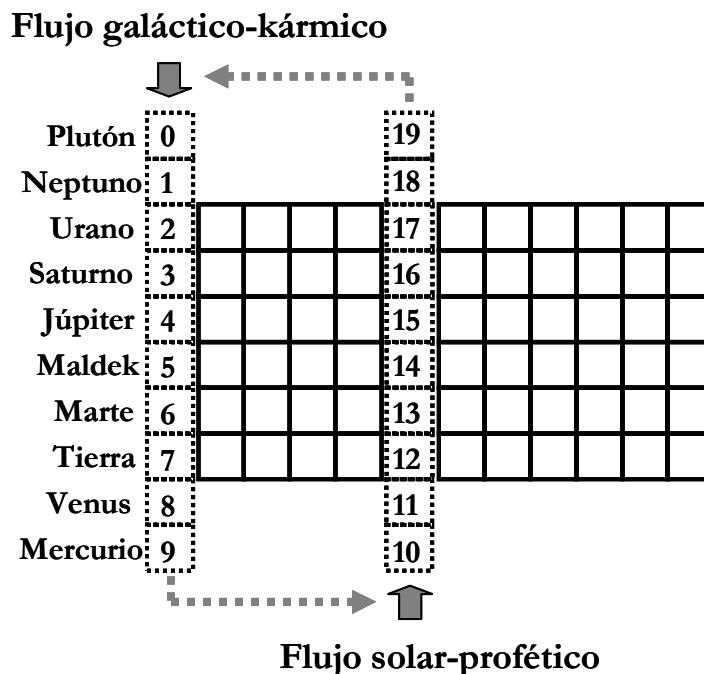
Para fines didácticos, podemos visualizar el tablero completo del juego del Telektonon como lo muestra la siguiente figura (¡compara siempre todas las figuras que siguen con el tablero real que está al final del libro!).



En las siguientes secciones vamos a analizar la parte señalada en la figura anterior como “Área principal de juego”, y dejaremos para una sección ulterior la parte de las “Tortugas calibradoras del tiempo”. Para simplificar la redacción, y dependiendo del contexto, nos referiremos a esta parte principal del juego como “tablero”. El motivo para empezar por la descripción del “tablero” es que implica una gran cantidad de elementos conceptuales que en su conjunto definen precisamente la naturaleza del juego del Telektonon. Este mapa está dividido en una serie de regiones y secuencias que definiremos a lo largo de este capítulo.

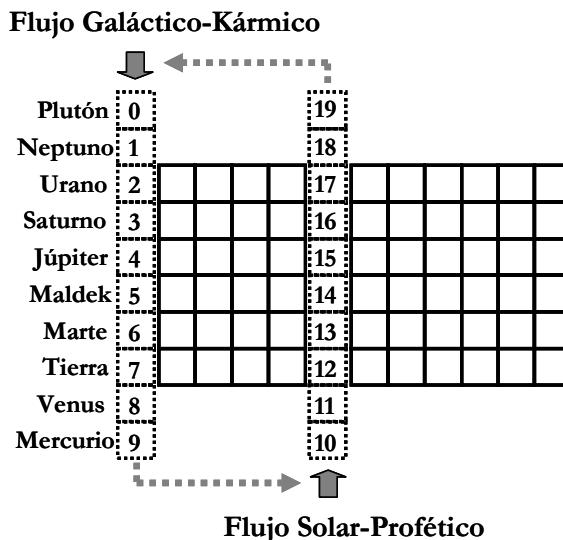
## 2.5 Los Flujos Galáctico-Kármico y Solar-Profético

Desde el punto de vista del Holón Interplanetario y de la cosmología cuatridimensional del orden sincrónico y de la telepatía, el tablero del Telektonon es un mapa de nuestra conciencia. Como podemos observar en la figura de abajo (aunque véase el tablero original para esto), los flujos Galáctico-Kármico (GK) y Solar-Profético (SP) de nuestro sistema solar están determinados por las diez órbitas planetarias, relacionadas por pares unas con otras.



Cada uno de los flujos GK y SP consiste de 10 coordenadas que están codificadas por los 20 sellos o frecuencias solares del ciclo de 260 días del tiempo cuatridimensional (el Tzolkin). Hay por lo tanto **diez poderes Galáctico-Kármicos de conversión que inician** (sellos 0 = Sol a 9 = Luna), y **diez poderes Solar-Proféticos de sueño que completan** (sellos 10 = Perro a 19 = Tormenta). Los 20 poderes están simétricamente pareados de acuerdo a las diez órbitas planetarias (nótese que en cada par las sumas de los sellos es igual a 19).

Examinemos ahora en detalle la configuración de los dos flujos: el Flujo Galáctico-Kármico y el Flujo Solar-Profético (mencionemos de paso que otra forma más de ver esto es por medio del Tablero de Viaje del Encantamiento del Sueño). El flujo exterior es el flujo Galáctico- Kármico (o GK), y el flujo interior, que va en dirección opuesta, es el Flujo Solar-Profético (o SP). Cada uno de los planetas tiene dos diferentes funciones.



- **Plutón** es el poder de la **Iluminación** (el Sol GK) y de la **Autogeneración** (la Tormenta SP). Esto corresponde al orden galáctico, que existe más allá de Plutón. En otras palabras, cuando salimos del sistema solar, entramos en el orden galáctico. Por otra parte, todas las grandes tradiciones espirituales afirman que la iluminación es intrínseca a nuestro Ser. El orden galáctico es precisamente iluminante, por esto es por lo que empieza con este poder del sello solar del Sol. Lógicamente, cuando el flujo SP, que va en esta dirección contraria, llega a su extremo en la posición 19 de la Tormenta, se dice que el poder de la Autogeneración es también intrínseco a nuestro Ser. Cuando estamos iluminados, entendemos esto, y cuando somos, verdaderamente, capaces de autogenerar, nosotros somos iluminados.
- **Neptuno** se refiere al poder del Nacimiento, que en el Telektonon es el poder de la **Memoria** (el Dragón GK). Cuando nacemos, tenemos toda nuestra memoria cósmica en nosotros. Así, tenemos en estas dos primeras órbitas planetarias cuatro funciones de la conciencia: la Iluminación, la Autogeneración, la Memoria, y la Meditación. La **Meditación** (el Espejo SP), es la función de la conciencia gracias a la cual somos capaces de ver claramente, y mantenernos a nosotros mismos libres de ego.

- Luego, **Urano** sostiene el poder consciente del **Espíritu** (el Viento GK) y de la **Navegación** (la Tierra SP). La Navegación es el poder intrínseco de conocer hacia dónde vamos, y cómo llegar ahí.
- **Saturno** es el poder consciente de la **Abundancia** (la Noche GK) y de la **Inteligencia** (el Guerrero SP). Estos poderes están muy relacionados entre sí. La Abundancia se refiere a un poder de la conciencia, y no a la acumulación de cosas materiales; en otras palabras, la Abundancia de conciencia es la capacidad para establecer cualquier número de diferentes niveles de orientaciones intuitivas (es decir, el índice armónico del orden sincrónico). La Inteligencia también está relacionada con esto, porque la inteligencia es el poder de discriminar cualquier cantidad de niveles diferentes. Por esto es por lo que se dice que con su inteligencia el Guerrero “Cuestiona”, para discriminar dentro de los diferentes niveles del orden sincrónico.
- **Júpiter** es el **Florecimiento** (la Semilla GK) y la **Visión** (el Águila SP). El Florecimiento es una función directa de la conciencia. La flor es la conciencia solar, que se abre al Sol - esta es una clave muy fuerte para entender el poder de la Semilla. La Visión es una función del mismo poder solar - ¡sin luz no podemos ver!

Estos son los planetas exteriores y las funciones exteriores de conciencia. Vamos ahora a describir los planetas interiores, donde llegaremos a los niveles más biológicos e instintivos de la vida.

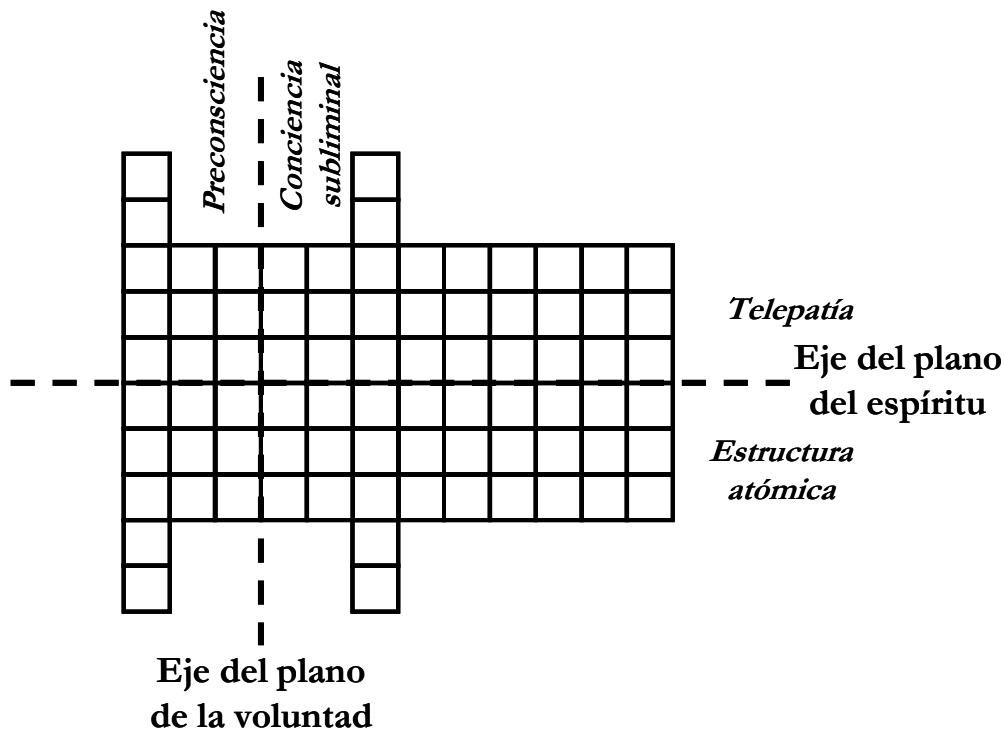
- **Maldek**, es función de la **Fuerza Vital** (la Serpiente GK). Aquí es donde el patrón del Adán original fue plasmado en el sistema solar. La función solar de eso es la **Atemporalidad** (el Mago SP). La Fuerza Vital está siempre fluyendo, y el poder del Mago es estar en medio del flujo, y permanecer en la Atemporalidad.
- Con **Marte** tenemos el poder de la **Muerte** (el Enlazador de Mundos GK), pues donde hay fuerza de vida, también hay muerte; la muerte es nada más que un portal, o una puerta a una realidad distinta. Conocemos que en la Tierra, todo en la biosfera está en una circulación continua, que es llamada la “migración biogénica de átomos”. Así, los mismos átomos que están en el pasto, o en el alimento que comemos, llegan a ser las células de nuestro cuerpo. Ellas han tenido incontables formas anteriores de vida. El budismo habla mucho acerca de esto. La contraparte a la muerte es la **Profecía** (Caminante del Cielo SP). La profecía es la ley natural que corrige la desviada concepción que tenemos de la muerte, y su propósito es llevarnos continuamente a nuevos niveles de orden que corrijan los defectos que se han sucedido en nuestras vidas.

- Los polos de conciencia que la **Tierra** sostiene son el poder de la **Realización** (Mano GK) y el poder de la **Libre Voluntad** (Humano SP), que están muy relacionados al poder de memoria al nacer. Todos tenemos intrínseco el poder de la realización: eso significa realizando, completando el orden del universo. Esto lo hacemos a través del correcto uso de la libre voluntad, que es alinearnos a nosotros mismos con el plan divino.
- El poder de **Venus** es el poder del **Arte** (Estrella GK) y el poder de la **Magia** (Mono SP). El arte es la función natural del poder de la realización. La magia viene del correcto alineamiento de nuestra voluntad con el plan divino, porque el plan divino consiste de todas las leyes de la naturaleza. Las leyes de la naturaleza no son siempre lo que dice de ellas la ciencia moderna. Ellas tienen mucho más que ver con poner la mente en el lugar correcto.
- Cuando llegamos a **Mercurio**, llegamos al punto más cercano a Kinich Ahau, el Sol. Mercurio sostiene las funciones de la **Purificación** (Luna GK) y el **Amor** (Perro SP). La purificación es una función natural de la vida, y está muy relacionada con el orden. Cuando nos alejamos del orden, experimentamos pérdidas, y esto se debe a que hemos perdido el contacto con el poder de la purificación. La otra parte de eso es el amor; toda la vida es un proceso de amor, y la generación del Flujo Solar - Profético es la generación del amor.

## 2.6 Los Campos de la Conciencia

La premisa fundamental del Telektonon es la **Ley del Cubo**, que es la expresión para la divina intersección de la **Mente**, el **Espíritu** y la **Voluntad**, la cual crea el vasto **campo de la telepatía**. Esta intersección es infinita y simultánea para toda la vida y la realidad. Luego, y como una respuesta al campo primario de la telepatía, está el **campo secundario de la estructura atómica**. En otras palabras, la telepatía precipita la estructura atómica. Esto implica que la estructura atómica resuena telepáticamente. La telepatía y la estructura atómica son los dos campos universales de la existencia.

¿Dónde se ubican en el tablero del Telektonon los tres planos de la mente, el espíritu y la voluntad? En primer lugar, el **plano de la mente** está representado por la totalidad el tablero del Telektonon. El **plano del espíritu** es un eje horizontal que separa el campo superior de la telepatía del campo inferior de la estructura atómica. El **plano de la voluntad** es un eje vertical que divide el plano preconsciente (a la izquierda) del plano consciente subliminal (a la derecha).

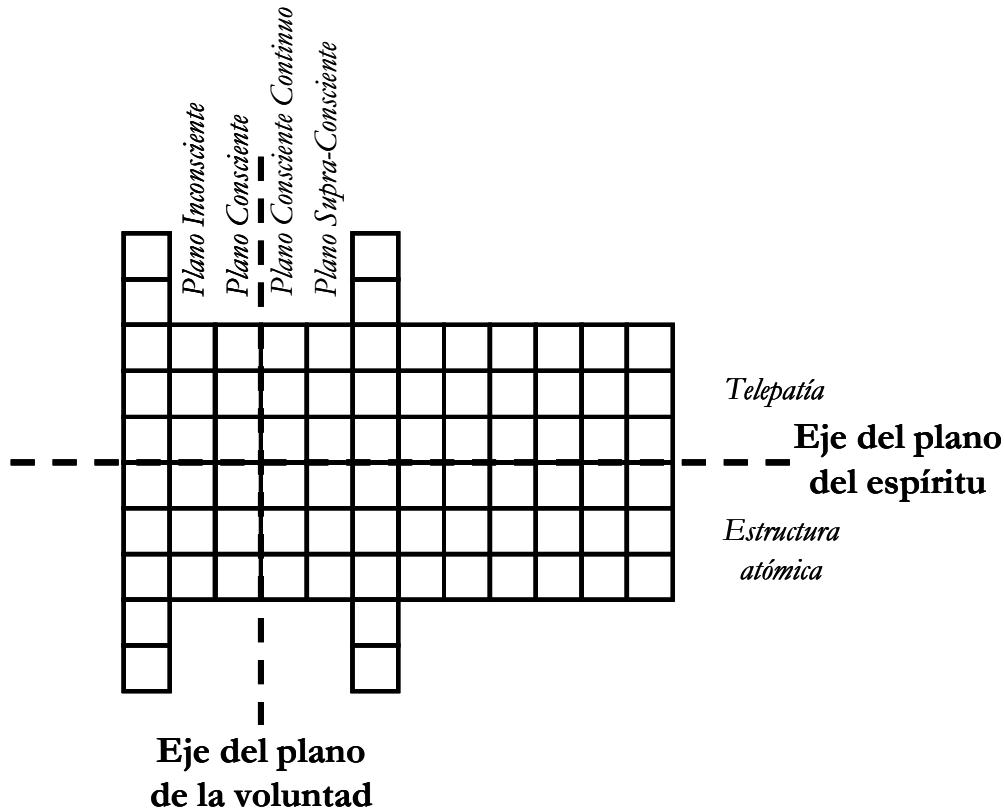


Por otra parte, los flujos Galáctico-Kármico y Solar-Profético también definen campos de la conciencia. El flujo GK define un campo total que es denominado **campo de influencia preconsciente**. El flujo SP define a su vez otro campo, que es llamado **campo de influencia subliminal consciente**. Esos son ordenes que corresponden a la división vertical del tablero. Luego tenemos la división

horizontal. Arriba tenemos el orden telepático de conciencia, y luego abajo el orden instintivo. El telepático es instinto desencarnado. El instinto es telepatía que es encarnada. Así que esas son las principales diferencias con lo que estamos tratando, mas allá del cuerpo y dentro del cuerpo - telepatía e instinto.

Dado que la conciencia es un fenómeno solar-galáctico, las relaciones entre las órbitas planetarias mantienen poderes, los cuales, movidos por el tiempo, establecen intersecciones de conciencia telepáticamente activadas y coordinadas dentro de nosotros mismos. ¿Dónde podemos ubicar estas intersecciones en el tablero del Telektonon? La interacción de la telepatía y la estructura atómica, y los dos planos primarios de conciencia, crea precisamente **cuatro sub-campos**:

- 1. Campo Telepático de Influencia Preconsciente**
- 2. Campo Atómico Preconsciente**
- 3. Campo Atómico Subliminal Consciente**
- 4. Campo Telepático Subliminal Consciente**



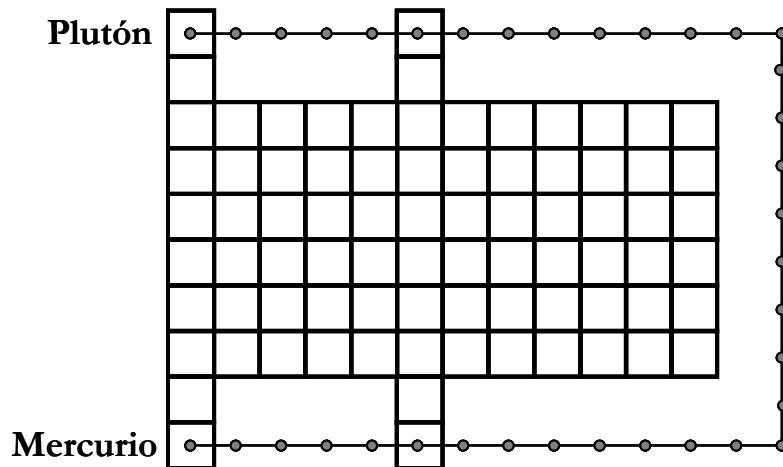
La interacción de esos cuatro campos constituye la totalidad de la galaxia, incluyendo nuestro sistema solar, como un vasto campo unificado de coordenadas conscientes. La interacción de estas coordenadas crea los dos movimientos complementarios.- uno, que llamamos flujo Galáctico-Kármico, es involucionado, y el otro, el flujo Solar-Profético, es evolucionado. En el tablero, estos dos movimientos son representados por los dos flujos verticales (descendente y ascendente) del tiempo cuatridimensional.

## 2.7 Los Cinco Circuitos

Las diez órbitas pareadas entre sí definen cinco secuencias denominadas “circuitos” que en total abarcan 140 coordenadas o unidades de la red maestra del tablero de juego del Telektonon. Estos cinco circuitos se llaman: **circuito de recarga alfa-omega** (Plutón y Mercurio); **circuito de memoria-instinto aliados** (Neptuno y Venus); **circuito biotelepático o Telektonon** (Urano y Tierra); **circuito de inteligencia externalizante** (Saturno y Marte); y **circuito de inteligencia internalizante** (Júpiter y Maldek). En todos estos circuitos, el número de puntos o coordenadas que contienen cada uno es un múltiplo de 4.

- **Circuito de Recarga Alfa – Omega (36 puntos)**

El circuito más externo es llamado el Circuito de Recarga Alfa – Omega, y conecta a Plutón con Mercurio. En el tablero, podemos observar que hay dos pares de puntos con los símbolos Alfa (la letra griega A) y Omega (la letra griega  $\Omega$ ) – colocados en los cuatro puntos situados en los extremos de los dos flujos GK y SP.

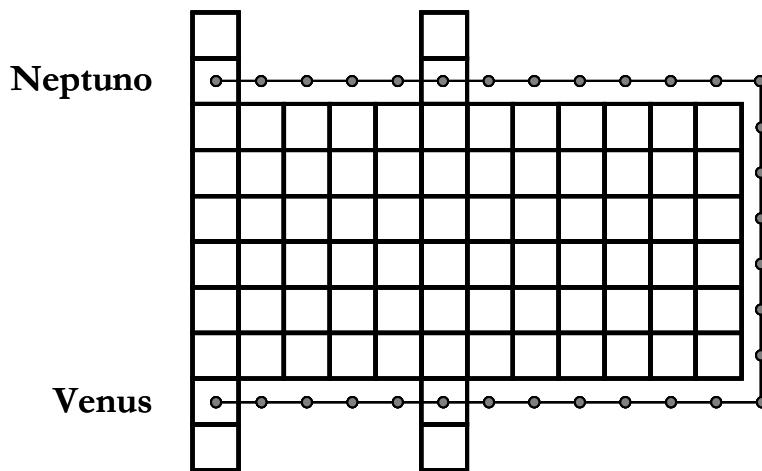


En total, este circuito exterior contiene 36 puntos o coordenadas. El número 36 es un cuarto de 144: esto es llamado la Meta-Conciencia Solar-Galáctica, la cual conecta, por su cercanía tanto al Sol como a la Galaxia. “Meta-Conciencia” significa que está más allá de la conciencia.

Este circuito conecta las siguientes posiciones 0-19 (o sellos): 0 (Sol GK), 9 (Luna GK), 10 (Perro SP) y 19 (Tormenta SP).

- **Círcito de la Memoria-Instinto Aliados (32 puntos)**

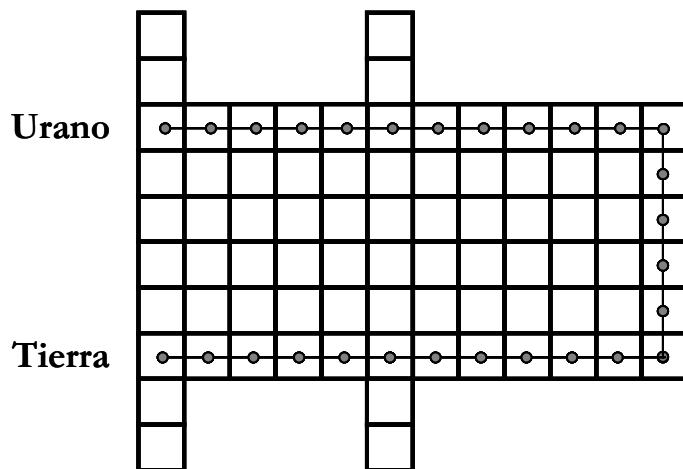
El siguiente circuito conecta Neptuno y Venus, y es llamado el Círcito de la Memoria Instintiva Aliada. La palabra clave es Aliados: es “Aliados” porque Neptuno está aliado a favor de Urano y Venus está aliado a favor de la Tierra. Venus está en el Circuito Instintivo, y Neptuno está en el Circuito de Memoria Telepática. Este circuito tiene 32 puntos, que es la mitad del poder del ADN, así que corresponde a medio circuito del ADN. También, corresponde al poder del cristal, dado que hay 32 diferentes tipos de geometría cristalográfica (es interesante considerar la relación entre el cristal y el ADN).



Este circuito conecta las siguientes posiciones 0-19 (o sellos): 1 (Dragón GK), 8 (Estrella GK), 11 (Mono SP) y 18 (Espejo SP).

- **Círculo Biotelepático (28 puntos)**

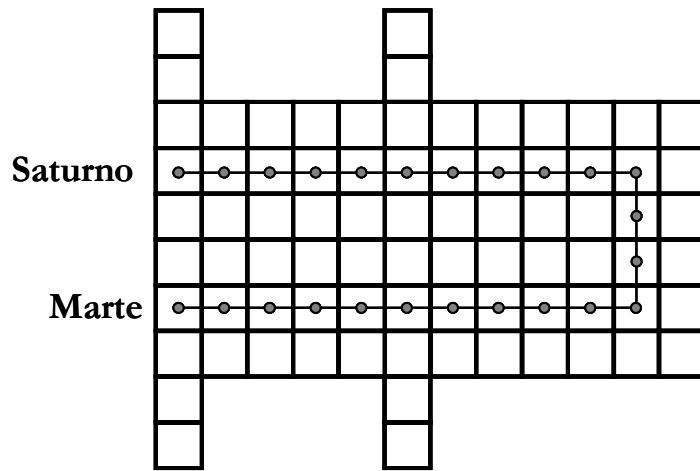
La conexión Tierra-Urano es también llamada Telektonon, el “Tubo por el que Habla el Espíritu de la Tierra”, que conecta ambos planetas. La palabra Urano viene del sánscrito “Varuna”, que es la palabra para el cielo. Hay una relación mitológica entre la Tierra y el Cielo. Por ejemplo, en la mitología griega se habla de las relaciones entre Gaia (la Tierra) y Urano. Este circuito se llama Círculo Biotelepático, y su número de puntos o coordenadas es 28. Nótese que el 28, que es  $4 \times 7$ , denota el número místico 7, y el número de la forma o la autoexistencia, el 4.



Este circuito conecta las siguientes posiciones 0-19 (o sellos): 2 (Viento GK), 7 (Mano GK), 12 (Humano SP) y 17 (Tierra SP).

- **Círculo de Inteligencia Externalizada (24 puntos)**

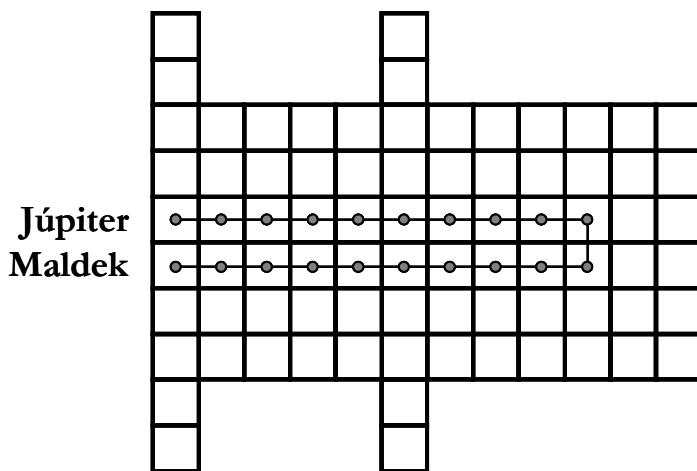
Este circuito conecta a Saturno con Marte, y consta de 24 puntos. El 24 es el poder de la inteligencia necesaria para hacer las cosas externas; el 24 corresponde al poder del Cubo, que es 6 (un cubo visto desde una de sus esquinas parece un hexágono, una figura de 6 lados), y 24 es 6 veces el poder autoexistente del 4. El número 6 es el número del ciclo del Nacimiento-Muerte. Nótese en el tablero que entre el poder del Nacimiento (Dragón), y el de la Muerte (Enlazador de Mundos), se encuentran Saturno y Marte, que es la Muerte. Así, el poder del ciclo de Nacimiento-Muerte nos da 24, que es el poder de inteligencia para externalizar. Es también referido como el poder superconsciente.



Este circuito conecta las siguientes posiciones 0-19 (o sellos): 3 (Noche GK), 6 (Enlazador de Mundos GK), 13 (Caminante del Cielo SP) y 16 (Guerrero SP).

- **Círcito de Inteligencia Internalizante (20 puntos)**

El quinto circuito y último circuito es el de la inteligencia internalizante, que conecta Júpiter y Maldek, y contiene 20 puntos, que es el número mínimo de los diferentes circuitos de conciencia posibles (es por esto que el código 0-19 es el número base de las matemáticas cuatridimensionales de tiempo y conciencia). Así, el 20 es el poder de la inteligencia para internalizarse a sí misma, o sea para tomar percepciones del exterior e internalizarlas. Así que, mientras el circuito externalizante es el poder de inteligencia para tomar sensaciones interiores y externalizarlas, el circuito de inteligencia internalizante es capaz de tomar las percepciones externas y hacer de ellas construcciones internas (ideas, conceptos, prejuicios, imágenes mentales, etc.). Sin embargo, debido a que Júpiter destruyó a Maldek, y Saturno tiene dominio sobre Marte, estos dos circuitos funcionan mal. Para esto existe la profecía, pues muestra cuáles errores se han cometido, y enseña la forma correcta del orden genético, tanto de nuestro ADN, como de nuestra conciencia.

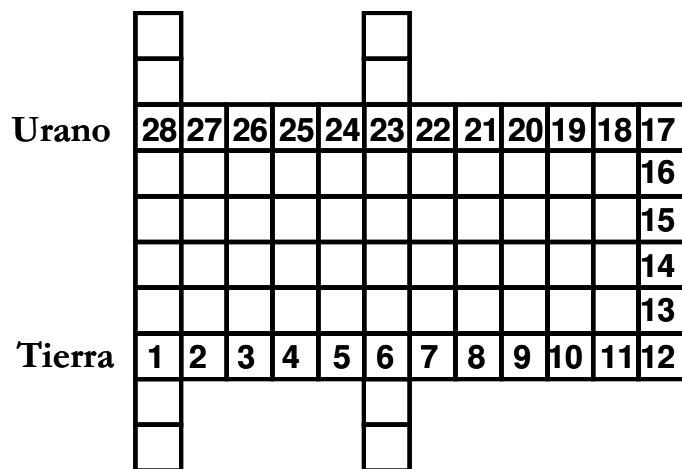


Este circuito conecta las siguientes posiciones 0-19 (o sellos): 4 (Semilla GK), 5 (Serpiente GK), 14 (Mago SP) y 15 (Águila SP).

Notemos que la suma de puntos de los diferentes circuitos de conciencia es 140 ( $20+24+28+32+36$ ), que es la llave para la tumba de Pacal Votan, y 140 es un número muy interesante:  $140 = 28 \times 5$ , y también  $140 = 20 \times 7$ . El poder del 28, en la tortuga de abajo del tablero (de 13 Lunas y los 28 días), es multiplicado por 5; mientras que el poder del 20 (los 20 sellos de la tortuga superior en el tablero) es multiplicado por 7. Tenemos entonces diferentes líneas de cruce entre los cinco circuitos, algo muy parecido al cerebro y su estructura hemisférica (un lado del cuerpo gobierna el lado opuesto), con su línea de cruce en el cuerpo calloso. Así, vemos lo mismo aquí: el 28, que multiplicado por el 5 nos da 140, es combinado con el 7; y  $20 \times 7$  nos da 140, así vemos la relación clave entre el 5 y el 7:  $5 \times 7$  es 35, y justamente la Armónica 35 está en la base central del Tzolkin - que concluye con el Kin 140. Por eso es por lo que se dice en la Ley del Tiempo: *Todo es número. Dios es un número. Dios está en Todo.*

## 2.8 Telektonon- “Tubo por el que Habla el Espíritu de la Tierra”

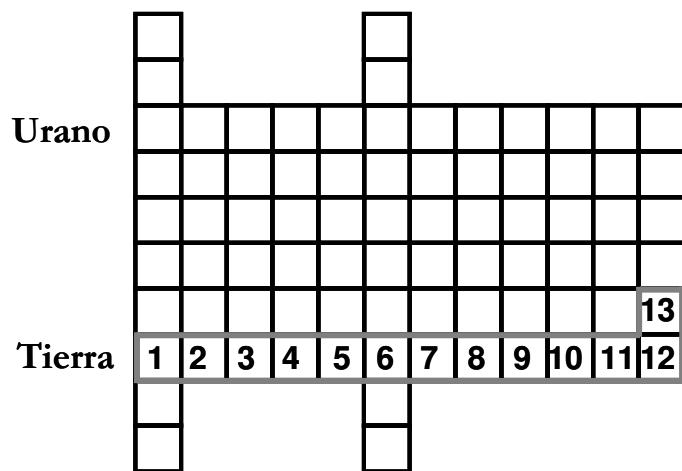
El tercer circuito biotelepático, que conecta las órbitas planetarias octava y tercera (Urano y Tierra), es particularmente importante en el juego del Telektonon, y también se denomina con este mismo término, Telektonon, “Tubo por el que Habla el Espíritu de la Tierra”. El circuito Telektonon consiste de 28 unidades coordenadas (o como veremos luego, los 28 días de cada una de las 13 Lunas), exactamente un quinto de las 140 coordenadas telepáticas de los cinco circuitos. Las órbitas tercera y octava del circuito del Telektonon crean el Quinto Perfecto. Estando separadas por cinco órbitas, cada una de las dos órbitas del Telektonon además tiene dos órbitas en cada lado de ellas. La tercera órbita planetaria, la Tierra, tiene el centro del campo resonante de la estructura atómica. La octava órbita planetaria, Urano, tiene el centro del campo primario de la telepatía. Juntas, la tercera y la octava órbitas, teniendo ambas el centro de los campos atómico y telepático, constituyen el circuito del Telektonon de la trascendencia universal: el poder del Cielo en la Tierra, el florecimiento de la conciencia solar-galáctica en nuestro planeta.



Las 28 coordenadas del circuito del Telektonon se dividen en varias secciones, mismas que describiremos enseguida.

## 2.8.1 Los 13 Baktunes de la Historia

Una primera secuencia en el circuito del Telektonon es para las primeras 13 coordenadas, y que está relacionada con los 13 Baktunes de la Historia, el periodo comprendido entre el 13 de agosto de 3113 a.C. hasta el 21 de diciembre de 2012 DA.



En *El Factor Maya*, José Argüelles describe detalladamente cada uno de los Baktunes, y lo que sigue es una síntesis de ello:

**Baktun 0. Baktun de la Plantación Estelar.** 3113 - 2718 a.C. [0.0.0.0.0] Entrada de la Tierra en el Haz de Sincronización Galáctica. Plantación de "Transmisiones Estelares" de la liga galáctica entre la gente a lo largo de todo el planeta. Consolidación del Alto y Bajo Egipto, 3100 a.C. Expansión de Sumeria, 3000 a.C. Se inicia la construcción de Stonehenge, 2800 a.C.

**Baktun 1. Baktun de la Pirámide.** 2718 - 2324 a.C. [1.0.0.0.0] Construcción y activación de la Gran Pirámide de Giza, Egipto; el periodo 2700 - 2600 a.C. señala la fijación del Cuerpo de Luz del planeta. Extensión de la civilización sumeria, Accad y Ur y desarrollo del bronce. Inicios de la civilización Harappa, en la India. Inicio de la vida agrícola sedentaria, China, Mesoamérica, y los Andes.

**Baktun 2. Baktun de la Rueda.** 2324 - 1930 a.C. [2.0.0.0.0] Pleno establecimiento de la rueda, iniciación de la tecnología del transporte y el pensamiento racional, códigos de leyes escritos y tecnología metalúrgica en Mesopotamia. Sargón y el primer imperio babilónico. Inicio de las batallas en carros de combate; imperialismo territorial. Era

de los emperadores legendarios en China. Establecimiento de la civilización minoica en Creta.

**Baktun 3. Baktun de la Montaña Sagrada.** 1930 - 1536 a.C. [3.0.0.0.0] Reinos Medio y Nuevo en Egipto. La reubicación del centro a la Montaña Sagrada del Oeste, en el Valle de los Reyes, señala la decisión de los egipcios de perpetuar el dominio dinástico, y consolida el patrón del territorialismo defensivo como norma para la vida civilizada. Oleadas de invasores: hititas, arios; destrucción de las civilizaciones minoica e hindú.

**Baktun 4. Baktun de la Casa de Shang.** 1536 - 1141 a.C. [4.0.0.0.0] Establecimiento de la dinastía Shang en China, enunciación de la doctrina taoísta del yin/yang, metalurgia avanzada del bronce y patrón de la civilización china. Inicios de la civilización veda en la India. Surgimiento de la civilización Chavín en los Andes y la Olmeca en Mesoamérica. Akhenaton en Egipto; Abraham y Moisés, en Israel; consolidación hitita, Mesopotamia.

**Baktun 5. Baktun del Sello Imperial o del I Ching.** 1141 - a.C. [5.0.0.0.0] Imperios Babilónico-Asirio. Armamento de hierro y máquinas de guerra. Surgimiento de los griegos micénicos en el Mediterráneo; sitio de Troya. Dinastía Chou en China; elaboración del I Ching. Difusión de la cultura olmeca en Mesoamérica. Uso de los caballos para la guerra, patrón de dominio imperial militarista y sucesión dinástica establecidos como norma para la vida civilizada del planeta.

**Baktun 6. Baktun de las Enseñanzas de la Mente o de los Mayas Galácticos.** 747 - 353 a.C. [6.0.0.0.0] Periodo de la primera oleada de mayas galácticos en Mesoamérica. El imperio persa. Surgimiento filosófico individualista suplantando a las formas colectivas anteriores. Pitágoras, Sócrates, Platón, y Aristóteles en Grecia; seis escuelas del pensamiento veda, Mahavira y Buda en India; Lao Tse, Confucio, Chuang Tzu en China. Construcción de Monte Albán, en México, inicios de los sistemas calendáricos mayas.

**Baktun 7. Baktun del Consagrado.** 353 a.C. - 41 d.C. [7.0.0.0.0] Civilización helenística, Alejandro Magno; surgimiento de Roma, inicios del Imperio Romano; los celtas en Europa, tecnología avanzada del hierro; consolidación de los Estados en Conflicto de China por Ch'in Huang Ti, inicios de la Dinastía Han, la Gran Muralla China; difusión del budismo como religión cosmopolita de la India a Asia Central. Jesucristo, religiones gnósticas de Medio Oriente; expansión de los olmecas e inicios de Teotihuacan.

**Baktun 8. Baktun de los Señores de Rojo y Negro.** 41 - 435 d.C. [8.0.0.0.0] Conclusión del Centro Piramidal de Teotihuacan, consolidación del régimen cultural mesoamericano, los Señores de Rojo y Negro, primeras enseñanzas de Quetzalcóatl; culturas Moche, Nazca y Tiahuanaco en los Andes; la Isla de Pascua; surgimiento de los reinos de África Occidental; expansión y caída del Imperio Romano, surgimiento de la Cristiandad; caída de la Dinastía Han, extensión del budismo en China y sudeste de Asia.

**Baktun 9. Baktun de los Mayas.** 435 - 830 d.C. [9.0.0.0.0] Visita galáctica de los mayas, Pacal Votan en Palenque y florecimiento de la cultura maya; Mahoma y el surgimiento del Islam; cristianismo romano en Europa Occidental y cristianismo ortodoxo bizantino en Europa Oriental; surgimiento del hinduismo en Tíbet, Corea, Japón; Dinastía T'ang en China; surgimiento de reinos en la parte sudeste de Asia, Indonesia (Borobadur, Java); ascendencia de Tiahuanaco, en los Andes; civilización politeísta en Oceanía; primeros florecimientos de la civilización nigeriana.

**Baktun 10. Baktun de las Guerras Santas.** 830 - 1224 d.C. [10.0.0.0.0] Caída de las civilizaciones maya clásica y mexicana central, Flecha Quetzalcóatl y el surgimiento de los toltecas; Chan Chan y la civilización chimú en los Andes; florecimiento y difusión del Islam y confrontación con la civilización cristiana, las Cruzadas; surgimiento de la civilización tibetana; Dinastía Sung en China, la imprenta, la pólvora; Dinastía Khmer, Sudeste de Asia. Gran Zimbabwe, este de África.

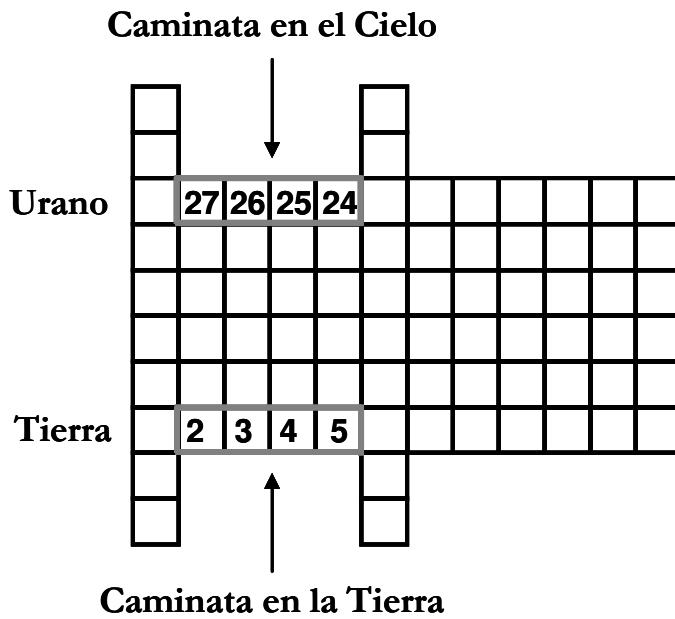
**Baktun 11. Baktun de la Semilla Oculta.** 1224 - 1618 d.C. [11.0.0.0.0] Expansión del Islam a la India, Asia central y del sudeste, África Occidental; aislamiento del Tíbet; surgimiento de los turcos y los mongoles, conquista de China; aislamiento de Japón; surgimiento de Zimbabwe; Este de África; Occidente de África; punto culminante de la civilización cristiana, Europa Occidental y surgimiento de la civilización rusa ortodoxa, Europa Oriental; Reforma y división de la iglesia cristiana; difusión y triunfo de la civilización europea al conquistar los imperios inca y azteca; inicios de la colonización europea, declive de la concepción sagrada del mundo (la semilla oculta).

**Baktun 12. Baktun de la Transformación de la Materia.** 1618 - 2012 d.C. [12.0.0.0.0] Surgimiento y triunfo del materialismo científico, conquista del mundo por parte de Europa; la Revolución Industrial. Revoluciones democráticas en América y Europa; colonización de África, Latinoamérica, y Asia; industrialización de Japón; Karl Marx y el surgimiento del comunismo; las revoluciones comunistas de Rusia y China; Primera y Segunda Guerras Mundiales; la bomba atómica y la era nuclear; surgimiento de las potencias del Tercer Mundo, Islam,

México e India; terrorismo global y desmoronamiento de la civilización tecnológica; purificación de la Tierra y era final de la regeneración global; era de la información y tecnología solar de cristal; sincronización galáctica.

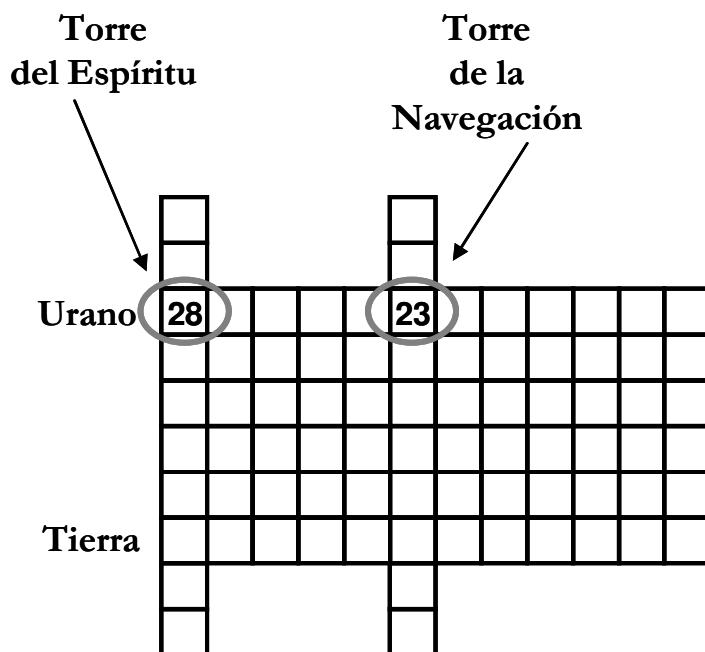
### 2.8.2 Caminatas en el Cielo y en la Tierra

Cerca del inicio y del final del circuito biotelepático hay dos secuencias de 4 coordenadas cada una, denominadas **Caminata en el Cielo** y **Caminata en el Cielo**. Estos dos recorridos están definidos por la relación de la Estación de Transferencia de Urano y la Estación de Transferencia de la Tierra (ver el Encantamiento del Sueño).



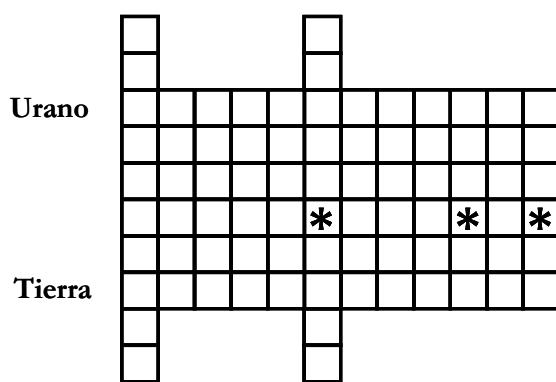
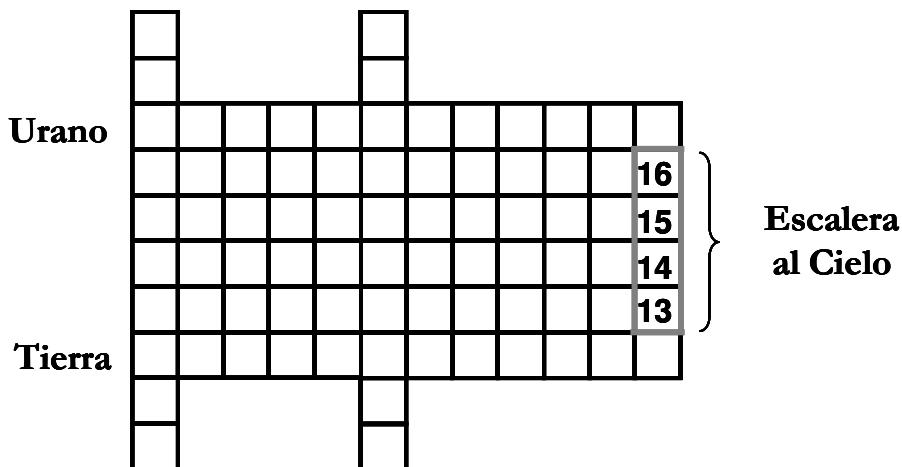
## 2.8.2 Las Torres de la Navegación y del Espíritu

La Caminata en el Cielo está flanqueada por dos posiciones importantes llamadas “torres”. La **Torre de la Navegación** (conocida también como **Torre de Profecía**) ocupa la posición 23 del sendero de 28 días del Telektonon, donde está el sello de la Tierra, con número código 17. La **Torre del Espíritu** ocupa la posición 28, y corresponde al Espíritu, el sello solar con número código 2. Estas torres están señaladas en la figura siguiente.



### 2.8.3 La Escalera al Cielo

La secuencia de las coordenadas del 13 al 16 del circuito biopsíquico es llamada **Escalera al Cielo**, como lo muestra la siguiente figura.

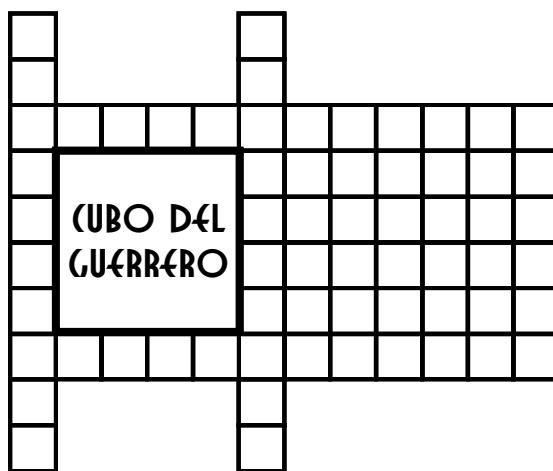


*Cielo está también siendo abierta. Encuentra los cuatro poderes de profecía dentro de sus posiciones en el cubo y ve cómo ellos rodean la intersección divina en el centro del Cubo de La Ley.* Es muy interesante que las 4 coordenadas de la Escalera al Cielo correspondan a los números códigos de los sellos solares del Caminante del Cielo (13), el Mago (14), el Águila (15), y el Guerrero (16), situados justamente en la posición de la Torre de la Profecía (en el flujo Solar-Profético). Más aun, el 14, que es el número del Mago, está en tres lugares en una misma línea horizontal. Esto es parte de la ciencia de los Magos de la Tierra. Además del 14 de la Escalera al Cielo, un segundo 14 ocurre en la Batería de Recarga (ver sección 2.9), y el tercer 14 está en el flujo SP (el Mago). Estos dos catorces se indican en la figura de al lado con unos asteriscos.

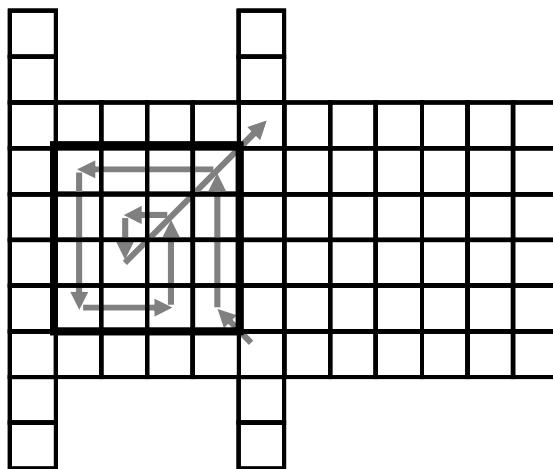
En el manual original del Telektonon, Argüelles escribe lo siguiente: *Correspondiendo a la Torre de Profecía están los días 13 a 16 de los 28 días del Tubo del Telektonon, conocidos como la prohibida y visionaria Escalera al Cielo. Cuando la tortuga verde del Guerrero entra al cubo y utiliza los poderes de la Torre de Profecía, la Escalera al*

## 2.8.4 El Cubo del Guerrero

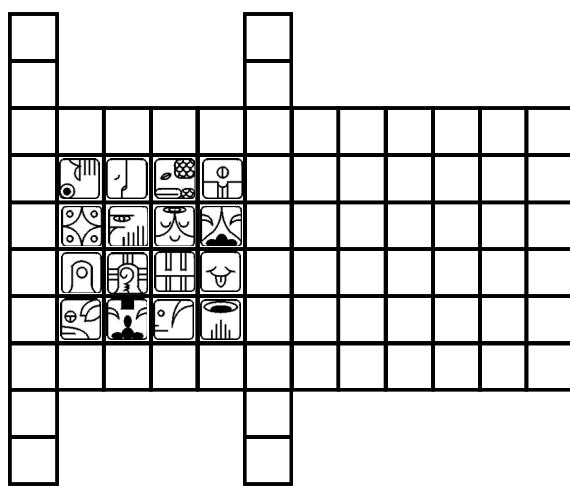
Como hemos dicho, el tablero del Telektonon es la representación de los planos de la Mente, el Espíritu y la Voluntad. La intersección divina de los tres planos está en el preciso centro del llamado **Cubo del Guerrero**, representado en la siguiente figura (nótese que el Cubo del Guerrero está compuesto de 16 coordenadas o casillas):



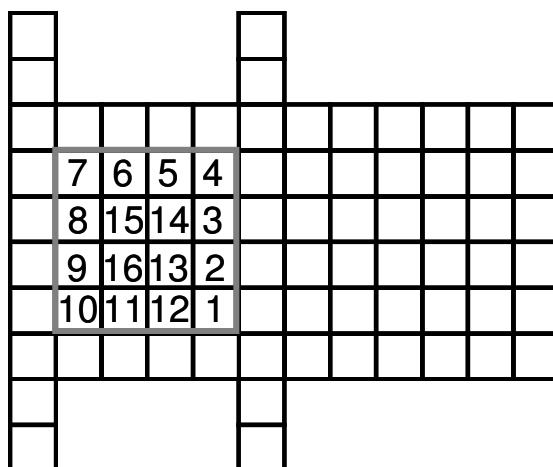
Contenido entre los flujos GK y SP, y entre las Caminatas de la Tierra y del Cielo de los 28 días del Tubo del Telektonon, está el Cubo o Laberinto del Guerrero, una zona de juego de 16 unidades, mostrado en la siguiente figura:



Nótese que la entrada al Cubo del Guerrero sucede en el séptimo día (coordenada 7) del Tubo del Telektonon. En términos del juego diario y mensual, el Guerrero (que está representado por una tortuga amarilla), asumiendo su libre voluntad, toma la decisión de entrar al laberinto durante un periodo de dieciséis días, con el propósito de recobrar el conocimiento del Cubo de la Ley. ¿Por qué? Porque a través del ciclo de la historia, medido por los 13 Baktunes (posiciones 1 a 13 del circuito biotelepático), el Cubo de la Ley fue progresivamente transformado por la Torre de Babel en el dominio 12:60 de la falsa autoridad planetaria. El Cubo de la Ley no puede ser recobrado hasta que la falsa autoridad de la Torre de Babel sea telepáticamente disuelta. Esta es la tarea de todo aquel que juegue el Telektonon, el juego del tiempo verdadero.



En el Cubo del Telektonon, estamos tratando con cuatro diferentes poderes del número 4. Cuando el Cubo pasa a través de lo que es llamado una transposición fractal, va desde una forma tridimensional a la forma que vemos en el tablero del Telektonon, un cuadrado de 16 coordenadas donde se restablece a sí mismo como cuatro grupos de cuatro poderes cada uno ( $4 \times 4 = 16$ ).

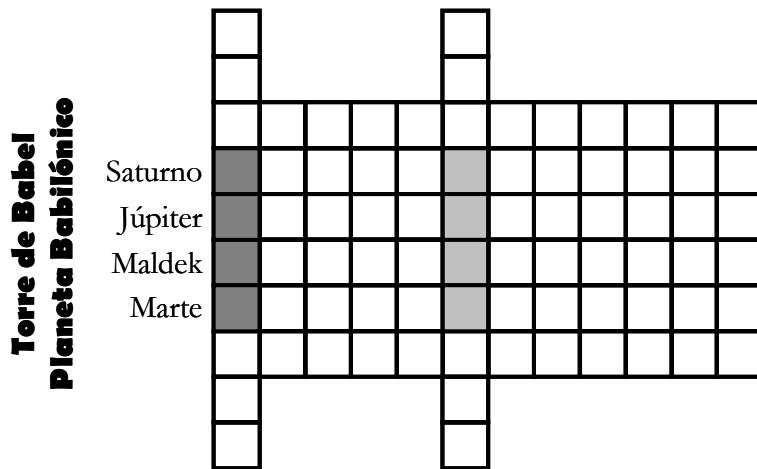


Así, el primer cuatro abarca la Memoria (Dragón, sello número 1), el Espíritu (Viento, 2), la Abundancia (Noche, 3) y el Florecimiento (Semilla, 4). Esto, define el **Plano Superconsciente de la Mente**. El siguiente cuatro, abarca el Sexo (Serpiente, 5), la Muerte (Enlazador de Mundos, 6), la Realización (Mano, 7), y el Arte (Estrella, 8); este plano corresponde al **Plano del Espíritu**. Los siguientes cuatro son la Purificación (Luna, 9), el Amor (Perro, 10), la Magia (Mono, 11), y la Libre Voluntad (Humano, 12), que corresponden al Plano de la Voluntad. Luego, en el centro de Cubo está la Divina Fuente, Telektonon, que es Profecía (Caminante del Cielo, 13), Atemporalidad (Mago, 14), Visión (Águila, 15), e Inteligencia (Guerrero, 16). Esta es la Divina Fuente, y es muy interesante que las 16 coordenadas del Cubo del Guerrero sean los primeros 16 de los 20 sellos solares, del 1 al 16.

El Cubo del Guerrero puede relacionarse con el **Índice Armónico** del Encantamiento del Sueño de la siguiente manera. El Plano de la Mente corresponde a la Célula del Tiempo-Entrada (sellos 1, 2 3 y 4); el Plano del Espíritu corresponde a la Célula del Tiempo-Almacén (sellos 5, 6, 7 y 8); el Plano de la Voluntad corresponde a la Célula del Tiempo-Proceso (sellos 9, 10, 11 y 12); y la Divina Fuente Telektonon corresponde a la Célula del Tiempo-Salida (sellos 13, 14, 15 y 16). La Célula del Tiempo-Matriz (sellos 17, 18, 19 y 20) no está contenida dentro del Cubo. ¿Por qué? Porque la Matriz es la recompensa por realizar el viaje del Cubo del Guerrero; la terminación de ese viaje, que es en el día 23 de cada Luna (y el día 17<sup>vo</sup> desde que se ingresa al Cubo,  $6 + 17 = 23$ ), llegamos a la Tierra, cuyo número código es el 17, y alcanzamos la Torre de la Navegación. La Célula del Tiempo-Matriz también corresponde a la serie de cuatro coordenadas en el tablero del Telektonon, de la 18 a la 21, que constituyen la Caminata en el Cielo.

## 2.8.5 La Torre de Babel

La **Torre de Babel** es el nombre dado a las cuatro posiciones planetarias Galáctico-Kármicas ubicadas entre el día 28 (Urano) y el día 1 (Tierra) del Tubo del Telektonon (señaladas en la siguiente figura con el tono gris más intenso). La usurpación 12:60 de los poderes originales de estas cuatro posiciones crea la condición conocida como **Planeta Babilónico**.



Debido a la conspiración babilónica, los cuatro poderes originales dieron lugar a dos poderes abusivos y dos poderes abusados. **Saturno** y **Júpiter** (ambos en el flujo GK), son los dos poderes abusivos del **Materialismo** (representado por el G-7) y de la **Falsa espiritualidad**. **Maldek** y **Marte** son los poderes abusados del **Tabú sexual** y del **Temor a la muerte**.

Con el fin de combatir telepáticamente la Torre de Babel, el Guerrero tiene disponibles los cuatro poderes complementarios de la Torre de Profecía (también conocida como la Torre de la Navegación); estos poderes se indican en la figura anterior con el color gris más débil: **Marte** y **Maldek**, Solar-Proféticos, con sus poderes de **Profecía** (Caminante del Cielo) y **Atemporalidad** (del Mago); y **Júpiter** y **Saturno**, Solar-Proféticos, con sus poderes de **Visión** (el Águila) e **Inteligencia** (el Guerrero). Estos cuatro poderes son usados para redimir los poderes abusivos y para restaurar los poderes abusados de la Torre de Babel a su naturaleza espiritual original. Subiendo la Escalera al Cielo que conecta la Tierra con Urano en el tubo de 28 días del Telektonon, es como la Torre de Babel es vencida.

¿Cuál es el significado más amplio de la Torre de Babel y el Planeta Babilónico? Sabemos que en la cosmología del Encantamiento del Sueño, del Telektonon, de La Sonda de Arcturus, y también en la Sagrada Biblia, el Corán y todas las verdaderas tradiciones espirituales - todas ellas mantienen una

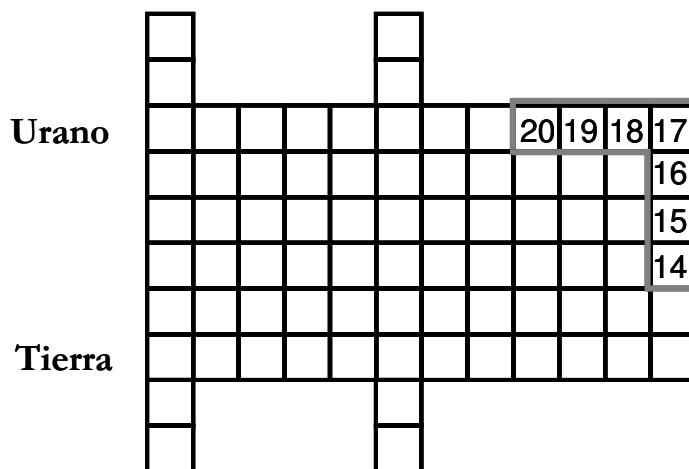
memoria de la **Tierra como una Zona Experimental** de ingeniería galáctica, un planeta elegido para probar la facultad de la libre voluntad de la especie humana. Pero en este experimento ocurrió un problema. Y este problema está localizado en la sección de la Célula de Transbordo Intermedio (ver el Tablero de Viaje del Encantamiento del Sueño). Tenemos a Maldek y Júpiter en el flujo Solar-Galáctico. Detrás de ellos están Saturno y Marte. En el escenario de la guerra cósmica, Saturno gobierna a Marte y Júpiter gobierna a Maldek. Una vez que las fuerzas de Júpiter destruyeron Maldek, ese circuito fue roto. El Maldek profético (o sea, en el flujo SP) era el Mago (sello número 14), y el número de Bode de la órbita de Maldek es 28. Los Magos de la Tierra están aquí para redimir el 28, con el calendario de 13 Lunas. Nosotros somos el siguiente capítulo de la Sonda de Arcturus, para ver cómo reunir de nuevo los dos flujos GK y SP. Cuando Júpiter destruyó a Maldek, ese evento fue transferido dentro de la corrompida conciencia de la Tierra, durante el tiempo de los 13 Baktunes, después del "robo del tiempo", en el principio del Génesis de la Luna. Esta corrupción llegó a ser la **Falsa espiritualidad**, y el poder original del **Sexo** del Maldek Galáctico-Kármico (la Serpiente) fue convertido en forma abusiva en tabú sexual. Así es cómo la falsa espiritualidad manipula al poder sexual. Después de que Maldek llegó a su fin, y la vida en Marte concluyó por los esfuerzos conjuntos de Saturno y Júpiter, el poder de la **Abundancia** (la Noche) se corrompió en la Tierra, convirtiéndose en **Materialismo**, que se mantiene a sí mismo al manipular el **Temor a la muerte** (el Enlazador de Mundos). Actualmente todas las compañías de seguros del mundo operan en este circuito, manipulando el temor a la muerte para obtener más dinero para nutrir el materialismo. Todas las falsas jerarquías de sacerdotes manipulan el tabú sexual para mantener su poder sobre la gente. Como resultado de eso, lo que tenemos entre la Tierra y Urano iba originalmente a ser llamado la **Torre del Espíritu**. Entre la Tierra y Urano iba a estar la Torre Solar-Profética o la **Torre del Mago**. Pero debido al rompimiento del circuito que conectaba a la Tierra con Urano, y la transmisión de este rompimiento a la Tierra, la Torre del Mago fue convertida en la **Torre de Babel**, en vez de convertirse en la Torre del Espíritu, que iba a ser construida espiritualmente en este planeta.

La Torre de Babel se refiere entonces a la captura y dominio del planeta Tierra, al que usualmente nos referimos como el **Planeta Babilónico**. Estamos viviendo todavía en un estado mental que es llamado Planeta Babilónico, que manipula el temor a la muerte por el poder de unas pocas gentes a través de compañías de seguros, a través de la guerra y a través de las noticias diarias. Esta es la manipulación del miedo a la muerte y es apoyado por la clase sacerdotal de las diferentes falsas espiritualidades o religiones. Esto forma un sistema muy hermético que es mal llamado civilización. La Torre de Babel, que fue la construcción mítica de los primeros tiempos de la historia, está siendo todavía construida. En las ciudades, la gente todavía compite por hacer más y más altos edificios, y todos ellos son Torres de Babel, y también construyen las torres para enviar los cohetes al espacio; estas son igualmente Torres de Babel.

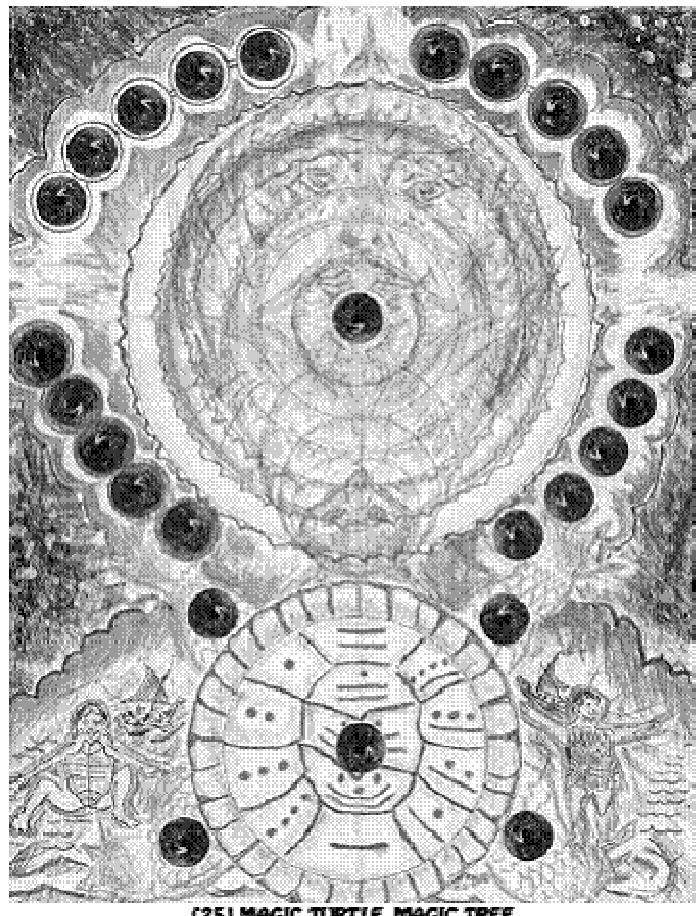
Cuando la **Torre de Babel** fue construida, estamos hablando de la construcción dentro de la mente humana colectiva del conjunto total de las creencias sustentadas por la frecuencia 12:60 (y su aforismo “El tiempo es oro”), y del calendario gregoriano y el uso del reloj. Por ejemplo, podemos creer que no podemos vivir sin impuestos. Si leemos en alguna enciclopedia respecto a los impuestos, veremos que no hay ningún cuestionamiento de que esto no es un absoluto necesario; lo único que vemos son la definición de los impuestos y los diferentes tipos de impuestos que puede haber en un país dado. Es asumido entonces que los impuestos son una parte natural de la conciencia humana. Con esto podemos ver lo profunda e insidiosa que está la Torre de Babel en nuestra vida.

## 2.8.6 Los Siete Años de Profecía

Un último elemento del circuito del Telektonon de 28 días es la secuencia de siete coordenadas denominada los Siete Años de Profecía. La secuencia, como lo podemos observar en la siguiente figura, abarca las posiciones 14 a 20, y abarca, en el periodo actual que vivimos, los años 1993 a 2000.



¿Qué significa los Siete Años de Profecía? Cuenta Argüelles que poco antes de la revelación que recibió del Telektonon, él y su esposa Lloydine estaban viviendo en el punto norte de la “Gran Isla” de Hawái. Tenían varias actividades en las que estaban involucrados; una de ellas era trabajar con el Movimiento de Soberanía de los Indígenas Hawaianos. Otra era trabajar con una familia que tenía un hijo, y el niño quería aprender acerca de la Ley del Tiempo. Así, justo en los dos meses anteriores al 26 de julio de 1993 (Kin 144), Argüelles escribió una historia infantil llamada *La Historia del Tiempo, Historia de la Tortuga y el Árbol*. Eso duró un mes; y durante el segundo mes creó 25 dibujos para ilustrar tal historia. En el último de estos dibujos (que está reproducido en blanco y negro en la siguiente página) Argüelles describió “los siete anillos”. En ese punto, él supo que, dado que estaba al inicio del año 1993 (año de la Semilla Magnética Amarilla), habían 7 años antes de llegar al nuevo milenio, así que estos 7 anillos los describió como los 7 anillos por seguir: *Siete anillos de 13 lunas. Cada anillo un sendero de servicio planetario, cooperación y armonía. Siete años para los Concilios de los Niños de la Tierra, para domar la Nave de los Tontos y lanzar la poderosa Nave-Tiempo Tierra.*



El anillo más externo es el de la **Semilla Magnética Amarilla** (1993-94). Luego siguen, hacia adentro, el anillo de la **Luna Lunar Roja** (1994-95), el anillo del **Mago Eléctrico Blanco** (1995-96), el anillo de la **Tormenta Autoexistente Azul** (1996-97), el anillo de la **Semilla Entonada Amarilla** (1997-98), el anillo de la **Luna Rítmica Roja** (1998-99), y finalmente, en el centro, el anillo del **Mago Resonante Blanco** (1999-2000). Puede observarse en la parte inferior del dibujo que el caparazón de la tortuga tiene los 13 tonos. Los siete anillos llegaron a ser conocidos como los “**Siete Años de Profecía**”. Expulsada desde el centro de esto, está la Tierra, que es la Tormenta Galáctica Azul (2000-2001). Este año, que sigue a los Siete Años de Profecía, es, en palabras de Argüelles, “*la fiesta colectiva de graduación humana, telepáticamente unificada. El Magneto del Ser mandará olas de amor de la unidad divina hacia cada célula de la biosfera. Así comenzará la Segunda Creación, la llegada de la religión universal galáctica a la Tierra. El Telektonon se completa, el Magneto del Ser conecta a la Tierra con el orden*

*divino. El objetivo de la autoridad del Congreso Biosférico, Tormenta Galáctica Azul, 2000 DA, establece a la Red de Arte Planetario como el orden de la Cultura Galáctica de la Federación de la Inteligencia Divina, fortalecida para iniciar la prueba de trece años de la Nave del Tiempo Tierra 2013, Dominio de Arcturus del Tiempo.” Este nuevo tiempo esta indicado en el tablero del Telektonon por dos coordenadas, la número 21, con la indicación Nuevo Cielo, Nueva Tierra 2000-2011, y la número 22, con la indicación Nueva Jerusalén, Cubo Completo, 1.872.000 Kin.*

¿Cuál es el origen del nombre de los Siete Años de Profecía? El origen tiene que ver precisamente con la tradición profética de los mayas, tal y como está registrada en el libro del Chilam Balam, que a su vez tiene relación con la profecía de Pacal Votan. Los Siete Años de la Profecía son los siete años que corresponden a los siete Katunes (un Katun = 20 años =  $20 \times 13 = 260$  Lunas) del Libro de las Siete Generaciones, que empiezan en el 692; el Libro de las Siete Generaciones es mencionado en la profecía de Antonio Martínez, contenida en el capítulo 15 del *Chilam Balam de Chumayel*. La profecía de Antonio Martínez es para el ciclo Katun que comienza en el año 1692, exactamente un milenio después de la dedicación de la tumba de Pacal Votan. Gracias a sus investigaciones sobre estas corrientes proféticas, Argüelles se dio cuenta de que todo era un asunto sobre la compresión del tiempo, y que los siete Katunes - que eran los últimos Siete Katunes del período clásico maya - eran ahora los Siete Años de Profecía, el tiempo para preparar el advenimiento de la “verdadera religión de Hunab Ku” (léase la Ley del Tiempo), según lo dice el mismo Chilam Balam.

Estos siete años son entonces una especie de compresión fractal del tiempo: los Siete Katunes de 140 tunes están condensados en el periodo de siete años de 1999 a 2000. Una vez que Argüelles decodificó la Piedra Parlante de la Profecía (la tapa del sarcófago de Pacal Votan), y comprendió que los 7 años de 1993 al 2000 eran los Siete Años de Profecía, vio que estos 7 años eran una comprensión de tiempo del Libro de las Siete Generaciones. Según el Chilam Balam, el Libro de las Siete Generaciones fue revelado y leído a Antonio Martínez en un período de 3 meses. Igualmente, Argüelles recibió esta profecía en tres Lunas, la Luna Magnética, la Luna Lunar y en la Luna Eléctrica de 1993.

Prosiguiendo sus investigaciones, Argüelles se concentró en el número 140, asociado a las 140 coordenadas de los cinco circuitos en el tablero del Telektonon. Este número se encuentra dos veces en el Tzolkin; primero, en la séptima columna del Tzolkin, la columna mística, la suma de todos los tonos en esa columna es 140; en segundo lugar, el Kin que está al final de esa columna es Sol Planetario Amarillo, Kin 140. Incidentalmente, cuando Alberto Ruz descubrió la tumba de Pacal Votan, lo hizo gracias al tubo parlante situado en la parte alta de la Pirámide de las Inscripciones, que conecta el exterior de la pirámide con la Tumba de Pacal Votan. El tubo realmente se encuentra sobre un

panel de 140 inscripciones, y este hecho ayudaba a entender por qué los otros dos grupos de inscripciones en la cámara de la tumba de Pacal Votan sólo tenían 240 inscripciones cada uno: resulta que 240, más las 20 del centro, dan 260, el total de combinaciones en el Tzolkin. Esto, cuenta Argüelles, le abrió las puertas al Telektonon, pues cuando él vio esto, la palabra Telektonon le fue muy clara. Dado que Alberto Ruz se había referido al tubo parlante como un “**psicoducto**”, y había visto que era un tipo de tubo parlante, la conclusión de Argüelles fue que este tubo hablaba desde la Tierra, por lo que la palabra lógica para esto era “Telektonon”. ¿Qué significa la palabra Telektonon? En la lengua maya, la palabra *Teol* significa árbol, siendo el árbol un conductor de mensajes telepáticos. La otra parte de la palabra, *ktonon*, se refiere a la Tierra. Telektonon se traduce entonces como “**el Tubo por el que habla el Espíritu de la Tierra**”.

Cuenta Argüelles que cuando esa palabra fue definida en su mente, empezó a oír telepáticamente el mensaje que tenía que difundir a la humanidad. Así, el Telektonon se reveló en este tiempo para que pudiéramos entender la historia y el mensaje profético de Pacal Votan, así como la cosmología de la Ley del Tiempo. En la tabla siguiente se describe cada uno de los Siete Años de Profecía (recuérdese que DA significa “Dominio de Arcturus”). Cada uno de los años está codificado por tres oráculos, los cuales se definen así:

**1) Oráculo Anual.**- Corresponde al Oráculo de la Quinta Fuerza para el primer día de cada uno de los siete años de profecía, el día 1 de la Luna Magnética (26 de julio). Este oráculo define el propósito anual.

**2) Oráculo del Anillo.**- Corresponde al Oráculo de la Quinta Fuerza del Día Fuera del Tiempo (25 de julio) que completa el año de la profecía que comenzó con el Oráculo Anual. Es llamado así porque define el punto cuando la órbita de la Tierra ha completado su giro alrededor del Sol. El Kin del Destino del Oráculo del Anillo es siempre del mismo tono y el mismo color que el del Oráculo Anual, con cuatro números de código más que este. Este oráculo define el resultado anual.

**3) Oráculo de la Generación Perdida.**- Define el poder escondido del año, destinado a llegar a ser el poder de la victoria de la profecía anual. La secuencia anual de las siete generaciones perdidas en su secuencia de Kines va desde el Kin 194 (Mago Cristal Blanco) al Kin 200 (Sol Entonado Amarillo).

## **LOS SIETE AÑOS, LOS SIETE ANILLOS, Y LOS ORÁCULOS DE LAS SIETE GENERACIONES, AÑO A AÑO**

### **Profecía del Año Uno, La Victoria Da en el Blanco, 1993-1994 DA**

Oráculo del Año: Semilla Magnética Amarilla, Kin 144

Oráculo del Anillo: Estrella Magnética Amarilla, Kin 248

Oráculo de la Generación: Mago Cristal Blanco, Kin 194

### **Profecía del Año Dos, La Victoria Fluye, 1994-1995 DA**

Oráculo del Año: Luna Lunar Roja, Kin 249

Oráculo del Anillo: Caminante del Cielo Lunar Rojo, Kin 93

Oráculo de la Generación: Águila Cósmica Azul, Kin 195

### **Profecía del Año Tres, La Victoria Pacifica- 1995-1996 DA**

Oráculo del Año: Mago Eléctrico Blanco, Kin 94

Oráculo del Anillo: Espejo Eléctrico Blanco, Kin 198

Oráculo de la Generación: Guerrero Magnético Amarillo, Kin 196

### **Profecía del Año Cuatro, La Victoria Establece, 1996-1997 DA**

Oráculo del Año: Tormenta Autoexistente Azul, Kin 199

Oráculo del Anillo: Noche Autoexistente Azul, Kin 43

Oráculo de la Generación: Tierra Lunar Roja, Kin 197

### **Profecía del Año Cinco, La Victoria Libera, 1297-1998 DA**

Oráculo del Año: Semilla Entonada Amarilla, Kin 44

Oráculo del Anillo: Estrella Entonada Amarilla, Kin 148

Oráculo de la Generación: Espejo Eléctrico Blanco, Kin 198

### **Profecía del Año Seis, La Victoria Purifica, 1998-1999 DA**

Oráculo del Año: Luna Rítmica Roja, Kin 149

Oráculo del Anillo: Caminante del Cielo Rítmico, Rojo Kin 253

Oráculo de la Generación: Tormenta Autoexistente Azul, Kin 199

### **Profecía del Año Siete, La Victoria Descarga, 1999-2000 DA**

Oráculo del Año: Mago Resonante Blanco Kin 254

Oráculo del Anillo: Espejo Resonante Blanco, Kin 98

Oráculo de la Generación: Sol Entonado Amarillo, Kin 200

## 2.8.8 El Heptágono de la Mente

Como puede observarse en el tablero del Telektonon, cada uno de los Siete Años de Profecía están codificados por los símbolos de los siete plasmas radiales. Vistos de esta forma, los Siete Años de Profecía dan lugar al denominado Heptágono de la Mente, un constructo cuatridimensional que describiremos enseguida.



¿Qué es el Heptágono de la Mente? Argüelles explica este constructo en el manual del Proyecto Rinri de la siguiente manera. De acuerdo a la profecía del Telektonon, la apertura exitosa de los Siete Sellos de Profecía y el cumplimiento de los Siete años de Profecía dará como resultado la creación del Heptágono de la Mente en la Tierra. El Heptágono de la Mente es un término que describe la perfección evolutiva superconsciente del Cubo Cósmico Primario de la creación universal, conocido como el Cubo de la Ley. El Cubo de la Ley original describe la unidad primaria del conocimiento debido a la perfección de la telepatía universal. Restaurado en su pureza original como el Heptágono de la Mente, el conocimiento del Cubo de la Ley completa la transición biosfera-noosfera como la mente telepática planetaria universal de no-ego, que es la iluminación biosférica. Esta culminación evolutiva establece

el escenario para el advenimiento del conocimiento cósmico. La radiosónica, la práctica de este conocimiento cósmico, caracterizará la era Psicozoica venidera (psicozoica significa “la vida del espíritu”), cuando toda la vida y la materia en el planeta Tierra serán penetradas con inteligencia mutua.

Como la estructura formal de la conciencia subyacente en la noosfera, el Heptágono de la Mente es un reflejo evolutivo de la ley natural. Finalmente esta ley natural es la ley del Uno, no habiendo un segundo ser para la divina fuente de la creación. El conocimiento sistemático de los trabajos de la única ley natural es resumido en el término “Ciencia Cósmica”. El universo descrito por la Ciencia Cósmica es un orden de realidad de sistemas integrales, multidimensionalmente incluyentes, caracterizado por elementos y principios un tanto sencillos aunque comprehensivos. Sus términos nos ayudan a entender las leyes del universo como una unidad interdimensional, a diferencia de la ciencia 12:60 que está fijada en el punto de la física tridimensional. La Ciencia Cósmica muestra que lo que percibimos como las leyes básicas de nuestra ciencia tridimensional son o reflejos de principios mucho más simples, más comprehensivos, o meramente ilusiones ocasionadas por la habituación a un punto de vista unidimensional de la realidad. El orden universal, comprehensivo y multidimensional descrito por la Ciencia Cósmica es originado por seis tipos de electricidad cósmica. Desde el punto de vista multidimensional de la ciencia cósmica, la electricidad es un tipo multidimensional de lubricante vinculador procreativo. Los seis tipos de electricidad cósmica, inseparable una de otra toman la forma de un cubo primario o átomo de creación llamado un partón. Es este Patrón Cúbico Primario el que origina el Cubo de la Ley, y recibe su culminación en el Heptágono de la Mente.

De las combinaciones de cada uno de los seis tipos primarios de electricidad cósmica, como átomos que se combinan para hacer moléculas, se derivan once tipos de líneas eléctricas de fuerza. Estas once líneas de fuerza son responsables de las configuraciones de la realidad que ligan todos los órdenes dimensionales del universo juntos en un solo todo. De las combinaciones de estos once tipos de líneas eléctricas de fuerza se derivan los **Siete Plasmas Radiales** (Dali, Seli, Gamma, Kali, Alpha, Limi y Silio) Estos siete plasmas radiales transportados en corrientes eléctricas de rayos galácticos generados por supernovas, quasares, y el centro galáctico mismo, son atraídos hacia estructuras estelares y planetarias y entran en ellas a través de uno de los dos polos magnéticos. Del polo que atrae los plasmas radiantes viajan hacia el núcleo planetario, donde son almacenados. De acuerdo con la frecuencia de medición de tiempo 13:20 que gobierna las secuencias biomutacionales de la vida, los plasmas radiales dirigen el desarrollo evolutivo genético de la biomasa planetaria. Por el poder proyector de Pacal Votan los siete plasmas radiales almacenados en el centro de la Tierra, la cristalina “Arca Uriana de Piedra”, fueron telepáticamente transmutados en los **Siete Sellos de Profecía**. Como los Siete Sellos de Profecía, los siete plasmas radiales deben ser liberados

precisamente en la cúspide de la secuencia biomutacional maestra, conocida como la transición biosfera-noosfera. Cada uno de los Siete Sellos de Profecía corresponde a cada uno de los Siete Plasmas Radiales. El propósito de la liberación temporal cronometrada de los Siete Plasmas Radiales a través de la apertura de los Siete Sellos, uno por cada uno de los Siete Años de Profecía, es transmutar con destreza la combustión biogeoquímica hacia una transformación telepática de la biosfera, dando como resultado la culminación exitosa de la transición biosfera-noosfera.

El plasma radial puede definirse como el “flujo telepáticamente activante”. Siete Años, Siete Sellos, Siete Plasmas: todos juntos crean una serie de círculos decrecientes de tiempo, desde el primero hasta el séptimo año de profecía, creando un índice simultáneo de evolución mental e involución plasmática. El Cubo, sea el Cubo de la Ley o el Partón Cúbico Primario, también representa la Tierra en su estructura formal esencial. Por la naturaleza interdimensional del plasma radial, y por el almacenado poder de liberación de tiempo representado por los Siete Sellos, la mera contemplación de los sellos dispara una apertura y liberación telepáticas del tipo del plasma radial configurado por el sello. A través de la activación telepática de los siete sellos, el plasma radial es liberado desde el centro de la Tierra. Dentro del campo telepático de la biosfera esto produce una aceleración plasmática radial de la combustión biogeoquímica, precipitando la culminación de la transición biosfera-noosfera.

## **Los Siete Sellos, Los Siete Plasmas Radiales, y sus Siete Funciones Anuales**



**DALI** La Victoria Da en el Blanco, 1993-1994 = Dali liberado, la capacidad térmico-lumínica es establecida.



**SELI** La Victoria Fluye 1994-1995 = Seli liberado, la capacidad térmico-lumínica es extendida.



**GAMMA** La Victoria Pacifica 1995-1996 = Gamma liberado, la capacidad lumínico-térmica es extendida, alcanza el “poder impactante”.



**KALI** La Victoria Establece, 1996-1997 = Kali liberado, la capacidad catalítica - formativa de cohesión-distensión es alcanzada.



**ALPHA** La Victoria Libera, 1997-1998 = Alpha liberado, activación del electrón extendido doble, El Cubo de la Ley plásmicamente liberado como experiencia de telepatía universal.



**LIMI** La Victoria Purifica, 1998-1999 = Limi liberado, la mente galáctica, electrónicamente generada, faculta la mente telepática de la Tierra con poderes electrónicos generativos.

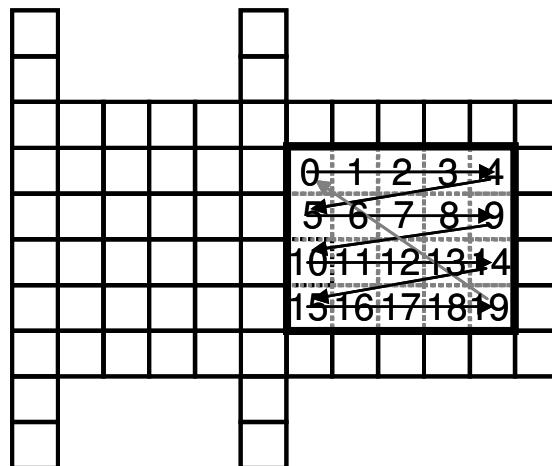


**SILIO** La Victoria Descarga, 1999-2000 = Silio liberado, el electrón neutrón mental es generado, esto completa la creación del Heptágono de la Mente, y activa el Puente Arcoíris Circumpolar. La creación plásmica desplegada en la Tierra como noosfera cargada con el campo telepático humano. El navegante noosférico humano prepara la transición a la era Psicozoica, del *homo sapiens* al *homo noosphericus*.

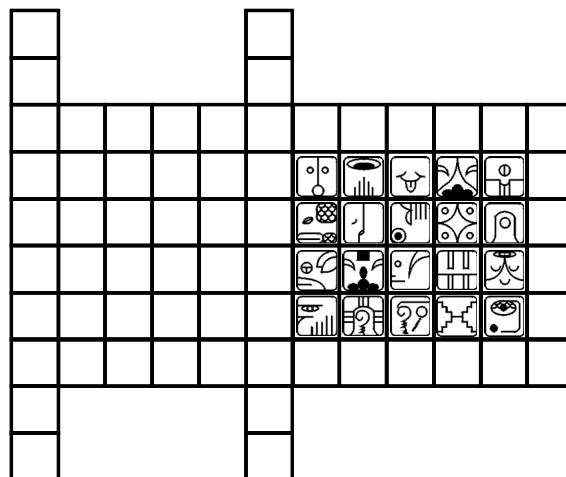
**NOTA.-** Aunque los Siete Años de la Profecía, 1993-2000, es ya tiempo “pasado” (y de forma similar, prácticamente todos los 13 Baktunes de la Historia), debemos tener en mente que en el juego del Telektonon estamos tratando con la práctica diaria de la sincronicidad, que es la alineación de nuestra conciencia humana con el orden interplanetario cuatridimensional. La práctica de la identificación tanto con los Siete Años de Profecía como con los 13 Baktunes de la Historia tiene como razón fundamental la redención de lo que hasta hoy no haya sido redimido; debemos seguir luchando por los residuos que existan todavía de la Torre de Babel, y este proceso estará completo hasta que alcancemos la sincronización galáctica el 26 de julio de 2013, el día de la Semilla Galáctica Amarilla. Sin embargo, la victoria de los Siete Años de la Profecía radica en la reunión de Bolon Ik y Pacal Votan, quienes han dado su consentimiento de seguir el movimiento de las tortugas que los representan en el juego del Telektonon cada Luna ¡hasta el 2013!

## 2.9 Batería de Recarga Solar-Galáctica

En el mapa completo del plano de la Mente (el tablero del Telektonon), está una zona de 20 coordenadas denominada **Batería de Recarga Solar-Galáctica**. Esta parte del tablero está definida por los circuitos de inteligencia internalizante y externalizante.

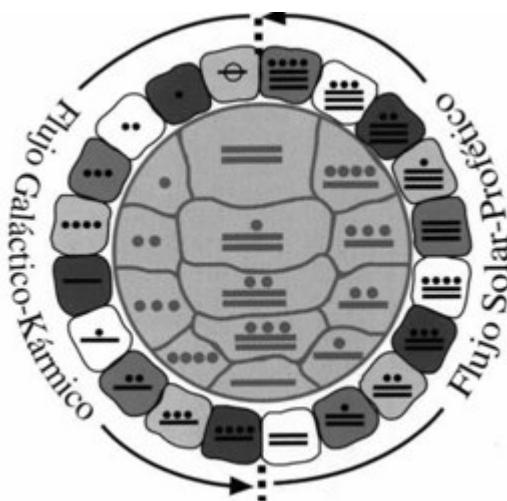


Esta región del tablero está relacionada con las Familias Terrestres, justamente con la Colocación Cromática de los 20 sellos solares según lo establece el Encantamiento del Sueño. Desde el punto de vista de los circuitos de inteligencia internalizante y externalizante, la primera columna de la Batería de Recarga - la Familia Portal, con sellos 0, 9, 15 y 19 - es una función del Circuito de Inteligencia Externalizante. La Familia Portal es la que sincroniza el Tzolkin con la fecha de inicio del año, la elevación de Sirio de 26 de julio. En un sentido amplio, la Batería de Recarga representa el código completo de la notación galáctica 0-19, incluyendo todos los códigos de los colores y las familias, y se utiliza para despertar a lo que está encubierto por la Torre de Babel.

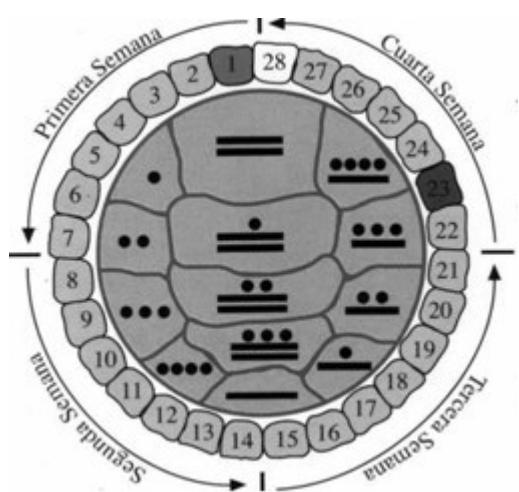


## 2.10 Las Dos Tortugas Calibradoras del Tiempo

El orden cíclico del tiempo u orden cronométrico está codificado por las dos tortugas en el lado izquierdo del tablero. Este tipo de medida de tiempo, o cronometría, constituye el reloj cuatridimensional del tablero del Telektonon.



La tortuga superior sirve para seguir el movimiento del Tzolkin, o sea para registrar el umbral galáctico para una fecha dada, y la tortuga inferior sirve para llevar la cuenta del número de día y Luna de esa fecha. Estas dos tortugas muestran la sincronización de las frecuencias 13:20 y 13:28. La tortuga de arriba codifica la frecuencia 13:20 (13 tonos y 20 sellos), y sus 20 sellos solares están divididos en 2 partes, que corresponden a los flujos GK y SP.



La tortuga de abajo señala el ciclo solar de las 13 Lunas de 28 Días, y se indican también las cuatro semanas de cada Luna. Esto indica a su vez la proporción 4:7 (4 semanas de 7 días cada una) que nos remite al 28,  $4 \times 7$ , y 7 veces 28 nos da 196, que es el número de Bode para la órbita de Urano. En esta tortuga, los días 1, 6, 23 y 28 están iluminados con los colores azul, amarillo, rojo y blanco, respectivamente, indicando la entrada (1) y salida (28) del circuito biotelepático, y la entrada (6) y salida (23) del Cubo del Guerrero.

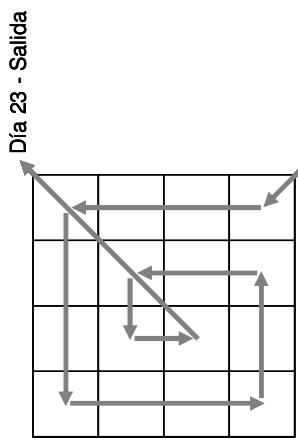
## 2.11 Resumen

Como hemos visto en las secciones anteriores, el tablero de juego del Telektonon es el mapa de la conciencia que nos permite conjuntar varios tipos de información del orden sincrónico al mismo tiempo. En particular, el fundamento del tablero es el Cubo de la Ley, manifestado en el tablero como el Cubo del Guerrero. Este cubo está definido por los circuitos internalizante y externalizante. Estos forman el punto perfecto, la perfecta intersección divina entre el plano telepático y el plano instintivo, y entre el campo de influencia preconsciente y el campo de influencia subliminal consciente. También tenemos cuatro planos más de conciencia, que definen estas líneas verticales: el Plano Superconsciente (entre los días 5-24), el Plano Continuo Consciente (entre los días 4-25), el Plano Consciente (entre los días 3-26), y el Plano Inconsciente (entre los días 2-27). Por lo tanto, el Plano de la Mente Superconsciente está situado completamente en el Plano Superconsciente. El Plano del Espíritu inicia en el Consciente Continuo y va al Inconsciente, donde se completa a sí mismo. El Arte, la expresión misma de la Ley del Tiempo – T(E) = Arte – existe entonces en el Plano del Espíritu Inconsciente, es por eso por lo que el arte es tan natural: lo sacamos del inconsciente. El Plano de la Voluntad empieza en el Inconsciente y va al punto donde la Libre Voluntad debe llegar a ser Conciencia Continua. Esto significa que la Libre Voluntad debe estar en una condición de alineación Consciente Continua con el Plan Divino. Luego, una vez que la libre voluntad está en un alineamiento Consciente Continuo con el Plan Divino, somos capaces de entrar en la Divina Fuente: el Telektonon. Tendremos los poderes de Profecía, Atemporalidad, Visión e Inteligencia, completamente restaurados en nosotros.

En la siguiente página, se reproduce una de las imágenes del Manual original del Telektonon, que ilustra la dinámica subyacente del Cubo del Guerrero.

## Telektonon: Cubo de la Ley

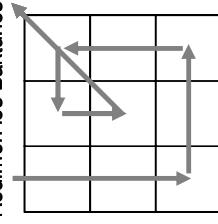
Vacie en el laberinto del Guerrero de 16 días.  
Cinco años de la Marcha de la Victoria.  
Medida mística del Cubo de la Ley



Los días 7-22 tienes 16 días  
para practicar tus poderes  
telepáticos de la inteligencia  
despierta y la profecía.

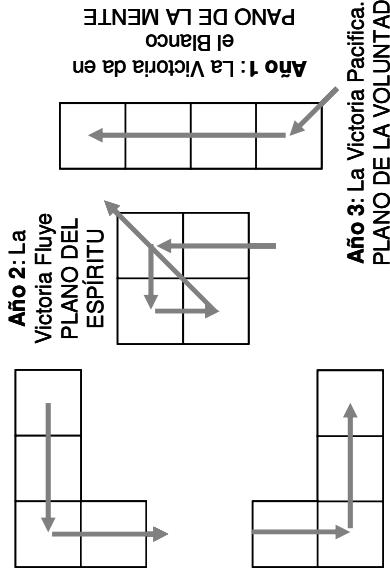
7 es el Poder de la  
Medida Mística,  
9 es el Poder de  
los Señores del  
Tiempo

Primeros 7 Días  
Redimén los Baktunes 7-13



Días 14-22. Toma el  
Hilo de los 9 Tejidos  
de Bolon Ik

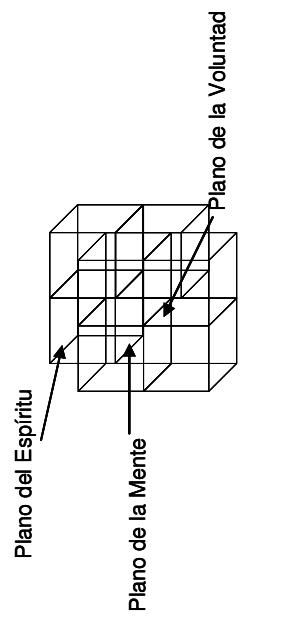
**Marcha Sagrada de la Victoria de**  
**Cinco Años para Disolver la Torre de**  
**Babel y Construir el Cubo de la Ley.**  
**En la Marcha Sagrada de la Victoria**  
**cada unidad es un cuarto de año**



**Año 1: La Victoria da en**  
**el Blanco**  
**PANO DE LA MENTE**

**Año 2: La**  
**Victoria Fluye**  
**PLANO DEL**  
**ESPIRITU**

**Año 3: La Victoria Pacifica,**  
**PLANO DE LA VOLUNTAD**



Poder Místico del  
Cubo de la Ley

$$7 + 9 = 16$$

$$16 \times 9 = 144$$



# Capítulo 3

## Instrucciones para Jugar al Telektonon

### 3.1 Entrando al Telektonon

El Telektonon es el juego del tiempo, es una profecía viviente con objetivos y resultados en tiempo real. Para entrar al Telektonon, lo único que necesitamos es el umbral galáctico del día de hoy (aunque podemos analizar la configuración del Telektonon para cualquier fecha dada). Recuerda que el 26 de julio es siempre el inicio del año en la cuenta del Encantamiento del Sueño. Esto significa que el primer día del año es el día Dali 1 de la Luna Magnética, la primera de las 13 Lunas. Igualmente, el 15 de noviembre es siempre el día Dali 1 de la Luna Entonada (la quinta), etc. Dado que en la Ley del Tiempo estamos tratando con la sincronicidad, no importa si el día en que tú te pones a jugar al Telektonon no es el primer día de una Luna. ¡Puedes empezar a jugar en cualquier día! El punto es ¡saltar y empezar a jugar en cualquier momento!

Para fines de aprendizaje, podemos distinguir cuatro pasos o niveles progresivos de juego:

**Paso 1 (Cronometría).**- Colocación de las piedras blancas y negras en las “Tortugas calibradoras del tiempo”, que permiten mantener el registro visual diario del umbral galáctico (sello y tono), y de las 13 Lunas y los 28 días de cada Luna.

**Paso 2 (Sincronometría).**- Colocación de las 3 tortugas, las 5 pirámides, y el cristal de recarga en diferentes partes del tablero.

**Paso 3 (Libros de la Sabiduría).**- Arreglo de las cartas a un lado del tablero.

**Paso 5 (Lectura).**- Lectura del texto *Telektonon de Pacal Votan, La Piedra Parlante de la Profecía*.

En las siguientes secciones explicaremos la forma precisa de realizar cada uno de estos pasos. Para simplificar la redacción, supondremos que la fecha de juego es “hoy”.

### **3.2 Paso 1 (Cronometría).- Movimiento de las Tortugas Calibradoras del Tiempo**

El primer paso para jugar el Telektonon implica el registro del tiempo cíclico en las dos tortugas calibradoras del tiempo situadas al lado izquierdo del tablero. Para esto hay que utilizar **las cuatro piedritas, dos blancas y dos negras**.

**Colocación de las piedras sobre la tortuga de las 13 Lunas de 28 días** (tortuga inferior a la izquierda del teblero):

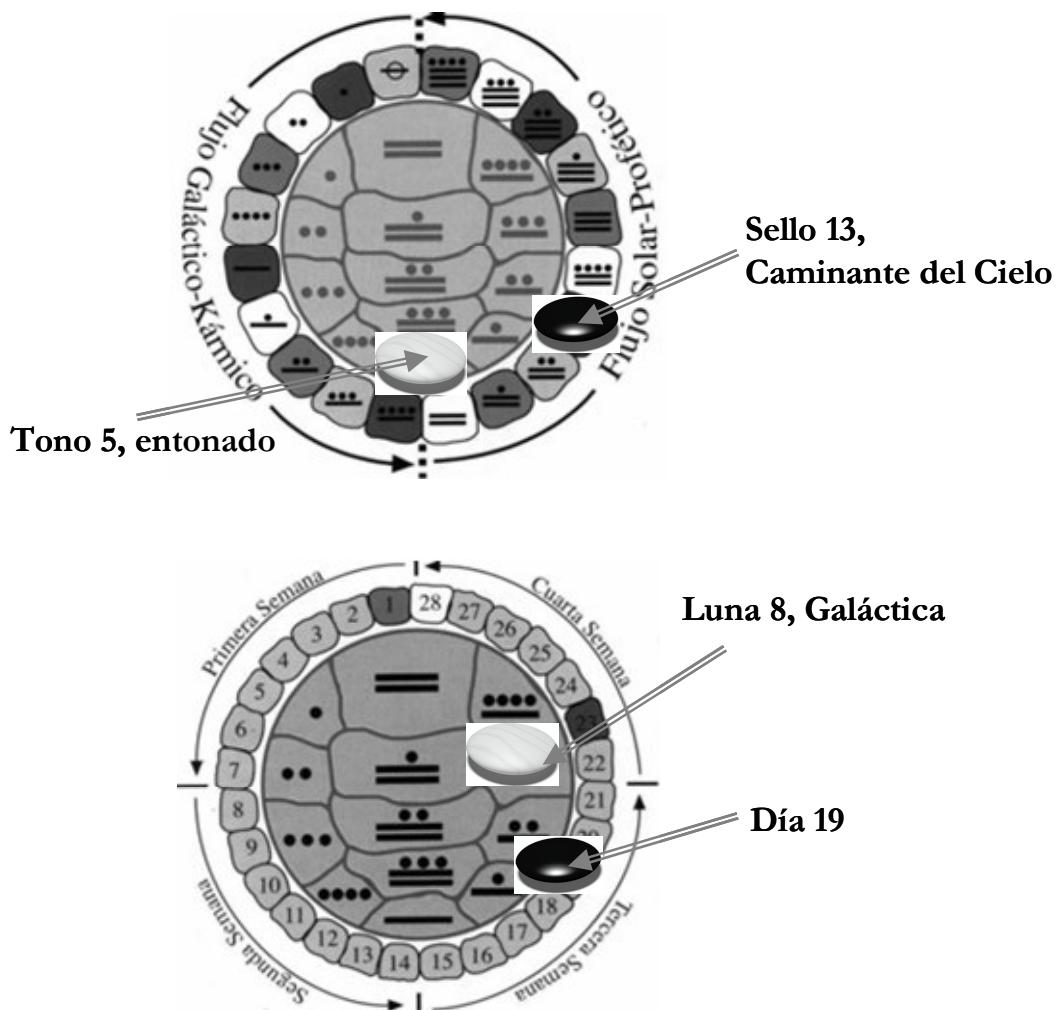
- (a) Coloca la piedra blanca sobre la Luna del día de hoy. Lógicamente, esta piedra blanca de las 13 Lunas queda en esta posición 28 días, el periodo que dura una Luna.
- (b) Coloca ahora una piedra negra sobre el día (del 1 al 28) de hoy. Esta piedra se mueve una posición cada día.

**Colocación de las piedras sobre la tortuga de los 13 tonos galácticos y los 20 sellos solares** (tortuga superior a la izquierda del tablero):

- (c) Coloca la otra piedra blanca sobre el tono correspondiente al umbral galáctico del día de hoy. Esta piedra se mueve diariamente una posición sobre la caparazón de la tortuga, de acuerdo al tono correspondiente de la onda encantada, 1 a 13.
- (d) Coloca la otra piedra negra sobre el sello correspondiente del umbral galáctico. Esta piedra también se mueve una posición cada día.

En la siguiente página, hay un ejemplo de este primer paso del juego. Para ambas tortugas, las piedras blancas se ponen en el “interior” de las tortugas (los 13 tonos o las 13 Lunas), y las piedras negras en el “exterior” (los 20 sellos o los 28 días).

**EJEMPLO.-** En la figura siguiente, se muestra la colocación de las piedras para la fecha del 25 de febrero de 2005 = Caminante del Cielo Entonado, día 19 de la Luna Galáctica (tono 8).



### 3.3 Paso 2 (Sincronometría).- Movimiento de las 3 Tortugas, las 5 Pirámides, y el Cristal de Cuarzo

El segundo paso del juego del Telektonon involucra el movimiento de 9 piezas, que corresponden a las 3 tortugas, las 5 pirámides, y el cristal de cuarzo. Veamos cómo se mueven todas estas piezas.

#### 3.3.1 Movimiento de las 3 Tortugas

Las 3 tortugas representan a los protagonistas del juego. Por un lado, tenemos a la pareja de amantes de la aventura del Telektonon, **Pacal Votan (tortuga amarilla)** y **Bolon Ik (tortuga blanca)**. La asignación de estos colores se debe a las firmas galácticas de ambos personajes: Pacal Votan es Sol Galáctico



Amarillo, y Bolon Ik es Viento Solar Blanco (en la figura de al lado está el glifo de Pacal Votan, tal como aparece en su tumba de Palenque). Por otro lado, el **jugador** del Telektonon, llamado el **Guerrero**, se representa con la **tortuga verde**. Pacal Votan y Bolon Ik han elegido a la tortuga para representar sus acciones a causa de la constancia de la tortuga en la Tierra y el recuerdo de las trece lunas que cada tortuga muestra sobre su caparazón.

La colocación de estas tortugas depende simplemente del día (del 1 al 28) del juego. Por ejemplo, al inicio de una Luna, la tortuga amarilla (Pacal Votan) estará en la coordenada 1, “Entrada Tierra”, mientras que la tortuga blanca estará en la coordenada 28, “Salida Cielo”. El movimiento posterior de Pacal Votan sigue sencillamente los 27 días restantes de la Luna, avanzando una coordenada cada día. En pocas palabras, la tortuga amarilla se mueve diariamente, recorriendo las 28 posiciones del tubo del Telektonon (circuito biotelepático), una por día.

El movimiento de Bolon Ik, la tortuga blanca, es un poco diferente. Como ya dijimos, ella inicia su movimiento en la coordenada 28 (día 1), y se mueve como “en reversa” hasta la 23 (día 6), una coordenada por día. Al llegar a la posición 23 (habrán transcurrido 6 días desde el inicio de la Luna) allí se queda, tejiendo las nueve visiones de profecía, y esperando que Pacal Votan llegue a reunirse con ella. En el día 23 de la Luna, Pacal Votan alcanza a Bolon Ik, y entonces las dos tortugas caminan juntas hacia la Salida; este recorrido de la pareja ocurre en los días 24, 25, 26, 27 y 28, para volver a empezar su recorrido mensual.

El movimiento de la tortuga verde, el Guerrero, ocurre precisamente en el Cubo del Guerrero. Al inicio de la Luna, esta tortuga está situada en el centro del

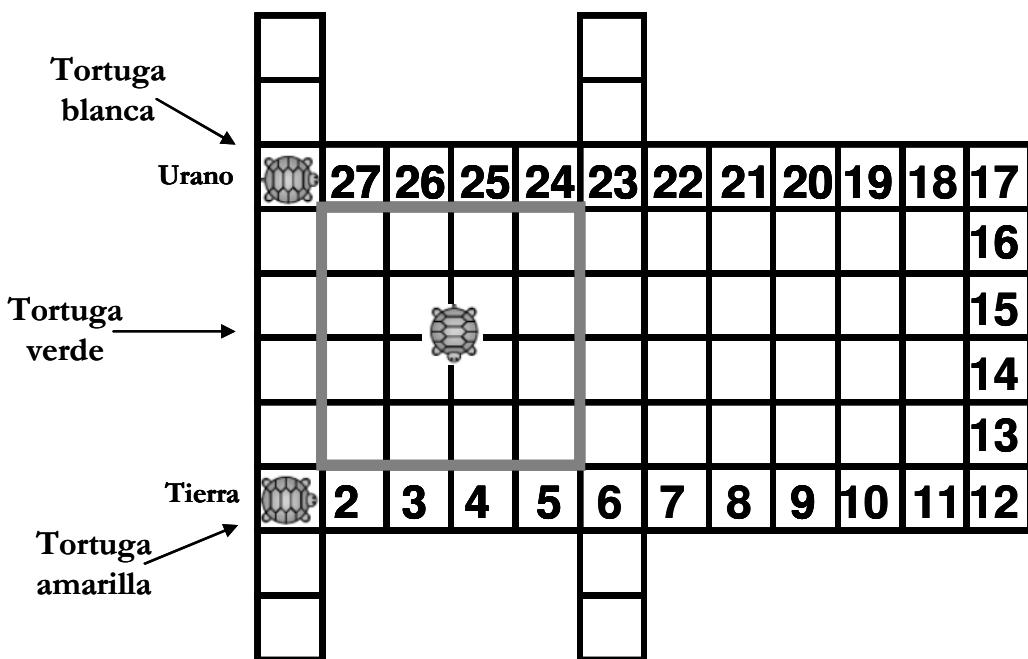
Cubo del Guerrero, esperando que Pacal Votan (tortuga amarilla) llegue a la posición 6. En el séptimo día, la tortuga amarilla estará en la coordenada biotelepática 7, y la tortuga verde empezará su recorrido de 16 días por el laberinto del Cubo, iniciando en la coordenada número 7 del Cubo, que corresponde al sello solar del Dragón (marcado por un punto). Al mismo tiempo que la tortuga amarilla (Pacal Votan) prosigue su movimiento hasta alcanzar a Bolon Ik, la tortuga verde avanza una coordenada cada día. Al final de los 16 días, Pacal Votan habrá llegado a la coordenada 23, donde lo está esperando Bolon Ik, y el Guerrero (tortuga verde) habrá alcanzado la salida del Cubo, y entonces podrá regresar al centro del Cubo, o bien acompañar a Pacal Votan y Bolon Ik durante 6 días (del 24 al 28) hasta alcanzar la “Salida Cielo”.

El movimiento de estas tres tortugas define la acción en el tablero de acuerdo a tres fases, que son las mismas en cada Luna:

- Días 1-6: Caminata en la Tierra
- Días 7-22: Viaje en el Cubo del Guerrero
- Días 23-28: Caminata en el Cielo

En las siguientes figuras, se ilustra la configuración del tablero del Telektonon para algunas fechas de juego (en lo que concierne solamente a la colocación de las 3 tortugas).

### Inicio de una Luna (día 1)



## Día 7 de una Luna

Urano	28	27	26	25	24		22	21	20	19	18	17											
Tierra	1	2	3	4	5		6		8	9	10	11	12										

Tortuga blanca

Tortuga verde

Tortuga amarilla

## Día 22 de una Luna

Urano	28	27	26	25	24			21	20	19	18	17												
Tierra	1	2	3	4	5		6		8	9	10	11	12											

Tortuga blanca

Tortuga amarilla

Tortuga verde

## Día 23 de una Luna

Urano	28	27	26	25	24										21	20	19	18	17					
Tierra	1	2	3	4	5	6									8	9	10	11	12					

Tortuga blanca

Tortuga amarilla

Tortuga verde

## Día 28 de una Luna (último día)

Urano															27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17
Tierra	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12													

Tortuga blanca

Tortuga amarilla

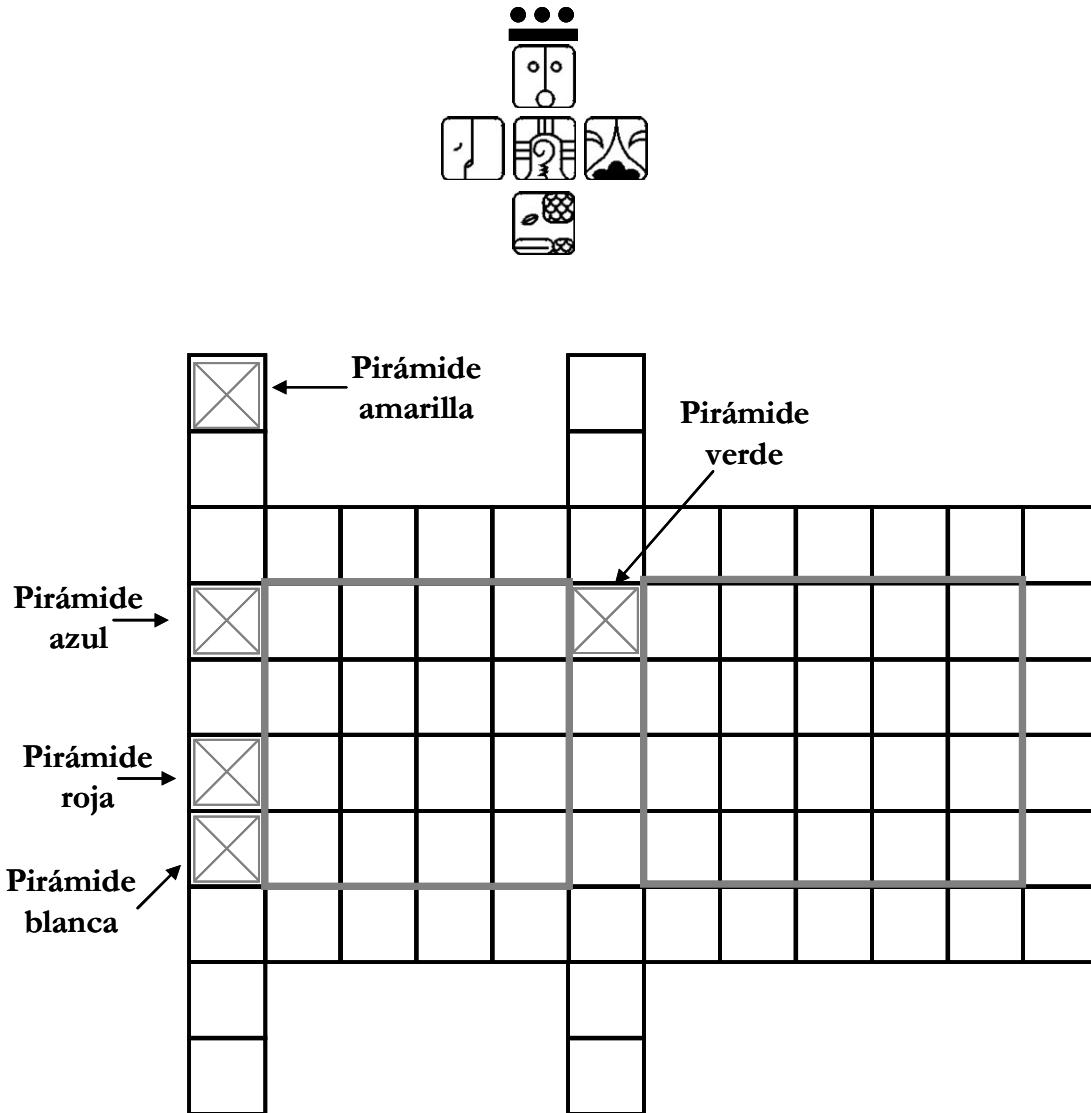
Tortuga verde

### 3.3.2 Movimiento de las 5 Pirámides

Las 5 pirámides se usan para representar el Oráculo de la Quinta Fuerza del umbral galáctico de la fecha de juego. El espacio de juego de las cinco pirámides son los flujos Galáctico-Kármico y Solar-Profético, y la colocación de las pirámides es como sigue. En primer lugar, **la pirámide verde representa el Kin del Destino del oráculo**, y se coloca en alguno de los flujos GK o SP según el sello de la firma galáctica del día en que se esté jugando el Telektonon. Por ejemplo, si el día de juego está codificado por Sol Amarillo (no importa aquí el tono), se coloca la pirámide verde justo al inicio del Flujo GK (arriba). Las otras 4 pirámides se colocan en los flujos GK y SP de manera similar (o sea, según los sellos del oráculo), y cada pirámide se coloca según el color de esos sellos. Por ejemplo, si el Kin Análogo de un umbral es Águila Azul (no importa el tono), entonces se coloca la pirámide azul en la coordenada del Águila en el flujo SP.

**NOTA.-** Lógicamente, en los umbrales con tonos magnético (1), rítmico (6) y espectral (11), el sello del Kin Guía es igual que el Kin del Destino, de modo que tanto la pirámide verde como la que corresponda al color del sello del umbral ocuparán una misma coordenada.

**EJEMPLO.-** En la figura siguiente se muestra la colocación de las 5 pirámides para la fecha del 28 de febrero de 2005. El umbral galáctico de esta fecha es Guerrero Galáctico Amarillo (Kin 216), y su Oráculo de la Quinta Fuerza también se muestra enseguida.



### EXPLICACIÓN.-

**Pirámide verde.**- Corresponde siempre al Kin del Destino, sin importar el color del sello de este Kin; en este caso el Kin del Destino es Guerrero Amarillo, y así la pirámide verde se coloca en la coordenada 16 del flujo SP.

**Pirámide azul.-** El Kin Análogo del Guerrero Amarillo (16) es la Noche **Azul** (3), porque  $16 + 3 = 19$ . Por lo tanto, colocamos la pirámide azul en la coordenada 3 del flujo GK.

**Pirámide amarilla.-** El poder guiador del Guerrero Galáctico Amarillo es el Sol Galáctico **Amarillo**. Por lo tanto, colocamos la pirámide amarilla en la posición 0 del Sol, justo al inicio del flujo GK.

**Pirámide blanca.-** El poder antípoda del Guerrero Galáctico Amarillo (16) es el Enlazador de Mundos **Blanco** (6), de modo que ponemos la pirámide blanca en la posición 6 del flujo GK.

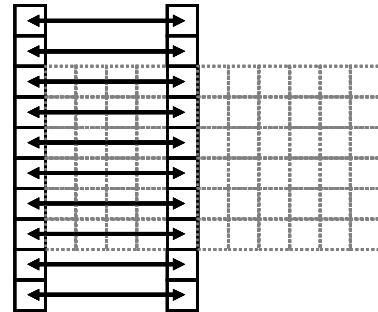
**Pirámide roja.-** El poder o Kin Oculto del Guerrero Galáctico Amarillo (16) es la Serpiente Rítmica **Roja**, así que colocamos la pirámide roja en la coordenada 5 del flujo GK.

Es interesante notar la simetría de la geometría a lo largo del tiempo que implican las posiciones de las pirámides para los kines de los poderes análogo, oculto y antípoda, según se puede apreciar en el siguiente diagrama.

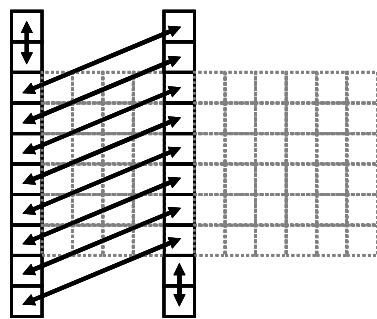
**Oráculo de la Quinta Fuerza**



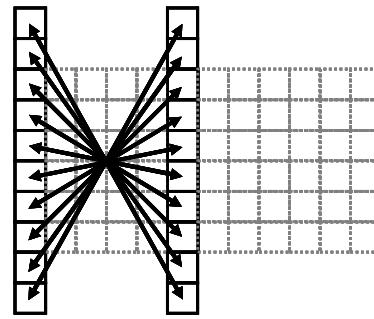
**Esquema del Kin Análogo (suma 19)**



**Esquema del Kin Oculto (suma 21)**

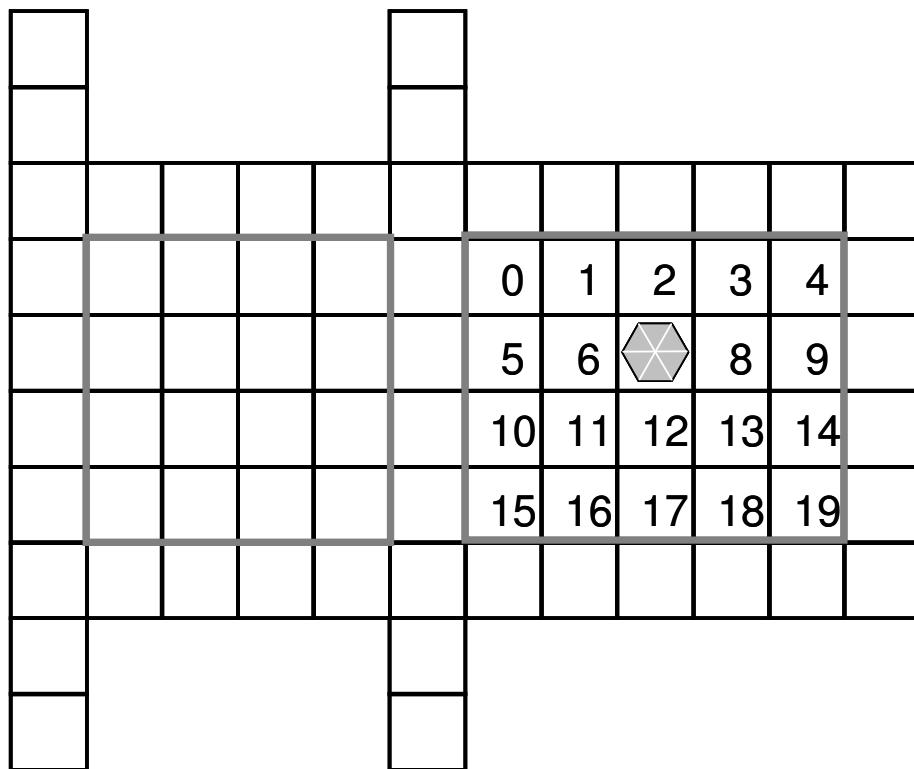


**Esquema del Kin Antípoda (+/- 10)**



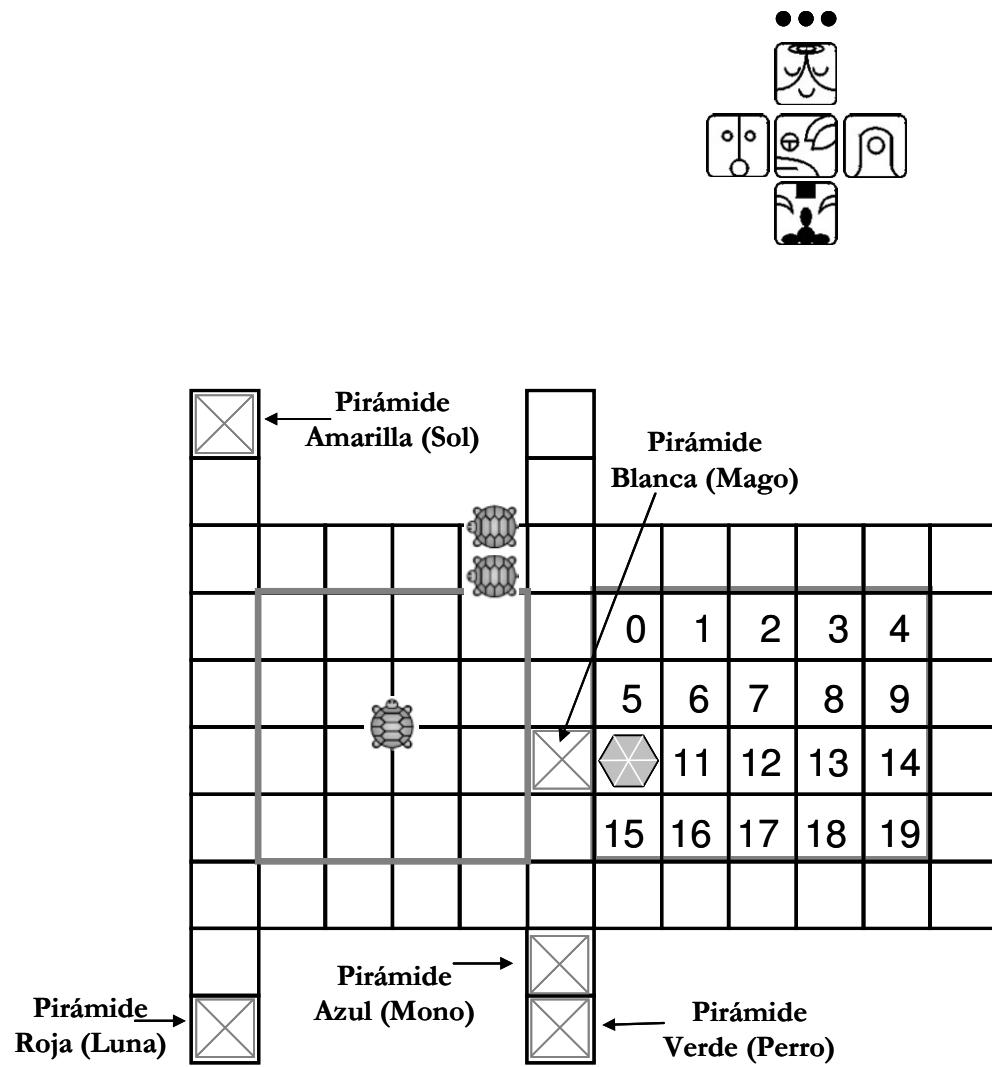
### 3.3.3 Movimiento del Cristal de Cuarzo

La zona de juego del cristal de cuarzo es en la Batería de Recarga Solar-Galáctica. El movimiento del cristal es diario, y la coordenada 0-19 en la que se coloca es la misma que el número código del sello del umbral galáctico de la fecha de juego. Por ejemplo, en la figura siguiente se ilustra la colocación del cristal de cuarzo para un día que esté codificado por la Mano, el sello solar con número de código 7.

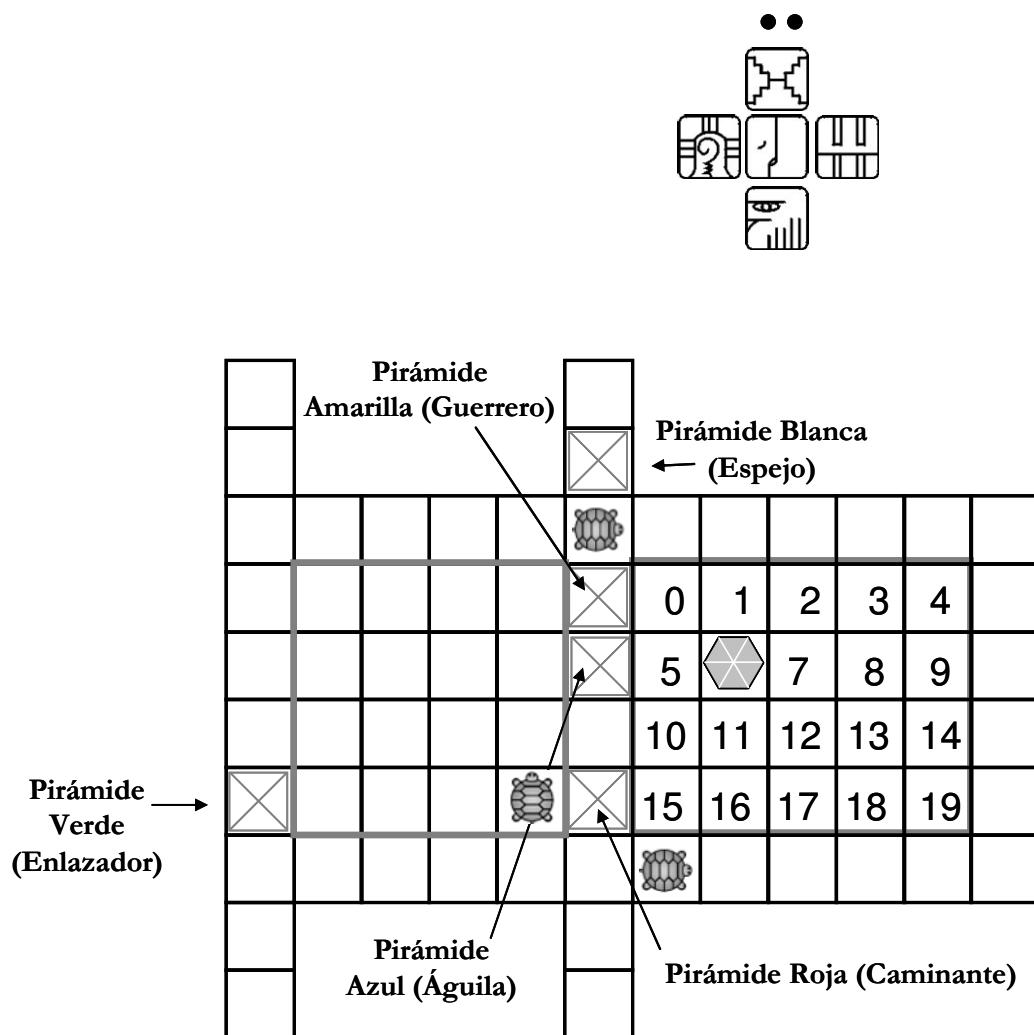


El movimiento del cristal de recarga está sincronizado con los movimientos de la piedra negra de la tortuga superior al lado del tablero, y con la pirámide verde en los flujos GK y SP. El propósito práctico de este cristal es focalizar nuestro telepatía en él, de tal manera que se convierta en un almacén regenerador de poder telepático que sólo ganará en fuerza y poder en la medida del tiempo que lo usemos. El jugar el Telektonon no es sólo cuestión de saber mover las piezas, sino el de ejercitarse nuestra Conciencia Continua y mantener el orden entero del Telektonon, a medida que nos movemos en los órdenes cíclico y sincrónico del tiempo. Por otra parte, aunque ya hemos dicho que el material de las piezas no es importante en sí, se recomienda utilizar un cristal de cuarzo, con base plana hexagonal para poder ponerlo en posición vertical en el tablero.

**EJEMPLO.-** La siguiente figura muestra el oráculo y la colocación en el tablero del Telektonon de las tres tortugas, las 5 pirámides, y el cristal de cuarzo para la fecha de juego del 15 de septiembre de 1996. Este día, en la cuenta del Encantamiento del Sueño, está codificado como Perro Eléctrico Blanco, Gamma 24 de la Luna Lunar (tono 2) del año de la Tormenta Autoexistente Azul.



**EJEMPLO.-** La siguiente figura muestra el oráculo y la colocación en el tablero del Telektonon de las tres tortugas, las 5 pirámides, y el cristal de cuarzo para la fecha de juego del 26 de septiembre de 1997. Este día, en la cuenta del Encantamiento del Sueño, está codificada como Enlazador de Mundos Lunar Blanco, Silio 7 de la Luna Eléctrica (tono 3) del año de la Semilla Entonada Amarilla. Nótese que, siendo el día 7 de la Luna, el Guerrero (la tortuga verde) ha iniciado su viaje en el Cubo del Guerrero.



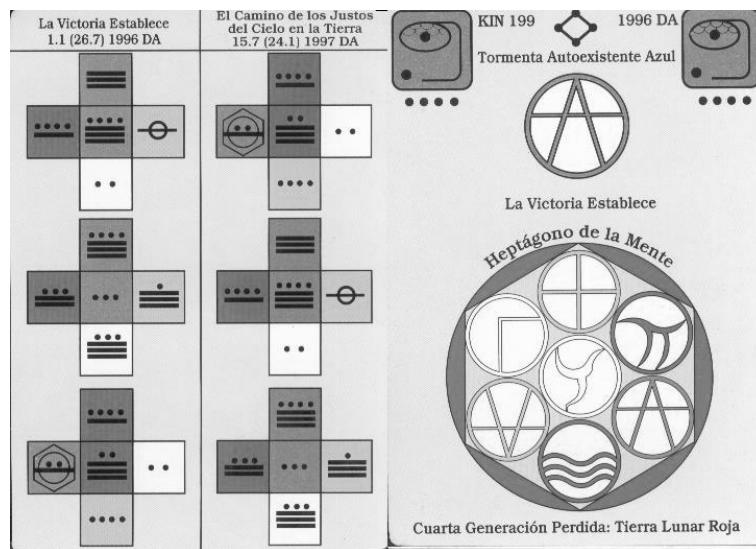
## 3.4 Arreglo de las Cartas

Las 52 cartas del juego del Telektonon están basadas en la proporción 4:7:7:13 (que se lee “el 4 es al 7 como el 7 es al 13”). Como un mazo de cartas normal, tiene 52 cartas (13 x 4) - lo cual es muy interesante. El conjunto de las 52 cartas se divide en cuatro subconjuntos o mazos denominados “libros”:

1. **Libro de las Siete Generaciones Perdidas**
2. **Libro del Tiempo Galáctico**
3. **Libro de la Forma Cósmica**
4. **Libro Telepático de la Redención de los Planetas Perdidos**

### 3.4.1 Libro de las Siete Generaciones Perdidas

Este libro está integrado por 7 cartas que se refieren tanto a las Siete Generaciones Perdidas, a los Siete Años de la Profecía, y al Heptágono de la Mente. La forma del Heptágono de la Mente, es la principal imagen que se ve en las cartas, y muestra los Siete Sellos de la Profecía (los 7 Plasmas Radiales).



En la figura de arriba aparece completa una de las cartas de este libro. Puede apreciarse en la parte derecha (anverso) la imagen del sello del plasma radial Kali, que corresponde al Cuarto Año de Profecía. En el otro lado de la carta están los oráculos de los Siete Años de Profecía. Primeramente, en la columna izquierda de la carta están los tres oráculos para el Año de Profecía. El oráculo de arriba es siempre el oráculo para el Año Nuevo (26 de julio). En el centro de

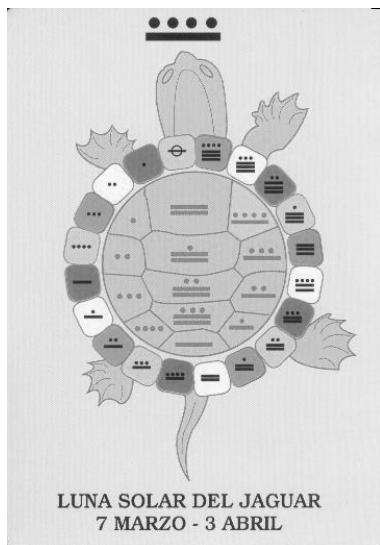
la carta está el oráculo del Anillo, esto es, el oráculo del Día Fuera del Tiempo (24 de julio). En la parte inferior de la carta aparece el oráculo de la Generación Perdida.

La columna derecha de la carta contiene los mismos oráculos, pero que entran en acción a partir de la segunda mitad del año solar, en el día 15 de la Luna Resonante. El oráculo de la Generación Perdida va ahora arriba, porque ya no está perdida, y está dirigiendo todo el proceso. El oráculo del Año va a la posición del Corazón (el centro de la columna), y el oráculo del Día Fuera del Tiempo va a la Raíz - porque el propósito de todo el proceso es llevarlo ahora a las raíces.

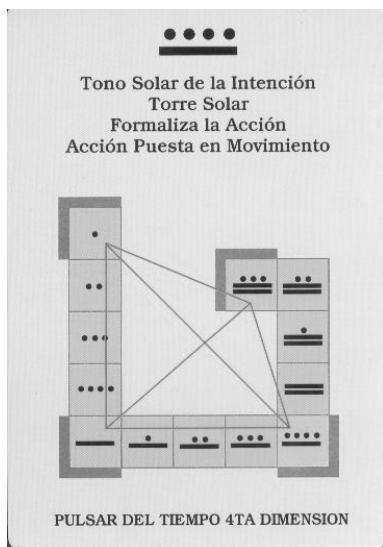
Los oráculos se utilizan para ver cuántas de las 5 pirámides y las 3 tortugas (cuando la tortuga verde está moviéndose en el Cubo del Guerrero), están marcando sellos iguales a los que están en los oráculos de la carta.

### 3.4.2 Libro del Tiempo Galáctico

El número 13 de la proporción 4:7::7:13 se refiere a las 3 cartas del Libro del Tiempo Galáctico. En un lado está la onda encantada de las 13 Lunas. En el otro lado de la carta están los pulsares. Generalmente se usan dos de estas cartas, y la carta de la Luna permanece en juego durante toda la Luna, y la carta del día siempre muestra el día con el pulsar correspondiente (según el tono del umbral galáctico).



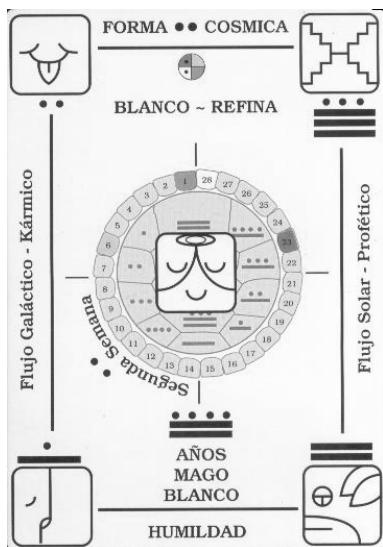
**EJEMPLO.-** Esta carta se usa para todos los 28 días de la Luna Solar (tono 9).



**EJEMPLO.-** Para un día cuyo umbral galáctico esté codificado por un tono solar, se utiliza la misma carta del ejemplo anterior, pero mostrando el otro lado, el de los pulsares.

### 3.4.3 El Libro de la Forma Cósmica

El 4 de la proporción 4:7::7:13 es porque tenemos una serie de 4 cartas que constituyen el **Libro de la Forma Cósmica**. Los cuatro colores del código cromático se usan para codificar las cuatro semanas de cada Luna; la primera semana de juego es roja, la segunda es blanca (mostrada en la figura siguiente), la tercera es azul y la cuarta semana de la Luna es amarilla. Estas cartas, en su lado anverso, se usan tanto para indicar la semana como el día de la Luna. Cuando la semana y el sello del día son del mismo color, sólo se usa una carta.



**EJEMPLO.-** Esta carta se puede usar para señalar una semana blanca (la segunda), así como para los días que estén codificados por los sellos blancos: el Mago, el Espejo, el Viento, el Enlazador de Mundos, y el Perro.

El lado posterior de estas cartas codifica información importante de los sellos codificados en el lado frontal, y sobre la parte del recorrido en el tubo del Telektonon.

### 3.4.4 Libro Telepáticos de las Siete Generaciones Perdidas

El cuarto libro es el Libro Telepático de la Redención de los Planetas Perdidos, y consiste de 28 cartas, una para cada día de la Luna. En el lado frontal se muestra en forma esquemáticaizada la Torre de los Vientos de Palenque (días 1, 6, 23 y 28), la Pirámide las Inscripciones de Palenque (cartas 2, 3 y 4), y la escalera interior de la Pirámide de las Inscripciones (días 7 al 22).

En el lado posterior de las cartas hay información que codifica cada una de las 28 coordenadas del tubo del Telektonon.

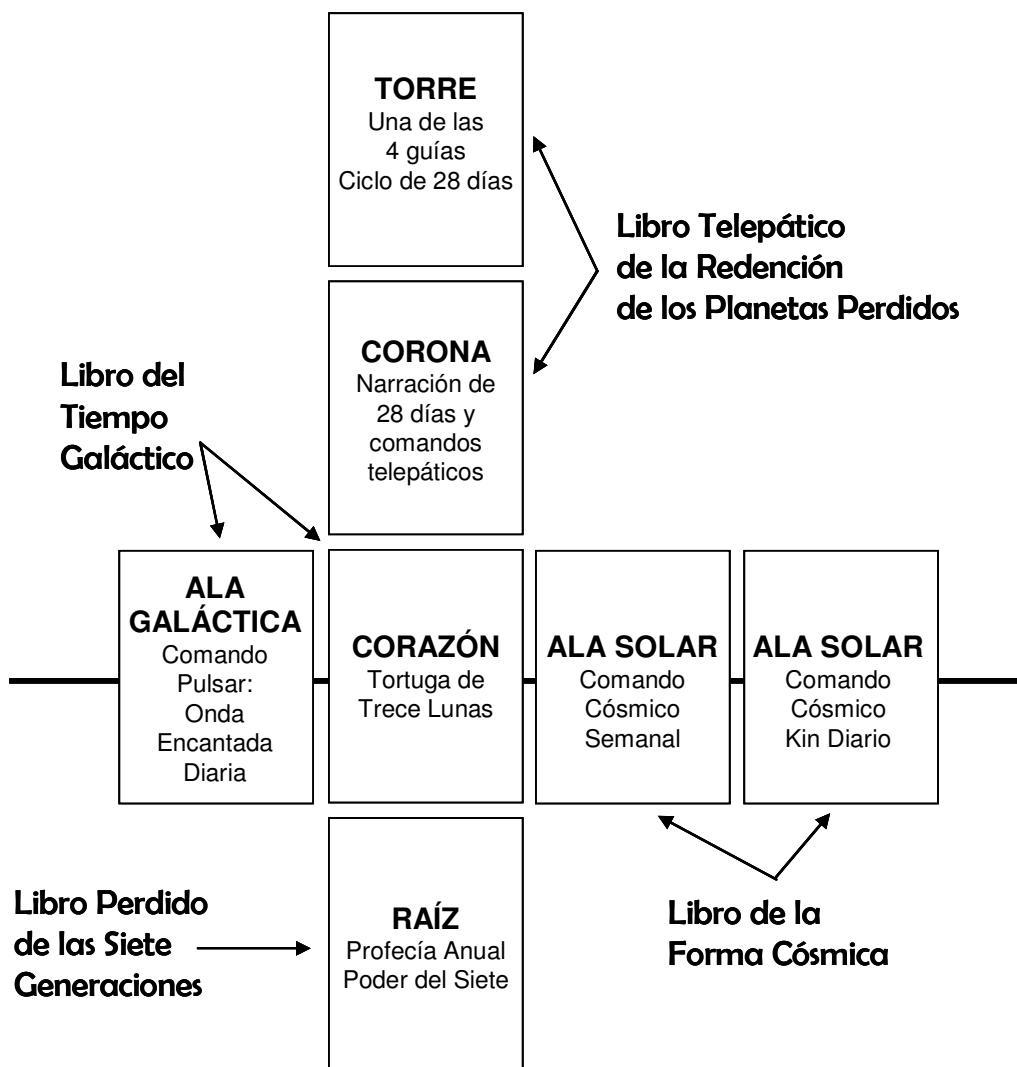
**EJEMPLO.-** La siguiente figura muestra la carta para el día 14. Nótese que en el lado frontal (izquierda) aparece el sello Dali que codifica el Primer Año de Profecía. Hay que tener cuidado en la lectura de esta y las siguientes cartas de los Siete Años de Profecía, porque el sello del plasma radial de cada año que aparece en estas cartas no tiene relación con el sello del plasma radial que corresponda al día de la fecha de juego. Lógicamente habrá días en que se dé una coincidencia de los sellos.



¿Cómo se utilizan las cartas? Igual que las 13 piezas del juego, las cartas se usan dependiendo del umbral galáctico del día de juego. En general, cada día se usan siete cartas, y se acomodan a un lado del tablero del Telektonon, como se muestra en el diagrama siguiente.

## Esquema del Cronómetro Diario Universal

Los Dos Ejes del Tiempo Galáctico y  
las Posiciones de los Cuatro Libros de Sabiduría



**POSICIÓN RAÍZ.-** Saca la carta para esta posición de entre **las siete cartas del Libro de las Siete Generaciones Perdidas**. Recuerda que el lado de los oráculos permanece hacia abajo todo el año. Usa el lado frontal de la carta para estudiar el sello de la profecía anual y el Heptágono de la Mente. Durante los días 14 a 20 de cada Luna, las siete cartas son usadas consecutivamente a lo largo de esos siete días para crear el arreglo del Heptágono de la Mente; el orden de colocación de las cartas es según el propio Heptágono de la Mente (o sea, Dali arriba, Seli abajo, etc.).

**POSICIÓN CORAZÓN.-** Elige la carta para esta posición de entre las **trece cartas del Libro del Tiempo Galáctico**. De acuerdo al número de la Luna de la fecha de juego, las cartas mostrando las tortugas de las Trece Lunas se colocan y permanecen en esa posición durante toda la Luna de 28 días (obviamente, se usa una carta por Luna). Además de indicar al pie de la carta las fechas correlacionadas del calendario gregoriano, en el borde de la caparazón de la tortuga de las 13 Lunas aparecen los números de código 0 a 19 de los 20 sellos solares.

**NOTA.-** Hay que estar atentos cuando ocurre el llamado “**Día de Tortuga Mágica**”; este día es cuando el tono del umbral galáctico es el mismo que el tono de la carta de la Luna de 28 días. Por ejemplo, si estamos en la Luna Resonante (tono 7), y el día de juego es Espejo Resonante Blanco (tono 7), entonces este es un día de Tortuga Mágica. En los Días de Tortuga Mágica usa el reverso de la carta en la posición del Corazón en lugar de la carta en la posición diaria del Ala Galáctica. El propósito de los Días de Tortuga Mágica es contactar a otros jugadores del Telektonon y compartir lo que tú has estado aprendiendo.

**POSICIÓN CORONA.-** Elige la carta para esta posición de entre las **28 cartas del Libro Telepático de la Redención de los Planetas Perdidos**. Esta carta es cambiada diariamente para igualar el movimiento de las tortugas de 28 días del Telektonon, el Tubo por el que Habla el Espíritu de la Tierra. Usa el reverso de la carta para leer la narración del Manuscrito de los Amantes. Las cartas para los días 7 al 22 también igualan el movimiento de la tortuga verde del Guerrero durante los 16 días en el Laberinto del Guerrero.

Durante los días 2 al 5, los de la Caminata en la Tierra, Pacal Votan recibe el poder telecósmico de ciertos números por parte de Bolon Ik, que a su vez está paralelamente en su Caminata en el Cielo. Puedes tomar la carta correspondiente a la Caminata en el Cielo, los días 24 a 27, leer la narración y ubicar esta carta debajo de la carta de la Caminata en la Tierra. En esos cuatro días Pacal Votan y Bolon Ik caminan juntos hasta la Torre del Espíritu. Las cartas de esos cuatro días describen los poderes telecósmicos numerados, que son enviados por Bolon Ik a Pacal Votan durante su Caminata en la Tierra (días 2 al 5). Tú puedes tomar las cartas de la Caminata en la Tierra correspondientes,

de los días 5 a 2, leer la narración y poner esta carta debajo de la carta de la Caminata en el Cielo

**NOTA.-** Los cuatro poderes telecósmicos numerados del Cielo crean los cuatro campos activos de conciencia: inconsciente, consciente, consciente continuo y supraconsciente.

**POSICIÓN TORRE.-** Elige la carta para esta posición de entre las **28 cartas del Libro Telepático de la Redención de los Planetas Perdidos**. Hay cuatro cartas de Torres de Poder correspondientes a los días 1, 6, 23 y 28. Estas cuatro cartas de Torres de Poder marcan las intersecciones del tiempo tridimensional y cuatridimensional en el tablero de juego. Las cartas 1 y 28 definen la Torre del Espíritu, obstruida por la Torre de Babel, y marcan la entrada y la salida del Telektonon de 28 días. Las cartas para los días 6 y 23 definen la Torre de Profecía, también conocida como la Torre de la Navegación, y marcan la entrada y la salida del Cubo del Guerrero.

**Carta de la Torre, Día 1:** En el primer día de cada Luna esta carta está en la Posición Corona, y la posición de la Torre queda vacía. Durante los días 2 al 5, la Caminata en la Tierra, esta carta está en la Posición Torre, y su Poder de Realización del 7 guía a Pacal Votan en su Caminata en la Tierra.

**Carta de la Torre, Día 6:** En el sexto día de cada Luna esta carta se coloca en la Posición Corona y la Posición Torre queda vacía. Entonces, desde los días 7 al 22, el Poder de la Libre Voluntad de esta carta en la Posición Torre guía tanto a la tortuga amarilla (Pacal Votan) en la Caminata del Espíritu como a la tortuga verde del Guerrero en el viaje en el Laberinto del Guerrero.

**Carta de la Torre, Día 23:** En el día 23 de cada Luna esta carta se coloca en la Posición Corona, y la Posición Torre queda vacía. Entonces, desde el día 24 al 27, el Poder de la Navegación de esta carta en la Posición Torre guía tanto a la tortuga amarilla (Pacal Votan) como a la blanca (Bolon Ik) en su Caminata en el Cielo.

**Carta de la Torre, Día 28:** En el día 28 de cada Luna esta carta se coloca en la Posición Corona y la Posición Torre queda vacía. Esto marca el final del viaje de 28 días. Al día siguiente comienza nuevamente el ciclo con la carta del Poder de la Torre del día 1 en esta misma Posición Corona.

**Día Fuera del Tiempo (25 de julio):** En el Día Fuera del Tiempo, entre el último día de la Luna Cósmica y el primer día de la Luna Magnética, las posiciones Corazón, Torre y Corona quedan vacías.

**ALA GALÁCTICA, POSICIÓN DIARIA.-** La carta para esta posición es elegida de entre las **13 cartas del Libro del Tiempo Galáctico**. Los trece números se muestran en notación galáctica de punto y barra. El uso de la carta para esta posición depende del conocimiento del tono galáctico del Kin diario.

Coloca esta carta con el reverso hacia arriba en la posición del Ala Galáctica. El reverso de esta carta muestra los trece tonos de la onda encantada, con cada posición tonal destacada. Este lado de la carta proporciona el mandato diario de los trece tonos de la onda encantada. Además, el lado de la onda encantada de esta carta se muestran los pulsares del tiempo, indicados mediante líneas rojas. Los cuatro pulsares del tiempo definen las cuatro dimensiones, las cuales crean la geometría del tiempo llamada onda encantada. Estudia las posiciones de los pulsares como una base diaria para hacer sincronizar las relaciones del tiempo a lo largo del ciclo de trece días de la onda encantada. La geometría pulsar también define las relaciones de las trece lunas a lo largo del ciclo anual. La geometría pulsar anual es llamada Onda Encantada del Servicio Planetaria, y es usada para formas y acciones de organización social de acuerdo al tiempo cuatridimensional.

Recuerda: cuando el tono galáctico de la onda encantada es el mismo que el tono de la Tortuga de las Trece Lunas, esta posición queda vacía. Si es así, usa el reverso de la carta de la Tortuga de las 13 Lunas en la Posición Corazón para el mandato de la onda encantada en ese día. ¡Éste es un Día de Tortuga Mágica!

**ALA SOLAR, POSICIÓN SEMANAL.-** Elige la carta para esta posición de entre las **4 cartas del Libro de la Forma Cósmica**. Esta carta permanece constante durante los siete días de cada semana. El lado anterior de esta carta indica en cuál semana estás jugando. Cada Luna tiene la misma numeración de días para las cuatro semanas perfectas. Cada semana está codificada por uno de los cuatro colores: rojo, blanco, azul o amarillo. Estos colores le dan a la semana su mandato cósmico particular: semana 1, rojo, Inicia, el Conocimiento; semana 2, blanco, Refina, la Humildad; semana 3, azul, Transforma, la Paciencia; y semana 4, amarillo, Madura, el Poder. Lee el reverso de la carta para saber lo que es esa semana con una mirada. Esto te da información del poder de profecía semanal y una visión de la narración del Manuscrito de los Amantes que ocurre en los correspondientes siete días de la Posición Corona.

**ALA SOLAR, POSICIÓN DIARIA.-** Elige la carta para esta posición de entre las **4 cartas del Libro de la Forma Cósmica**. Esta carta cambia diariamente de acuerdo al Kin diario. Los 20 sellos solares del Kin diario están divididos en cuatro grupos de colores de cinco sellos cada uno, los que están indicados en la cara anterior de las cartas del Libro de la Forma Cósmica. Los cuatro sellos solares que gobiernan los años solar-galácticos, o sea los años de la Luna Roja, los años del Mago Blanco, los años de la Tormenta Azul y los

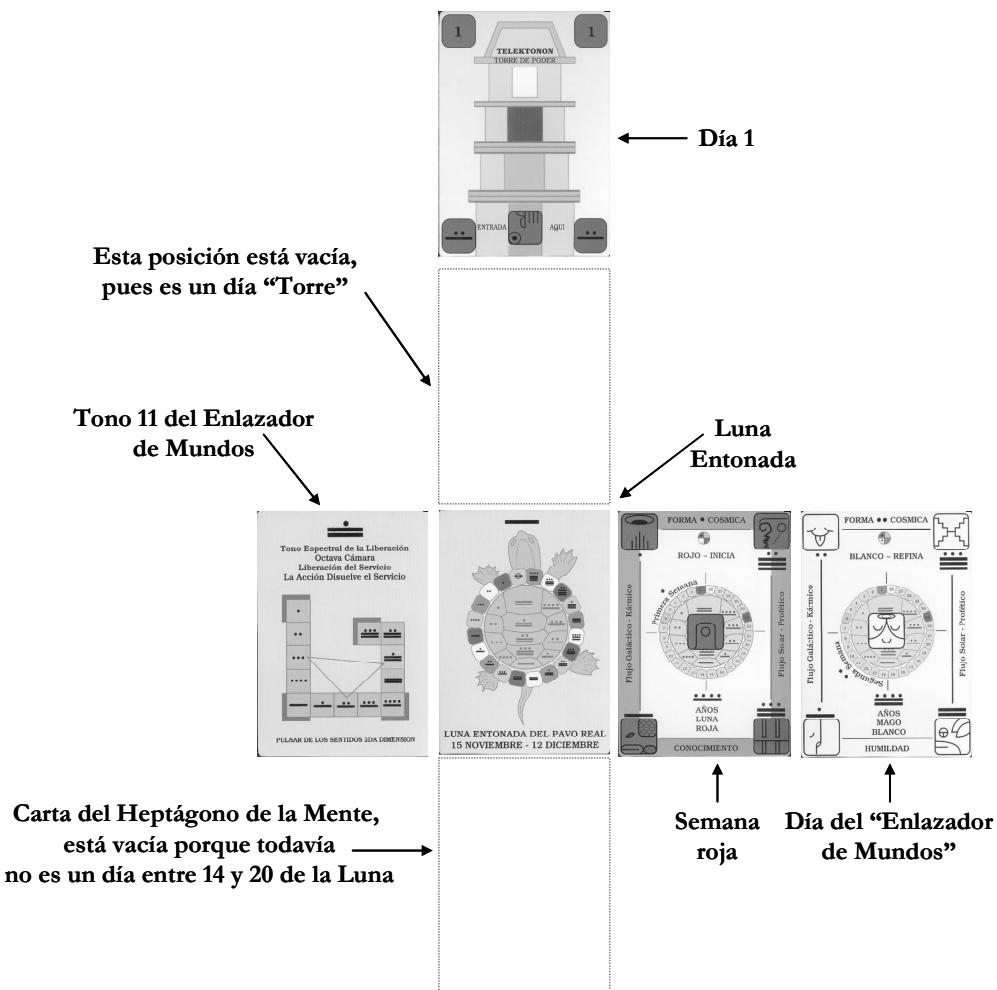
años de la Semilla Amarilla, aparecen en el centro de la cara frontal de las cartas de la Forma Cósmica y no están ordenadas en la forma de sus posiciones de flujo vertical (GK o SP). Recuerda que el sello solar diario está marcado por la posición de la pirámide verde colocada en uno de los dos flujos verticales del tablero de juego del Telektonon.

**EJEMPLO.-** Si una fecha está codificada por el Enlazador de Mundos Espectral Blanco, la pirámide verde del destino estará en la posición seis del flujo vertical Galáctico-Kármico. Encontrarás la notación seis con el sello solar del Enlazador de Mundos en el lado anterior de la carta blanca del Libro de la Forma Cósmica. Verás también que el sello Enlazador de Mundos está ubicado al lado del flujo GK en esta carta blanca.

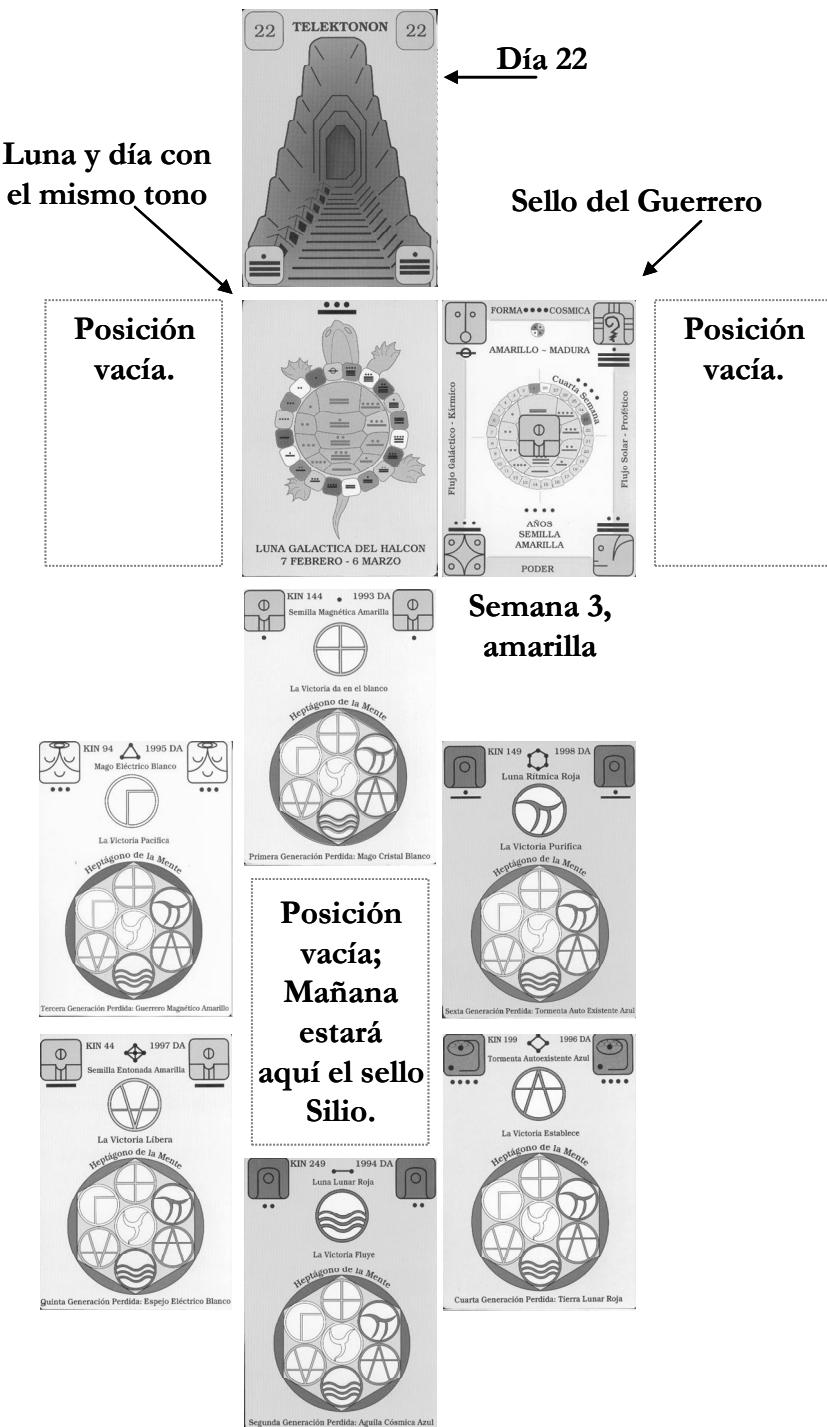
En la mitad superior del lado posterior de esta carta encontrarás otra información pertinente respecto a los cinco sellos de cada una de las cuatro familias de colores, incluyendo su poder, su flujo, su clan y la posición correspondiente del cuerpo, y además, entre paréntesis, su circuito. El mandato diario de la forma cósmica está creado por la palabra clave de la carta semanal del Ala Solar emparejada con la palabra clave de la carta diaria del Ala Solar.

**EJEMPLO.-** Supongamos que hoy es el día 1 de la Luna Entonada (tono 5), y el umbral galáctico es Enlazador de Mundos Espectral Blanco. El mandato es el Conocimiento (semana roja uno), de la Humildad (sello solar blanco). Cuando el color del Kin es el mismo que el del color semanal, entonces duplicas tu forma cósmica y usas solamente la carta semanal del Ala Solar. Haz la referencia cruzada del tono de la onda encantada de tu Ala Galáctica con tu carta diaria del Ala Solar para, además, determinar el poder cuatridimensional y ubicar el sello solar diario. Nuevamente, de acuerdo al ejemplo de Enlazador de Mundos 11, verás que el sello del Enlazador de Mundos está recorriendo el tono 11 en la cámara ocho de la onda encantada.

**EJEMPLO.-** Supongamos que hoy es una fecha codificada por el Enlazador de Mundos Espectral Blanco, y en el sincronario es el día 1 de la Luna Entonada. El arreglo de las cartas es así:



**EJEMPLO.-** El siguiente diagrama muestra la colocación de las cartas para la fecha del 28 de febrero de 2005. Este día está codificado por el Guerrero Galáctico Amarillo, y es el día 22 de la Luna Galáctica.



## Capítulo 4

# Jugando al Telektonon

### 4.1 Propósito del Juego

El propósito del juego de profecía del Telektonon es ayudarnos a aprender de nuevo la estructura telepática del orden interplanetario. Es importante entender que la telepatía es la base de la Cultura Galáctica. Desde el punto de vista de la Federación Galáctica - a la que podemos referirnos sencillamente como la Asociación de Ángeles Guardianes cuyo deber es supervisar el Protectorado de Arcturus, y cuya responsabilidad es también transmitir las enseñanzas espirituales a los diferentes humanos a través del curso de la historia - el estado de la civilización humana ha alcanzado un punto absolutamente bajo. La cultura contemporánea de la Tierra está en un estado muy degenerado. Lógicamente, las enseñanzas que la Federación Galáctica permite que sean recibidas en la Tierra, sólo pueden ser transmitidas una vez que los seres que la reciban estén listos para tomarlas en su forma integral. Este es también el caso con el Telektonon. Es llamado un "Programa Cultural de la Federación Galáctica", porque la Federación Galáctica siente que necesitamos una especie de gran Plan Marshall de Ayuda. Recordemos que después de la Segunda Guerra Mundial, hubo un programa llamado Plan Marshall de Ayuda destinado para proveer asistencia masiva a los países que habían sufrido más en la guerra. En nuestros días la Federación Galáctica ve que realmente la humanidad toda está sufriendo por la guerra y sus consecuencias. Por esta razón, la Federación Galáctica está buscando medios para penetrar la cultura contemporánea de la Tierra con formas culturales que comprometa a gentes de muy diferentes niveles de edad. Esto es para que las estructuras primarias de conocimiento y telepatía - que han sido adormecidas por la tiranía de los amnésicos cósmicos - puedan ser redespertados. Este es el propósito básico del Telektonon cuando es entendido como un tipo de juego, o un proceso en movimiento, que es realmente mucho más que un juego de ajedrez en el tiempo.

### 4.2 Las Aventuras de Pacal Votan y Bolon Ik

La sabiduría del Telektonon es profunda. El momento de su liberación para nuestro tiempo representa un acto de insonable compasión, de amor por la humanidad y de verdad tan profunda que es realmente milagroso. ¿Cómo aconteció esta profecía y este plan de juego de telepatía? La tumba y el templo ordenado por Pacal Votan antes de su muerte en el 683 DA están situados directamente al frente de los igualmente únicos Palacio y Torre de los Vientos

en el legendario Palenque. Si escucháramos a las piedras, ¿qué secretos nos revelarían? ¿Qué nos dirían sobre Pacal Votan y sobre la misteriosa persona conmemorada en Palenque y conocida como Bolon Ik? Escuchemos a las piedras. Ellas han hablado y esta es su historia, el Manuscrito de los Amantes. Pacal Votan y Bolon Ik son viajeros del tiempo y armonizadores planetarios experimentados. No hay dimensiones que sean ajenas a ellos. Su alianza de vanguardia como armonizadores planetarios y exploradores de los lados ocultos del tiempo los ha hecho merecedores al respeto y admiración por toda la Federación Galáctica. En el corazón de la alianza entre Pacal Votan y Bolon Ik está el pacto que ellos han hecho de ser amantes. Enamorados uno del otro, en todas partes se abre el salvaje espectro de aventuras; el último desafío de dominar el planeta para los amantes, viajeros del tiempo, está todavía ocurriendo. El Planeta Babilónico es la tarea. El planeta en que tú vives es el lugar. La historia suena familiar: otro planeta perdido en el espacio, un planeta olvidado, un planeta sin tiempo. Ha pasado dos veces antes, en Marte y Maldek, este último destruido, y lo conocemos ahora como el cinturón de asteroides. ¿Pasará esto nuevamente pero en la Tierra, el siguiente planeta en secuencia, ahora conocido como el Planeta Babilonia?

En esta misión, ¡nuestros amantes acuerdan separarse en dos planetas diferentes del mismo sistema estelar! Pacal Votan está en la Tierra, y Bolon Ik está en Urano. Ambos son mayas galácticos. Ellos son expertos en la telepatía y en las manifestaciones de la mente. Para comprobar sus habilidades y su amor a fin de dominar al más salvaje y perdido de todos los planetas, los amantes acceden a separarse por un período de trece Baktunes de duración, menos un Katun, y nada más. En los giros de la Tierra, su separación dura sobre 5,100 años. Con menos de un Katun restante, Bolon Ik se aparece ante Pacal Votan en una visión, y proclama:

“Trece Baktunes, siete años,  
tu misión está cumplida;  
la mía apenas ha empezado.

Tu misión fue la de establecer trece Baktunes;  
la mía es tejer la vida de las trece lunas.

Si tú me deseas lo suficiente como para querer todo de mí,  
sigue el sendero que yo he tejido:

*Telektonon*

Siete años, trece lunas, 28 días.

Todo será recordado.

¡Por fin la Victoria sobre el Planeta Babilónico!  
“El reencuentro de nuestro amor por siempre”

## **4.3 Viaje en el Laberinto del Guerrero y el Cubo de la Ley**

De acuerdo al Telektonon, la crisis planetaria actual es realmente el punto culminante de una guerra interplanetaria del tiempo, la Guerra de los Cielos. Esta Guerra de los Cielos es la responsable por el falso tiempo impuesto en el comienzo de la historia como la Torre de Babel. Telektonon, la profecía del tiempo, demuestra que la recuperación del tiempo perdido y del poder se consigue durante los días 7 al 22 de cada luna de 28 días. Las dieciséis cartas correspondientes a los días 7 al 22 narran la derrota de la Torre de Babel, la limpieza del karma de la historia, y la restauración del verdadero tiempo como el original Cubo de la Ley.

El tablero de juego muestra gráficamente las dieciséis posiciones del Viaje de la Inteligencia del Guerrero, así como el olvidado Cubo de la Ley ocultado por la Torre de Babel. El periodo de dieciséis días de recuperación telepática del Cubo de la Ley es conocido como el Viaje en el Laberinto del Guerrero. El viaje de 16 días del guerrero está en el corazón del Telektonon, el Juego de Profecía. Es durante este período de 16 días que la mente colectiva, la voluntad y el espíritu de todos los que juegan el Telektonon está simultáneamente sincronizada e intensificada en una fuerza telepática común. El Cubo de la Ley también puede entenderse como la Marcha Sagrada de la Victoria de los primeros cinco años de profecía. Los cuatro cuartos de cada uno de los primeros cuatro años de la Marcha Sagrada de la Victoria constituyen las dieciséis posiciones del Cubo del Guerrero. La victoria del quinto año de Profecía hace surgir al Cubo desde su matriz bidimensional a su forma holográfica tridimensional completa. Esto demuestra por analogía la transformación de la conciencia humana desde su esclavitud en el falso tiempo 12:60 hasta su liberación en el verdadero tiempo 13:20.

## **4.4 Las Líneas de Fuerza**

El juego del Telektonon exige, además del conocimiento del movimiento de las piezas y el acomodo de las cartas, la habilidad de la sincronometría, es decir, la lectura de las líneas de fuerza que se forman según la configuración de las piezas en el tablero. Hay líneas de fuerza tanto horizontales como verticales. Estas líneas de fuerza tienen que visualizarse como pasando de lado a lado del tablero.

La esencia de la sincronometría, el camino del tiempo telepático, se alcanza practicando las líneas de fuerza. Esto se hace al contemplar las posiciones relacionales entre las nueve piezas que viajan sobre el tablero del juego. El tablero y sus circuitos representan el mapa telepático interplanetario del tiempo cuatridimensional de nuestro sistema solar, Kinich-Ahau y sus órbitas

planetarias. Cada una de estas piezas móviles descansa en una posición que es una línea de fuerza telepática. Cada día observa el patrón creado por cualquiera o por todas las nueve piezas móviles del tablero. Sigue las líneas. ¿Qué conectan esas líneas? ¿Crean intersecciones? Enlaza tu mente telepáticamente a los puntos de conexión e intersecciones. Permite a tu espíritu moverse y a tu voluntad, por consiguiente, entrar en acción. Recuerda tus objetivos claves: vencer y transformar los poderes abusivos y redimir los poderes abusados de la Torre de Babel.

#### **4.4.1 Líneas de Fuerza Verticales**

Las líneas de fuerza verticales están determinadas por las posiciones inferior y superior de los 28 días del Telektonon, el Tubo por el que Habla el Espíritu de la Tierra.

**Posiciones diarias del Telektonon y Líneas de Fuerza Verticales Correspondientes [1-28] Torre del Espíritu (Torre de Babel) Flujo Galáctico-Kármico, plano preconsciente:**

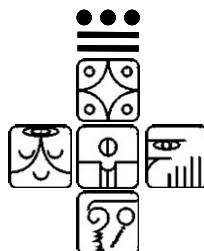
- 2-27 Poder telecósmico del nueve, plano inconsciente
- 3-26 Poder telecósmico del trece, plano consciente
- 4-25 Poder telecósmico del cinco, quinta fuerza del plano del consciente continuo
- 5-24 Poder telecósmico del cuatro, plano supraconsciente de la forma cósmica
- 6-23 Torre de la Navegación (Torre de Profecía) Flujo Solar-Profético, plano consciente subliminal
- 7-22 Buda - Nueva Jerusalén
- 8-21 Cristo - Nuevo Cielo, Nueva Tierra
- 9-20 Señores de Rojo y Negro - Profecía 7
- 10-19 Mahoma, Pacal Votan - Profecía 6
- 11-18 Quetzalcóatl - Profecía 5
- 12-17 Baktun 12 - Profecía 4 (Escalera al Cielo)

#### **4.4.2 Líneas de Fuerza Horizontales**

Las líneas de fuerza horizontales están determinadas por los pares de órbitas planetarias, los cuales crean cinco circuitos (ver sección 2.7).

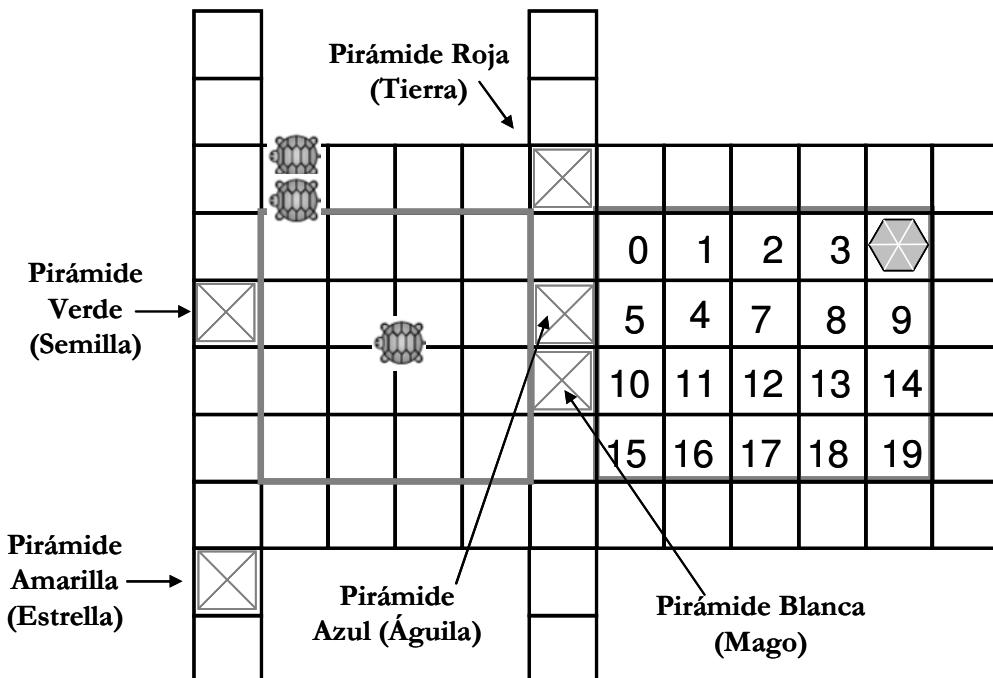
## 4.5 Ejemplo de Lectura del Telektonon

El siguiente es un ejemplo de lectura del Telektonon desarrollado por José Argüelles en el Seminario de los Magos de la Tierra en Picarquín, Chile, en 1999. Se recomienda que el lector tenga a la mano el tablero, las piezas y las cartas del Telektonon, para seguir atentamente la explicación.



La fecha en cuestión es el 13 de noviembre de 1999. Este es el **día Limi 27 de la Luna Autoexistente** de la Forma, en el año del Mago Resonante Blanco. El umbral galáctico de esta fecha es **Semilla Cósmica Amarilla**, y su oráculo muestra en la figura de al lado.

La configuración del tablero del Telektonon para esta fecha de juego (exceptuando las dos pirámides calibradoras del tiempo), se muestra en la siguiente figura.



Dado que es el día 27, estamos en la Caminata del Cielo. Las tortugas blanca y amarilla están juntas, caminando hacia la Salida en el Cielo, mientras que la tortuga verde, el Guerrero, está en el centro de la intersección divina del Cubo de la Ley.

La **pirámide verde** está en la coordenada 4 (**Semilla**) del flujo GK, y representa la falsa espiritualidad, concretamente la simbolizada por el Vaticano. Esto nos provee de un tema de meditación. Debemos estar muy concentrados. El poder Análogo está en la coordenada número 15, el **Águila (pirámide azul)**, lo que representa el poder de la visión. Transformamos la falsa espiritualidad en florecimiento (Semilla). El poder Antípoda lo podemos ubicar si trazamos una línea radial atravesando el centro del Cubo del Guerrero, y llegamos hasta el **Mago (pirámide blanca)** - que somos nosotros. Luego, tenemos que el poder Oculto es la **Tierra** (número código 17, en el flujo SP), donde se sitúa la **pirámide roja**. Así que tenemos otra posición aquí, en la línea Tierra-Urano.

Es muy interesante que, en términos de simbolismo, en el Oráculo de la Quinta Fuerza la Tierra esté debajo de la Semilla, y la Semilla crece encima de la Tierra. Sabemos que el poder Guía para hoy es la Estrella (pirámide amarilla); por lo tanto, tenemos la Semilla y la Estrella en el Flujo Galáctico-Kármico. Tenemos por otro lado la Tierra, el Águila, y el Mago en el Flujo Solar-Profético. Así que tenemos la atemporalidad y la visión neutralizando telepáticamente la falsa espiritualidad y convirtiéndola en florecimiento. En el Circuito de la Memoria Aliada, tenemos el poder del Arte, que también está apoyando a estos poderes en la neutralización del poder en la Torre de Babel, al igual que la Tierra en el Circuito Biotelepático, que también es Urano. Entonces, estos son los diferentes poderes que se están congregando hoy, para ayudar a nuestro enfoque telepático a disolver los poderes abusivos de la Torre de Babel.

Cuando observamos los circuitos, vemos que está la Estrella en el Instinto Galáctico-Kármico, que está en el Circuito de Memoria Aliada. Luego tenemos en el circuito biotelepático tanto las dos tortugas en la posición 27, como la pirámide roja (la Tierra), así que tenemos tres poderes en el tubo del Telektonon. Luego, en el Circuito de la Inteligencia Externalizante, el cristal está en la posición 4 de la Semilla en la Batería de Recarga. En el Circuito de la Inteligencia Internalizante, tenemos a la pirámide amarilla (Semilla), la pirámide blanca (Mago), y la pirámide azul (Águila). Así que hoy tenemos dos poderes en la mitad instintiva. De nuevo, tenemos un número mucho mayor de poderes en la mitad telepática: el cristal, dos pirámides en el flujo Solar-Profético, otra pirámide en el flujo Galáctico-Kármico), y las dos tortugas. Así que hoy el énfasis está en el desarrollo de la energía telepática o el poder telepático - lo que nos permitirá emprender el Vuelo Mágico.

Por supuesto, hoy (en la tortuga calibradora del tiempo inferior), tenemos la piedra negra en el día 27, y la piedra blanca está todavía en el tono 4 - porque

todavía estamos en la cuarta Luna, la Luna Autoexistente. Arriba, la piedra negra está en el 4 amarillo, que es la Semilla. Así que tenemos el 4 amarillo de la Semilla en la tortuga de arriba, el 4 de la Semilla en el flujo Galáctico-Kármico), el 4 amarillo de la Semilla en la Batería de Recarga, y el 4 amarillo de la Semilla en el tono 4 de la tortuga de abajo. Esto es un poder autoexistente muy fuerte, lo cual está todo dentro del orden sincrónico, pues significa que hemos alcanzado la forma de nuestro poder autoexistente como Magos de la Tierra.

En una línea de fuerza vertical, puede verse que el cristal conecta el Quinto Año de Profecía (posición 18) con el Baktún 11, que es la profecía de Quetzalcóatl. Este Baktún es el Baktún de las Guerras Sagradas, así que esperamos superar todo eso. Deben ponerle atención a todos los detalles y, luego sentir la conexión entre ellos. Luego, busquen los puntos sincrónicos en estos detalles, como por ejemplo, todos los cuatro puntos (sello y tono 4) que están en el orden telepático. De este modo, podemos ver que el orden sincrónico se manifiesta en la lectura sincronométrica del día, Semilla Cósmica Amarilla.

Es muy interesante anotar que Semilla Cósmica Amarilla tiene el mismo Oráculo de Quinta Fuerza que Semilla Galáctica Amarilla que corresponde al lanzamiento de la Nave-Tiempo Tierra 2013. Esto quiere decir que tanto Semilla Cósmica Amarilla como Semilla Galáctica Amarilla son guiados por la Estrella. De este modo, tienen el mismo oráculo y tienen una misma identidad, así que, por el poder radiosónico y sincronométrico, podemos unificarnos hoy con el lanzamiento de la Nave- Tiempo Tierra. Esto es porque la Tierra Galáctica y la Tierra Cósmica forman parte de un mismo Pulsar Entonado, que es el Pulsar Entonado de los tres puntos. En otras palabras, el 3, 8 y 13 de cualquier Sello, siempre van a tener el mismo Oráculo.

Para cualquier Pulsar Entonado, esto va a ser cierto para la misma Familia. Por ejemplo 1, 6 y 11, siempre, van a ser de poder duplicado - ese es el Pulsar Entonado de un punto. Así que la función de los Pulsares Entonados tiene una función unificada. Decimos esto para enfocarnos en el propósito final de todo esto, que es el lanzamiento de la Nave- Tiempo en el día Semilla Galáctica Amarilla en el 2013. Además, hoy es Kin 104, que es el número de Arcturus y el fractal del gran ciclo de Hunab Ku de 104.000 años. Puede estudiarse esto en una sección del libro *Trece Lunas en Movimiento*, titulada “Los Ciclos Fractales del Tiempo Radial”. Ahí encontramos todos los diferentes ciclos: los ciclos de sincronización Solar-Lunar y los ciclos de sincronización Solar-Galáctico. El número 11, en este catálogo de los ciclos Solar-Galácticos se llama “Coro de Arcturus” u “Octava Galáctica”; así que, vemos que ese número se refiere a los 104 años Solar-Lunares, o a las 13 octavas lunares, etc. Pero el número clave aquí es el 104, que corresponde al número 17 de estos ciclos, el intervalo Hunab Ku - que comprende 104.000 años Solar-Lunares del Encantamiento del Sueño, o 4 años Pleyadianos. Esto significa que un año pleyadiano, corresponde a 26.000 años lunar-solar. Pero el punto principal es

que el 104 - que en la anotación Maya se escribe con una barra arriba, y cuatro puntos cuando lo representamos con números arábigos, se escribe 5.4. Así que, de nuevo, aquí tenemos la transposición del quinto y el cuarto, lo cual es la clave para todo el Protectorado de Arcturus: ¿cómo pasamos del cuarto al quinto - del cuarto mundo al quinto del centro?

Así que este día, en realidad, conmemora la Semilla Cósmica del Dominio de Arcturus. Cuando enfocamos nuestra energía en este día, estamos haciendo que la Semilla Cósmica del Dominio de Arcturus se enfoque hacia la Quinta Fuerza de nuestra forma en movimiento. La Quinta Fuerza en nuestra forma en movimiento está en las Cinco Familias Terrestres. Cada Familia Terrestre consiste de cuatro colores - 5.4. Esta es la manera en la que comenzamos a trabajar con el orden sincrónico, para leer en cualquier aspecto de cualquier lectura diaria, todas las diferentes claves del orden sincrónico que ya han sido colocadas en el mapa de nuestra mente. Este es un día muy auspicioso, en el que podemos ver cómo el Dominio de Arcturus ha plantado la semilla de la Quinta Fuerza para moverse a través del Telektonon. Además, cuando observamos la carta de la Profecía para este año, vemos en los oráculos de la profecía cuántos poderes tenemos presentes hoy. Tenemos la Semilla 4, el Amarillo 4, de nuevo, a la par está el Mago, luego, nuestra Estrella de Poder de la Memoria Aliada, aparece dos veces; de nuevo, tenemos cuatro. Así que hoy decimos que hemos alcanzado el poder autoexistente de la profecía. Este es un momento excelente para completar la Luna Autoexistente (mañana). La semilla es el poder de la forma Autoexistente, es por esto como podemos tener una pequeña semilla tan condensada, tan pequeña, y de ahí ver crecer un árbol. Todo esto es parte del proceso de enfocar la energía del Dominio de Arcturus, moviéndose a través de los flujos del Telektonon, moviéndose a través de los flujos del Circuito Biotelepático de 28 días, creando la espada de la luz que llamamos Telektonon.

También, el poder del tono de hoy, que es el 13, el poder de la presencia cósmica, representa la Puerta Cósmica. El poder del 13 está presentándose en el día 27. Tal como leemos en la carta para el día 27, hoy es el poder del Bolontiku - el llamado del Poder Inconsciente del 9. Cuando vemos que tenemos el Poder Inconsciente del 9 y el tono galáctico 13, reconocemos que ese es el código clave en la dedicación de la tumba de Pacal Votán, 9.13.0.0.0. Así que hoy es un buen día para ir telepáticamente a su tumba. ¡Vamos a la tumba! Muy bien, estamos bajando las escaleras. Ahora, llegamos al fondo, ¿qué es lo que vemos? Vemos a los Nueve Guardianes de la Tumba, que están cuidando la tumba.



## Apéndice

---

### El Telektonon de Pacal Votan

# EL TELEKTONON DE PACAL VOTAN

**La Piedra Parlante de la Profecía que Une a la Gente del Amanecer con la Gente del Libro.**

### Índice de Secciones y Versos

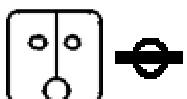
	Título e Invocación
●	"Versos Introductorios: Una Profecía Viviente" Versos 1-4
●●	"Nah Chan: el Palacio de Bolon Ik" Versos 5-10
●●●	"El Cubo de la Ley y la Torre de Babel" Versos 11-20
●●●●	"Telektonon: El Marco del Tiempo" Versos 21-24
■■■	"Mi Cuenta de los Días es Perfecta" Versos 25-31
■■■■	"Todo es Número" Versos 32-37
■■■■■	"Señor Buda" Versos 38-45
■■■■■■	"El Heptágono de la Mente" Versos 46-51
■■■■■■■	"Babilonia Imperial" Versos 52-58
■■■■■■■■	"El Libro de las Profecías Sombrías" Versos 59-64
■■■■■■■■■	"La Profecía de las Siete Generaciones" Versos 65-73
■■■■■■■■■■	"El Testigo Especial del Tiempo" Versos 74-79
■■■■■■■■■■■	"La Guerra de los Justos" Versos 80-86
■■■■■■■■■■■■	"La Marcha Sagrada de la Victoria" Versos 87-92
■■■■■■■■■■■■■	"La Tormenta del No-Ego" Versos 93-99

	"El Éxtasis de la Liberación"	Versos 100-103
	"Los Profetas de la Paz están Despertando"	Versos 104-109
	"El Tesoro Escondido del Mago del Conocimiento de la Muerte"	Versos 110-116
	"Los Siete Oráculos Perfectos"	Versos 117-126

## Colofón

# EL TELEKTONON DE PACAL VOTAN

**La Piedra Parlante de la Profecía que Une a la Gente del Amanecer con la Gente del Libro.**



*"Entonces si ellos te rechazan,  
como fueron rechazados los apóstoles  
antes que tú, que vinieron con señales claras,  
libros de profecías sombrías  
y el libro de la Iluminación."*  
Corán, Sura III, 19.184

*"Todos los que obedecen a Dios y al Apóstol, están en compañía de  
quienes están en la gracia de Dios, de los profetas que enseñan, los sinceros  
amantes de la verdad, los testigos que dan fe, y los justos que hacen el  
bien... ¡Ah, qué hermosa hermandad!  
Tal es la generosidad de Dios: y  
suficiente es que Dios los conoció a todos."*  
Corán, Sura IV 9.69-70)



## Capítulo 1

- **VERSOS INTRODUCTORIOS:  
UNA PROFECÍA VIVIENTE**

1. El Evangelio de Pacal Votan del Telektonon. Una Dispensación Especial Para el Día de la Verdad, 1993-1994 A.D., Kin 144.
2. Proclamación en nombre de los tres mensajeros del despertar, de las tres voces especiales de la profecía, el testigo especial del tiempo y de la última llamada.
3. Telektonon  
el sol interno  
la madre de toda profecía  
mensaje de la testigo de las estrellas, Bolon Ik,  
recibido y repetido por su siervo en amor,  
Pacal Votan.
4. En el séptimo año de la Convergencia Armónica  
los siete sellos del apocalipsis  
llegan a ser los siete años de la profecía...  
trece años en total.  
Trece lunas el camino para caminar;  
trece lunas el camino para hablar;

gente del amanecer, una mente,  
gente del libro, un Dios;  
una profecía viviente, un pueblo, un Cielo,  
una Tierra.



## • Capítulo 2 NAH CHAN: EL PALACIO DE BOLON IK

5. Oh hijos de la gente del amanecer, oh hijos de la gente del libro, yo vengo como el testigo especial del tiempo para recordarles, especialmente en el día de la verdad, que en su origen ustedes son uno, y que en el día de la verdad todos ustedes serán uno de nuevo. Para esto les recuerdo del Cubo de la Ley, el Telektonon, y del camino de los 28 días y las trece lunas, que es el sendero de los justos.

6. Nah Chan, Palenque, Xibalbay, Tollan, Xochicalco, Tepozteco, Amatlán: en estas señales moran mis agentes especiales, los testigos de la verdad, 13.66.56 y Bolon Ik, Hija de Job.

7. Para aquellos con ojos, con mente abierta y corazón sincero, esta enseñanza está completa en cada alineación de piedra y señalamiento de la base del comando estelar ahora llamada Palenque.

8. La nueva Jerusalén es el palacio de Bolon Ik cuyo número es 1728 (144 x 12), el Cubo de la Ley. Diecisiete es el poder del Cielo, "Urano solar", que es la Tierra en el Cielo. Veintiocho es el poder del Telektonon, la Torre del Espíritu del poder del siete por cuatro.

9. Nunca olviden, hijos del día de la verdad: Todo es número. Dios es un número. Dios está en todo.

10. Y cada cosa que hay en el palacio está cuadrangularmente en relación al cordón del Cielo, que es el mandato del Telektonon. "Divina palabra nunca pronunciada hasta el Día de la Verdad". Y en ese palacio, cuadrangular es la torre del Cubo de la Ley.



## • Capítulo 3 EL CUBO DE LA LEY Y LA TORRE DE BABEL

11. Oh hijos del día de la verdad, antes de la separación que los dividió en los hijos del amanecer y los hijos del libro, sólo existía el Cubo de la Ley y la Ley del Cubo.

12. Todos y cada cosa se movía y vivía dentro de esta Ley: una mente, un espíritu, una voluntad.

13. Dentro de las dimensiones y medidas del cubo están todos los conocimientos del Cielo y de la Tierra. Y para que ustedes conocieran, se

expandieran y se deleitaran en la suprema Ley del Cubo, Dios los creó, oh hijos del día de la verdad.

14. Y aunque sólo formados de lodo y barro resonante, en ustedes está la perfección de conocer el Cubo de la Ley, ¡si tan sólo recordaran!

15. Hijos del Día de la Verdad, así como el cubo es la medida de la perfección del pensamiento de Dios, así ustedes son la medida del movimiento incesante de Dios, que es llamado tiempo.

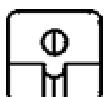
16. En ustedes el cubo es la corona del perfecto conocimiento de la voluntad de Dios en el tiempo. Pero fiel a su palabra, Iblis hizo ver como virtud lo que era errado. Para mostrarse como el enemigo del hombre, Iblis partió el cubo. Él ocasionó el olvido del tiempo dentro de la mente, separando la mente del espíritu, que es el movimiento de Dios en todas las cosas.

17. Y a partir de este olvido en el hombre, la mente y el espíritu se confundieron. La voluntad se debilitó. El ego nació. El ego de muchas cabezas de Iblis triunfó. Surgió la falsa autoridad. Babilonia llegó a ser y en su centro la Torre de Babel, la maldición monumental por no conocer más el tiempo.

18. En el olvido se dio la separación de la gente del amanecer de la gente del libro. Si no hubiera habido Torre de Babel, no habría habido ningún libro. La Torre de Babel fue un engaño concebido para mostrar al Cubo de la Ley como existiendo fuera de la perfección del conocimiento ya formado dentro de ustedes, oh hijos del día de la verdad.

19. Producto de este olvido, la Torre de Babel tiene una sombra de oscurecimiento cada vez mayor y una dimensiones omniabarcantes que se extienden por 5,000 años desde Babilonia hasta todos los rincones más remotos y refugios montañosos de la Tierra. La maldición de Iblis del Ego y del tiempo falso está completa, pero se mantendrá sólo hasta el día de la verdad.

20. Porque Dios está lleno de gracia y de misericordia. Mientras pudo, Él mantuvo a la gente del amanecer lejos de la Torre de Babel. Y tanto a la gente del amanecer como a la gente del libro, Él les envió muchos mensajeros, apóstoles de la luz, testigos de la verdad, practicantes del camino de la rectitud, el cual está siempre enmarcado por la invencible Ley del Cubo.



## Capítulo 4

### TELEKTONON: EL MARCO DEL TIEMPO

21. En calidad de testigo especial del tiempo, Yo, Pacal Votan, conozco la cuenta perfecta de los días. Me inclino ante el templo de la torre y de la roca, el santuario de Bolon Ik. En mi cuerpo, formado por la perfección absoluta del poder de Dios de todo movimiento y medida

(Hunab Ku), está la reminiscencia de lo que es profecía. Conociendo este cuerpo como la medida del tiempo, he construido este palacio y esta torre para corregir y también para procurar la Torre de Babel, la memoria del recuerdo. Y en mi templo nónuple, donde, resguardado por los nueve poderes del tiempo, yo dejé enterrado este cuerpo, dejé este legado para ustedes, la Piedra Parlante de la Profecía.

22. Telektonon, el marco del tiempo que les dejé, es un espejo para mostrarles su propia verdad del tiempo por última vez. Porque ahora es el día de la verdad, la hora del juicio.

23. Ustedes, hijos del amanecer, y ustedes, gente del libro, unifíquense de la única forma en que pueden hacerlo: en el tiempo, a través del tiempo, como tiempo.

24. Telektonon, la perfección del tiempo, es el único camino para que escapen del fuego que consume a los injustos. Si ustedes los que saben, quienes han seguido el camino correcto, el buen sendero, claudican en este reto de la unificación en el tiempo, el Telektonon, el cual ya ha sido preparado para ustedes, perecerán para siempre en el fuego eterno de los incrédulos. El mandato de Dios está en ustedes. No escuchen al maligno ahora.



## Capítulo 5

### MI CUENTA DE LOS DÍAS ES PERFECTA

25. ¡Escuchen! Mi conocimiento es este: mi cuenta de los días es perfecta, mi conocimiento del Cubo de la Ley es insuperable. El doce es el número del templo, pero el trece es el número de Dios. Doce veces doce, 144, es el número de la perfección del templo como luz. Y doce veces 144, 1728, es el número del Cubo de la Ley, el Telektonon, la divina palabra impronunciada hasta hoy.

26. "... Al que venza le daré de comer del maná escondido, y le daré una piedrecita blanca y en la piedrecita un nombre nuevo escrito, que nadie conoce sino el que lo recibe. (Apocalipsis, 2:17). Y ese nombre es Telektonon, y esa piedra es un cristal, y el maná oculto es el conocimiento de la revelación del tiempo.

27. El número de los elegidos es 144,000. Este fue el número puesto aparte por Dios para quedar libre de la maldición de Iblis. Disperso está este número entre toda la humanidad, y siempre estuvo destinado a estar multiplicado entre la gente del amanecer y la gente del libro.

28. Pero ya que un kin humano es la medida de la perfección del tiempo, 144,000 es también el número de días de un ciclo de 20 generaciones.

29. Doce veces 20 generaciones es 1.728,000 días, el número del Cubo de la Ley. Pero para Dios, es un ciclo más, 144,000 días más para seducir a

Iblis a llegar a su marca, un total de 1.872,000 días, trece ciclos elegidos por Dios.

30. Yo soy Pacal Votan, testigo especial del tiempo, agente galáctico de los Nueve Grandes Señores del Destino, por juramento dedicado a la honra de Bolon Ik.

31. En mi cuerpo de tiempo, trece historias estelares se preparan para el día de la verdad. Cada historia estelar posee su propio guardián del conocimiento designado por los Nueve Grandes Señores del Destino Galáctico. Trece Guardianes de la Sabiduría, Nueve Grandes Señores, veintidós en total, a cada uno de los cuales estoy ligado por un hilo luminoso de saber, sellado por el juramento a Bolon Ik, Viento Solar Blanco, Kin 22 en el Libro del Destino, el Libro del Kin.



## Capítulo 6

### TODO ES NÚMERO

32. Todo es número. Dios es un número. Dios está en todo.

33. Hijo del día de la verdad, escucha: 20 es el número de la totalidad. Tú tienes veinte dedos en manos y pies porque Dios te ha hecho la totalidad del tiempo. Trece es el número de la sabiduría cósmica de Dios, perfecto en su poder de cambio y circulación incessantes. Trece son las articulaciones de tus extremidades y cuerpo. Siete es la diferencia entre 13 y 20. Siete es la mística perfección entre el uno y el trece. El siete es la recta columna vertebral de la vigilancia donde se encuentran las 144,000 fibras místicas del anhelo del cuerpo por la profecía.

34. 144,000 kin, 144,000 días, estos son llamados un baktun. Trece baktunes, un ciclo perfecto para ensayar todas las trece historias estelares. Cada baktun, 20 generaciones; cada generación, 7,200 kin. Así fue que Bolon Ik decretó la cuenta sagrada de los días, cada día un kin sagrado, cada kin uno de los elegidos, una vuelta en el girar del tiempo universal, cada kin regido por el poder del nueve, el poder de los Nueve Grandes Señores del Tiempo.

35. Así empezó la sagrada cuenta de los trece baktunes, 3,113 años antes del nacimiento del segundo de los mensajeros especiales, el Apóstol Jesucristo, el que envió a ustedes el Libro de las Profecías Sombrías, un total de veintidós capítulos sagrados, a través de su testigo designado, Juan de Patmos.

36. Todo esto Yo conozco y declaro que es verdadero, porque yo soy el testigo especial del tiempo para el día de la verdad, Pacal Votan, ensayador de las trece historias estelares, el que agrega los 144,000 elegidos para la cubicación del cubo, asegurando que no son doce baktunes, sino trece el número para traer el día de la verdad, el juicio de Dios de vuestro poder de remembranza.

37. Hijos de la gente del amanecer, al separarlos de la gente del libro, Dios quiso que ustedes fueran un recordatorio de que la sabiduría está ya perfecta en su forma corporal del tiempo.



## Capítulo 7 EL SEÑOR BUDA

38. En remembranza, muchos mensajeros les envió, muchos fuegos encendió en la cima de la montaña para que ustedes vieran. Y un mensajero especial envió, un testigo especial del amanecer.

39. En la India, en el punto central del séptimo baktun, en el mero centro del ciclo místico, trece baktunes en total, el Señor Buda despertó al amanecer, la estrella matutina, el árbol, la Tierra, sus testigos de la iluminación. Durante siete semanas estuvo sentado bajo ese árbol. Sin moverse, viajó a las siete direcciones y visitó con su mente cada reino de la vasta creación de Dios, sólo para aprender el girar de la Rueda de la Ley.

40. Resistiendo a todos los esfuerzos del maligno, él enseñó incesantemente durante nueve veces cinco años más, hasta la edad de 80 años. Todas las enseñanzas de la mente él entregó; el no escrito Libro de la Iluminación él dejó con la Tierra. Su último giro de la Rueda de la Ley fue la enseñanza de la Rueda del Tiempo. Dada a solicitud del rey Suchandra de Shambhala que viajó desde muy lejos de Asia Central para recibir esta enseñanza, la enseñanza de la Rueda del Tiempo cerró la vida del Señor Buda.

41. "Todas las cosas compuestas son impermanentes", declaró el Señor Buda al morir, "Sé una lámpara y un refugio dentro de ti mismo y no busques autoridad externa, sino a ti mismo". El fuego de la iluminación del Señor Buda iluminó muchas lámparas. El Libro de la Iluminación que dejó con la Tierra es un libro para que todos lo conozcan en silencio con la Tierra.

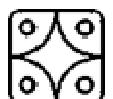
42. En Shambhala, el rey Suchandra transmitió la enseñanza de la Rueda del Tiempo, Kalachakra, como se le conoce. Invocando a los Nueve Grandes Señores del Destino Galáctico, Shambhala prosperó en abundancia y sabiduría. Cuando llegó el séptimo gobernante después del rey Suchandra, la reina Visvamati, la gente de Shambhala ascendió como uno al paraíso de la quinta dimensión, donde su sabiduría continúa para regar los ríos que fluyen bajo los jardines de los justos.

43. Integrando el poder del cinco, que es el centro, con el poder del doce, que es la raíz del cubo, Kalachakra es también el ciclo de sesenta años ( $5 \times 12$ ). Por la Ley del Cubo, que es el poder del dieciséis, cuadrado del cuatro ó 7 más 9, dieciséis ciclos de sesenta años es el tiempo designado

de la profecía, la profecía de Kalachakra, que es el tiempo del día del juicio.

44. Así fue que después del arribo al Tíbet de la voz especial de Buda, Padmasambhava, al final del décimo baktun, que los Señores de Shambala determinaron dar a conocer las enseñanzas de la Rueda del Tiempo entre la gente del amanecer que habitaba en Tíbet. Fue así como la Rueda de la Profecía hizo girar el primero de estos dieciséis ciclos en 1027 A.D. y fue completado el decimosexto de estos ciclos de 60 años en 1987 A.D., en cumplimiento parcial de la Convergencia Armónica de toda profecía.

45. Oh gente del amanecer, no duden. El día señalado ha llegado.



## Capítulo 8

### EL HEPTÁGONO DE LA MENTE

46. Gente del amanecer, gente del libro, hijos del día de la verdad. Para salvaguardar tanto como fuera posible las enseñanzas de los Originales de la confusión de la Torre de Babel, Dios dividió la Tierra por su único océano en grandes islas llamadas continentes. Y en lo más lejos de Babilonia estaba Amerrikua, y también distante estaba Australia y los Reinos de las Islas de la Polinesia. Aun en África, cerca de Babilonia, durante muchos grandes ciclos, la gente del amanecer estuvo protegida en su sabiduría natural.

47. Pero inexorable es mi cuenta de los días, inexorable es el rodar de la Rueda del Tiempo, inexorable es la Ley del Cubo.

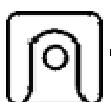
48. Telektonon es el nombre de la bendición recibida por aquellos que dominan la Ley del Cubo. Grande es el poder de Dios, cuyo poder y bendición están siempre cerca y próximos, cuádruple es la acción manifiesta de la radiancia desde la intersección divina de la presencia de Dios: mente divina, espíritu divino, voluntad divina, fuente divina de la que emana el Cubo. Cuadrado es el Cubo, la medida del Telektonon, una vasta palabra de amplio alcance que no es palabra en absoluto, sino número multiplicándose a sí mismo desde la meditación interminable de Dios, que nosotros elegimos llamar creación.

49. Desde una sola intersección, seis direcciones más la séptima, el centro móvil del tiempo, el ombligo del Cielo cuyo cordón umbilical es una fibra llamada Kuxan Suum. Del ombligo del Cielo al plexo solar corre el Kuxan Suum, camino que llega hasta las raíces de las estrellas, pasando a través de cada una de las dimensiones celestiales.

50. Yo, quien esto dice, sé, porque yo soy Pacal Votan, quien dejó para ustedes una piedra parlante, Telektonon. Testigo especial del tiempo yo soy, espía de Dios en vigilia, llevando la sagrada cuenta de los días,

¡mostrándoles la mentira de Babilonia, la falsificación del Cubo en la Torre de Babel!

51. Quien sino yo ahora puede decirles que son siete las direcciones del Cubo, el Heptágono de la Mente: doce son las puertas, dieciséis los poderes; movidos por los nueve grandes poderes del tiempo, estos dieciséis poderes llegaron a ser el número de los elegidos del Cubo, 144. Multiplicado por el milenio, 144 se convierte en 144,000, el número sagrado de días que yo dejo para conocer la profecía durante mi primera cuenta de baktunes.



## Capítulo 9 LA BABILONIA IMPERIAL

52. Hijos del libro, aun antes del cierre de mi primer baktun, veinte generaciones desde el año 3113 a.C., se pusieron las bases de la Torre de Babel. Cautivos estaban ahora los 144,000 dentro de la prisión terrenal del materialismo de Babilonia.

53. Sin embargo, por mi devoción y poder de meditación, desde la profundidad de la Tierra, auxiliado por la perseverancia de Bolon Ik en el lejano Urano, el gemelo armónico de la Tierra, yo mantuve la cuenta sagrada de los días, yo vigilé el movimiento de la sagrada marcha de los kin.

54. Cuatro baktunes más pasaron, y el poder de Babilonia se hinchó con el saqueo del Imperio. A pesar de la rectitud de Abraham y de la Ley de Moisés, la sombra de la Torre de Babel se incrementó en medida y oscuridad.

55. El sexto baktun llegó y la Babilonia Imperial estaba completa. Su sello del falso tiempo y poder, los impuestos y la expansión armada habían cumplido el deseo de Iblis de degradar y arruinar a toda la humanidad, al hacer parecer virtuoso lo que era erróneo. Apariencia de virtud para amansar riqueza y poder; apariencia de virtud para hacer un conteo del tiempo de doce meses; ¡apariencia de virtud para ver con superstición y sin respeto las trece lunas! Apariencia de virtud para recolectar impuestos y pagarlos; apariencia de virtud para hacer la guerra a favor del poder del rey; apariencia de virtud para pagar por el nacimiento y la muerte; apariencia de virtud la idea de que todo el poder provenía de los sacerdotes, los hombres más apreciados por Iblis.

56. Oh gente del libro, perdida estaba para ustedes toda la memoria de la Ley del Cubo, ¡y la esclavitud llegó a ser vuestro destino! Pero yo soy Pacal Votan, el testigo especial del tiempo. Aun antes de la llegada del segundo mensajero especial, Cristo, el Apóstol del Amor, por mi libre voluntad y mi conocimiento del poder del siete, yo reclamo a los Siete Sellos de Profecía que en el día de la verdad, la maldición de Iblis

terminaría y los justos triunfarían. Y ahora ha llegado el día de la verdad. Telektonon, la piedra parlante, habla ahora en una voz que todos pueden escuchar.

57. Hacia el séptimo baktun, los Siete Sellos de la Profecía fueron almacenados en la piedra imantada especial de la verdad de la Tierra, cuyo guardián soy yo.

58. Hacia el octavo baktun, Iblis había causado que la Torre de Babel hablara más lenguas en un creciente chocar de imperios. En esta confusión vino el Apóstol del Amor, crucificado por echar a los prestamistas de dinero del Templo, incomprendido por la gente del libro, para finalmente ser absorbido por los Sacerdotes de Babilonia, ahora romanos por lengua, que usan a este Cristo como su emblema para producir el mayor de los males de Iblis, la total usurpación del Tiempo terrestre.



## Capítulo 10 EL LIBRO DE LAS PROFECÍAS SOMBRÍAS

59. Una voz especial tuvo este Jesús, un hombre llamado San Juan de Patmos, en quien el don de la profecía se cumplió. Desde mi arca del tiempo universal, la piedra imantada especial de la verdad de la Tierra, roca del Cielo, lograda por los trece tonos, yo guié la mano de San Juan por el místico poder del siete. Y así fue enviado al mundo el Libro de las Profecías Sombrías, Revelaciones, el Apocalipsis, veintidós capítulos místicos, los primeros trece reflejando mis trece grandes baktunes, nueve más para los Señores del Tiempo, siete de estos para cada uno de los Siete Años de Profecía, y los dos últimos para completar el poder visionario de los justos del Cubo, 144,000 veces trece.

60. Para aquellos que pueden leer, encontrarán los números de Iblis, 1260 y 666, bien conocidos en el día de la verdad, porque 12:60 es la proporción del tiempo falso que hace mártires de los justos, y 666 es el número de la bestia que captura mi decimotercer baktun.

61. Hijos del día de la verdad, hijos del amanecer, gente del libro, todo esto lo pueden escuchar en las piedras de Palenque donde en el décimo baktun yo tomé la forma humana pura. De los veintisiete libros del Nuevo Testamento, el vigésimo séptimo es el Apocalipsis. Veintisiete escalones ascienden al Palacio de Bolon Ik. Este palacio, la Nueva Jerusalén, es el poder místico del Telektonon, el escalón vigésimo octavo, el poder del siete santificado cuatro veces.

62. Los veintidós capítulos del Apocalipsis son los veintidós kin completos en Bolon Ik: trece por el poder del tiempo, nueve por los Nueve Señores del Tiempo, cuyas formas aún guardan mi arca de piedra en las profundidades del templo nónuplo del Cubo de la Ley.

Perfecto fue el tiempo de mi llegada, Kin 1.366,560. Perfecto fue el tiempo de mi partida, Kin 1.385,540.

63. Instalado en la Casa de la Serpiente, mi llegada fue conmemorada por la partida del tercer mensajero, el mensajero especial del día de la verdad, el Apóstol Mahoma, que dejó para los justos de la Tierra el Libro de los Justos, el Sagrado Corán, señales claras para ser entendidas.

64. Así como Buda enseñó la pureza de una sola mente, así Mahoma enseñó la pureza de un solo Dios. La sumisión a la voluntad de Dios está en el centro de la Ley del Cubo. Verdaderamente para los justos existe sólo un camino recto, el sendero de la bondad básica, puesto en el corazón como obediencia a la voluntad de Dios, el plan divino inescrutable para aquellos que exclaman, “¡sólo la razón puede salvarnos!”.



## Capítulo 11 LA PROFECÍA DE LAS SIETE GENERACIONES

65. Yo soy Pacal Votan, testigo del tiempo. El Telektonon es mi evangelio. La piedra parlante de la profecía unificante es mi legado destinado para ese mensajero especial que entiende el significado de mis números.

66. Mediante mi canal simbólico de comunicación llamado Telektonon fue mi intención que esta profecía fuera descubierta y recuperada. Una vez que hubieran transcurrido cuarenta años desde el momento del descubrimiento de mi cripta uraniana, vendría entonces la recuperación, la remembranza por parte de mi agente especial de los números repasados y repetidos para anunciar el día de la verdad.

67. Perfecto fue el tiempo de mi venida. Perfecta fue mi misión. Perfecto fue el tiempo de mi partida. Perfecto es el descubrimiento de mi profecía. Perfecto es el Telektonon, el librito que el ángel del Señor hizo probar y comer a San Juan de Patmos, que ustedes ahora poseen, un tesoro para el día de la verdad.

68. Lo que ustedes testifican por estas palabras es el último mensaje que di a mi gente, el mensaje del 9.13.0.0.0, escuchado desde mi arca de piedra a través del Telektonon, el Tubo Parlante del Espíritu de la Tierra. A mi gente yo le declaré:

69. “Siete katunes hay para seguirme. Siete generaciones, cada una guardada por un testigo solar consciente de lo que ustedes hacen, cada testigo solar sellando vuestro tiempo con una profecía que será conocida como el Libro de las Siete Generaciones. Y este libro es para ser abierto en el día de la verdad”.

70. "Después de las siete generaciones, el final del baktun. Diez baktunes se han ido, la gloriosa Era de los Mayas se ha ido, la cuenta larga de mis días se completará en el Kin 1.440,000, el número místico de los elegidos multiplicado por diez".

71. "Entonces vendrán los tres baktunes de Babel, el advenimiento del exiliado tiempo 12:60. Trece años después de este décimo baktun vendrá la última ronda profética: trece ciclos del Cielo, cada uno de 52 años, seguidos por nueve ciclos del Infierno, cada uno también de 52 años. Cuando la tercera ronda del Cielo comience, el Mensajero de la Última Llamada vendrá a ustedes, Quetzalcóatl-Kukulkan, el profeta por nombre".

72. "Y cuando el decimotercer ciclo del Cielo termine, entonces vendrá la destrucción completa de todo lo que somos y conocemos. Antes de que termine el decimosegundo baktun, dos sacerdotes con falsos testimonios, ornamentados con los números sagrados del cinco y trece, verán que el decimotercer baktun será el final del tiempo".

73. "Inexorable será el rodar de los Nueve Infiernos hacia el abismo del fuego y la locura. En el tiempo del último Infierno, aunque ustedes serán declarados libres, libres no lo serán. Diez reyes en sucesión marcarán el clímax del tiempo. Siete años seguirán a la terminación del último Infierno. Entonces sonará el ángel de la séptima trompeta, los siete truenos tronarán, la bestia de las siete cabezas llamada G-7 colocará su marca en vuestras frentes y manos, el falso de Babilonia retornará para ser abrazado por el 11 Serpiente. Entonces llegará el día de la verdad, los Siete Años de Profecía".



## Capítulo 12 EL TESTIGO ESPECIAL DEL TIEMPO

74. Gente del amanecer, gente del libro, hijos del día de la verdad, muchos mensajeros les han sido enviados, muchos profetas les han sido dados. Un Libro de la Iluminación ha sido puesto en la Tierra para ser leído por todos en comunión con la Tierra. Un Libro de las Profecías Sombrías les ha sido dejado. Una profecía de trece Cielos y nueve Infiernos para acompañar al Libro de las Profecías Sombrías también se les ha dejado. Un gran profeta y mensajero les ha dejado señales claras para entender y un libro de inexpugnable rectitud, el Sagrado Corán.

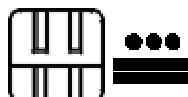
75. Como el testigo especial del tiempo, yo he dejado para ustedes mi piedra parlante, el Telektonon, aliento de la preciosa Bolon Ik, y les he enviado un profeta, Quetzalcóatl del Xochicalco sagrado, y para el día de la verdad he designado también a un mensajero especial que puede escuchar mi piedra parlante y escribir y explicar sus números y su significado para ustedes, hijos de los justos.

76. No duden nada de esto. Cuando llegue el momento para que el que ha de ser el decimoprimero en sucesión, suceda al elegido, 11 Serpiente, entonces únanse a los creyentes y den inicio a la profecía que libera de todos los reyes y sucesores.

77. Diez testigos coloco alrededor de mi tumba, diez emisarios de Urano, uno para cada uno de los diez baktunes. De estos yo soy el decimoprimero. Aquel que sea el decimoprimero en la sucesión de los reyes de México me poseerá como el decimoprimero, y entonces todo irá bien.

78. Seis mensajeros yo coloqué en mi piedra parlante de profecía: tres arriba, los mensajeros Señor Buda, Mahoma y Cristo; y tres abajo, Padmasambhava, Quetzalcóatl y San Juan de Patmos. De estos yo soy el séptimo.

79. Pacal Votan soy yo, testigo especial del tiempo, mensajero del Telektonon, instrumento del séptimo ángel, declaro y declaro de nuevo: Todo es número. Dios es un número. Dios está en todo.



## Capítulo 13

### LA GUERRA DE LOS JUSTOS

80. Vean con atención mi piedra y escuchen: diez mensajeros, 24 señales, porque diez es el número de órbitas de los planetas alrededor de esta estrella, Kinich Ahau, su Sol. Desde mi punto de origen, vuestra estrella está designada como la 24, el número del circuito de inteligencia externalizada. Si ustedes están entre los justos, entonces en esto hay una señal para ustedes de vuestra misión estelar.

81. Y de cada una de las tres bocas de oráculo de los brazos de la cruz de mi Kuxam Suum, encontrarán veinticuatro rayos repetidos tres veces, la mitad del número de los elegidos ( $3 \times 24 = 72$ ). Agreguen a esto tres veces el 11 (33) y el número es 105, la diferencia entre el número de días en vuestra órbita solar, 365, y el número de Kin en mi cuenta sagrada, mi giro galáctico, 260.

82. 13:20 es la proporción del tiempo natural sagrado. 12:60 es la proporción del tiempo falso de la Torre de Babel. 13:20, trece lunas, veinte dedos de las manos y de los pies. 12:60, un año de doce meses, una hora de sesenta minutos. Hijos del día de la verdad, en esto hay una señal para que ustedes discriminen entre el poder del maligno que busca atraparlos en su máquina, y el poder de los justos que no necesitan nada sino aquello con que Dios los ha dotado: su cuerpo de tiempo y su sendero natural sincronizado por las trece lunas.

83. Hijos del día de la verdad, esta es vuestra única decisión, porque Dios sabe y ve todo cuanto hay en sus corazones. Gente del amanecer, gente del libro, en la hora del juicio únanse en la única forma que

pueden: en el tiempo, como el tiempo, a través del tiempo. Para esto, en el año del Kin 144, el Telektonon es revelado a ustedes, el plan de Dios para la paz en la Tierra, la última y única esperanza para la renovación espiritual y salvación, la inmediata aceptación y adopción del camino de veintiocho días y las trece lunas, el calendario Telektonon. "... y tiene un nombre escrito que nadie conoce sino él mismo" (Apocalipsis, 19:12). Y ese nombre es Telektonon.

84. Hijos del día de la verdad, gente del amanecer, gente del libro, cuadrada es mi piedra parlante, invisible su designio, su tejido de cristal de las historias estelares encontradas en mi forma humana. Testigo especial del tiempo soy yo buscando apóstoles del tiempo para organizar el día de la verdad en la revelación de la redención de Dios. El perdón universal espera a aquellos que entienden el plan de Dios, un tiempo común de veintiocho días, trece lunas, empezaron juntos en la hora designada, en el día llamado Luna Lunar, el primer día del segundo año de la profecía.

85. Dos caras solares hay sobre mi piedra parlante, una el icono de mi escudo solar, Sol Galáctico, y la otra, Sol Lunar, un emblema del perfecto ritmo lunar de la órbita solar de la Tierra.

86. Hijos del día de la verdad, la hora del juicio ha llegado para ustedes. ¿Cuánto tiempo más necesitan para sofocarse en el exilio babilónico del tiempo 12:60? Mis hijos son los oprimidos. ¿No es el tiempo para la guerra de los justos para restaurar la equidad? ¿Por qué no emprender entonces la guerra que destruya completamente el tiempo antiguo? ¿Por qué no romper los odres del vino babilónico de la fornicación con un solo golpe?



## Capítulo 14

### LA MARCHA SAGRADA DE LA VICTORIA

87. Oh hijos del día de la verdad, gente del amanecer, gente del libro, en vuestros orígenes ustedes fueron una sola sangre, hoy la hora del juicio les demanda ser uno de nuevo, unificados en el tiempo. ¿Quién entre ustedes se unirá a mis apóstoles del Telektonon? Ya ha sido dado el regalo. Ya hemos dejado para ustedes la herramienta del 13.20, mi cuenta sagrada de los días, 260 kin, para girar la rueda solar-lunar de 365 días. Y cuando la profecía fue reivindicada en la conclusión del noveno Infierno, les enviamos a entre ustedes la forma perfecta de este regalo, el Encantamiento del Sueño, conteniendo el mensaje de las trece lunas.

88. Pero esto no fue suficiente, la séptima trompeta todavía tenía que sonar, y así fue en el cuadragésimo año que siguió al descubrimiento de mi arca uraniana de piedra. Y ahora mis profecías son reveladas. El

Apocalipsis maya del Kin 144, Semilla Magnética Amarilla, convierte el séptimo año del destino kármico en la apertura del primero de mis siete sellos de la profecía.

89. En este sello cuadrado, todas las profecías convergen. La bestia del G-7 es revelada. El Vaticano babilónico es expuesto. En la visión de sueño del arcoíris 144,000 de los elegidos son llamados a reunirse de nuevo en círculos para escuchar, cantar, y danzar bajo la canción del Telektonon.

90. Oh hijos del día de la verdad, gente del amanecer, gente del libro, el siete es mi poder sagrado. El cuádruple de siete es 28, el número que, perfectamente seguido, abre la puerta del Cielo. Transitando juntos el camino sagrado de las trece lunas de 28 días, ustedes se unirán al mandato de Dios, una marcha sagrada de la victoria de los justos para restaurar el orden sagrado para esta afligida Tierra y para que recuperen vuestros poderes perdidos.

91. Cuatro poderes del siete os son dados para que sean vuestro consuelo en la Marcha de la Victoria, un poder para cada una de las cuatro semanas perfectas, cada veintiocho días. ¡Por el primer poder del siete, proclamen vuestro poder de profecía; por el segundo poder del siete, mantengan vuestro poder de profecía; por el tercer poder del siete, proclamen la victoria de la profecía; por el cuarto poder de siete, conviértanse en la victoria de la profecía!

92. Oh hijos del día de la verdad, 144,000 veces el trece es un ejército de los justos. Aprendan de nuevo la cuenta del tiempo sagrado y únanse a este ejército. Oh hijos del día de la verdad, dense cuenta de que todo lo que concierne al viejo tiempo 12:60 se ha convertido en un ropaje de falso ser, una corrupción moral, un banquete para el maligno.



## Capítulo 15

### LA TORMENTA DEL NO-EGO

93. Oh hijos del día de la verdad, hijos de la gente del libro, en la Tormenta está la señal del poder de Dios. A la Tormenta le está asignado el poder del diecinueve, la saturación mística de todo número. Ciento catorce Suras, diecinueve veces el seis, el poder del Cubo, es el número de Suras en el Sagrado Corán. Veintidós años después del hallazgo de mi cripta uraniana, el Telektonon, vino la revelación completa del poder del diecinueve del Corán, la misericordia de Alá. Diecinueve años más para entonces manifestar el karma del profeta de Alá asediado por la conspiración babilónica. Entonces viene el destinado año diecinueve, Kin 144, hora de la convergencia de la profecía, el momento del día de la verdad.

94. Que los 124,000 mensajeros llamen a los 20,000 restantes; que cada uno de ellos suene siete trompetas, siete veces. Que estas siete veces siete trompetas convoquen el seguimiento del plan perfecto de Dios. Marquen siete veces siete años desde que el maligno mostró su fiero rostro en Hiroshima. Sean honrados con la cancelación de Dios del poder de Iblis del olvido moral. Que la tormenta del poder de Dios del diecinueve limpie con misericordia cósmica la sangre de todos los mártires de los tronos de los reyes, y que estos mismos tronos se disuelvan por el agua pura del tiempo sagrado fluyendo a través de los jardines de los justos.

95. Yo soy Pacal Votan, el testigo especial del tiempo, revelador del Cubo de la Ley, devoto patrón del misterio que es mujer, la consumación del poder telepático del veintiocho, por mí conocido con el nombre de Bolon Ik.

96. Pacal Votan soy yo, enigma para vuestros hombres de razón. Mi existencia es prueba de las obras de una ley superior. La telepatía es la participación del conocimiento de Dios, pero no es motivo para pretender el pleno conocimiento de Sus poderes. La profecía es también ley natural, el complemento de la misericordia de Dios.

97. 0-19 es mi código. En él están todas las demostraciones de la sabiduría que está siempre junta y cerca, pero que abarca la trama del ser galáctico y todas las formas de sus órdenes naturales en el tiempo. Así como el diecinueve es el poder de la misericordia de Dios, así el cero es a la vez la plenitud y el vacío que caracterizan a la naturaleza de la mente y de todo lo que puede conocer.

98. El Señor Buda llamó a este poder del cero Sunyata. La voz especial de Buda, Padmasambhava, cuyo lapso de vida siguió al mío, exactamente como Mahoma la precedió, supo que este Sunyata era la base del no-ego.

99. Si ustedes me conocieran y todo lo que atestiguo para vosotros en esta hora del juicio, hijos del amanecer, gente del libro, entonces practiquen el ser que es no-ego.



## Capítulo 16

### EL ÉXTASIS DE LA LIBERACIÓN

100. Porque yo reposo en el Telektonon, la madre de toda profecía, mío es el éxtasis de la liberación. Con una mente de no-ego abrazada al corazón de Dios, he enviado mi mensaje del Apocalipsis maya. Al renunciar al calendario del doce y dejar la prisión del tiempo mecanizado, la misericordia de Dios vendrá prontamente a ustedes.

101. Trece lunas, veinte dedos de manos y pies, trece articulaciones, cuatro extremidades, cinco sentidos ustedes ya poseen. El conocimiento

y el poder del movimiento de Dios ya están en ustedes como una madre preñada de un niño.

102. ¿Por qué demorarse ahora? Cuando una casa se está incendiando, el echarte a correr por tus posesiones sólo hace que te cueste la vida. Esta casa que se está incendiando es Babilonia, el modo de vida 12:60, que está ahora destruyendo vuestra biosfera y envenenando toda vuestra vida. No se demoren ahora acariciando vuestras máquinas. Este es el Día del Juicio. Si pueden recordar, abandonen esta casa en llamas y sepan que hay un mejor modo ya preparado para ustedes, una marcha sagrada de la victoria, mis siete años de la profecía, el Telektonon, la sagrada revelación del tiempo.

103. El Cubo de la Ley está aguardando su construcción por medio de la mente, el espíritu y la voluntad colectivos de ustedes, oh hijos del día de la verdad. Iblis, Satán, el maligno, no es otro que vuestro ego apagándose a las tentaciones fatales de Babilonia. Dios sabe sin embargo exactamente lo que hay en tu corazón. ¿Por qué no, entonces, convertirse en apóstol de la marcha sagrada de la victoria? El éxtasis de la liberación está concebido para ser compartido por todos.



## Capítulo 17

### LOS PROFETAS DE LA PAZ ESTÁN DESPERTANDO

104. Pacal Votan soy yo, testigo especial del tiempo soy yo, que les lega una piedra parlante, un legado de un lugar, Nah Chan, la Casa de la Serpiente, conocido por la profecía como Palenque.

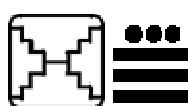
105. Y en Xochicalco, también, encontrarán declaraciones en piedra de mi evangelio dejadas por mandato a mi apóstol, Topiltzin Ce Acatl Quetzalcóatl, que cerró el primer milenio de Cristo, igual como mi profecía viene a cerrar el segundo milenio de Cristo.

106. Oh gente del amanecer, gente del libro, hijos del día de la verdad, háganse uno de nuevo y ¡no duden de la exactitud de la hora designada en el día de la Luna Lunar! Sincroníicense ahora, y con toda humildad acepten el plan de Dios, veintiocho días, trece lunas, más un día para la liberación y el perdón.

107. Perdonen ahora en público las indiscreciones de vuestros enemigos, y hagan una confesión completa de vuestras propias transgresiones. Si son sinceros, Dios verá esto en vuestros corazones y por Su misericordia muchos les seguirán en vuestro proceder; y si se declaran por la causa de la virtud y la verdad, un nuevo inicio y un nuevo tiempo, el Telektonon, el camino de las trece lunas, e incorporan a otros para que hagan lo mismo, entonces Dios sabrá esto, también, y hará de vosotros grandes generales en la marcha sagrada de la victoria.

108. Y, si disponen de medios y riqueza, y escuchan estas palabras, o se les ha explicado la maldición del tiempo 12:60 y la bendición del tiempo 13:20, entonces no duden y practiquen la caridad. Denles a los niños huérfanos de la guerra y apoyen con recursos la reconstrucción de la Tierra, y que la práctica del arte y la cultura florezca de nuevo. Practiquen esta caridad con celo, porque pronto verán el final del dinero. No correrá más el vino embriagante de la fornicación de Babilonia, y entonces, ¿qué será de ustedes con vuestros créditos de papel y máquinas inservibles?

109. Los profetas de la paz están despertando. En verdad, la hora del juicio viene. Entre los ángeles soy conocido como el misterioso benefactor de los justos. ¿Desperdiciarán también ustedes esta oportunidad? Cuidado porque ahora el fuego que consume toda falsedad está ardiendo con furia.



## Capítulo 18

### EL TESORO DEL MAGO DEL CONOCIMIENTO DE LA MUERTE

110. Gente del amanecer, gente del libro, hijos del día de la verdad, por ser yo el testigo especial del tiempo, todo acerca de mi piedra parlante de profecía es en cumplimiento del plan divino de Dios.

111. Mía es la enseñanza del camino 12:60 del exilio y del camino 13:20 de la redención. Exactamente 1260 años pasaron entre la dedicación de mi templo y la clausura de mi cripta uraniana, 692 A.D., 9.13.0.0.0, y su descubrimiento y reapertura en 1952 A.D., 12.17.0.0.0. Otras cinco veces siete años, los números de mi proporción sagrada pasaron antes del cierre del noveno Infierno, 1987 A.D., conmemorado por el sacrificio de 3 Mono, la primera de las cuatro señales sagradas en el borde occidental de mi gran piedra parlante. En este sacrificio estaba la señal de la muerte y trascendencia del camino de la gente del libro, "Joshua", y de la gente del libro, "Maitreya".

112. Once juegos de discos triples, 33 en total, encontrarán sobre mi piedra, porque 33 es el número del iniciado, la armónica central de las 65 que constituyen el Tzolkin, mi cuenta sagrada de trece veces veinte. Todas las señales claras les he dejado, dos bordes de estrellas, la hueste de los Nueve Señores del Tiempo repetidas por número en cada lado, arriba y debajo de mi piedra, una lápida de estrellas estelares completa en mi forma.

113. Pero desearía sobretodo que miren a Marte y consideren nuevamente la disposición de las trece señales sagradas colocadas alrededor del borde de mi piedra, desde 8 Ahau, mi sello de la verdad, hasta 13 Cimi, el cierre galáctico del tesoro del mago del conocimiento de la muerte.

114. Diez emisarios celebran la gloria de mis regalos para ustedes, señales de paz de otros mundos que les mandan despertar de vuestro sueño del Infierno Terrenal para unirse ustedes mismos con el mandato de Dios, el Telektonon, el camino de 28 días, trece lunas, y encuentren en esa cuenta de los días un sendero que conduce directamente al paraíso que es el reposo y la recompensa de los justos.

115. Ciento cuarenta es el número del Telektonon, perfecta es su proporción 5:7 ( $28 \times 5 = 20 \times 7$ ), la misma que mi cuenta sagrada 260:364 (+1).

116. Todo es número. Dios es un número. Dios está en todo.



## Capítulo 19 SIETE ORÁCULOS PERFECTOS

117. Gente del amanecer, gente del libro, hijos del día de la verdad, esto completa mi testimonio, yo, Valum Votan, portador del escudo solar, protegido he sido por el amor perfecto de Bolon Ik, quien ha guardado mi profecía hasta este momento de revelación.

118. Siete oráculos perfectos les he dado, un calendario perfecto de trece lunas, un instrumento para renovar vuestro espíritu y vuestros poderes de Profecía, el Telektonon, y un libro de conocimiento para que se internen en la historia olvidada de vuestra estrella, el Encantamiento del Sueño. También he enviado dos mensajeros que dan testimonio de mi verdad, y trece señales perfectas.

119. Ahora es el tiempo de mi profecía. Ahora es el día de la verdad. Ahora es la apertura de los siete sellos. Ahora es el resonar de las siete trompetas. Ahora es la hora del juicio. Ahora es la canción de los 144,000, el ejército simiente de los justos.

120. Cuando la Luna Lunar haya desbordado sus márgenes, el G-7 ya no será más.

121. Cuando el Mago Eléctrico llegue, únanse en estandartes de rectitud.

122. Cuando llegue la Tormenta Autoexistente, seréis fortalecidos con abundancia espiritual.

123. Cuando llegue la Semilla Entonada, ni el dinero ni los sacerdotes os asediarán más, sino la Tierra cantará en armonía con vuestra rectitud, Babilonia no existirá más, la Ley del Cubo será practicada completamente en los corazones de los justos.

124. En el signo de la Luna Rítmica, los sentidos se abrirán al maná del Cielo; por ningún lado encontraréis ya signos del maligno; una raza cósmica seréis de nuevo.

125. Y cuando llegue el séptimo año, el Mago Resonante sellará los Cielos y la Tierra con la gloria de toda profecía, la redención de todos los profetas, mensajeros, apóstoles, y testigos de la verdad.

126. Cinco años tendréis entonces para cerrar el ciclo de la Semilla, y otros ocho, trece años en total, para prepararse para la llegada de la Semilla Galáctica, 2013 del Dominio de Arcturus, el cumplimiento del ciclo estelar de Valum Chivim, atestiguado por el agente especial, Pacal Votan, a la gloria del amor, Bolon Ik, y en nombre de la misericordia del plan divino de Dios, el Telektonon, el Cubo de la Ley, la poderosa piedra parlante de la profecía.

### **Colofón**

“El hombre es uno. La cultura es indivisible”.

Alberto Ruz, 1952, 12.17.0.0.0.

Transcrito el día Semilla Cristal Amarilla, Kin 64, Día 13 de la Luna Resonante, Día 7 del Cubo del Guerrero, O Yax

Año de la Semilla Magnética Amarilla, Kin 144,

Primer Año de Profecía

Mono Espectral Azul – Viento Solar Blanco  
Tepoztlán, Morelos, México

