

Elektrotehnički fakultet, Univerzitet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

13SI3PSI

# Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti ažuriranja aktivne table menija

StudAssist – Studentski potral za menze

Verzija 1.2

31.5.2024

## Sadržaj

Istorija izmena dokumenta.....	3
1    Uvod .....	4
1.1 Rezime .....	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe .....	4
1.3 Reference .....	4
1.4 Otvorena pitanja .....	4
2    Scenario ažuriranja aktivne table menija.....	5
2.1 Kratak opis .....	5
2.2 Tok događaja .....	5
2.2.1 Moderator uspešno ažurira aktivnu tablu dodavanjem jela .....	5
2.2.2 Moderator uspešno ažurira tablu brisanjem jela .....	5
2.3 Posebni zahtevi.....	5
2.4 Preduslovi .....	5
2.5 Posledice .....	5

31.5.2024



StudAssist

## Istorija izmena dokumenta

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
8.3.2024	1.0	Inicijalna verzija	Andrej Ačković
1.4.2024.	1.1	Ispravljani propusti uočeni prilikom formalne inspekcije	Jelena Blagojević
31.5.2024.	1.2	Olakšano korišćenje funkcionalnosti	Jelena Blagojević

# 1 Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe ažuriranja aktivne table menija, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Osnovna namena dokumenta je korišćenje od strane članova projektnog tima u fazama razvoja i testiranja projekta. Dokument se može koristiti prilikom pisanja uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

## 2 Scenario ažuriranja aktivne table menija

### 2.1 Kratak opis

Moderator klikom na odgovarajuće dugme *Promeni tablu* otvara stranicu svoje menze na kojoj su omogućene izmene Aktivne table. Stranica se sastoji od dela za dodavanje i uklanjanje jela sa table. On iz padajućeg menija bira obrok, a zatim klikom na dugme *Dodaj* ili *Ukloni* potvrđuje svoj izbor.

### 2.2 Tok događaja

#### 2.2.1 Moderator uspešno ažurira aktivnu tablu dodavanjem jela

1. Moderator klikne na dugme *Promeni tablu*.
2. Moderator sa padajućeg menija bira jelo koje želi da doda i potvrđuje njegovo dodavanje klikom na dugme *Dodaj*.
3. Izmene aktivne table se čuvaju u sistem.

#### 2.2.2 Moderator uspešno ažurira tablu brisanjem jela

1. Moderator klikne na dugme *Promeni tablu*.
2. Moderator sa padajućeg menija bira jelo koje želi da ukloni i potvrđuje njegovo uklanjanje klikom na dugme *Ukloni*.
3. Izmene aktivne table se čuvaju u sistem.

### 2.3 Posebni zahtevi

Nema.

### 2.4 Preduslovi

Korisnik(moderator) mora biti ulogovan.

### 2.5 Posledice

Ažuriranje aktivne table menija.