

ILYES ZEROUAL

Etudiant en BUT informatique

PROFIL

En tant qu'étudiant en informatique, je suis une personne calme et créative, toujours prête à aider.
J'aime apprendre de manière indépendante et je reste toujours enthousiaste.

ME CONTACTER

- **(\)** +33 6 61 38 92 02
- ☑ Ilyes.zeroual@gmail.com
- github.com/ZerIlyes
- in linkedin.com/in/ilyes-zeroual

PROGRAMMATION

- Java
- Javascript
- Php
- Python

FRAMEWORK

- React
- NodeJs

BASE DE DONNÉES

- MySQL
- MongoDB
- PostgreSQL

LANGUES

Anglais: Niveau B2 CLES Français: Langue maternelle

STAGE D'UNE DURÉE MINIMALE DE 14 SEMAINES À PARTIR DE MI-MARS 2024

FORMATIONS

2021 - 2024

BUT INFORMATIQUE

Université Sorbonne Paris Nord - IUT de Villetaneuse. BUT 1 et 2 validé , BUT 3 en cours.

2018 - 2021

BACCALAURÉAT GÉNÉRAL

Lycée voillaume

Spécialités : Sciences de l'ingénieur et Mathématiques - Mention: Assez bien

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Avr 2023 - Juin 2023

DÉVELOPPEUR FULLSTACK (STAGE)

ARDIPITECH

LIMEIL-BRÉVANNES

Mission: Développement "from scratch" d'une application web permettant de trouver les meilleurs destinations de voyage.

- Développement d'applications web en React pour le Front-End et Node.js pour le Back-End.
- Création de script en Python pour analyse et de données afin de concevoir l'architecture de la base de données et l'ajout de données.
- Utilisation d'API externe.
- Contribution à la définition et à l'élaboration du modèle relationnel de la base de données
- Participation aux brainstorming
- Fonctionnement en méthodologie Agile SCRUM, avec participation active aux Sprint Plannings.
- Création de fonctionnalités UI/UX interactives et adaptatives, suivant les principes de Responsive Web Design.
- Suivi de projet avec ASANA.

PROJETS

Nov 2022 - Jan 2023

CRÉATION D'UN SITE WEB ÉVÉNEMENTIEL

- Développement d'une plateforme de reservation en ligne d'activités en lien avec le monde des mathématiques dans un salon.
- Développement de la partie backend en PHP et FrontEnd en javascript.
- Gestion de base de données avec MySQL.

JAN 2022 - FEV 2022

PROGRAMME CALCULATRICE

- Programmation d'une calculatrice en Java.
- Diagramme UML pour représenter visuellement l'architecture de notre programme.
- Prise en compte des systèmes de division par 0 en utilisant les exceptions.