

Elektrotehnički fakultet, Univerzitet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

13SI3PSI

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti ažuriranja već postojećeg menija

StudAssist – Studentski portal za menze

Verzija 1.2

31.5.2024

Sadržaj

Istorija izmena dokumenta	3
1 Uvod	4
1.1 Rezime	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3 Reference	4
1.4 Otvorena pitanja	4
2 Scenario ažuriranja već postojećeg menija	5
2.1 Kratak opis	5
2.2 Tok događaja	5
2.2.1 Moderator uspešno dodaje stavke na meni	5
2.2.2 Moderator uspešno briše stavke sa menija	5
2.3 Posebni zahtevi	5
2.4 Preduslovi	5
2.5 Posledice	5

Istorija izmena dokumenta

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
8.3.2024	1.0	Inicijalna verzija	Andrej Ačković
1.4.2024.	1.1	Ispravljani propusti uočeni prilikom formalne inspekcije	Jelena Blagojević
31.5.2024.	1.2	Olakšano korišćenje funkcionalnosti	Jelena Blagojević

1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe ažuriranja već postojećeg menija, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Osnovna namena dokumenta je korišćenje od strane članova projektnog tima u fazama razvoja i testiranja projekta. Dokument se može koristiti prilikom pisanja uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2 Scenario ažuriranja već postojećeg menija

2.1 Kratak opis

Moderator klikom na dugme *Promeni meni* otvara stranicu na kojoj menja već postojeći meni. Stranica se sastoji od dela za dodavanje i uklanjanje obroka. U oba slučaja, on prvo bira obrok (doručak, ručak ili večera) i dan u nedelji, nakon čega klikne na dugme *Izaberi*. Prikazuju mu se obroci koje može da doda ili ukloni sa menija. Nakon odabira, on klikom na dugme *Dodaj* ili *Ukloni* upravlja jelima koja su u sezonskom meniju za izabrani dan i obrok.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Moderator uspešno dodaje stavke na meni

1. Moderator klikne na dugme *Promeni meni*.
2. Moderator bira obrok i dan u nedelji za koji želi da izvrši promenu.
3. Moderator klikne na dugme *Izaberi*, nakon čega dobija padajuću listu sa obrocima koje može da doda.
4. Moderator bira željeno jelo i svoj odabir potvrđuje klikom na dugme *Dodaj*.
5. Izmene menija se čuvaju u sistem.

2.2.2 Moderator uspešno briše stavke sa menija

1. Moderator klikne na dugme *Promeni meni*.
2. Moderator bira obrok i dan u nedelji za koji želi da izvrši promenu.
3. Moderator klikne na dugme *Izaberi*, nakon čega dobija padajuću listu sa obrocima koje može da ukloni.
4. Moderator bira željeno jelo i svoj odabir potvrđuje klikom na dugme *Ukloni*.
5. Izmene menija se čuvaju u sistem.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Korisnik (moderator) mora biti ulogovan.

2.5 Posledice

Ažuriranje menija u bazi.