

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧЕРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет компьютерных наук

Кафедра цифровых технологий

Программная реализация (на языке JavaScript) алгоритмов
генерации ФОС ЕГЭ по геометрии в 2025 году

Курсовая работа

Направление 020301 Математика и компьютерные науки

Зав.кафедрой _____ д.физ.-мат.н., проф. С.Д. Кургалин

Обучающийся _____ Е.Ю. Колесникова

Руководитель _____ к.физ.-мат.н, доц. Н.П. Стадная

Воронеж 2025

Содержание

Введение	3
1 Генерация текстовых задач	5
1.1 Декорации	5
1.2 Склонения существительных	9
1.3 Проверка условий (генерация утверждений)	11
1.4 Разнообразие в текстовых задачах	18
2 Задачи №4 ЕГЭ (преобразование выражений)	24
2.1 Основные используемые команды	24
2.2 Адаптирование команд	26
2.3 Обратные задачи	32
3 Задачи №7 ОГЭ (координатная прямая)	34
3.1 разработка функции	34
3.2 Назначение функции	34
3.3 Интерфейс функции	35
3.4 Алгоритм работы	36
3.5 Пример использования	41
4 Задачи №7 ОГЭ (сравнение чисел)	46
Заключение	53

Введение

Единый государственный экзамен (ЕГЭ) — централизованно проводимый в Российской Федерации экзамен в средних учебных заведениях — школах, лицеях и гимназиях, форма проведения ГИА (Государственной Итоговой Аттестации) по образовательным программам среднего общего образования. Служит одновременно выпускным экзаменом из школы и вступительным экзаменом в вузы. Но за время обучения в 9, 10 и 11 классе при подготовке к ОГЭ и ЕГЭ школьники сталкиваются с дефицитом заданий по определённым категориям. Так, за последние 5 лет в список заданий ЕГЭ были добавлены новые задания под номером 1 по теме «Округление с недостатком» и «Округление с избытком», так же задания под номером 15 «проценты и округление», 21 задания «Текстовые задачи», количество которых для прорешивания было очень мало. Ко всему прочему в задании номер 7 по теме «Числовые неравенства, координатная прямая - числа на прямой» банк заданий расходуется при подготовке с невероятной скоростью: так как это преимущественно графические задания, решение их занимает менее минуты, а их составление вручную занимает несоразмерно много времени. ОГЭ и ЕГЭ является относительно неизменяемым экзаменом, поэтому все материалы, которые уже были выложены в открытый доступ, имеют полные решения, что приводит к списыванию учениками.

При этом существуют задания со вспомогательным чертежом. Чаще всего для целого ряда заданий используется одна и та же иллюстрация, которая не всегда соответствует условиям задачи, а иногда отвлекает от решения. Проект «Час ЕГЭ» позволяет решить все эти проблемы.

«Час ЕГЭ» — компьютерный образовательный проект, разрабатываемый при математическом факультете ВГУ в рамках «OpenSource кластера» и предназначенный для помощи учащимся старших классов при подготовке к тестовой части единого государственного экзамена. Задания в «Час ЕГЭ» генерируются случайным образом по специализированным алгоритмам, называемых шаблонами,

каждый из которых охватывает множество вариантов соответствующей ему задачи. Для пользователей предназначены четыре оболочки (режима работы): «Случайное задание», «Тесты на печать», «Полный тест» и «Мини-интеграция». «Час ЕГЭ» является полностью открытым (код находится под лицензией GNU GPL 3.0) и бесплатным. В настоящее время в проекте полностью реализованы тесты по математике с кратким ответом (бывшая «часть В»). [?] Планируется с течением времени включить в проект тесты по другим предметам школьной программы.

Первую главу посвятим обзору шаблонов для номеров 21,15, 1 из ЕГЭ базовой. Во второй главе рассмотрим функцию добавленному для упрощения отрисовки прямых для 7 задания ОГЭ.

1. Генерация текстовых задач

В Первом разделе представлены работы, связанные Текстовыми задачами. Так как в При построении текстовых шаблонов задач важно обеспечить как вариативность формулировок, так и корректность числовых и языковых выражений. Для этого в проекте применяются следующие инструменты.

1.1. Декорации

Чтобы увеличить количество уникальных вариантов задач, сохраняя их математическую суть, используются так называемые ``декорации'' --- элементы окружения, которые можно менять без потери смысла задачи: имена персонажей, место действия, цель, контекст. Для этого создаются массивы строк, а функция `iz()` случайным образом выбирает элемент из массива.

Пример:

```
1 let contract = ['о дружбе', 'во избежание двойного налогообложения',  
2   'о безвизовом режиме', 'об экологической среде',  
3   'по гуманитарным вопросам', 'по вопросам безопасности'].iz();
```

Задача №514913.

```
1 (function () {  
2   'use strict';  
3   retryWhileError(function () {  
4     NAinfo.requireApiVersion(0, 2);  
5  
6     let firstCountries = sl(3, 9, 1);  
7     let secondCountries = sl(3, 9, 1);  
8  
9     let otherCountriesFirst = firstCountries - 1;  
10    let otherCountriesSecond = secondCountries - 1;  
11  
12    let numberWords = ['три', 'четыре', 'пять', 'шесть', 'семь',
```

```

'восемь', 'девять'];
13     let previousNumberWords = ['две', 'три', 'четыре', 'пять', 'шесть',
'семь', 'восемь'];
14
15     let firstCountriesWord = lx[numberWords[firstCountries - 3]].i;
16     let secondCountriesWord = lx[numberWords[secondCountries - 3]].r;
17
18     let firstOtherCountriesWord =
lx[previousNumberWords[firstCountries - 3]].t;
19     let secondOtherCountriesWord =
lx[previousNumberWords[secondCountries - 3]].t;
20
21     let contract = ['о дружбе', 'во избежание двойного налогообложения', 'о
безвизовом режиме', 'об экологической среде', 'по гуманитарным вопросам',
22         'по вопросам безопасности'].iz();
23
24     let result = firstCountries * otherCountriesSecond +
secondCountries * otherCountriesFirst;
25
26     genAssert(result.kратно(2), "количество подписей должно быть кратно
двум");
27
28     NAtask.setTask({
29         text: 'Из ' + '$' + (firstCountries + secondCountries) + '$' +
' стран ' + firstCountriesWord + ' подписали договор ' +
30         contract + ' ровно с ' + secondOtherCountriesWord + '
другими странами, ' +
31         'а каждая из оставшихся ' + secondCountriesWord + ' - ровно с
' + firstOtherCountriesWord + '. ' +
32         'Сколько всего было подписано договоров?',
33         answers: result / 2,
34     });
35 });
36 })();
37 //https://mathb-ege.sdamgia.ru/problem?id=514913

```

```
38 //zer00player
```

Если необходимо выбрать два случайных, но не повторяющихся элемента, используется форма `iz(2)`:

```
1 let tapeName = sklonlxkand(['лента', 'верёвка', 'нитка'].iz(2));
```

Задача №2434.

```
1 (function () {
2     'use strict';
3     retryWhileError(function () {
4         NAinfo.requireApiVersion(0, 2);
5         let tapeName = sklonlxkand(['лента', 'верёвка', 'нитка'].iz());
6         let secondTapeLength = sluchch(5, 200, 1);
7         let firstTapeLength = sluchch(5, 200, 1);
8         let tapeColor = ['красн', 'жёлт', 'зелён', 'фиолетов', 'черн',
9 'оранжев', 'голуб'].iz(2);
10         let typeOfTapes = ['тонкие', 'незаметные', 'полупрозрачные',
11 'маленькие'].iz();
12         let unitsOfLength = sklonlxkand(['сантиметр', 'дециметр', 'метр',
13 'миллиметр', 'дюйм'].iz());
14         NATask.setTask({
15             text: 'На ' + tapeName.de + ' по разные стороны от середины
16 отмечены две ' + typeOfTapes + ' поперечные полоски: ' +
17             tapeColor[0] + 'ая' + ' и ' + tapeColor[1] + 'ая' + '. Если
18 разрезать ' + tapeName.ve + ' по ' + tapeColor[1] + 'ой' + ' полоске, то
19 одна часть ' +
20             ' будет на ' + chislitlx(secondTapeLength, unitsOfLength,
21 '$') + ' длиннее другой. Если разрезать ' + tapeName.ve + ' по ' +
22             tapeColor[0] + 'ой' + ' полоске, ' +
23             ' то одна часть будет на ' + chislitlx(firstTapeLength,
24 unitsOfLength, '$') + ' длиннее другой.' +
25             ' Найдите расстояние ( в ' + unitsOfLength.pm + ' ) между '
26 + tapeColor[1] + 'ой' + ' и ' + tapeColor[0] + 'ой' + ' полосками.',
27             answers: (secondTapeLength + firstTapeLength) / 2,
28         });
29     });
30 })
```

```

19     });
20 })();
21 //https://ege314.ru/20-zadachi-na-smekalku/reshenie-2434/
22 //zer00player

```

На верёвке по разные стороны от середины отмечены две незаметные поперечные полоски: черная и красная. Если разрезать верёвку по черной полоске, то одна часть будет на 181 дециметр длиннее другой. Если разрезать верёвку по красной и черной полоскам.

До: После:

На верёвке по разные стороны от середины отмечены две маленькие поперечные полоски: фиолетовая и жёлтая. Если разрезать верёвку по фиолетовой полоске, то одна часть будет на 118 дюймов длиннее другой. Если разрезать верёвку по жёлтой и фиолетовой полоскам.

Чтобы каждый раз не задавать список декораций, у нас есть несколько заготовленных, которые используются от задачи к задаче. Например `om.meltov=` и они могут быть расписаны даже по нескольким падежам.

Например:

```

1 om.meltov={}
2 om.meltov.ie = ['фонарик', 'флакон шампуня', 'флэшка', 'компактдиск-',
   'сувенир', 'матрёшка', 'магнит на холодильник', 'сборник тестов для подготовки
   к ЕГЭ', 'тетрадь', 'учебник', 'цветочный горшок'];

```

В задаче же благодаря этому можно записать короче:

```

1 let item = sklonljkand((om.meltov.ie).iz());

```

Задача №314120.

Как вы могли заметить, некоторые декорации являются словосочетанием, например "флакон шампуня", "цветочный горшок", "магнит на холодильник" и так далее. И для более корректной работы `.ie` и других падежей у нас есть словарь `lxsoch.js`. Однако недавно было выявлено, что если рядом со словосочетанием стоит число, то оно должно изменяться. например "3 цветочных горшка" или "4 флакона шампуня". Они очень схожи с родительным падежом множественного числа, но отличаются. Так что мною был добавлен в `lxsoch.js` `.r2`. Это падеж, в котором учтено изменения слова из-за числительного.

1.2. Склонения существительных

В силу особенностей русского языка слова должны корректно изменяться по падежам и числам. Для этого применяется функция `sklonlxkand`, позволяющая генерировать правильные словоформы. После выбора слова к нему можно обратиться по падежу и числу. Например, `.ie` означает именительный падеж, единственное число.

Пример использования:

```
1 let typeOfFlowerInVases =
2   sklonlxkand(['роза', 'гвоздника', 'ромашка', 'лилия',
3               'мак', 'ирис', 'лаванда', 'мимоза'].iz());
4 NAtask.setTask({
5   text: 'На прилавке цветочного магазина стоят три вазы с '
6         + typeOfFlowerInVases.tm + ': ' + vaseColor[0] + 'ая, '
7         + vaseColor[1] + 'ая, ' + vaseColor[2] + 'ая.'
8         + ' Слева от ' + vaseColor[2] + 'ой вазы '
9         + chislitlx(leftOfThirdVase, typeOfFlowerInVases, '$')
10        + ', справа от ' + vaseColor[0] + 'ой вазы '
11        + chislitlx(righttOfFirstVase, typeOfFlowerInVases, '$') + '. '
12        + 'Всего в вазах '
13        + chislitlx(allFlowerInVases, typeOfFlowerInVases, '$') + '. '
14        + 'Сколько ' + typeOfFlowerInVases.rm + ' в '
15        + vaseColor[1] + 'ой вазе?',
16   answers: secondVaseCountFlower,
17 });
```

Задача №515842.

```
1 (function () {
2   'use strict';
3   retryWhileError(function () {
4     NAinfo.requireApiVersion(0, 2);
5     let vaseColor = ['красн', 'жёлт', 'зелён', 'фиолетов', 'черн',
6                     'оранжев', 'голуб', 'изумруд', 'бежев', 'бирюзов', 'ал', 'лилов',
6                     'голуб'].iz(3);
```

```

6      let typeOfFlowerInVases = sklonlxkand(['роза', 'гвоздника',
'ромашка', 'лилия', 'мак', 'ирис', 'лаванда', 'мимоза'].iz());
7
8      let firstVaseCountFlower = sluchch(1, 30, 1);
9      let secondVaseCountFlower = slKrome([firstVaseCountFlower], 1, 30,
1);
10     let thirdVaseCountFlower = slKrome([firstVaseCountFlower,
secondVaseCountFlower], 1, 30, 1);
11
12     let leftOfThirdVase = firstVaseCountFlower + secondVaseCountFlower;
13     let rightOfFirstVase = thirdVaseCountFlower +
secondVaseCountFlower;
14     let allFlowerInVases = thirdVaseCountFlower +
secondVaseCountFlower + firstVaseCountFlower;
15
16     NAtask.setTask({
17         text:
18             'На прилавке цветочного магазина стоят три вазы с ' +
typeOfFlowerInVases.tm + ': ' + vaseColor[0] + 'ая, ' +
19             vaseColor[1] + 'ая, ' + vaseColor[2] + 'ая.' + ' Слева от '
+ vaseColor[2] + 'ой ' + ' вазы ' + chislitlx(leftOfThirdVase,
typeOfFlowerInVases, '$') +
20             ', справа от ' + vaseColor[0] + 'ой ' + ' вазы ' +
chislitlx(rightOfFirstVase, typeOfFlowerInVases, '$') + '. ' +
21             'Всего в вазах ' + chislitlx(allFlowerInVases,
typeOfFlowerInVases, '$') + '. ' +
22             'Сколько ' + typeOfFlowerInVases.rm + ' в ' + vaseColor[1]
+ 'ой ' + 'вазе?',
23             answers: secondVaseCountFlower,
24         });
25
26     }, 100);
27 })();
28 //https://mathb-ege.sdamgia.ru/test?likes=515842
29 //zer00player

```

На прилавке цветочного магазина стоят три вазы с мимозами: бирюзовая, лиловая, фиолетовая. Слева от фиолетовой вазы 32 мимозы, справа от бирюзовой вазы 59 мимоз. Сколько мимоз в лиловой вазе?

До: После:

Для корректного согласования числительных с существительными используется функция `chislitlx`. Она автоматически выбирает нужную форму слова в зависимости от числа. Пример:

```
1 let numberOfApartamentPerFloor = sluchch(3, 12, 1);
2 NAtask.setTask({
3   text: 'В доме, в котором живет ' + nameOfPerson + ', ' +
4     '$' + floorNumber + '$ этажей и несколько подъездов. На каждом этаже
    находится по ' +
5     chislitlx(numberOfApartamentPerFloor, 'квартира', '$') + '. '
6     + nameOfPerson + ' живет в квартире №' + '$' + apartmentNumber + '$' +
7     '. '
8     + 'В каком подъезде живет ' + nameOfPerson + '? ',
9   answers: '$' + (apartmentNumber /
10    (floorNumber * numberOfApartamentPerFloor)).ceil() + '$',
11 });
```

Задача №77351.

1.3. Проверка условий (генерация утверждений)

Помни во всех шаблонах вы так или иначе увидите окружение `retryWhileError`, которое ограничивает количество перезапусков, плюсом ещё и фиксирует какие проверки не были пройдены и выводить их на экран. Само собой ошибки видны только разработчикам. Во время отладки. `function retryWhileError(theFunction, maxIterations, maxCollectedErrors)`

Пример:

```
1 (function () {
2   'use strict';
3   retryWhileError(function () {
```

```

4      NAinfo.requireApiVersion(0, 2);
5
6      let placeOfRest = ['пансионате', 'санатории', 'здравнице', 'курортном
доме', 'отеле', 'гостинице', 'доме отдыха'].iz();
7      let whoIsRest = ['дети', 'взрослые', 'пенсионеры', 'подростки'].iz();
8      let rand = sl(0, 6);
9      let theShareOfVacationers = ['Половина', 'Четверть', 'Одна пятая',
'Десятая часть', 'Двадцатая часть', 'Одна двадцать пятая', 'Пятидесятая'][rand]
10     let theShareOfVacationersInNumbers = [0.5, 0.25, 0.2, 0.1, 0.05,
0.04, 0.02][rand]
11
12     NATask.setTask({
13         text:
14             theShareOfVacationers + ' всех отдыхающих в ' + placeOfRest
+ ' - ' + whoIsRest + '. Какой процент от всех отдыхающих составляют ' +
whoIsRest + '?',
15         answers: 100 * theShareOfVacationersInNumbers,
16     });
17 }, 100);
18 })( );
19 //https://mathb-ege.sdamgia.ru/test?likes=509768
20 //zer00player

```

Пятидесятая всех отдыхающих в курортном доме – пенсионеры. Какой процент от всех отдыхающих составляют пенси

До: После:

Десятая часть всех отдыхающих в отеле – взрослые. Какой процент от всех отдыхающих составляют взрослые?

Для контроля корректности задачи применяются функции **genAssert** и её вариации. Принцип работы:

- если условие не выполнено --- фиксируется ошибка;
- шаблон перезапускается;
- если достигнуто максимальное количество перезапусков, выводятся накопившиеся ошибки с указанием количества.

Пример использования:

```
1 let students = sl(200, 10000, 10);
2 let percent = sl(10, 90, 1);
3 genAssert(students.kratno(100 / percent),
4           "количество учащихся не кратно процент100/");
```

Задача №77340.

Также часто используется функция `function genAssertZ1000(number, message)`, проверяющая точность чисел: если у числа более трёх знаков после запятой, шаблон перезапускается. `function genAssertIrreducible(numerator, denominator, message)`

- проверка на несократимость дроби.

Пример:

```
1 let prise = sl(100, 2000, 10);
2 let percentSecondMonth = sl(10, 90, 1);
3 let percentThirdMonth = sl(10, 90, 1);
4
5 let middlePrise = prise * (1 + [1, -1][randFirst] * 0.01 *
6   percentSecondMonth);
7
8 let finalePrise = middlePrise * (1 + [1, -1][randSecond] * 0.01 *
9   percentThirdMonth);
10
11 genAssertZ1000(finalePrise / 10,
12                'Число имеет более 2 знаков после запятой');
```

Задача №77349.

```
1 (function () {
2   'use strict';
3   retryWhileError(function () {
4     NAinfo.requireApiVersion(0, 2);
5
6     let months = om.months;
7     let firstIndex = sl(0, months.length - 1, 1);
```

```

8      let secondIndex = (firstIndex + 1) % months.length;
9      let thirdIndex = (firstIndex + 2) % months.length;
10     let firstMonth = sklonlxkand(months[firstIndex]);
11     let secondMonth = sklonlxkand(months[secondIndex]);
12     let thirdMonth = sklonlxkand(months[thirdIndex]);
13
14     let food = sklonlxkand(['голубика', ' клубника', ' черника',
'земляника', ' морошка', ' шелковица', ' брусника', ' малина', ' клюква', ' вишня',
'черешня',].iz());
15
16     let randFirst = sl1();
17     let randSecond = sl1();
18
19     let moreOrLessSecondMonth = ['дороже', 'дешевле'][randFirst];
20     let moreOrLessThirdMonth = ['дороже', 'дешевле'][randSecond];
21
22     let prise = sl(100, 2000, 10);
23     let percentSecondMonth = sl(10, 90, 1);
24     let percentThirdMonth = sl(10, 90, 1);
25     let middlePrise = prise * (1 + [1, -1][randFirst] * 0.01 *
percentSecondMonth);
26     let finalePrise = middlePrise * (1 + [1, -1][randSecond] * 0.01 *
percentThirdMonth);
27
28     genAssertZ1000(finalePrise / 10, 'Число имеет более 2 знаков после
запятой');
29
30
31
32     NATask.setTask({
33         text:
34             'В ' + firstMonth.pe,
35         questions: [
36             {
37                 text: ' один килограмм ' + food.re + ' стоил ' + prise +

```

```

    ' р., ' +
38         'в ' + secondMonth.pe + ' ' + food.ie + ' стала '
+ moreOrLessSecondMonth + ' на ' + percentSecondMonth + '%, а в ' +
thirdMonth.pe +
39         ' - ' + moreOrLessThirdMonth + ' на ' +
percentThirdMonth +
40         '%. Сколько рублей стоил 1 кг ' + food.re + ' после
того как стал ' + moreOrLessThirdMonth + ' в ' + thirdMonth.pe,
41         answers: finalePrise,
42     },
43     {
44         text: ' начали продавать на рынке ' + food.ve + '. В ' +
secondMonth.pe + ' ' + food.ie + ' стала ' + moreOrLessSecondMonth + '
на ' +
45         percentSecondMonth + '%, а в ' + thirdMonth.pe + '
- ' + moreOrLessThirdMonth + ' на ' + percentThirdMonth + '%. Цена за 1
кг ' + food.re +
46         ' в ' + thirdMonth.pe + ' стала составлять ' +
finalePrise + ' р. Сколько рублей стоил 1 кг ' + food.re + ' в ' +
firstMonth.pe,
47         answers: prise,
48     },
49 ],
50     postquestion: '?',
51 });
52     NATask.modifiers.allDecimalsToStandard();
53 }, 1000);
54 })();
55 //https://mathb-ege.sdamgia.ru/test?likes=77349
56 //zer00player

```

В августе один килограмм малины стоил 1950 р., в сентябре малина стала дороже на 22%, а в октябре – дороже на 86%. Сколько рублей стоил 1 кг малины после октября?

До: После:

В феврале начали продавать на рынке клюкву. В марте клюква стала дороже на 74%, а в апреле – дешевле на 80%. Цена за 1 кг клюквы в апреле стала составлять 417,6 р. Сколько рублей стоил 1 кг клюквы в феврале?

В некоторых случаях может применяться `slKrome`, он работает как `sluchch` -

создает случайное число. Однако с условием что оно отличное от первого параметра (первый параметр может быть числом, строкой, массивом или функцией), второй и третий параметры - это диапазон генерации, а четвертый параметр - шаг (по умолчанию это 1). Пример:

```
1 let mlnRuble = slKrome([100], 10, 200, 1);
```

Задача №506346.

`kratno` является функцией, провищаяющее кратно ли данное число другому. Чаще всего используем в `genAssert` для проверки Пример: `let students = sl(200, 10000, 10); let percent = sl(10, 90, 1); genAssert(students.kratno(100 / percent), "количество учащихся не кратно 100/процент");` *Задача №77340.*

`NAtask.modifiers.allDecimalsToStandard` мы используем в случаях работы с десятичными числами и дробями, для более коррктенного расчёта java script формул. Это помогает избежать излишней точности.

Пример:

```
1 let difference = sl(2, 20, 1);
2     let minAngle = (360 / (2 * difference + 1));
3     let maxAngle = (360 / (difference + 2));
4
5     let result = maxAngle.floor() - minAngle.floor() - Number(maxAngle
% 1 == 0 minAngle % 1 == 0);
6
7     NAtask.setTask({
8         text: 'Три луча, выходящие из одной точки, разбивают плоскость на
$3$ ' +
9             'разных угла, измеряемых целым числом градусов. Наи' +
moreOrLess + 'ьший угол в ' +
10             chislitlx(difference, 'раз', 'v$') + ' ' +
moreThanLessThan +
11             ' наи' + lessOrMore + 'ьшего. Сколько значений может принимать
величина среднего угла?',
12         answers: result,
```



```

13     });
14     NATask.modifiers.allDecimalsToStandard();

```

Задача №514918.

```

1  (function () {
2      'use strict';
3      retryWhileError(function () {
4          NAinfo.requireApiVersion(0, 2);
5          let rand = sl1();
6          let moreOrLess = ['бол', 'мен'][rand];
7          let lessOrMore = ['бол', 'мен'][1 - rand];
8          let moreThanLessThan = ['больше', 'меньше'][rand];
9
10         let difference = sl(2, 20, 1);
11         let minAngle = (360 / (2 * difference + 1));
12         let maxAngle = (360 / (difference + 2));
13
14         let result = maxAngle.floor() - minAngle.floor() - Number(maxAngle
15 % 1 == 0  minAngle % 1 == 0);
16
17         NATask.setTask({
18             text: 'Три луча, выходящие из одной точки, разбивают плоскость на
19 $3$ ' +
20             'разных угла, измеряемых целым числом градусов. Наи' +
21             moreOrLess + 'ый угол в ' +
22             chislitlx(difference, 'раз', 'v$') + ' ' +
23             moreThanLessThan +
24             ' наи' + lessOrMore + 'шего. Сколько значений может принимать
25 величина среднего угла?',
26             answers: result,
27         });
28         NATask.modifiers.allDecimalsToStandard();
29     }, 1000);
30 })();
31 //https://mathb-ege.sdangia.ru/test?likes=514918

```

Три луча, выходящие из одной точки, разбивают плоскость на 3 разных угла, измеряемых целым числом градусов. Наибольший угол в 3 раза больше наименьшего. Значениями может принимать величина среднего угла?

До: После:

1.4. Разнообразие в текстовых задачах

И самое главное для текстовых задач, возможность их разнообразить. Дело в том что изначально даётся достаточно много условий в задаче, от чего можно написать альтернативные варианты задачи. Что помогает ученикам лучше запоминать не просто последовательность решения, а принцип. Чаще всего от изменений условия задачи на альтернативное сильно меняется и текст, по этому мы используем questions. Он позволяет разбить на несколько заданий одно и для каждого приписать свой ответ. Если же у них общее начало то можно записать его в первый text, а если одинаковое окончание то дописать его в postquestion.

Пример1:

```

1 (function () {
2     'use strict';
3     retryWhileError(function () {
4         NAinfo.requireApiVersion(0, 2);
5
6         let rand = sl1();
7
8         let clotherMR = sklonlxkand(['свитер', 'халат', 'плащ', 'дождевик',
9 'товар'].iz());
10        let clotherWR = sklonlxkand(['рубашка', 'футболка', 'куртка',
11 'кофта'].iz());
12        let clothers = [clotherMR, clotherWR][rand];
13
14        let cost = ['стоил', 'стоила'][rand];
15        let hasBecome = ['стал', 'стала'][rand];
16        let mw = ['', 'a'][rand];
17        let prise = sl(300, 5000, 10);
18        let percent = sl(10, 80, 1);

```

```

17
18     let result = (100 - percent) * 0.01 * prise;
19
20
21     NATask.setTask({
22         text:
23             clothers.ve.toZagl() + ' на распродаже уценили',
24         questions: [
25             {
26                 text: ' на ' + '$' + percent + '$' + '%, при этом он' +
mw + ' ' + hasBecome + ' стоить ' + '$' + result + '$' + ' р. ' +
27                 'Сколько рублей ' + cost + ' ' + clothers.ie + ' до
распродажи',
28                 answers: prise,
29             },
30             {
31                 text: ', при этом он' + mw + ' ' + hasBecome + ' стоить
' + '$' + result + '$' + ' р. ' + 'До распродажи ' + clothers.ie + ' ' +
cost +
32                 ' ' + '$' + prise + '$' + ' р. Сколько процентов
составляет скидка',
33                 answers: percent,
34             },
35             {
36                 text: ' на ' + '$' + percent + '$' + '%.' + ' До
распродажи ' + clothers.ie + ' ' + cost + ' ' + '$' + prise + '$' +
37                 ' р. Сколько рублей стоит ' + clothers.ie + ' во
время распродажи',
38                 answers: result,
39             },
40
41         ],
42         postquestion: '?',
43     });
44     NATask.modifiers.allDecimalsToStandard();

```

```

45     }, 100);
46 })();
47 //https://mathb-ege.sdamgia.ru/test?likes=506426
48 //zer00player

```

Дождевик на распродаже уценили на 11%. До распродажи дождевик стоил 1800 р. Сколько рублей

Задача №506426. До: После:

Халат на распродаже уценили на 51%, при этом он стал стоить 1269,1 р. Сколько рублей стоил халат до распродажи?

Товар на распродаже уценили, при этом он стал стоить 1118,6 р. До распродажи товар стоил 2380 р. Сколько процентов составляет скидка?

Пример2:

```

1 (function () {
2     'use strict';
3     retryWhileError(function () {
4         NAinfo.requireApiVersion(0, 2);
5
6         let rand = sl1();
7         let anotherRand = sl(0, 4, 1);
8
9         let endPrilag = ['й-', 'ю-'][rand];
10        let anotherEndPrilagFirst = ['ый', 'ую'][rand];
11        let anotherEndPrilagSecond = ['ой', 'ую'][rand];
12        let endChislit = ['х', 'х', 'ти', 'ми', 'ти'][anotherRand];
13        let oneItem = ['один', 'одна'][rand];
14
15        let clothMR = sklonlxkand(['свитер', 'халат', 'плащ',
16        'дождевик'].iz());
17        let clothWR = sklonlxkand(['рубашка', 'футболка', 'куртка',
18        'кофта'].iz());
19        let clothers = [clothMR, clothWR][rand];
20
21        let prise = sl(300, 5000, 10);
22        let percent = sl(10, 80, 1);
23        let countOfClother = sl(2, 4, 1);
24        let anotherCountOfClother = [2, 4, 6, 8, 10][anotherRand];

```

```

23
24     let result = (countOfClother - 1) * prise + (100 - percent) * 0.01
* prise;
25     let anotherResult = (anotherCountOfClother / 2) * prise +
(anotherCountOfClother / 2) * ((100 - percent) * 0.01 * prise);
26
27     NATask.setTask({
28         text:
29             'В спортивном магазине ' + ['любой', 'любая'][rand] + ' ' +
clothers.ie,
30         questions: [
31             {
32                 text: ' стоит ' + '$' + prise + '$' + 'p. ' +
33                     'Сейчас магазин проводит акцию: при покупке ' + '$' +
countOfClother + '$' + '-x ' + clothes.rm + ' - скидка на ' + '$' +
34                     countOfClother + '$' + endPrilag + ' ' +
clothers.ve + ' ' + '$' + percent + '$' + '%. ' +
35                     'Сколько рублей придётся заплатить за покупку ' + '$'
+ countOfClother + '$' + '-x ' + clothes.rm + ' в период действия акции',
36                 answers: result,
37             },
38             {
39                 text: ' стоит ' + '$' + prise + '$' + 'p. ' +
40                     'Сейчас магазин проводит акцию: при покупке ' +
clothes.rm +
41                     ' - скидка на кажд' + anotherEndPrilagFirst + '
втор' + anotherEndPrilagSecond + ' составляет ' + '$' + percent + '$' +
42                     '%. ' +
43                     'Сколько рублей придётся заплатить за покупку ' +
'$' + anotherCountOfClother + '$' + '-' +
endChislit + ' ' + clothes.rm + ' в период действия акции',
44                 answers: anotherResult,
45             },
46             {
47                 text: ' стоит ' + '$' + prise + '$' + 'p. ' +

```

```

48         'Сейчас магазин проводит акцию: при покупке ' + '$' +
countOfClother + '$' + '-x ' + clothers.rm + ' - будет скидка на ' + '$' +
49         countOfClother + '$' + endPrilag + ' ' +
clothers.ve + '. ' +
50         'Покупатель оплатил покупку ' + '$' + countOfClother
+ '$' + '-x ' + clothers.rm +
51         ' в период действия акции, что стоило ему ' + '$' +
result + '$' + 'p. ' + 'Сколько процентов составляет скидка',
52         answers: percent,
53     },
54     {
55         text: ' попадает под акцию: при покупке ' + '$' +
countOfClother + '$' + '-x ' + clothers.rm + ' - скидка на ' + '$' +
56         countOfClother + '$' + endPrilag + ' ' +
clothers.ve + ' ' + '$' + percent + '$' + '%. ' +
57         'Покупатель оплатил покупку ' + '$' + countOfClother
+ '$' + '-x ' + clothers.rm +
58         ' в период действия акции, что стоило ему ' + '$' +
result + '$' + 'p. ' +
59         'Сколько стоит ' + oneItem + ' ' + clothers.ie + '
без акции',
60         answers: prise,
61     },
62     {
63         text: ' стоит ' + '$' + prise + '$' + 'p. ' +
64         'Сейчас магазин проводит акцию: при покупке ' + '$' +
anotherCountOfClother + '$' + '-x ' + clothers.rm +
65         ' - будет скидка на кажд' + anotherEndPrilagFirst +
' втроп' + anotherEndPrilagSecond + ' ' + clothers.ve + '. ' +
66         'Покупатель оплатил покупку ' + '$' +
anotherCountOfClother + '$' + '-' + endChislit +
67         ' ' + clothers.rm + ' в период действия акции, что
стоило ему ' + '$' + anotherResult + '$' + 'p. ' +
68         'Сколько процентов составляет скидка',
69         answers: percent,

```

```

70         },
71         {
72             text: ' попадает под акцию: при покупке ' + '$' +
anotherCountOfClother + '$' + '-x ' + clothers.rm +
73             ' - скидка на кажд' + anotherEndPrilagFirst + '
втор' + anotherEndPrilagSecond + ' составляет ' + '$' + percent + '$' +
'%. ' +
74             'Покупатель оплатил покупку ' + '$' +
anotherCountOfClother + '$' + '-' + endChislit + ' ' + clothers.rm +
75             ' в период действия акции, что стоило ему ' + '$' +
anotherResult + '$' + 'p. ' +
76             'Сколько стоит ' + oneItem + ' ' + clothers.ie + '
без акции',
77             answers: prise,
78         },
79     ],
80     postquestion: '?',
81 });
82 }, 100);
83 }());
84 //https://mathb-ege.sdamgia.ru/test?likes=522673
85 //zer00player

```

Задача №522673. До: После:

В спортивном магазине любая футболка попадает под акцию: при покупке 2-х футболок – скидка на 2-ю футболку 15%. Покупатель оплатил покупку 2-х футболок в период действия акции, что стоило ему 6456.5р. Сколько стоит одна футболка без акции?

В спортивном магазине любой плащ стоит 2550р. Сейчас магазин проводит акцию: при покупке 8-х плащей – будет скидка на каждый второй плащ. Покупатель оплатил покупку 8-ми плащей в период действия акции, что стоило ему 12342р. Сколько процентов составляет скидка?

В спортивном магазине любой плащ попадает под акцию: при покупке 4-х плащей – скидка на каждый второй составляет 16%. Покупатель оплатил покупку 4-х плащей в период действия акции, что стоило ему 3496р. Сколько стоит один плащ без акции?

В спортивном магазине любой свитер стоит 500р. Сейчас магазин проводит акцию: при покупке 3-х свитеров – скидка на 3-й свитер 58%. Сколько рублей придётся заплатить за покупку 3-х свитеров в период действия акции?

В спортивном магазине любая куртка стоит 2510р. Сейчас магазин проводит акцию: при покупке 2-х курток – скидка на 2-ю куртку 63%. Сколько рублей придётся заплатить за покупку 2-х курток в период действия акции?

В спортивном магазине любая кофта стоит 690р. Сейчас магазин проводит акцию: при покупке 4-х кофт – будет скидка на 4-ю кофту. Покупатель оплатил покупку 4-х кофт в период действия акции, что стоило ему 2580.6р. Сколько процентов составляет скидка?

2. Задачи №4 ЕГЭ (преобразование выражений)

2.1. Основные используемые команды

Задачи этого вида проверяют умение подставлять значения в формулы, преобразовывать выражения (в том числе со стандартными функциями и корнями), аккуратно работать с единицами измерения и корректно представлять результат. В нашем генераторе текст формулировок размечается *TeX*-фрагментами и рендерится через MathJax. При включённой опции `autoLaTeX` (см. ниже) *TeX*-формулы можно вставлять непосредственно в строку без явного окружения `$...$`.

Пример:

```
1 NAtask.setTask({
2   text:
3     'В фирме «' + name + '» стоимость в( рублях) колодца из железобетонных
   колец рассчитывается по формуле  $C = ' + plus + '+' + multiply +
4     ' \cdot n$ , где  $n$  - число колец, ' +
5     'установленных при рытье колодца. ' +
6     'Пользуясь этой формулой, ' +
7     'рассчитайте стоимость колодца из  $' + number + '$ колец.',
8   answers: cost,
9 });$ 
```

Задача №124.

```
1 (function () {
2   'use strict';
3   retryWhileError(function () {
4     NAinfo.requireApiVersion(0, 2);
5
6     let number = sl(4, 25);
7     let plus = sl(1000, 10000, 100);
8     let multiply = slKrome([plus], 1000, 10000, 100);
9     let cost = plus + multiply * number;
10    let name = ['Родник', 'Исток', 'Ручеёк', 'Веточка', 'Флажок', 'Куточка',
```



```

'КаменьиНожницы--', 'Стальная Красавица', 'Барон Суббота', 'Хозяйка
Малахитовой горы'].iz();
11
12  NATask.setTask({
13      text:
14          'В фирме «' + name + '» стоимость в( рублях) колодца из железобетонных
колец рассчитывается по формуле $C = ' + plus + '+' + multiply +
15          ' \cdot n$, где $n$ - число колец, ' +
16          'установленных при рытье колодца. ' +
17          'Пользуясь этой формулой, ' +
18          'рассчитайте стоимость колодца из $' + number + '$ колец.',
19      answers: cost,
20  });
21  NATask.modifiers.allDecimalsToStandard();
22  }, 2000);
23  })();
24  //https://oge.sdamgia.ru/test?likes=124
25  //zer00player

```

До:

После: В фирме «Фирма» стоимость (в рублях) колодца из железобетонных колец рассчитывается по формуле $C = 700 + 200n$, где n - число колец, установленных при рытье колодца. Пользуясь этой формулой, рассчитайте стоимость колодца из 21 кольца.

```

1  NATask.setTask({
2
3      text: 'Количество теплоты в( джоулях), полученное однородным телом при
нагревании, ' +
4          'вычисляется по формуле $Q = cm(t_2 - t_1)$, где $c$ - удельная
теплоёмкость в( Дж), ' +
5          ' $m$ - масса тела в( килограммах), $t_1$ - начальная температура тела
в( кельвинах), а $t_2$ ' +
6          ' - конечная температура тела в( кельвинах). Пользуясь этой формулой, ' +
7          the_orderToFind + ' $Q$ в( джоулях), если $t_2 = ' + t_2 + '$ К, $c
= ' + c + '$ $\frac{\mbox{Дж}}{\mbox{кг}} \cdot \mbox{K}$,' +
8          ' $m = ' + m + '$ кг и $t_1 = ' + t_1 + '$ К.',
9      answers: Q,
10

```

});

Задача №509609.

`frac`,

`sqrt` и

`sin` самые часто используемые LaTeX команды и задачах вида 4, для отображения дробей, корней и `sin`.

Пример:

```
1 NAtask.setTask({
2     text: 'Радиус окружности, описанной около треугольника, ' +
3         'можно вычислить по формуле  $R = \frac{a}{2\sin{\alpha}}$ , где  $a$ 
- сторона, ' +
4         ' $a$   $\alpha$  - противолежащий ей угол треугольника. ' +
5         'Пользуясь этой формулой, ' + the_orderToFind + '  $R$ ,
a $\sin{\alpha}$  ' + '$' + ['R',
6         ' $\frac{a}{2\sin{\alpha}}$  - радиус окружности, описанной около
треугольника, ' + '$' + ['a',
7         ' $\frac{a}{2\sin{\alpha}}$  - радиус окружности, описанной около
треугольника, ' + '$' + ['R',
8         ' $\frac{a}{2\sin{\alpha}}$  - радиус окружности, описанной около
треугольника, ' + '$' + ['a',
9     answers: [R, a][rand],
    preference: preference,
});
```

Задача №506300.

2.2. Адаптирование команд

Чтобы уменьшить рукописный TeX и исключить мелкие огрехи, используются вспомогательные методы форматирования. Например `.texfrac()`. Удобная обёртка для дробей: на основе числителя/знаменателя или числового значения возвращает корректную TeX-строку вида `\frac{p}{q}`. Метод избавляет от ручной конкатенации строк и повышает читаемость шаблона. Пример:

```
1 NAtask.setTask({
2
```

```

3      text: 'Теорему синусов можно записать в виде $
\\frac{a}{\\sin{\\alpha}} = \\frac{b}{\\sin{\\beta}} $' +
4      ', где $a$ и $b$ - две стороны треугольника, а $\\alpha$ и $\\beta$ -
углы треугольника, лежащие против них соответственно. ' +
5      ' Пользуясь этой формулой, ' + the_orderToFind + ' ' + '$' +
['\\sin{' + nameSin[0] + '}', nameLetter[0]][rand] + '$' +
6      ', если ' + '$' + [nameLetter[0] + ' = ' + a, '\\sin{' + nameSin[0]
+ '}' = ' + sinA.texfrac(1)][rand] + '$' +
7      ', $' + nameLetter[1] + ' = ' + b + '$, $\\sin{' + nameSin[1] + '}'
= ' + sinB.texfrac(1) + '$.',
8      answers: [sinA, a][rand],
9      preference: preference,
10
11  });

```

Задача №530329.

```

1  (function () {
2    'use strict';
3    retryWhileError(function () {
4      NAinfo.requireApiVersion(0, 2);
5
6      let key = '530329';
7      let preference = ['findSin', 'findSide'];
8      let rand = getSelectedPreferenceFromList(key, preference);
9
10     let the_orderToFind = decor.orderToFind.iz();
11
12     let a = sl(1, 30);
13     let b = slKrome([a], 1, 30);
14
15     let deNumA = sl(3, 50);
16     let numA = sl(1, deNumA - 1);
17     let sinA = numA / deNumA;
18
19     genAssertZ1000(sinA, 'sinA должно быть не более 3 знаков после запятой');

```

```

20
21 let sinB = (sinA * b) / a;
22
23 genAssertZ1000(sinB, 'sinB должно быть не более 3 знаков после запятой');
24 genAssert(sinB < 1, 'sinB не должен превышать 1');
25
26 let nameLetter = ['a', 'b'].shuffle();
27 let nameSin = ['\\alpha', '\\beta'].shuffle();
28
29 NATask.setTask({
30
31   text: 'Теорему синусов можно записать в виде $
\\frac{a}{\\sin{\\alpha}} = \\frac{b}{\\sin{\\beta}} $' +
32   ', где $a$ и $b$ - две стороны треугольника, а $\\alpha$ и $\\beta$ -
углы треугольника, лежащие против них соответственно. ' +
33   ' Пользуясь этой формулой, ' + the_orderToFind + ' ' + '$' +
['\\sin{' + nameSin[0] + '}', nameLetter[0]][rand] + '$' +
34   ', если ' + '$' + [nameLetter[0] + ' = ' + a, '\\sin{' + nameSin[0]
+ '}' = ' + sinA.texfrac(1)][rand] + '$' +
35   ', $' + nameLetter[1] + ' = ' + b + '$, $\\sin{' + nameSin[1] + '}'
= ' + sinB.texfrac(1) + '$.',
36   answers: [sinA, a][rand],
37   preference: preference,
38
39 });
40 NATask.modifiers.allDecimalsToStandard();
41 }, 20000);
42 ))();
43 //zer00player
44 //https://mathb-ege.sdamgia.ru/problem?id=530329

```

До: После:

Теорему синусов можно записать в виде $\frac{a}{\sin \alpha} = \frac{b}{\sin \beta}$, где a и b - две стороны треугольника, а α и β - углы треугольника, лежащие против них соответственно. Пользуясь этой формулой, вычислите $\sin \alpha$, если $b = 12$, $a = 1$, $\sin \beta = \frac{1}{5}$.

Теорему синусов можно записать в виде $\frac{a}{\sin \alpha} = \frac{b}{\sin \beta}$, где a и b - две стороны треугольника, а α и β - углы треугольника, лежащие против них соответственно. Пользуясь этой формулой, определите $\sin \beta$, если $a = 10$, $b = 5$, $\sin \alpha = \frac{1}{5}$.

Теорему синусов можно записать в виде $\frac{a}{\sin \alpha} = \frac{b}{\sin \beta}$, где a и b - две стороны треугольника, а α и β - углы треугольника, лежащие против них соответственно. Пользуясь этой формулой, вычислите a , если $\sin \beta = \frac{1}{5}$.

Теорему синусов можно записать в виде $\frac{a}{\sin \alpha} = \frac{b}{\sin \beta}$, где a и b - две стороны треугольника, а α и β - углы треугольника, лежащие против них соответственно. Пользуясь этой формулой, найдите b , если $\sin \alpha = \frac{1}{5}$, $a = 6$, $\sin \beta = \frac{1}{5}$.

.shuffle() перемешивает массив (например, буквы параметров) для varia-

тивности формулировок.

Пример:

```
1 let letter = ['a', 'b', 'c'].shuffle();
```

Задача №2939.

```
1 (function () {
2   'use strict';
3   retryWhileError(function () {
4     NAinfo.requireApiVersion(0, 2);
5
6     let the_orderToFind = decor.orderToFind.iz();
7
8     let a = sl(2, 50);
9     let b = slKrome([a], 2, 50);
10    let c = slKrome([a, b], 2, 50, 0.5);
11
12    let V = a * b * c;
13    let letter = ['a', 'b', 'c'].shuffle();
14
15    NATask.setTask({
16
17      text: 'Объём прямоугольного параллелепипеда вычисляется по формуле $V =
18      abc$, где $a$, $b$ и $c$ - длины трёх его рёбер, ' +
19      'выходящих из одной вершины. Пользуясь этой формулой, ' +
20      the_orderToFind + ' $' + letter[0] + '$, если $V = ' + V + '$, ' +
21      ' $' + letter[1] + ' = ' + b + '$ и $' + letter[2] + ' = ' + c +
22      '$.',
23      answers: a,
24
25    });
26    NATask.modifiers.allDecimalsToStandard();
27  }, 2000);
28 })();
29 //zer00player
```

До: После:

Объем правильного параллелепипеда вычисляется по формуле $V = abc$, где a , b и c - длины трех его ребер, выходящих из одной вершины. Пользуясь этой формулой, определите b , если $V = 14145$, $c = 15$ и $a = 41$.

Объем правильного параллелепипеда вычисляется по формуле $V = abc$, где a , b и c - длины трех его ребер, выходящих из одной вершины. Пользуясь этой формулой, найдите a , если $V = 2700$, $c = 10$ и $b = 9$.

Объем правильного параллелепипеда вычисляется по формуле $V = abc$, где a , b и c - длины трех его ребер, выходящих из одной вершины. Пользуясь этой формулой, определите c , если $V = 4320$, $b = 10$ и $a = 9$.

`.sqrt()` `.cbrt()` - утилиты для корней второй и третьей степеней. Удобны как при вычислении ответов, так и при генерации правдоподобных «отвлекающих» значений. Так же `.rod` - определяет грамматический род существительного: 0 — м.р., 1 — ж.р., 2 — ср.р., 3 — всегда множественное. Это позволяет автоматически согласовать местоимения и прилагательные в задачах. Пример:

```
1 (function () {
2   'use strict';
3   retryWhileError(function () {
4     NAinfo.requireApiVersion(0, 2);
5
6     let rand = sl(0, 8);
7     let the_orderToFind = decor.orderToFind.iz();
8     let planet = sklonlxkand(['Меркурий', 'Венера', 'Земля', 'Луна', 'Марс',
9     'Юпитер', 'Сатурн', 'Уран', 'Нептун'][rand]);
10
11     let m = sl(1, 20, 0.1);
12     let h = slKrome([m], 1, 20, 0.1);
13     let g = [3.7, 8.9, 9.8, 1.6, 3.9, 23.9, 10.4, 8.9, 11][rand];
14     let E = m * h * g;
15
16     NATask.setTask({
17       text: 'Потенциальная энергия тела в( джоулях) в поле тяготения ' +
18       planet.re + ' вблизи ' + ['его', 'её'][planet.rod] + ' поверхности
19       вычисляется по формуле $E = mgh$, ' +
20       ' где $m$ - масса тела в( килограммах), $g$ - ускорение свободного
21       падения в( $\backslash\mbox{м}{/}\wedge2$), а $h$ - высота в( метрах), ' +
22       ' на которой находится это тело относительно поверхности. ' +
23       'Пользуясь этой формулой, ' + the_orderToFind + ' $m$ в( килограммах),
24       если $g = ' + g + '$ $\backslash\mbox{м}{/}\wedge2$, $h = ' + h + '$ м, а $E = ' + E +
25       '$ Дж. '
```

```

21     answers: m,
22
23     });
24     NATask.modifiers.allDecimalsToStandard();
25 }, 2000);
26 })();
27 //zer00player
28 //https://mathb-ege.sdangia.ru/test?likes=506737

```

До: После:

Потенциальная энергия тела (в джоулях) в поле тяжести Земли относительно поверхности вычисляется по формуле $E = mgh$, где m - масса тела (в килограммах), g - ускорение свободного падения (в M/s^2), а h - высота (в метрах), на которой находится это тело относительно поверхности. Пользуясь этой формулой, определите m (в килограммах), если $g = 9,8 M/s^2$, $h = 7,5 м$, а $E = 238,5 Дж$.

Потенциальная энергия тела (в джоулях) в поле тяжести Марса относительно его поверхности вычисляется по формуле $E = mgh$, где m - масса тела (в килограммах), g - ускорение свободного падения (в M/s^2), а h - высота (в метрах), на которой находится это тело относительно поверхности. Пользуясь этой формулой, определите m (в килограммах), если $g = 3,7 M/s^2$, $h = 7 м$, а $E = 252,67 Дж$.

`isValidTriangle()` - из `flatten-shape-geometry 1.8.2`, из 3 переменных проверяет могут ли они составить треугольник. и выдают `true` - если является, и `false` -если нет
Пример:

```

1  let a = sl(2, 30);
2  let b = sl(2, 30);
3  let c = sl(2, 30);
4
5  genAssert(isValidTriangle(a, b, c), 'Должно являться треугольником');

```

Задача №506550.

`.isZ()` проверка «число является целым». Удобно для отсеечения случаев, в которых формула даёт «некрасивый» ответ. Чае всего используется вместе с `genAssert`
Пример:

```

1  let second = sl(5, 30);
2  let amperage = sl(5, 30);
3  let voltage = sl(5, 30);
4  let resistance = slKrome([amperage, voltage, second], 5, 30);
5  let answer = [amperage ** 2 * resistance * second, voltage ** 2 *
second / resistance][rand];
6
7  genAssert(answer.isZ(), 'должно быть целым');

```

Задача №523098.

2.3. Обратные задачи

Многие шаблоны №4 имеют *парные* (обратные) постановки: в одном варианте требуется найти, например, R , в другом — a , в третьем — $\sin \alpha$ и т. п. Переключение таких вариантов реализовано через массив предпочтений `preference` и выбор сценария.

Пример:

```
1 let preference = ['find_R', 'find_a', 'find_sin']; // обратные«» постановки
2 let key = '506300';
3 let rand = getListedPreference(
4   key,
5   preference.map((pref, idx) => ({ preference: pref, preferenceValue: idx
6     })),
7   sl(preference.length - 1)
8 );
9 if (preference[rand] === 'find_R') {
10   // генерируем данные так, чтобы удобно было находить R
11 } else if (preference[rand] === 'find_a') {
12   // обратная постановка: найти a
13 } else {
14   // найти sin(alpha)
15 }
```

Такой механизм позволяет:

- поддерживать несколько «зеркальных» формулировок одной темы;
- управлять частотой появления каждого типа задачи;
- проверять одни и те же навыки в разных направлениях (прямая/обратная задача).

```
1 (function () {
2   'use strict';
```



```

3  retryWhileError(function () {
4      NAinfo.requireApiVersion(0, 2);
5
6      let key = '506300';
7      let preference = ['findR', 'findA'];
8      let rand = getSelectedPreferenceFromList(key, preference);
9
10     let the_orderToFind = decor.orderToFind.iz();
11
12     let a = sl(2, 15);
13     let deNum = sl(3, 20);
14     let num = (1, deNum - 1);
15
16     let R = a / (2 * (num / deNum));
17     genAssertZ1000(R, 'Должно быть не более 3 знаков после запятой');
18
19     NATask.setTask({
20         text: 'Радиус окружности, описанной около треугольника, ' +
21             'можно вычислить по формуле  $R = \frac{a}{2\sin\alpha}$ , где  $a$  -
22             - сторона, ' +
23             'а  $\alpha$  - противолежащий ей угол треугольника. ' +
24             'Пользуясь этой формулой, ' + the_orderToFind + '  $R$ ,
25             'a'] [rand] + '$' +
26             ', если ' + ['a =' + a, 'R =' + R] [rand] + '$ и  $\sin\alpha = \frac{num}{deNum}$ ,
27             '\frac{' + num + '}{' + deNum + '}$.',
28             answers: [R, a] [rand],
29             preference: preference,
30         });
31     NATask.modifiers.allDecimalsToStandard(true);
32 }, 2000);
33 })();
34 //zer00player
35 //https://mathb-ege.sdamgia.ru/test?likes=506300

```

Радиус окружности, описанной около треугольника, можно вычислить по формуле $R = \frac{a}{2\sin\alpha}$, где a - сторона, а α - противолежащий ей угол треугольника. Пользуясь этой формулой, найдите a , если $R = 5.5$ и $\sin\alpha = \frac{1}{5}$.

Радиус окружности, описанной около треугольника, можно вычислить по формуле $R = \frac{a}{2\sin\alpha}$, где a - сторона, а α - противолежащий ей угол треугольника. Пользуясь этой формулой, найдите R , если $a = 15$ и $\sin\alpha = \frac{1}{5}$.

3. Задачи №7 ОГЭ (координатная прямая)

3.1. разработка функции

Наиболее значимая часть работы — это разработка функций для визуализации координатной прямой и точек на ней. Была создана универсальная функция, позволяющая отображать засечки и подписи в разных режимах.

Одним из ключевых элементов реализации автоматической генерации заданий стала функция *coordAxis_ddrawMarkPoint*. Она предназначена для отрисовки различных типов меток на координатной оси и их подписей.

3.2. Назначение функции

Функция решает задачу визуализации точек и вспомогательных обозначений на оси, что является неотъемлемой частью заданий ОГЭ и ЕГЭ по математике. С помощью данной функции возможно изображать:

- закрашенные точки (``dot``),
- выколотые точки (``emptyDot``),
- засечки (``line``),
- отсутствие метки (``nothing``).

```
1 function coordAxisdrawMarkPoint(ct, coord, text, markForm, textPosition,
   options = {}) {
2 //@author : zer00player
3 //coordAxisdrawMarkPoint функция, которая рисует отметку на координатной оси
   точку(, выколотую точку, засечку или ничего) с подписью.
4 /*
5  * @param {CanvasRenderingContext2D} ct Контекст отрисовки.
6  * @param {number} coord Координата по оси X, где нужно поставить отметку.
7  * @param {string} text Подпись
```

```

* @param {'dot' | 'emptyDot' | 'line' | 'nothing'} markForm Форма метки: точка, выколота
точка, засечка, отсутствие метки.* @param 'underAxis' | 'overAxis' | 'onAxis'
textPosition Позиция текста относительно оси.* @param Object [options=]
Дополнительные параметры оформления.*/let font = "16px liberation sans", fillStyle
= om.secondaryBrandColors[0], strokeStyle = fillStyle, lineWidth = 1.5, textOffsetX =
options;/** @param string [options.font="16px liberationsans"] Шрифт подписи.*
@param string [options.fillStyle=om.secondaryBrandColors[0]] Цвет подписи и
заливки точки.* @param string [options.strokeStyle=fillStyle] Цвет засечки (по
умолчанию совпадает с fillStyle).* @param number [options.lineWidth=1.5] Толщина
линии засечки.* @param number [options.textOffsetX] смещение текста по X.*/let
prevFillStyle = ct.fillStyle;let prevStrokeStyle = ct.strokeStyle;let prevFont =
ct.font;let prevLineWidth = ct.lineWidth;/** @private* @type string prevFillStyle
сохраняет текущий цвет перед временной заменой* @type string prevStrokeStyle
сохраняет текущий цвет перед временной заменой* @type string prevFont сохраняет
текущий шрифт перед заменой* @type number prevLineWidth сохраняет текущую толщину
перез заменой*/ct.fillStyle = fillStyle;ct.strokeStyle = strokeStyle;ct.font =
font;ct.lineWidth = lineWidth;/** Устанавливает новые параметры рисования перед
отрисовкой объекта.* @param string fillStyle Цвет заливки (например, для текста
или точки).* @param string strokeStyle Цвет обводки (например, для засечек).*
@param string font Шрифт текста (например, "16px liberationsans").* @param number
lineWidth Толщина линий.*//** @param 'dot' | 'emptyDot' | 'line' | 'nothing' markForm
Форма метки: точка, выколота точка, засечка, отсутствие метки.switch (markForm)
case "dot":ct.drawFilledCircle(coord, 0, 5);break;case
"emptyDot":ct.drawFilledCircle(coord, 0, 5);ct.fillStyle =
"#ffffff";ct.drawFilledCircle(coord, 0, 3);ct.fillStyle = fillStyle;break; case
"line":ct.lineWidth = 1.5;ct.drawLine(coord, -6, coord, 6);break;case
"nothing":break;/** @param 'underAxis' | 'overAxis' | 'onAxis' textPosition Позиция
текста относительно оси.Под осью(для чёрточек), Над осью(для точек) и по линии
оси(после стрелки).switch (textPosition) case "underAxis":ct.fillText(text, coord
- (textOffsetX || 4), 20);break;case "overAxis":ct.fillText(text, coord -
(textOffsetX || 4), -10);break;case "onAxis":ct.fillText(text, coord +
(textOffsetX || 6), 5);break;ct.fillStyle = prevFillStyle;ct.strokeStyle =
prevStrokeStyle;ct.font = prevFont;ct.lineWidth = prevLineWidth;/** Возвращает
исходные параметры рисования после завершения работы функции.* @see prevFillStyle
возвращает исходный цвет* @see prevStrokeStyle возвращает исходный цвет* @see
prevFont возвращает исходный шрифт* @see prevLineWidth возвращает исходную
толщину*/});

```

3.3. Интерфейс функции

Функция имеет следующий набор параметров:

- `ct` --- графический контекст Canvas,
- `coord` --- координата по оси X,
- `text` --- подпись для метки,
- `markForm` --- форма метки: `dot`, `emptyDot`, `line`, `nothing`,
- `textPosition` --- расположение подписи: под осью (`underAxis`), над осью (`overAxis`), на оси (`onAxis`),

- `options` --- дополнительные параметры (шрифт, цвет текста, толщина линии, смещение).

3.4. Алгоритм работы

1. Сохраняются текущие параметры отрисовки (`fillStyle`, `strokeStyle`, `font`, `lineWidth`).
2. Устанавливаются новые параметры, переданные в `options`.
3. В зависимости от параметра `markForm` рисуется выбранный элемент:
 - точка --- закрашенный круг,
 - выколота точка --- окружность с заливкой белым цветом внутри,
 - засечка --- вертикальная черта,
 - отсутствие --- элемент не отрисовывается.
4. В зависимости от параметра `textPosition` подпись размещается под осью, над осью или на линии оси.
5. Восстанавливаются исходные параметры графического контекста.

`coordAxis_prepare`, что позволяет подготовить область для оси и рисует стрелку. И `coordAxis_drawAuto` она автоматически вычисляет масштаб оси и вызывает `coordAxis_drawMarkPoint` для всех точек.

Функция `coordAxis_prepare` выполняет подготовку холста для отрисовки горизонтальной координатной оси со стрелкой. Она:

- задаёт габариты рабочей области оси (`width`, `height`) и сохраняет их в контексте для последующего использования;
- вертикально центрирует ось (Ох) (смещение системы координат);
- настраивает стили (цвет линии и толщину) и рисует ось со стрелкой;

- бережно восстанавливает исходные графические параметры контекста.

Компонент рассчитан на дальнейшее использование вместе с *coordAxis_ddrawMarkPoint* и *coordAxis_ddrawAuto*.

```

1 function coordAxisprepare(ct, { width = 400, height = 100, strokeStyle =
   om.primaryBrandColors[0], lineWidth = 2 } = {}) {
2   /*
3    * coordAxisprepare подготавливает прямую со стрелкой к отрисовке.
4    * @param {CanvasRenderingContext2D} ct Контекст отрисовки.
5    * @param {Object} [params={}] Опции настройки оси.
6    * @param {number} [params.width=400] Ширина области.
7    * @param {number} [params.height=100] Высота области.
8    * @param {string} [params.strokeStyle=om.primaryBrandColors[0]] Цвет
   линии оси.
9    * @param {number} [params.lineWidth=2] Толщина оси.
10  */
11
12  ct.__coordAxisW = width;
13  ct.__coordAxisH = height;
14  /*
15   * @param {number} width Желаемая ширина координатной оси в пикселях.
16   * @param {number} height Желаемая высота координатной оси в пикселях.
17  */
18
19  let prevStroke = ct.strokeStyle;
20  let prevLineWidth = ct.lineWidth;
21  /*
22   * @private
23   * @type {string} prevStrokeStyle сохраняет текущий цвет перед временной
   заменой
24   * @type {number} prevLineWidth сохраняет текущую толщину через замену
25  */
26
27  ct.translate(0, height / 2);
28  /*

```

```

29  * Смещает систему координат: вертикально центрирует ось X.
30  * @param {number} x Горизонтальное смещение в( данном случае 0).
31  * @param {number} y Вертикальное смещение - половина высоты canvas.
32  * @this {CanvasRenderingContext2D}
33  */
34
35  ct.strokeStyle = strokeStyle;
36  ct.lineWidth = lineWidth;
37  /*
38  * @param {string} strokeStyle установка цвет линии оси.
39  * @param {number} lineWidth установка толщина оси.
40  */
41
42  ct.drawArrow(10, 0, width - 10, 0);
43  /*
44  * Рисует горизонтальную ось с направляющей стрелкой.
45  * @param {number} x1 Начальная координата оси.
46  * @param {number} y1 Начальная координата по оси Y (0).
47  * @param {number} x2 Конечная координата оси.
48  * @param {number} y2 Конечная координата по оси Y (0).
49  */
50
51  ct.strokeStyle = prevStroke;
52  ct.lineWidth = prevLineWidth;
53  /*
54  * Возвращает исходные параметры рисования после завершения работы функции.
55  * @see prevStrokeStyle
56  * @see prevLineWidth
57  */
58 };
59
60 function mathToCanvas(x, min, scale, x0) {
61     return x0 + (x - min) * scale;
62 };

```

ct графический контекст `CanvasRenderingContext2D`.

width ширина области оси в пикселях, по умолчанию (400).

height высота области в пикселях, по умолчанию (100).

strokeStyle цвет линии оси (интеграция со стилем проекта через `om.primaryBrandCol`).

lineWidth толщина линии оси, по умолчанию (2).

Функция явно сохраняет текущие значения **strokeStyle** и **lineWidth** в локальные переменные **prevStroke** и **prevLineWidth** и восстанавливает их к концу выполнения. Параметры `ct.__coordAxisW` и `ct.__coordAxisH` записываются в контекст как служебные метаданные — это упрощает доступ к габаритам при последующих рисованиях (например, при авторазметке меток).

Важно, что вызывается `ct.translate(0, height/2)`: система координат сдвигается на половину высоты вниз, чтобы ось (Ох) оказалась по центру холста. Этот сдвиг является *накопительным*; поэтому рекомендуется либо:

- вызывать `coordAxis_prepare` один раз в рамках одного цикла отрисовки, либо
- оборачивать работу в `ct.save() ... ct.restore()`, если требуется многократная подготовка в одном контексте.

`coordAxis_prepare` задаёт «сцену» — габариты, позицию оси и её визуальные атрибуты. Поверх этой сцены функции `coordAxis_drawMarkPoint` и `coordAxis_drawAutoLabel` размещают метки и подписи. Такое разделение обязанностей упрощает поддержку кода: изменения оформления оси не затрагивают логику генерации и размещения меток. Данная функция является частью связки:

Из особенностей можно подчеркнуть что функция поддерживает как закрашенные, так и выколотые точки, что позволяет формировать задания с открытыми и закрытыми интервалами. Так же она восстанавливает исходные параметры,

гарантирует корректную работу при множественной отрисовке. А так же есть возможность смещения текста по оси X , что помогает избежать наложений подписей.

```
1 function coordAxisdrawAuto(ct, {
2   points = [], // [{ value: число, label: строка, mark:
3     'dot' 'line' 'nothing', labelPos: 'overAxis' 'underAxis' 'onAxis' }]
4   margin = 20,
5   width = 400,
6   height = 100
7 } = {}) {
8   coordAxisprepare(ct, { width, height });
9
10  if (points.length === 0) {
11    return;
12  };
13
14  let values = points.map(p => p.value);
15  let min = values.minE();
16  let max = values.maxE();
17
18  if (min === max) {
19    min -= 1;
20    max += 1;
21  } else {
22    let padding = (max - min) * 0.05;
23    min -= padding;
24    max += padding;
25  }
26
27  let range = max - min;
28
29  let x0 = margin;
30  let x1 = width - margin;
31  let scale = (x1 - x0) / range;
32
33  for (let { value, label, mark, labelPos } of points) {
```



```

32     let x = mathToCanvas(value, min, scale, x0);
33     coordAxisdrawMarkPoint(ct, x, label, mark, labelPos);
34 }
35 };

```

3.5. Пример использования

// Отрисовка закрашенной точки A с подписью под осью

```
coordAxis_drawMarkPoint(ct, 100, "A", "dot", "underAxis");
```

// Отрисовка выколотой точки B с подписью над осью

```
coordAxis_drawMarkPoint(ct, 200, "B", "emptyDot", "overAxis");
```

Пример работы:

```

1 (function () {
2     'use strict';
3     retryWhileError(function () {
4         NAINfo.requireApiVersion(0, 2);
5
6         let x = sl(1, 9).pm();
7         // Абсолютные величины x и y должны не совпадать
8         // и быть различимы визуально без труда
9         let y = slKrome([x.abs(), (x+1).abs(), (x-1).abs()], 1, 9).pm();
10
11         let labels = window.smallLatinLetters.iz(2);
12         let label1 = labels[0];
13         let label2 = labels[1];
14
15         let paint1 = function (ct) {
16             coordAxis_drawAuto(ct, { points: [
17                 // Выставляем правый край насильно, чтобы при авторасчёте масштаба не
18                 терялась вариативность
19                 { value: 10, mark: "nothing" },

```

```

19 // Левый тоже
20 { value: -10, mark: "nothing" },
21 // Нолик с чёрточкой!
22 { value: 0, mark: "line", label: "0", labelPos: "underAxis"
23 },
24 // Сами точки
25 { value: x, mark: "dot", label: label1, labelPos: "overAxis"
26 },
27 { value: y, mark: "dot", label: label2, labelPos: "overAxis"
28 },
29 ] });
30 };
31
32 // строки + логическая проверка
33 let forms = [
34   [label1 + " + " + label2 + " > 0", x + y > 0],
35   [label1 + " + " + label2 + " < 0", x + y < 0],
36   [label1 + " - " + label2 + " > 0", x - y > 0],
37   [label1 + " - " + label2 + " < 0", x - y < 0],
38   [label2 + " - " + label1 + " > 0", y - x > 0],
39   [label2 + " - " + label1 + " < 0", y - x < 0],
40   [label1 + " \\cdot " + label2 + " > 0", x * y > 0],
41   [label1 + " \\cdot " + label2 + " < 0", x * y < 0],
42   [label1 + "^2 \\cdot " + label2 + " > 0", (x ** 2) * y > 0],
43   [label1 + "^2 \\cdot " + label2 + " < 0", (x ** 2) * y < 0],
44   [label2 + "^2 \\cdot " + label1 + " > 0", (y ** 2) * x > 0],
45   [label2 + "^2 \\cdot " + label1 + " < 0", (y ** 2) * x < 0]
46 ];
47
48 let rand = sl1();
49 let correctOrNot = ['верно', 'неверно'][rand];
50
51 let trueExprs = forms.filter(f => f[1]);
52 let falseExprs = forms.filter(f => !f[1]);

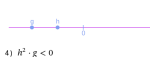
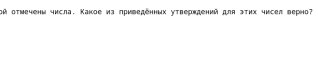
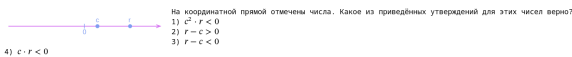
```

```

51     genAssert(trueExprs.length >= 3, "Мало истинных выражений");
52     genAssert(falseExprs.length >= 3, "Мало ложных выражений");
53
54     let correct = trueExprs.iz();
55     let wrong = falseExprs.iz();
56
57     NATask.setTask({
58         text: 'На координатной прямой отмечены числа. Какое из приведённых
утверждений для этих чисел ' + correctOrNot + '?',
59         answers: [correct[0], wrong[0]][rand],
60         wrongAnswers: [falseExprs.map(x => x[0]), trueExprs.map(x =>
x[0])][rand]
61     });
62     AtoB(3, {autoLaTeX: true});
63
64     chas2.task.modifiers.addCanvasIllustration({
65         width: 400,
66         height: 100,
67         paint: paint1,
68     });
69 }, 1000);
70 })();
71 //zer00player
72 //https://oge.sdangia.ru/test?likes=314802

```

До: После:



```

1 (function () {
2     'use strict';
3     retryWhileError(function () {
4         NAinfo.requireApiVersion(0, 2);
5
6         let borders = sl1() ? [-1, 0] : [0, 1];
7         let [left, right] = borders;
8
9         let outsideLeft = left - 0.5;

```

```

10     let outsideRight = right + 0.5;
11     let pointA = slKrome((x) => (x-x.round()).abs() < 0.1, outsideLeft,
outsideRight, 0.01);
12
13     let paint1 = function (ct) {
14         coordAxis_drawAuto(ct, { points: [
15             // Нолик и плюсминус- единичка с чёрточками!
16             { value: borders[0], mark: "line", labelPos: "underAxis", label:
borders[0] },
17             { value: borders[1], mark: "line", labelPos: "underAxis", label:
borders[1] },
18             // Сама точка a
19             { value: pointA, mark: "dot", labelPos: "overAxis", label: "a"
},
20             // И немного разбавляем края для вариативности
21             { value: borders[0] - sl(0.1,0.5,0.01), mark: "nothing" },
22             { value: borders[1] + sl(0.1,0.5,0.01), mark: "nothing" },
23         ] });
24     };
25
26     let pointA2 = pointA ** 2;
27     let pointA3 = pointA ** 3;
28     let pointA4 = pointA ** 4;
29
30     let randA = sl1();
31     let options = [[["$a$", pointA], ["$a^2$", pointA2], ["$a^3$",
pointA3]], [["$a^2$", pointA2], ["$a^3$", pointA3], ["$a^4$",
pointA4]]][randA];
32
33     let isMaxTaskOrMin = sl1();
34     let targetValue = [options.T(x => x[1])[1].maxE(), options.T(x =>
x[1])[1].minE())][isMaxTaskOrMin];
35     let maxOrMin = ['бол', 'мен'][isMaxTaskOrMin];
36
37     let correctOptions = options.filter(x => x[1] === targetValue);

```

```

38     let correct = correctOptions.length === 1 ? correctOptions[0][0] :
"нет данных";
39
40     let allLabels = options.map(x => x[0]);
41     allLabels.pushIf("нет данных", !allLabels.includes("нет данных"));
42
43     NAtask.setTask({
44         text: "На координатной прямой отмечены числа. Какое из перечисленных чисел
наи" + maxOrMin + "ьшее?",
45         answers: correct,
46         wrongAnswers: allLabels.filter(label => label !== correct)
47     });
48
49     AtoB(3, allLabels.indexOf(correct));
50
51     chas2.task.modifiers.addCanvasIllustration({
52         width: 400,
53         height: 100,
54         paint: paint1,
55     });
56     }, 1000);
57 })();
58 //zer00player
59 //https://oge.sdangia.ru/test?likes=337301

```

До: После:



4. Задачи №7 ОГЭ (сравнение чисел)

В проекте присутствует отдельный шаблон, посвящённый задачам на сравнение действительных чисел. Основная цель подобных заданий --- научить учащегося ориентироваться в числовой прямой, дробях и приближённых значениях корней.

Так как в задачах встречаются как обыкновенные дроби, так и десятичные приближения квадратных корней, важно уметь корректно округлять результаты. Для этого используется метод `toFixed(1)`, позволяющий оставить одно десятичное число. Например:

```
1 let correctVal = ((frac1 + frac2) / 2);
2 let correct = correctVal.toFixed(1).ts();
```

Здесь мы берём среднее значение между двумя дробями, а затем округляем его до одного знака после запятой, чтобы получить корректный ответ, который предлагается ученику. Пример:

```
1 (function () {
2   'use strict';
3   retryWhileError(function () {
4     NAinfo.requireApiVersion(0, 2);
5
6     let labels = window.smallLatinLetters.iz(2);
7     let labelA = labels[0];
8     let labelB = labels[1];
9
10    let variant = sl1();
11    let rand = [variant, 1 - variant].iz();
12    let conditionText = labelA + [' < ', ' > '][variant] + labelB;
13    let reverseconditionText = labelA + [' < ', ' > '][1 - variant] +
14    labelB;
15
16    let minus = sl(1, 99);
```

```

16 let plus = slKrome([minus], 1, 99);
17 let denominatorMinus = slKrome([minus, plus], 1, 99);
18 let denominatorPlus = slKrome([minus, plus, denominatorMinus], 1, 99);
19
20 let wrongForm = '';
21 let correctForms = [
22     labelA + ' - ' + minus + [' < ', ' > '][variant] + labelB + ' - ' +
minus,
23     labelA + ' + ' + plus + [' < ', ' > '][variant] + labelB + ' + ' +
plus,
24     labelA.texfrac(denominatorPlus) + [' < ', ' > '][variant] +
labelB.texfrac(denominatorPlus),
25 ];
26 wrongForm = '-' + labelA.texfrac(denominatorMinus) + [' < -', ' >
-'][variant] + labelB.texfrac(denominatorMinus);
27
28 NAtask.setTask({
29     text: 'Какое из данных утверждений ' + ['не', ''][rand] + 'верно, если
$' + [conditionText, reverseconditionText][rand] + '$?',
30     answers: wrongForm,
31     wrongAnswers: correctForms
32 });
33
34 AtoB(3, { autoLaTeX: true });
35 }, 1000);
36 }());
37
38 //zer00player
39 //https://oge.sdangia.ru/problem?id=205843

```

Какое из данных утверждений неверно, если $t > j$?

- 1) $\frac{t}{58} > \frac{j}{58}$
- 2) $t + 56 > j + 56$
- 3) $t - 13 > j - 13$
- 4) $-\frac{t}{21} > -\frac{j}{21}$

Какое из данных утверждений неверно, если $b < l$?

- 1) $b + 37 < l + 37$
- 2) $-\frac{b}{94} < -\frac{l}{94}$
- 3) $\frac{b}{76} < \frac{l}{76}$
- 4) $b - 36 < l - 36$

Какое из дан

- 1) $\frac{c}{94} > \frac{d}{94}$
- 2) $-\frac{c}{38} > -$
- 3) $c - 59 > a$
- 4) $c + 63 > a$

До: После:

Для проверки знаний учащегося необходимо не только предъявить правиль-

ный ответ, но и сформировать несколько правдоподобных «ловушек». В нашем проекте это реализовано через генерацию трёх ложных ответов. Ложные варианты создаются с помощью небольших шумов (**noise**), добавляемых к правильному значению.

```
1 let wrong = new Set();
2 while (wrong.size < 3) {
3     let noise = slKrome([0], -7, 7) * 0.1;
4     let candidate = +(correctVal + noise).toFixed(1);
5
6     if (candidate <= 0 || candidate > frac1 && candidate < frac2 ||
7         candidate === +correctVal.toFixed(1)) {
8         continue;
9     };
10    wrong.add(candidate.ts());
11 }
```

Таким образом, в итоговом задании всегда предлагается **4 варианта ответа**: один правильный и три ложных.

После задания параметров задачи и вариантов ответа вызывается функция **AtoB(3)**. Она отвечает за автоматическую генерацию списка вариантов с правильным ответом, расположенным случайным образом.

```
1 NAtask.setTask({
2     text: 'Какое из следующих чисел заключено между числами ${' + text1 + '}$ и
3     ${' + text2 + '}$?',
4     answers: correct,
5     wrongAnswers: Array.from(wrong)
6 });
7 AtoB(3, { autoLaTeX: true });
```

Чтобы не окружать каждую формулу знаками $...$, используется параметр **{ autoLaTeX: true }**. Это позволяет сразу включать математические выражения (например, дроби и корни) прямо в текст задачи. В результате формулы корректно

отображаются в интерфейсе без дополнительной ручной разметки.

В результате ученик видит задачу: «*Какое из следующих чисел заключено между числами ...?*», к которой автоматически предлагаются четыре варианта ответа. Пример:

```
1 (function () {
2   'use strict';
3   retryWhileError(function () {
4     NAinfo.requireApiVersion(0, 2);
5
6     let count = sl(0, 3);
7
8     let denominatorFirst = sl(2, 25);
9     let denominatorSecond = slKrome([denominatorFirst], 2, 25);
10    let numeratorFirst = sl(1, denominatorFirst - 1) + count *
        denominatorFirst;
11    let numeratorSecond = sl(1, denominatorSecond - 1) + count *
        denominatorSecond;
12
13    let frac1 = numeratorFirst / denominatorFirst;
14    let frac2 = numeratorSecond / denominatorSecond;
15
16    genAssert((frac1 - frac2).abs() >= 0.1, "разница между двумя значениями
        должна составлять 0,1");
17
18    let text1 = numeratorFirst.texfrac(denominatorFirst);
19    let text2 = numeratorSecond.texfrac(denominatorSecond);
20
21    if (frac1 > frac2) {
22      [frac1, frac2] = [frac2, frac1];
23      [text1, text2] = [text2, text1];
24    }
25    let correctVal = ((frac1 + frac2) / 2);
26    let correct = correctVal.toFixed(1).ts();
27  })
}
```

```

28
29     let wrong = new Set();
30     while (wrong.size < 3) {
31         let noise = slKrome([0], -7, 7) * 0.1;
32         let candidate = +(correctVal + noise).toFixed(1);
33
34
35         if (candidate <= 0 || candidate > frac1 && candidate < frac2 ||
36 candidate === +correctVal.toFixed(1)) {
37             continue;
38         };
39
40         wrong.add(candidate.ts());
41     }
42
43     NATask.setTask({
44         text: 'Какое из следующих чисел заключено между числами ${' + text1 + '}'$
45 и ${' + text2 + '}'$? В ответе укажите номер правильного варианта.',
46         answers: correct,
47         wrongAnswers: Array.from(wrong)
48     });
49
50     AtoB(3, { autoLaTeX: true });
51
52     }, 1000);
53 })();
54
55 //zer00player
56 //https://oge.sdamgia.ru/test?likes=311420

```

Какое из следующих чисел заключено между числами $\frac{1}{2}$ и $\frac{11}{11}$? В ответе укажите номер правильного варианта.

- 1) 1,6
- 2) 1,5
- 3) 1,9
- 4) 2,1

Какое из следующих чисел заключено между числами $\frac{1}{15}$ и $\frac{2}{7}$? В ответе укажите номер правильного варианта.

- 1) 0,4
- 2) 0,3
- 3) 0,2
- 4) 0,5

До: После:

```

1 (function () {
2     'use strict';
3     retryWhileError(function () {
4         NAinfo.requireApiVersion(0, 2);

```

```

5
6 let key = "317132";
7 let preference = ['frac', 'square'];
8 let rand = getListedPreference(key, preference.map((pref, index) => ({
9     preference: pref,
10    preferenceValue: index
11 })), sl(preference.length - 1));
12
13 let countDrob = sl(1, 5);
14 let denominator = sl(2, 25);
15 let numerator = sl(1, denominator - 1);
16
17 let numDrob = countDrob * denominator + numerator;
18 let valueDrob = numDrob / denominator;
19
20 genAssert(!(valueDrob * 100).isAlmostInteger(), "дробь должна иметь 2
или более знака после запятой");
21
22 let exprStrDrob = numDrob.texfrac(denominator);
23
24 let countSqrt = sl(5, 25);
25 let numSqrt = countSqrt * countSqrt + denominator;
26
27 genAssert(!numSqrt.isPolnKvadr(), "корень не должен быть полным
квадратом");
28
29 let valueSqrt = numSqrt.sqrt();
30
31 let value = [valueDrob, valueSqrt][rand];
32 let step = [0.1, 1][rand];
33 let format = rand === 0 ? x => ((x * 10).round() / 10).ts() : x => x;
34
35 let start = Math.floor(value / step) * step;
36 let end = start + step;
37 let correct = `[${format(start)}; ${format(end)}]`;

```

```

38
39     let wrongAnswers = new Set();
40     wrongAnswers.add(correct);
41
42     let tries = 0;
43     while (wrongAnswers.size < 4 && tries < 50) {
44         let offset = slKrome([0], -3, 3);
45         let fakeStart = start + offset * step;
46         let fakeEnd = fakeStart + step;
47         if (fakeStart < 0) continue;
48
49         let fake = `[${format(fakeStart)}; ${format(fakeEnd)}]`;
50         wrongAnswers.add(fake);
51         tries++;
52     }
53     wrongAnswers.delete(correct);
54
55     NAtask.setTask({
56         text: 'Какому из данных промежутков принадлежит число $' + [exprStrDrob,
57             '\\sqrt{' + numSqrt + '}'][rand] + '$? В ответе укажите номер правильного
58             варианта.',
59         answers: correct,
60         wrongAnswers: Array.from(wrongAnswers),
61         preference: preference,
62     });
63
64     AtoB(3, { autoLaTeX: true });
65 }, 1000);
66 }));
67 //zer00player
68 //https://oge.sdamgia.ru/test?likes=317132
69 //https://oge.sdamgia.ru/test?likes=317223

```

Какому из данных промежутков принадлежит число $\sqrt{265}$? В ответе укажите номер правильного варианта.

- 1) [17; 18]
- 2) [13; 14]
- 3) [14; 15]
- 4) [16; 17]

Какому из данных промежутков принадлежит число $\frac{11}{6}$? В ответе укажите номер правильного варианта.

- 1) [5, 1; 5, 2]
- 2) [5; 5, 1]
- 3) [5, 4; 5, 5]
- 4) [5, 2; 5, 3]

До: После:

Заключение

В ходе выполнения курсовой работы за 3 курс был покрыт открытый банк заданий ФИПИ по темам:

- Текстовые задачи (на смекалку) — 12 шаблонов принято.
- Текстовые задачи (проценты и дроби) — 29 шаблонов принято.
- Преобразования выражений — 29 шаблонов (25 принято 4 на внутреннем рецензировании).
- Задачи с прямыми — 10 шаблонов принято. (3 с рисунком и 7 на сравнение чисел)

В ядро проекта добавлены:

- Функции, упрощающие написание шаблонов по теме «Координатная прямая».
- r^2

А также сокращён технический долг проекта.

Все добавленные в проект задания можно использовать для составления контрольных работ, проведения текущего контроля знаний учащихся, подготовки к ЕГЭ. [?]

В будущем планируется добавить