

# Eliminar un elemento de un Árbol Binario Ordenado

El método elimina de ABO tiene 3 casos importantes

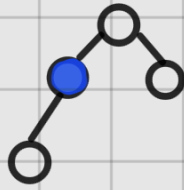
1- El vértice a eliminar no tiene hijos (es hoja)

2- El vértice a eliminar tiene a lo más un hijo

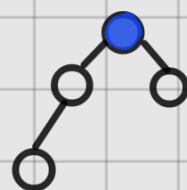
3- El vértice a eliminar tiene dos hijos distintos de null



Caso 1



Caso 2

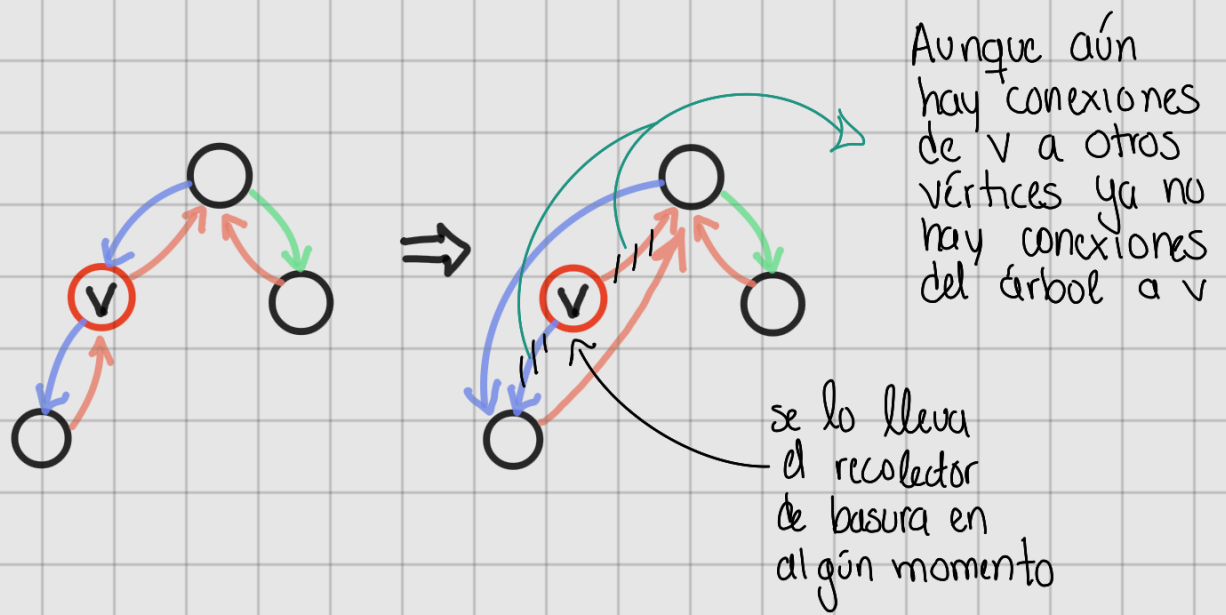


Caso 3

Siendo  $v$  el vértice a eliminar:

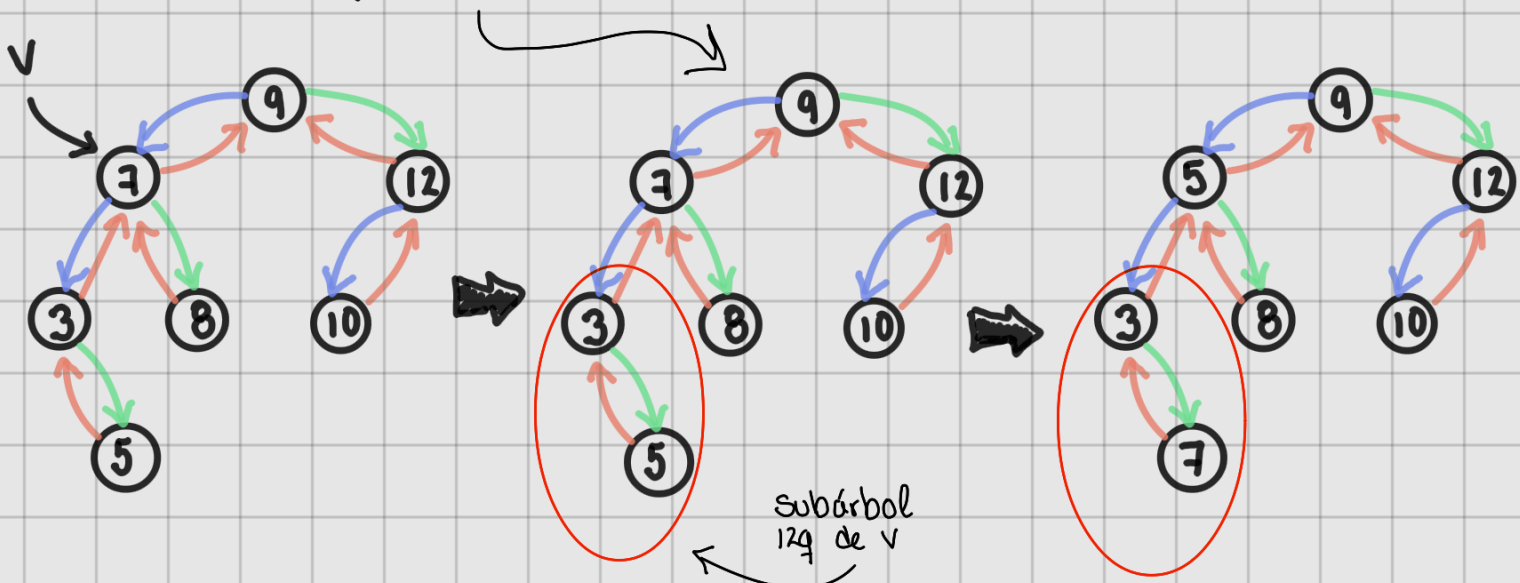
**Caso 1:** Simplemente vemos que hijo es  $v$ , es decir vemos si es hijo izq o der de su padre y lo volvemos null

**Caso 2:** Revisamos que hijo es el que tiene  $v$  (si el distinto de null es izq o derecho) y revisamos que hijo es  $v$  si es hijo izq o der. y con esto reasignamos para que el hijo de  $v$  ahora sea hijo del padre de  $v$  en la misma posición que  $v$  y hacemos que el padre del hijo de  $v$  ahora sea el padre de  $v$



**Caso 3:**  $v$  tiene dos hijos distintos de null ent. vamos a buscar un vértice que tenga cero o un hijo, este vértice será el máximo del subárbol  $12q$  de  $v$ , e intercambiaremos los elementos de ambos vértices, con ello podremos eliminar el elemento que ahora estará en la posición donde estaba el máximo, es decir, ya solo tendrá cero o un hijo por lo que podremos aplicar lo del caso 1 o lo del caso 2 de esta forma garantizaremos que todas las vértices seguirán ordenados.

Buscamos en el subárbol  $12q$  el primer vértice cuyo hijo derecho sea null.





Ahora el 7 ya  
está en una posición  
donde lo podemos eliminar  
ya que cumple con tener  
cero o un sólo hijo.

```
@Override public void elimina(T elemento) {
    // Buscamos el elemento a eliminar
    Vertice eliminar = busca(raiz, elemento);
    // Revisamos que el vértice exista, si no es el caso terminamos
    if (eliminar == null) {
        return;
    }
    // Revisamos si el vertice tiene dos hijos != null
    if (eliminar.hayIzquierdo() && eliminar.hayDerecho()) {
        // Si es el caso intercambiamos el elemento
        // por el máximo de su subarbol izquierdo.
        // El vértice regresado tiene a lo más un hijo
        eliminar = intercambiaEliminable(eliminar);
    }
    // Revisamos si el vertice a eliminar es hoja
    if (!eliminar.hayIzquierdo() && !eliminar.hayDerecho()) {
        eliminaHoja(eliminar);
    }
    // Si no es el caso entonces tiene un hijo != null
    } else {
        eliminaVertice(eliminar);
    }
}
```