

MQTT-Benchmark

Speicher- und Datennetze im IoT

Von Patrick Olinger und David Tarnow

Agenda

- (1) Zielsetzung
- (2) Implementierung
- (3) Auswirkung der Nachrichtengröße
- (4) Auswirkung des Zeitintervalls
- (5) Langzeitmessungen
- (6) Fazit

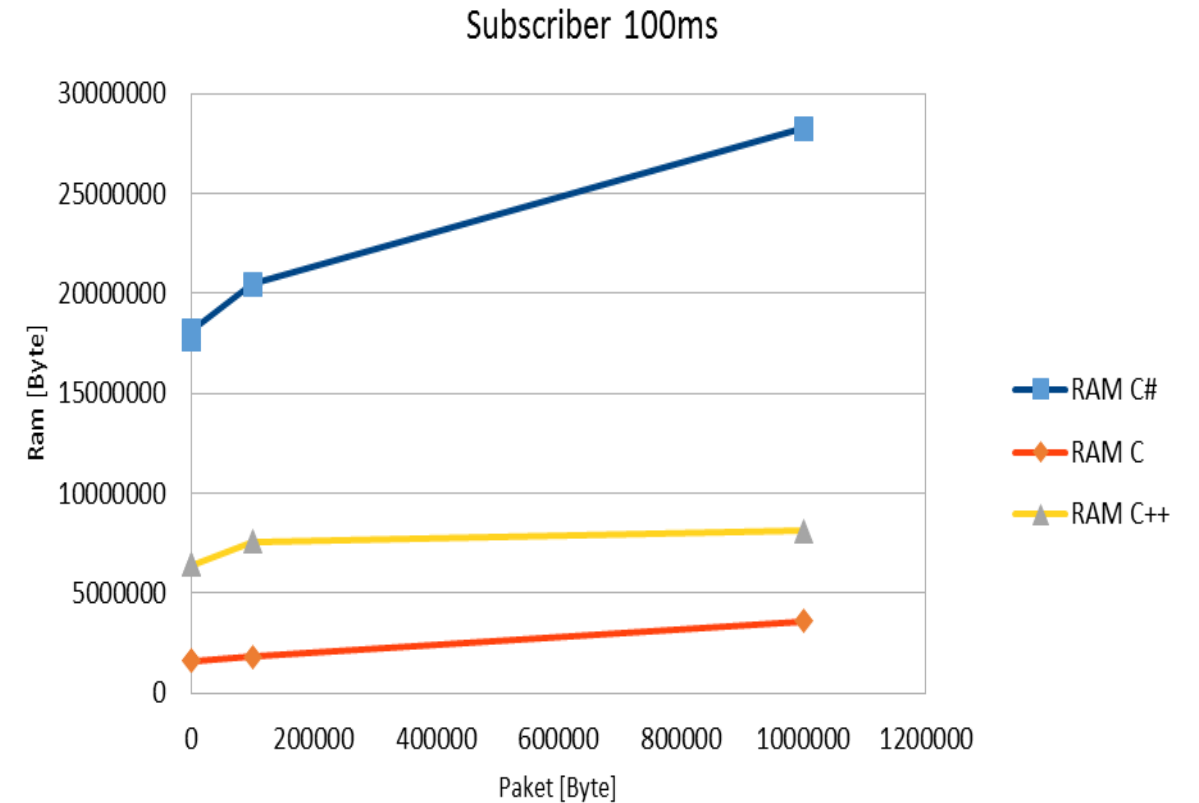
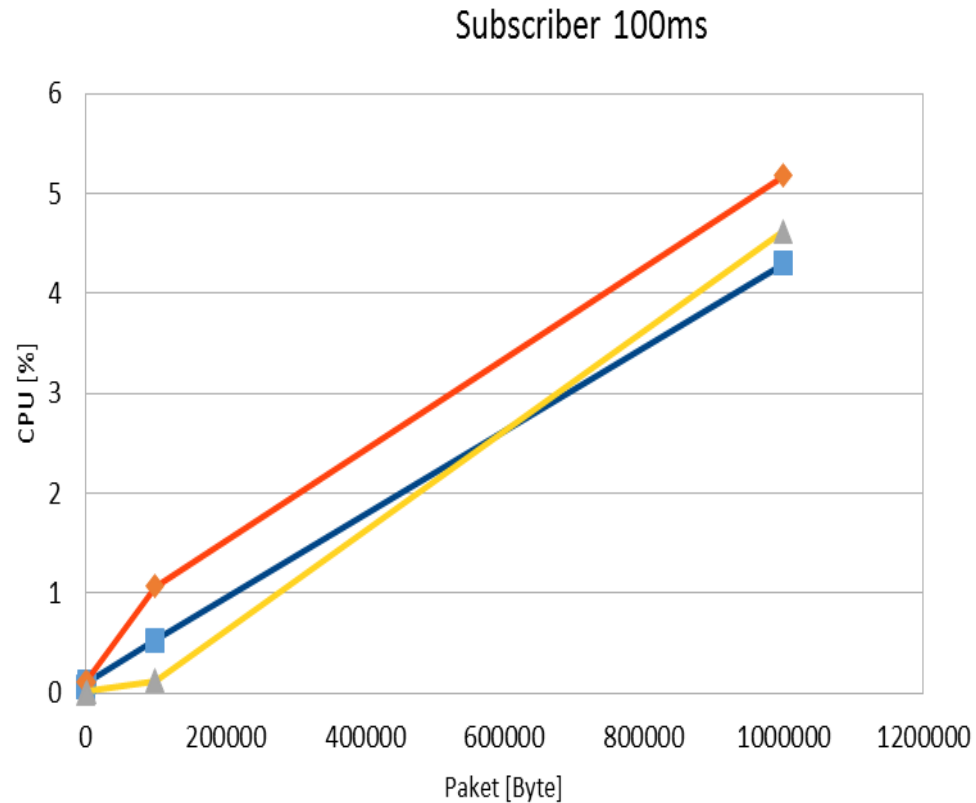
Zielsetzung

- Implementierung von
 - Paho MQTT-Client in C
 - Paho MQTT-Client in C#
 - Qt MQTT-Client in C++
- Messung
 - RAM-Verbrauch
 - CPU-Nutzung
- Auswirkung der Nachrichtengröße
 - Zeitintervall: 100 ms
 - Nachrichtengröße: 0, 1.000, 100.000, 1.000.000 bytes
- Auswirkung des Zeitintervalls
 - Zeitintervall: 10 ms, 100 ms, 1.000 ms
 - Nachrichtengröße: 100.000 bytes

Implementierung

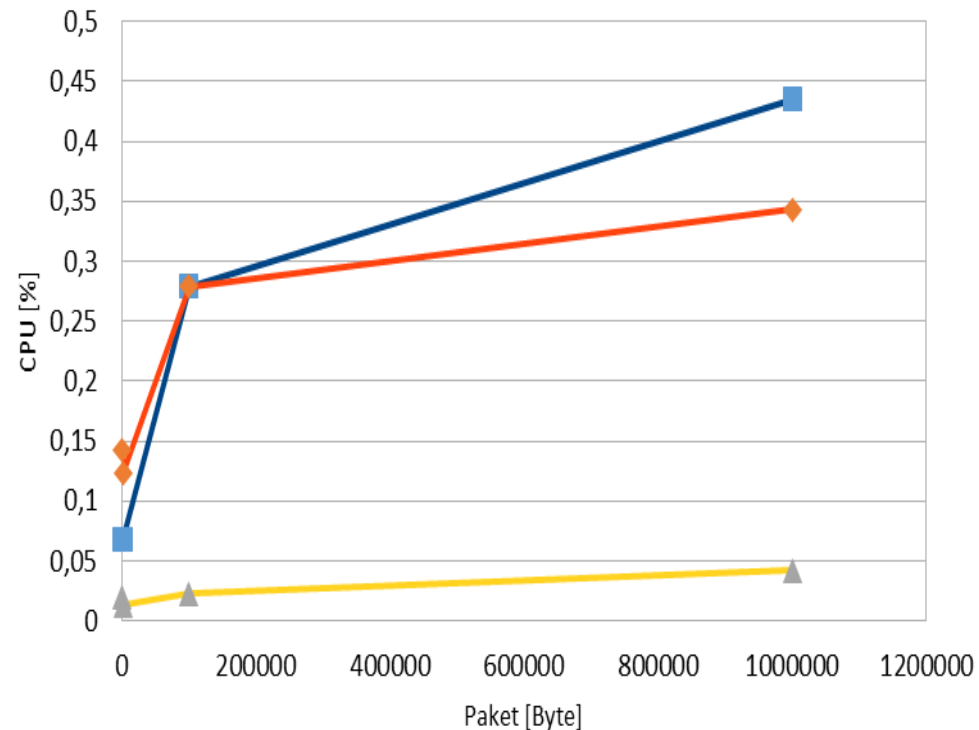
- Jeweils 2 Publisher und Subscriber (Windows)
- MQTT-Broker Mosquitto (Linux)
- Publisher veröffentlichen in vorgegebenem Zeitintervall
- Subscriber beobachten die Topics
- Messung von jeweils einem Subscriber / Publisher

Auswirkung der Nachrichtengröße (1)

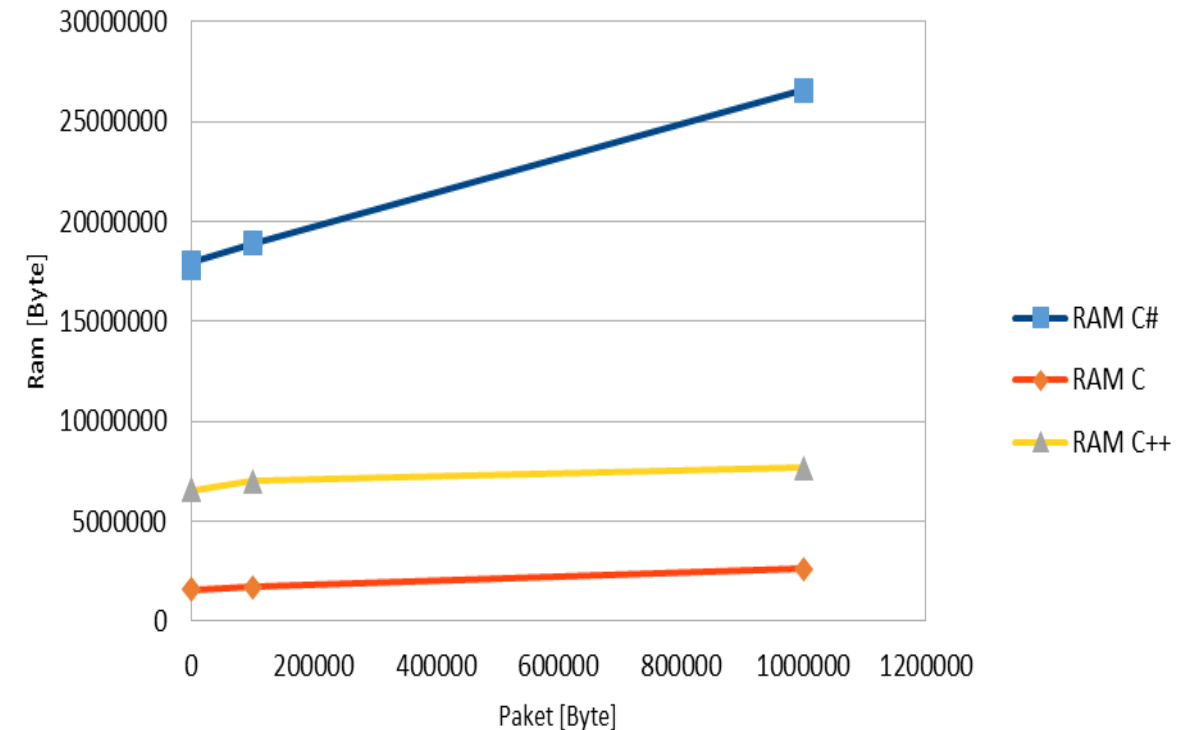


Auswirkung der Nachrichtengröße (2)

Publisher 100ms Intervall

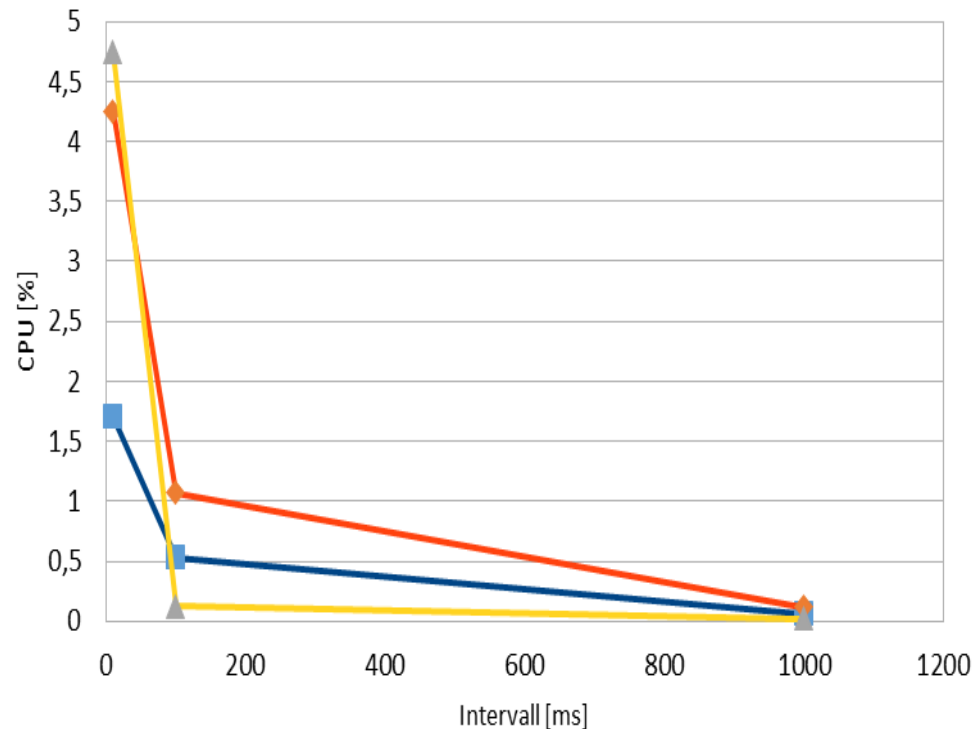


Publisher 100ms Intervall

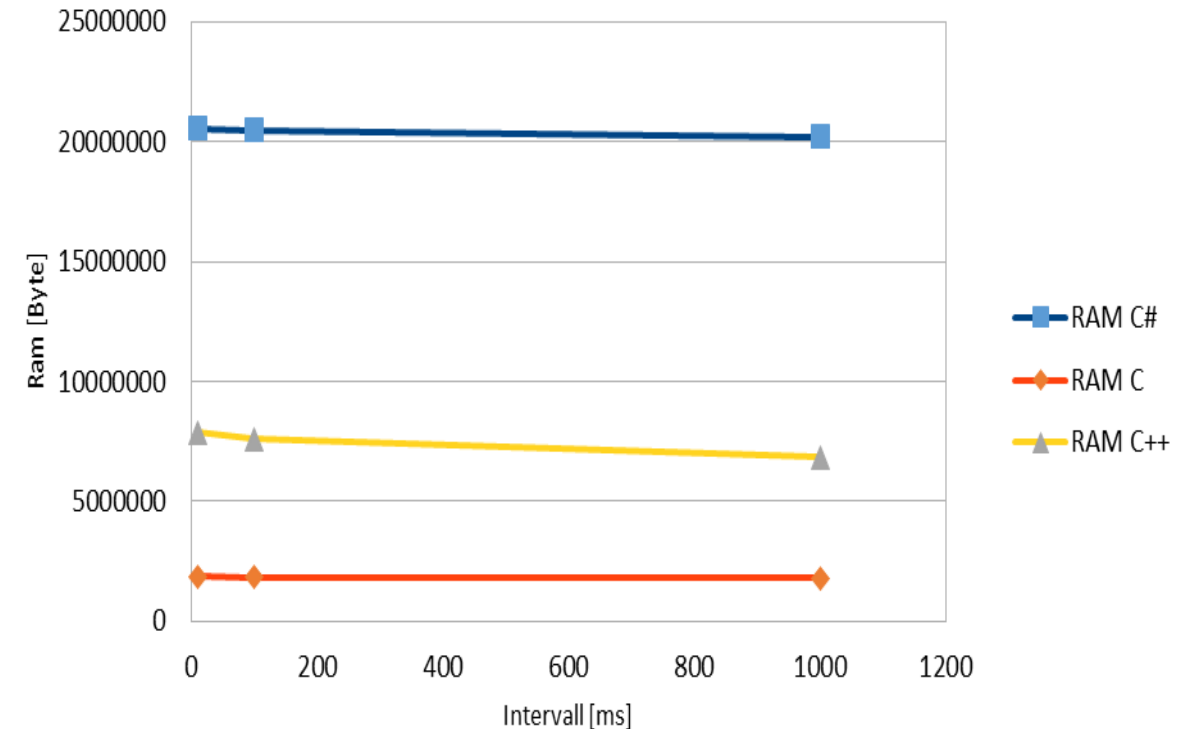


Auswirkung des Zeitintervalls (1)

Subscriber 100.000 Bytes Pakete

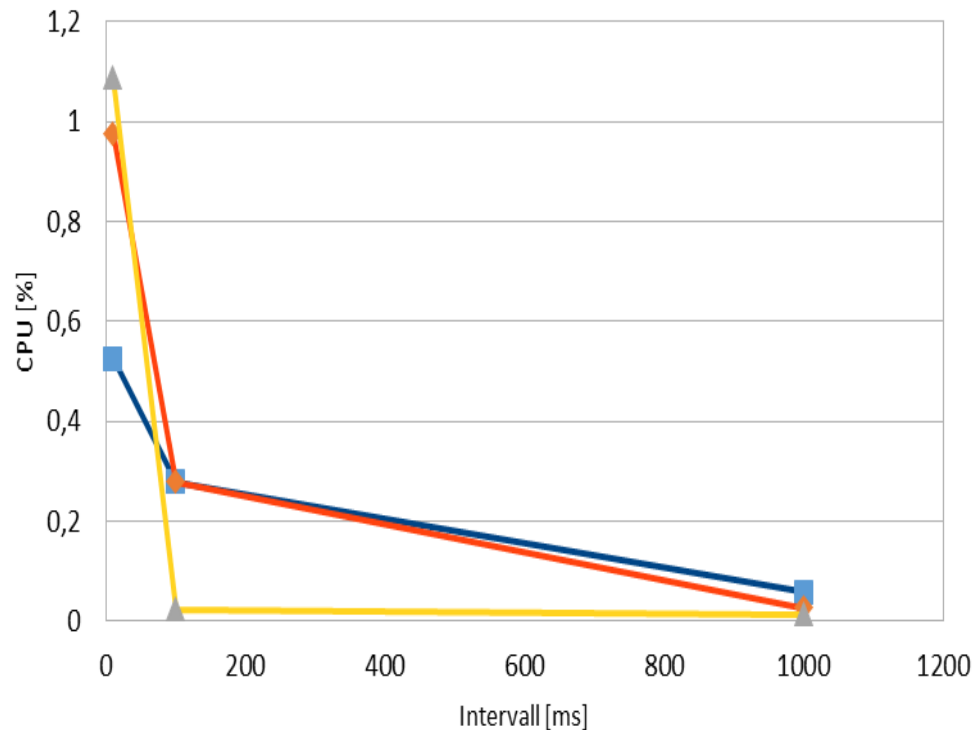


Subscriber 100.000 Bytes Pakete

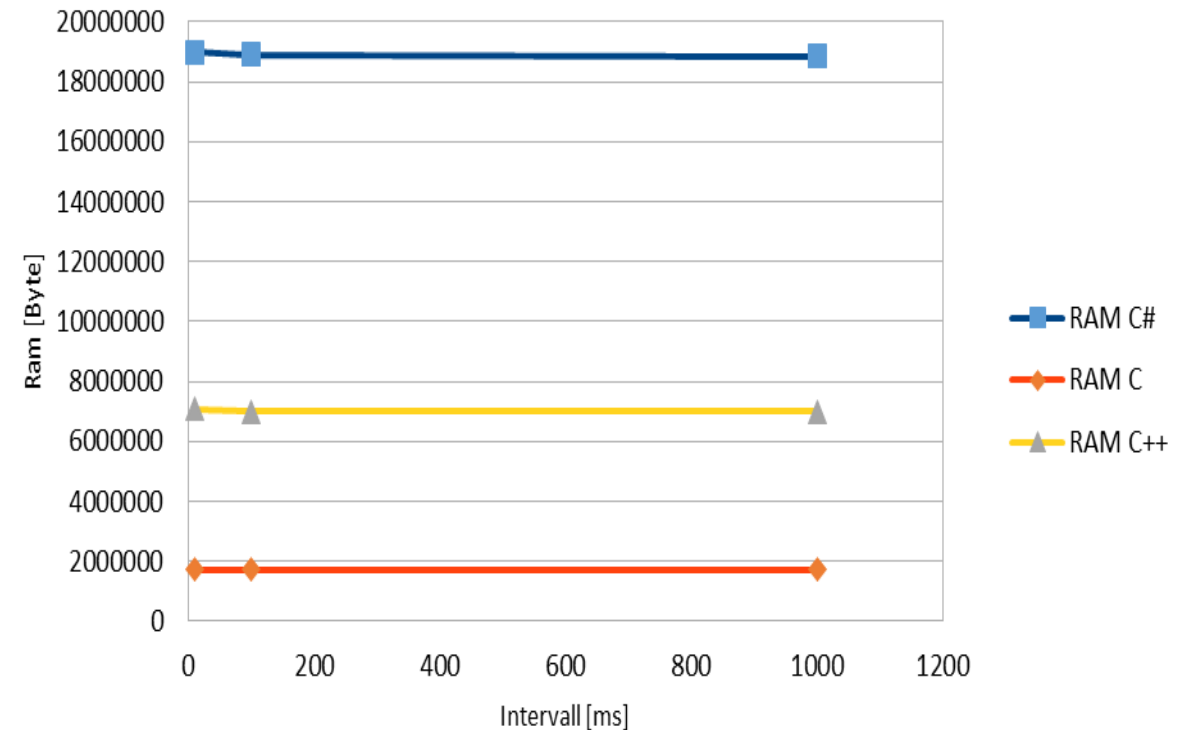


Auswirkung des Zeitintervalls (2)

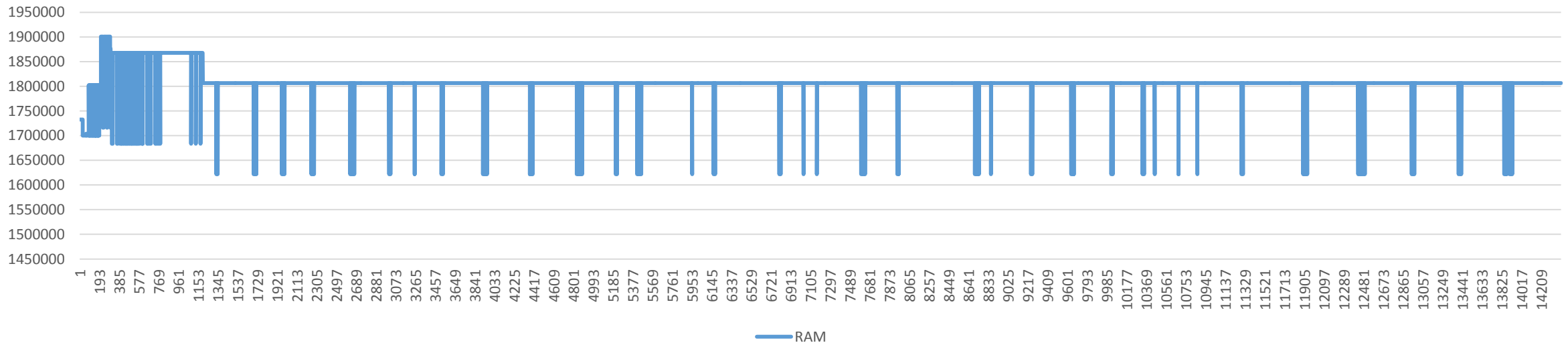
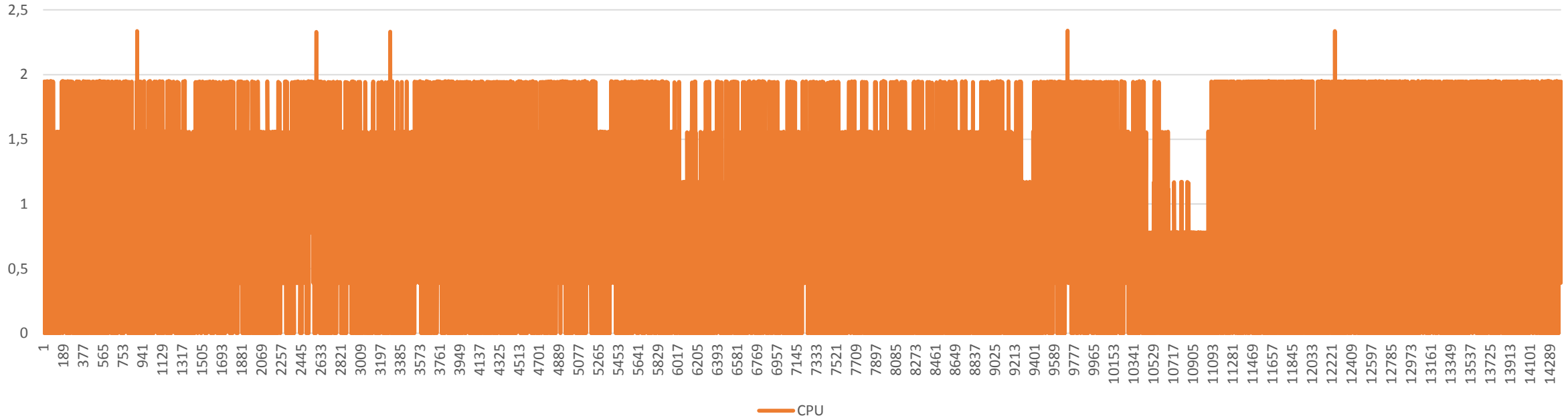
Publisher 100.000 Bytes Pakete



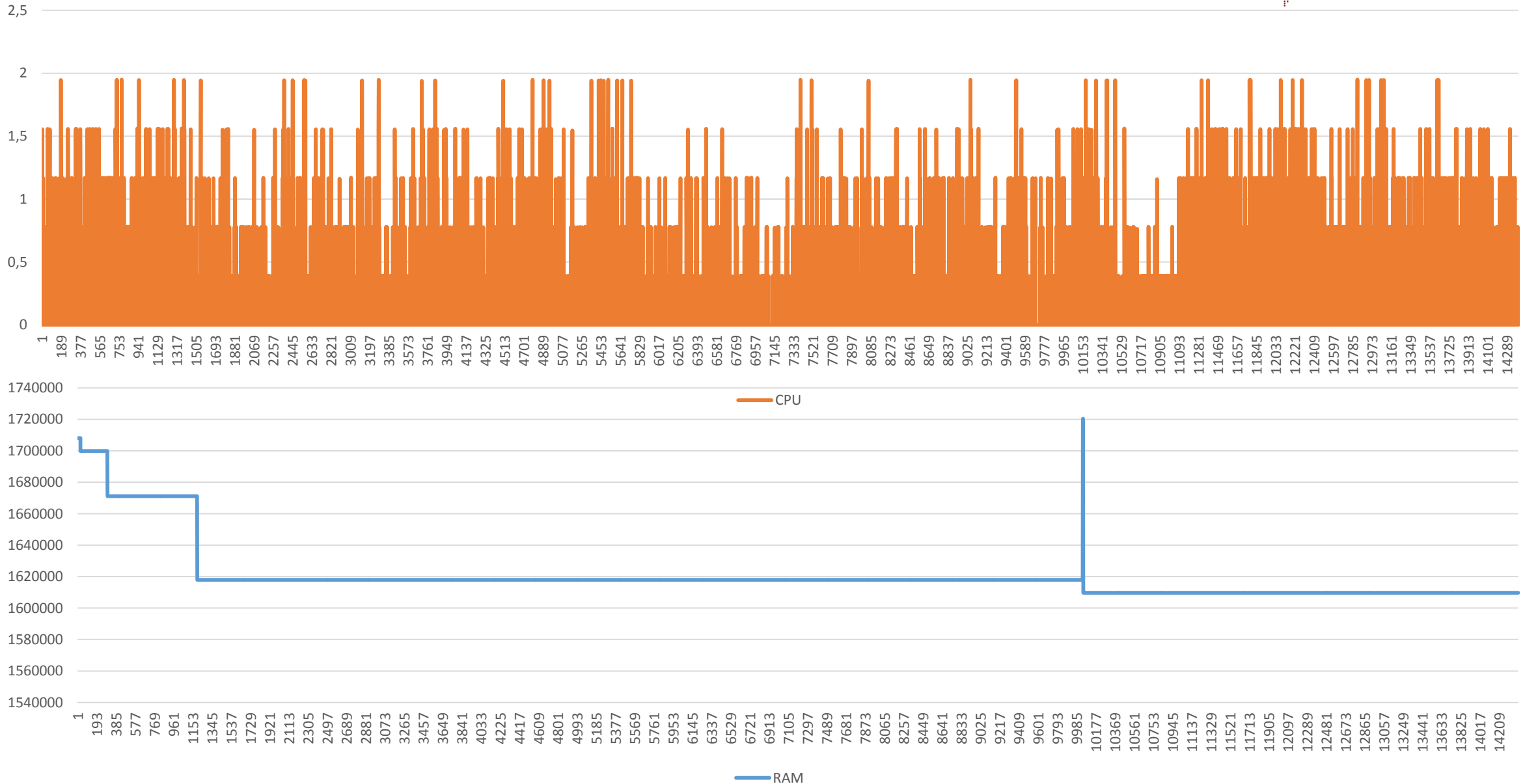
Publisher 100.000 Bytes Pakete



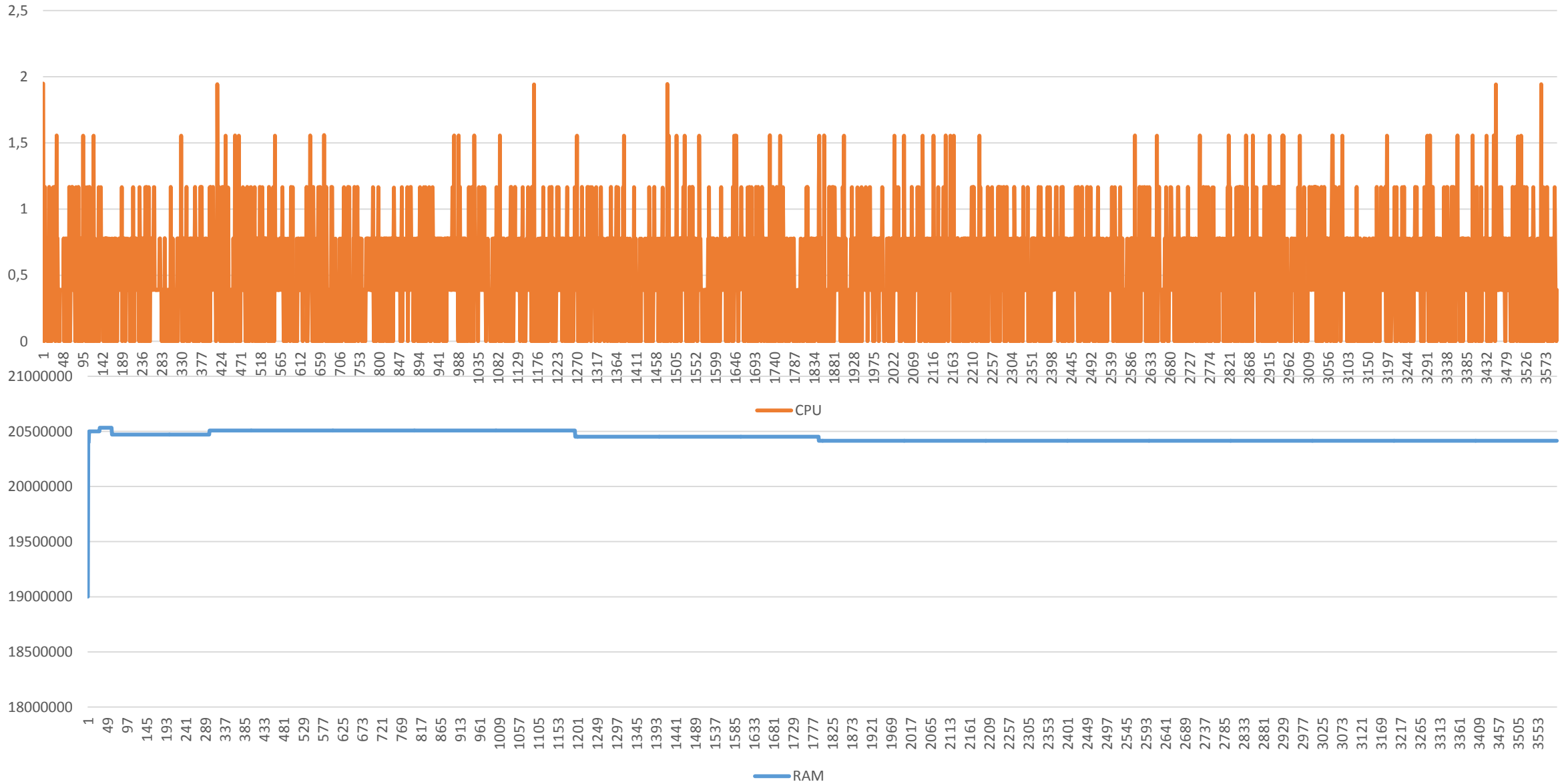
Langzeitmessung – C: Subscriber



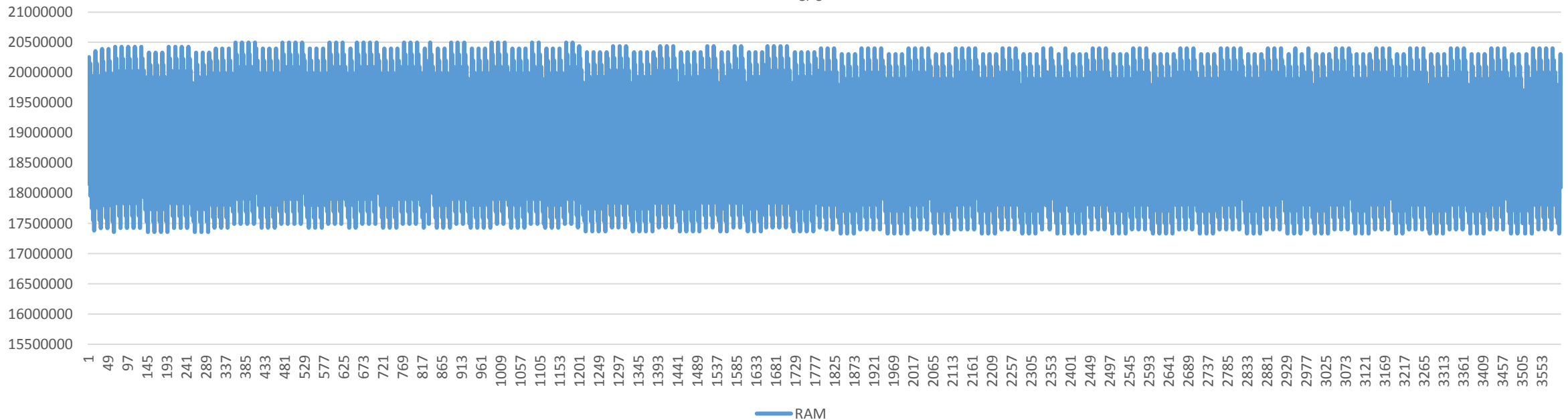
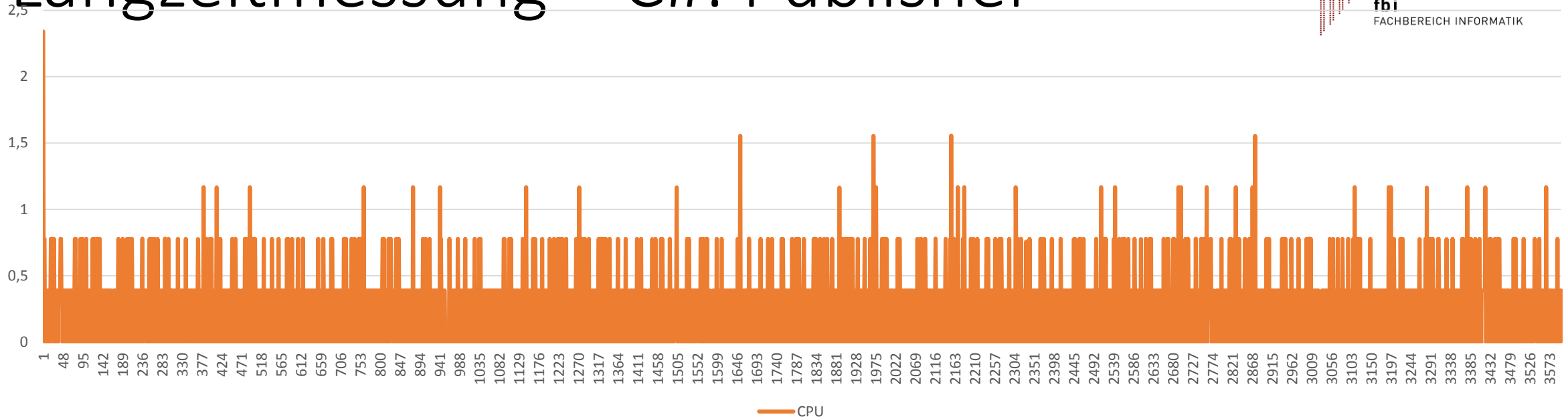
Langzeitmessung – C: Publisher



Langzeitmessung – C#: Subscriber



Langzeitmessung – C#: Publisher



Fazit

- RAM-Auslastung
 - Größtenteils Abhängig von Nachrichtengröße
 - C: gering, C++: mittel, C#: hoch
- CPU-Auslastung
 - Größtenteils Abhängig von Zeitintervall