

Cap. 5. Rezolvarea numerică a ecuațiilor și sistemelor de ecuații algebrice neliniare

5.0. Definiții. Clasificare

Forma generală a ecuației:

$$f(x)=0 , \tag{1}$$

cu $f : I \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$.

Categorii de metode

În particular, f – polinom / adus la o formă polinomială, dar și ecuațiile transcendente. Ecuații algebrice și transcendente.

Rezolvarea ecuației (1) = găsirea zerourilor funcției f , adică a valorilor $x = c$ care satisfac (1).

Trei categorii de metode de rezolvare numerică a ecuațiilor algebrice neliniare:

Categorii de metode (cont'd 1)

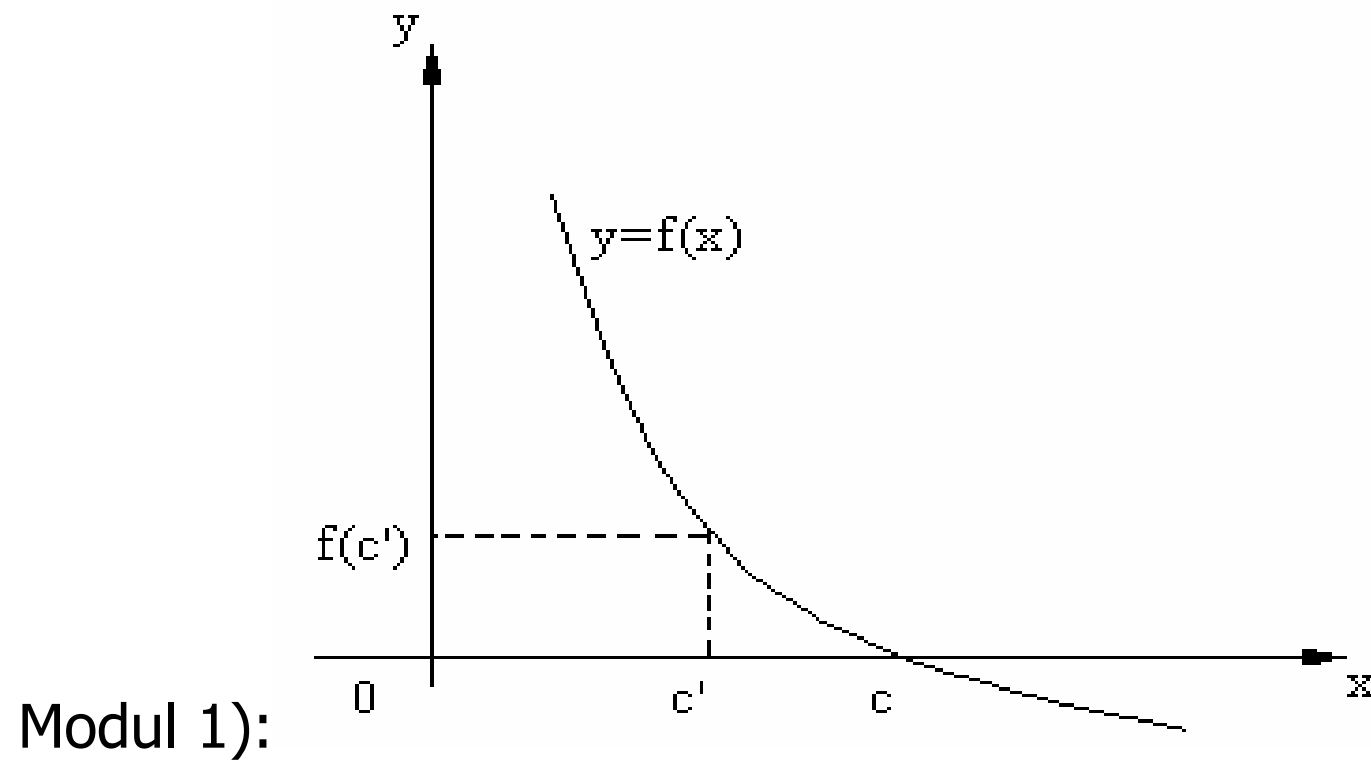
- a) metode de *separare* sau *localizare* a soluțiilor ecuației (1) – de izolare a unor subdomenii ale domeniului de definiție I , care să conțină câte unul din zerourile funcției f (a se vedea *șirul lui Rolle*);
- b) metode de *determinare*, cu o precizie a priori fixată, a unei soluții care a fost izolată în prealabil, pornind de la o valoare aproximativă a acesteia;
- c) metode de *determinare a tuturor soluțiilor* – aplicabile, de regulă, în cazul în care f este un polinom.

Soluție aproximativă

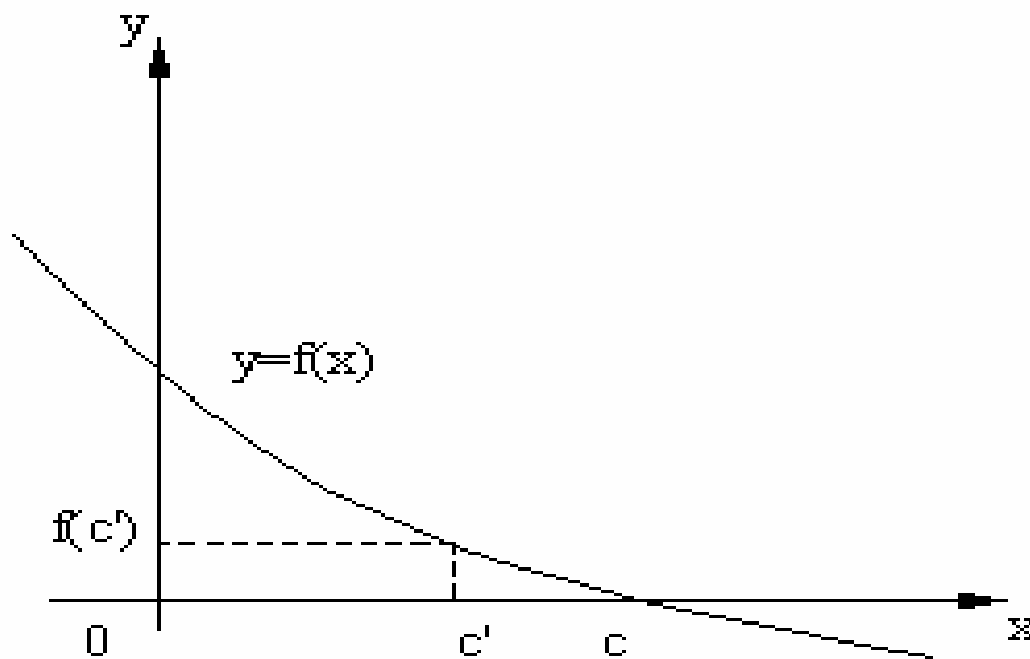
Se presupune că c este valoarea exactă a unei soluții a ecuației (1), iar c' o valoare aproximativă a acestei soluții. Soluția aproximativă se poate defini:

- 1) o valoare $x=c'$: $|c' - c| < \varepsilon_x$, cu $\varepsilon_x > 0$ și $f(c)=0$;
- 2) o valoare $x=c'$: $|f(c')| < \varepsilon_f$, cu $\varepsilon_f > 0$ și $f(c)=0$.

Soluție aproximativă (cont'd 1)



Soluție aproximativă (cont'd 2)



Modul 2):

5.1. Metode de calcul al unei soluții reale a unei ecuații algebrice neliniare

Soluția reală a ecuației (1) – separată în prealabil în intervalul $[a, b]$:

$$f(x) = 0, \quad x \in [a, b] . \quad (1.1)$$

Două metode de partiționare a intervalului, bisecției și falsei poziții.

Metoda biseecției (înjumătățirii intervalului)

Este destinată rezolvării ecuației (1.1), pentru care s-a separat în prealabil o soluție în intervalul $[a, b]$:

$$f(a) \cdot f(b) < 0 . \quad (1.2)$$

Se consideră f – continuă pe $[a, b]$. Soluția va fi determinată cu erorile admise ε_x (pentru soluție) și ε_f (pentru funcție).

Trăsătură caracteristică: pornind de la $[a, b]$, la fiecare pas este restrâns domeniul în care este căutată soluția prin înjumătățirea intervalului de la pasul anterior, până la atingerea preciziei dorite.

Metoda biseecției (cont'd 1)

Avantaj: simplă.

Dezavantaj: slab convergentă.

Algoritmul metodei biseecției – etape:

I) Inițializarea limitelor intervalului de căutare, " r " și " s ", cu valorile limitelor intervalului în care s-a separat soluția:

$$r^0 = a, \quad s^0 = b \quad (1.3)$$

(indicele superior – iterația curentă).

Metoda biseecției (cont'd 2)

II) La pasul de calcul k , $k = 1, 2, 3, \dots$, se determină noua valoare a soluției

$$x^k = \frac{r^{k-1} + s^{k-1}}{2} . \quad (1.4)$$

III) La același pas k se calculează $f(x^k)$ și $f(r^{k-1}) \Rightarrow$ noile limite ale intervalului de căutare:

$$\text{dacă } f(x^k) \cdot f(r^{k-1}) < 0 \Rightarrow r^k = r^{k-1} \text{ și } s^k = x^k ; \quad (1.5)$$

$$\text{dacă } f(x^k) \cdot f(r^{k-1}) > 0 \Rightarrow r^k = x^k \text{ și } s^k = s^{k-1} ; \quad (1.6)$$

$$\text{dacă } f(x^k) \cdot f(r^{k-1}) = 0 \Rightarrow \text{calcul terminat și } c = x^k ; \quad (1.7)$$

Metoda biseecției (cont'd 3)

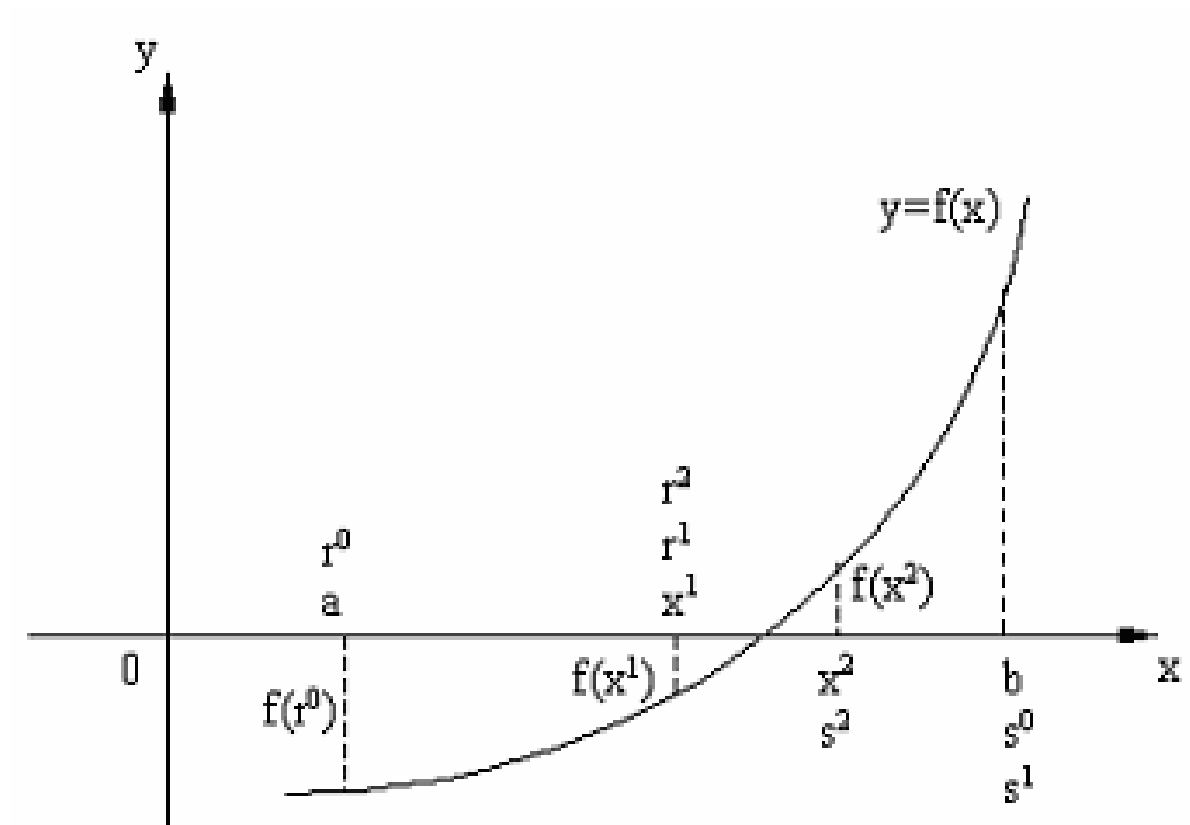
IV) Procesul de calcul se consideră terminat când sunt îndeplinite condițiile (1.8) și / sau (1.9):

$$|s^k - r^k| \leq \varepsilon_x; \quad (1.8)$$

$$|f(x^k)| \leq \varepsilon_f. \quad (1.9)$$

Interpretarea geometrică a metodei biseecției:

Metoda biseecției (cont'd 4)



Metoda biseecției (cont'd 5)

Exemplu: Se consideră ecuația

$$f(x) = 0, \quad f(x) = 2 \cdot \operatorname{tg} x - 10 \cdot x + 3,$$

pentru care a fost separată o soluție în intervalul $[-1, 1]$. Să se determine soluția ecuației utilizând metoda biseecției, erorile admise fiind $\varepsilon_x = 10^{-3}$ și $\varepsilon_f = 10^{-2}$.

Soluție: Sunt parcurse etapele metodei biseecției:

I) Inițializări:

$$r^0 = -1, \quad s^0 = 1, \quad |r^0 - s^0| = 2.$$

Metoda biseecției (cont'd 6)

Iterația $k = 1$

$$\text{II)} \quad x^1 = \frac{r^0 + s^0}{2} = 0 ;$$

$$\text{III)} \quad f(x^1) = f(0) = 3 , \quad f(r^0) = f(-1) = 9.885 ,$$

$$f(x^1) \cdot f(r^0) > 0 \quad \Rightarrow \quad r^1 = x^1 = 0 , \quad s^1 = s^0 = 1 .$$

Se verifică dacă sunt îndeplinite condițiile de terminare (1.8) și (1.9):

$$|r^1 - s^1| = 1 > \varepsilon_x \quad \text{și} \quad |f(x^1)| = 3 > \varepsilon_f .$$

Nu sunt îndeplinite \Rightarrow algoritmul se continuă cu

Metoda bisecției (cont'd 7)

Iterația $k = 2$

$$\text{II)} \quad x^2 = \frac{r^1 + s^1}{2} = 0.5 ;$$

$$\text{III)} \quad f(x^2) = f(0.5) = -0.9074 , \quad f(r^1) = f(0) = 3 ,$$

$$f(x^2) \cdot f(r^1) < 0 \Rightarrow r^2 = r^1 = 0 , \quad s^2 = x^2 = 0.5 .$$

$$|r^2 - s^2| = 0.5 > \varepsilon_x \quad \text{și} \quad |f(x^2)| = 0.9074 > \varepsilon_f \Rightarrow$$

Se trece la iterația următoare:

Metoda biseecției (cont'd 8)

Iterația $k = 3$

$$\text{II)} \quad x^3 = \frac{r^2 + s^2}{2} = 0.25 ;$$

$$\text{III)} \quad f(x^3) = f(0.25) = 1.011 , \quad f(r^2) = f(0) = 3 ,$$

$$f(x^3) \cdot f(r^2) > 0 \Rightarrow r^3 = x^3 = 0.25 , \quad s^3 = s^2 = 0.5 .$$

$$|r^3 - s^3| = 0.25 > \varepsilon_x \quad \text{și} \quad |f(x^3)| = 1.011 > \varepsilon_f \Rightarrow$$

Este continuat algoritmul:

Metoda bisecției (cont'd 9)

Iterația $k = 4$

$$\text{II)} \quad x^4 = \frac{r^3 + s^3}{2} = 0.375 ;$$

$$\text{III)} \quad f(x^4) = f(0.375) = 0.037 , \quad f(r^3) = f(0.25) = 1.011 ,$$

$$f(x^4) \cdot f(r^3) > 0 \Rightarrow r^4 = x^4 = 0.375 , \quad s^4 = s^3 = 0.5 .$$

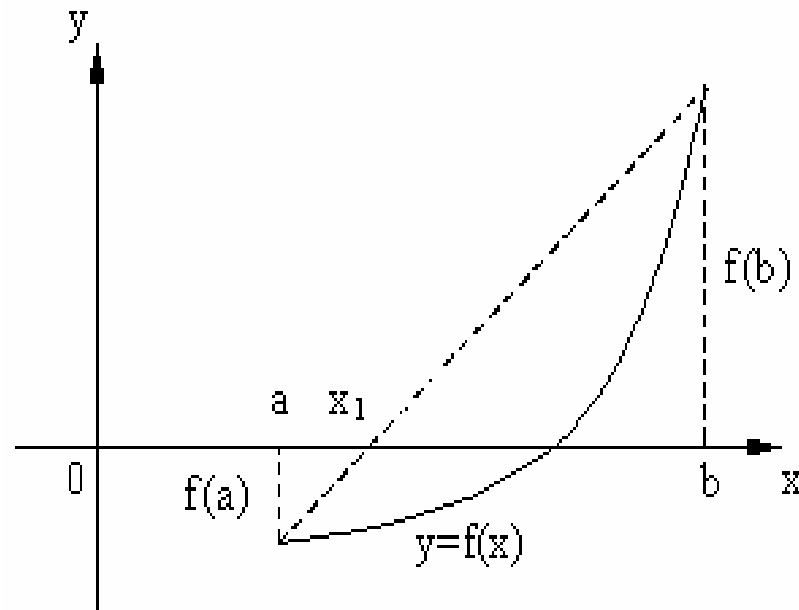
$$|r^4 - s^4| = 0.125 > \varepsilon_x \quad \text{și} \quad |f(x^4)| = 0.375 > \varepsilon_f .$$

Erorile au scăzut, însă nu suficient de mult pentru ca cele două condiții de terminare să fie îndeplinite \Rightarrow alte iterații ...

Metoda falsei poziții (metoda împărțirii intervalului în părți proporționale)

Avantaj: mai rapid convergentă.

Trăsătură caracteristică: pornind de la $[a, b]$, la fiecare pas se restrânge domeniul de căutare a soluției, prin împărțirea intervalului de la pasul anterior în raportul valorilor funcției la capetele intervalului.



Interpretarea geometrică:

Coarda:

$$\frac{x - a}{b - a} = \frac{f(x) - f(a)}{f(b) - f(a)} , \quad (1.10)$$

Metoda falsei poziții (cont'd 1)

\Rightarrow abscisa punctului de intersecție cu Ox :

$$x_1 = \frac{a \cdot f(b) - b \cdot f(a)}{f(b) - f(a)} . \quad (1.11)$$

Algoritmul metodei falsei poziții – etape:

I) Inițializarea limitelor intervalului curent de căutare, " r " și " s ":

$$r^0 = a, \quad s^0 = b \quad (1.12)$$

și calculul lui $f(r^0)$ și $f(s^0)$.

II) La un pas oarecare k , $k = 1, 2, 3, \dots$, al procesului iterativ de calcul, este calculată noua valoare a soluției:

Metoda falsei poziții (cont'd 2)

$$x^k = \frac{r^{k-1} \cdot f(s^{k-1}) - s^{k-1} \cdot f(r^{k-1})}{f(s^{k-1}) - f(r^{k-1})} . \quad (1.13)$$

III) La același pas k este calculată $f(x^k)$, rezultând noile limite ale intervalului de căutare, r^k și s^k , conform (1.5) ... (1.7), împreună cu $f(r^k)$ și $f(s^k)$.

IV) Calculul este terminat când sunt îndeplinite condițiile (1.8) și / sau (1.9).

Metoda falsei poziții (cont'd 3)

Exemplu: Se consideră ecuația din cadrul exemplului anterior. Să se rezolve utilizând metoda falsei poziții.

Soluție: Se aplică algoritmul metodei falsei poziții:

I) Inițializări:

$$r^0 = -1, \quad s^0 = 1,$$

sunt calculate valorile funcției f în r^0 și s^0 :

$$f(r^0) = f(-1) = 9.885, \quad f(s^0) = f(1) = -3.885.$$

Metoda falsei poziții (cont'd 4)

Pentru $k = 1, 2, 3, \dots$, se repetă etapele II) ... IV), până când sunt îndeplinite condițiile etapei IV).

Iterația $k = 1$

II) Este calculat x^1 cu (1.13):

$$x^1 = \frac{r^0 \cdot f(s^0) - s^0 \cdot f(r^0)}{f(s^0) - f(r^0)} = \frac{-(-3.885) - 9.885}{-3.885 - 9.885} = 0.4357 .$$

III) Este determinată valoarea funcției f în x^1 :

Metoda falsei poziții (cont'd 5)

$$f(x^1) = f(0.4375) = -0.426 .$$

$$f(x^1) \cdot f(r^0) < 0 \Rightarrow \text{din (1.5): } r^1 = r^0 = -1 , s^1 = x^1 = 0.4357$$

și valorile corespunzătoare ale funcției f :

$$f(r^1) = f(-1) = 9.855 , f(s^1) = f(0.4357) = -0.426 .$$

Sunt verificate condițiile de terminare a algoritmului:

$$|r^1 - s^1| = 1.4357 > \varepsilon_x , |f(x^1)| = 0.426 > \varepsilon_f .$$

(1.8) și (1.9) nu sunt satisfăcute \Rightarrow iterația următoare:

Metoda falsei poziții (cont'd 6)

Iterația $k = 2$

II) Este calculat x^2 :

$$x^2 = \frac{r^1 \cdot f(s^1) - s^1 \cdot f(r^1)}{f(s^1) - f(r^1)} = \frac{-(-0.426) - 0.4357 \cdot 9.885}{-0.426 - 9.885} = 0.3764 .$$

III) Este determinată valoarea $f(x^2)$:

$$f(x^2) = f(0.3764) = 0.265 .$$

$$f(x^2) \cdot f(r^1) > 0 \Rightarrow \text{din (1.6): } r^2 = x^2 = 0.3764, \quad s^2 = s^1 = 0.4357.$$

$$f(r^2) = f(0.3764) = 0.265, \quad f(s^2) = f(0.4357) = -0.426 .$$

Metoda falsei poziții (cont'd 7)

Sunt verificate din nou condițiile de terminare a calculelor:

$$|r^2 - s^2| = 0.0587 > \varepsilon_x, \quad |f(x^2)| = 0.265 > \varepsilon_f.$$

(1.8) și (1.9) nu sunt satisfăcute \Rightarrow iterația următoare.

Erorile au scăzut semnificativ, scăderea lor fiind mai rapidă decât în cazul metodei biseecției, însă încă nu s-a ajuns la îndeplinirea condițiilor de terminare a calculelor \Rightarrow algoritmul se continuă ...

Alte metode: Newton, secantei, de punct fix.

5.2. Generalități privind soluționarea numerică a sistemelor de ecuații algebrice neliniare

Forma implicită a unui sistem de ecuații algebrice neliniare de ordinul n – întotdeauna posibilă:

[illegible]

f_1, f_2, \dots, f_n de variabile x_1, x_2, \dots, x_n – continue.

Sisteme

Notății matriceale:

$$\underline{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}, \quad \underline{f} = \begin{bmatrix} f_1 \\ f_2 \\ \vdots \\ f_n \end{bmatrix}, \quad (2.2)$$

\Rightarrow forma compactă a sistemului:

$$\underline{f}(\underline{x}) = \underline{0}, \quad \underline{f} : D \subset \mathbf{R}^n \rightarrow \mathbf{R}^n. \quad (2.3)$$

Forme intermediare:

$$f_i(\underline{x}) = 0, \quad i = 1 \dots n. \quad (2.4)$$

Determinarea unei soluții a sistemului (2.1) =

Sisteme (cont'd 1)

găsirea unui set de valori $\underline{c} = \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ \vdots \\ c_n \end{bmatrix}, \quad (2.5)$

care satisfac (2.1) $\Leftrightarrow \underline{f}(\underline{c}) = \underline{0}$.

Categorii de metode numerice:

- I. *metode de **separare*** a unei / unor soluții de interes;
- II. *metode de **determinare***, cu o precizie fixată a priori, a unei soluții separate în prealabil.

Sisteme (cont'd 2)

În categoria II.:

- a) metode bazate pe **exprimarea explicită echivalentă** a ecuațiilor sistemului (2.1) – ***metode de aproximații succesive***;
- b) metode care utilizează derivatele parțiale ale funcțiilor f_i – ***metode de tip Newton***;
- c) metode de ***descreștere*** (de ***coborâre***, de ***gradient***).

Doar a) și b).

5.3. Metode bazate pe exprimarea explicită echivalentă a ecuațiilor sistemului

Se cere să se determine o soluție \underline{c} a sistemului (2.1), separată în

prealabil în domeniul $D = \prod_{i=1}^n [a_i, b_i] \subset \mathbf{R}^n$, cu erorile maxim admise ε_x (pentru valorile variabilelor) și ε_f (pentru valorile funcțiilor).

Trăsătură caracteristică: înlocuirea exprimărilor implicite (2.1) ale ecuațiilor sistemului cu exprimările explicite echivalente

Exprimarea explicită echivalentă

[illegible]

$$\text{Notăție: } \underline{g} = \begin{bmatrix} g_1 \\ g_2 \\ \vdots \\ g_n \end{bmatrix}, \quad (3.2)$$

Exprimarea explicită echivalentă (cont'd 1)

$$\Rightarrow \text{exprimarea matriceală: } \underline{x} = \underline{g}(\underline{x}), \underline{x} \in D \subset \mathbf{R}^n, \quad (3.3)$$

$$\text{cu forma intermediară: } x_i = g_i(\underline{x}), i = 1 \dots n. \quad (3.4)$$

Exprimările explicite sunt întotdeauna posibile și, în plus, uneori sunt posibile mai multe variante.

Algoritmul metodei aproximațiilor succesive în versiunea Jacobi

I) Inițializare (indicele superior – iterația curentă):

$$\underline{x}^0 = \begin{bmatrix} x_1^0 \\ x_2^0 \\ \vdots \\ x_n^0 \end{bmatrix} \in D \quad . \quad (3.5)$$

II) La un pas oarecare k , $k = 1, 2, 3, \dots$, al procesului iterativ de calcul, se determină noile valori ale variabilelor:

Metoda Jacobi

$$x_i^k = g_i(x_1^{k-1}, x_2^{k-1}, \dots, x_n^{k-1}), \quad i = \overline{1, n} . \quad (3.6)$$

III) Calculul este terminat atunci când sunt îndeplinite condițiile (3.7) și / sau (3.8):

$$\left| x_i^k - x_i^{k-1} \right| \leq \varepsilon_x, \quad i = \overline{1, n} , \quad (3.7)$$

$$\left| f_i(\underline{x}^k) \right| \leq \varepsilon_f, \quad i = \overline{1, n} . \quad (3.8)$$

Condițiile suficiente de convergență:

$$\left| \frac{\partial g_i(\underline{x})}{\partial x_j} \right| < 1, \quad i, j = \overline{1, n} . \quad (3.9)$$

Metoda aproximațiilor succesive în versiunea Gauss-Seidel

Diferență: relația (3.6) modificată:

$$x_i^k = g_i(x_1^k, x_2^k, \dots, x_{i-1}^k, x_i^{k-1}, \dots, x_n^{k-1}), \quad i = \overline{1, n}, \quad (3.10)$$

\Leftrightarrow apar valorile “noi” ale variabilelor care au fost recalculate deja la iterația k .

Metoda Gauss-Seidel

Exemplu: Să se rezolve sistemul nelinier

$$\begin{cases} 2x_1^2 - x_2x_3 - 5x_1 + 1 = 0 \\ x_2^2 - 2x_1 - \ln x_3 = 0 \\ x_3^2 - x_1x_2 - 2x_3 - 8 = 0 \end{cases}$$

cu metoda Gauss-Seidel, cu erorile maxime admise $\varepsilon_x = 0,001$ și $\varepsilon_f = 0,1$, cunoscând că s-a separat o soluție în domeniul $D = [0; 10] \times [0; 10] \times [1; 10]$.

Metoda Gauss-Seidel (cont'd 1)

Soluție: Rescrierea sistemului într-o formă cu exprimarea explicită

a variabilelor, de forma (3.1):

$$\begin{cases} x_1 = \sqrt{0.5 \cdot (x_2 x_3 + 5x_1 - 1)} \\ x_2 = \sqrt{2x_1 + \ln x_3} \\ x_3 = \sqrt{x_1 x_2 + 2x_3 + 8} \end{cases} .$$

Iterația $k = 0$

I) Inițializare (exemplu):

$$\underline{x}^0 = \begin{bmatrix} 10 \\ 10 \\ 10 \end{bmatrix} .$$

Metoda Gauss-Seidel (cont'd 2)

Valorile funcțiilor f_1 , f_2 și f_3 pentru valorile inițiale ale variabilelor:

$$f_1(\underline{x}^0) = 2 \cdot 10^2 - 10 \cdot 10 - 5 \cdot 10 + 1 = 51 ,$$

$$f_2(\underline{x}^0) = 10^2 - 2 \cdot 10 - \ln 10 = 77.7 ,$$

$$f_3(\underline{x}^0) = 10^2 - 10 \cdot 10 - 2 \cdot 10 - 8 = -28 .$$

Inițializarea se poate face și cu alte valori și se pot urmări efectele asupra evoluției convergenței procesului de calcul în funcție de aceste valori inițiale.

Iterația $k = 1$

II) (3.10) \Rightarrow

Metoda Gauss-Seidel (cont'd 3)

$$x_1^1 = \sqrt{0.5 \cdot (x_2^0 \cdot x_3^0 + 5 \cdot x_1^0 - 1)} = \sqrt{0.5 \cdot (10 \cdot 10 + 5 \cdot 10 - 1)} = 8.631 ,$$

$$x_2^1 = \sqrt{2 \cdot x_1^1 + \ln x_3^0} = \sqrt{2 \cdot 8.631 + \ln 10} = 4.423 ,$$

$$x_3^1 = \sqrt{x_1^1 \cdot x_2^1 + 2 \cdot x_3^0 + 8} = \sqrt{8.631 \cdot 4.423 + 2 \cdot 10 + 8} = 8.135 .$$

Se calculează erorile:

$$|x_1^1 - x_1^0| = |8.631 - 10| = 1.369 > \varepsilon_x ,$$

$$|x_2^1 - x_2^0| = |4.423 - 10| = 5.577 > \varepsilon_x ,$$

$$|x_3^1 - x_3^0| = |8.135 - 10| = 1.865 > \varepsilon_x .$$

Metoda Gauss-Seidel (cont'd 4)

$$|f_1(\underline{x}^1)| = 70.86 > \varepsilon_f ,$$

$$|f_2(\underline{x}^1)| = 0.206 > \varepsilon_x ,$$

$$|f_3(\underline{x}^1)| = 3.73 > \varepsilon_x .$$

Condițiile de terminare a calculelor nu sunt îndeplinite \Rightarrow
necesară continuarea algoritmului cu iterația următoare:

Iterația $k = 2$

II) Se calculează \underline{x}^2 : (3.10) \Rightarrow

$$x_1^2 = \sqrt{0.5 \cdot (x_2^1 \cdot x_3^1 + 5 \cdot x_1^1 - 1)} = \sqrt{0.5 \cdot (4.423 \cdot 8.135 + 5 \cdot 8.631 - 1)} = 6.251 ,$$

Metoda Gauss-Seidel (cont'd 5)

$$x_2^2 = \sqrt{2 \cdot x_1^2 + \ln x_3^1} = \sqrt{2 \cdot 6.251 + \ln 8.135} = 3.821 ,$$

$$x_3^2 = \sqrt{x_1^2 \cdot x_2^2 + 2 \cdot x_3^1 + 8} = \sqrt{6.251 \cdot 3.821 + 2 \cdot 8.135 + 8} = 6.939 .$$

Se determină erorile:

$$|x_1^2 - x_1^1| = |6.251 - 8.631| = 2.38 > \varepsilon_x ,$$

$$|x_2^2 - x_2^1| = |3.821 - 4.423| = 0.602 > \varepsilon_x ,$$

$$|x_3^2 - x_3^1| = |6.939 - 8.135| = 1.196 > \varepsilon_x .$$

Metoda Gauss-Seidel (cont'd 6)

$$|f_1(\underline{x}^2)| = 21.4 > \varepsilon_f,$$

$$|f_2(\underline{x}^2)| = 0.16 > \varepsilon_x,$$

$$|f_3(\underline{x}^2)| = 2.39 > \varepsilon_x.$$

Erorile au scăzut, dar nu sunt încă îndeplinite condițiile de terminare a procesului de calcul \Rightarrow etapele II) și III) ale algoritmului se repetă pentru $k = 3, 4, \dots, 12$.

Iterația $k = 13$

II) Se calculează \underline{x}^{13} :

Metoda Gauss-Seidel (cont'd 7)

$$x_1^{13} = \sqrt{0.5 \cdot (x_2^{12} \cdot x_3^{12} + 5 \cdot x_1^{12} - 1)} = \sqrt{0.5 \cdot (3.292 \cdot 5.89 + 5 \cdot 4.531 - 1)} = 4.53 ,$$

$$x_2^{13} = \sqrt{2 \cdot x_1^{13} + \ln x_3^{12}} = \sqrt{2 \cdot 4.53 + \ln 5.89} = 3.291 ,$$

$$x_3^{13} = \sqrt{x_1^{13} \cdot x_2^{13} + 2 \cdot x_3^{12} + 8} = \sqrt{4.53 \cdot 3.291 + 2 \cdot 5.89 + 8} = 5.89 .$$

Se determină erorile:

$$|x_1^{13} - x_1^{12}| = |4.53 - 4.531| = 0.001 \leq \varepsilon_x ,$$

$$|x_2^{13} - x_2^{12}| = |3.291 - 3.292| = 0.001 \leq \varepsilon_x ,$$

$$|x_3^{13} - x_3^{12}| = |5.89 - 5.89| = 0 \leq \varepsilon_x .$$

Metoda Gauss-Seidel (cont'd 8)

$$|f_1(\underline{x}^{13})| = 0.008 \leq \varepsilon_f,$$

$$|f_2(\underline{x}^{13})| = 0.003 \leq \varepsilon_f,$$

$$|f_3(\underline{x}^{13})| = 0.004 \leq \varepsilon_f.$$

Erorile calculate sunt mai mici sau cel mult egale cu erorile maxim admisibile \Rightarrow algoritmul se oprește.

$$\Rightarrow \text{soluția aproximativă } \underline{x} = \begin{bmatrix} 4.43 \\ 3.291 \\ 5.89 \end{bmatrix}.$$

5.4. Metode de tip Newton

Versiunea clasică a ***metodei lui Newton*** utilizează explicit *derivatele parțiale* de ordinul I ale funcțiilor $f_i(\underline{x})$, $i = 1 \dots n$.

Se presupune că s-a ajuns la pasul k al procesului iterativ de calcul, ultima valoare aproximativă a soluției fiind \underline{x}^{k-1} . Se dorește determinarea unei corecții \underline{h}^{k-1} care, adăugată la \underline{x}^{k-1} , să conducă la soluția exactă \underline{c} :

$$\underline{c} = \underline{x}^{k-1} + \underline{h}^{k-1} . \quad (4.1)$$

Metode de tip Newton (cont'd 1)

Dezvoltând în serie Taylor funcțiile $f_i(\underline{x})$, $i = 1 \dots n$,

în vecinătatea lui $\underline{x}^{k-1} \Rightarrow$

$$f_i(\underline{c}) = 0 \Leftrightarrow f_i(\underline{x}^{k-1} + \underline{h}^{k-1}) = 0 \Leftrightarrow$$

$$f_i(\underline{x}^{k-1}) + \frac{\partial f_i(\underline{x}^{k-1})}{\partial x_1} h_1^{k-1} + \frac{\partial f_i(\underline{x}^{k-1})}{\partial x_2} h_2^{k-1} + \dots + \frac{\partial f_i(\underline{x}^{k-1})}{\partial x_n} h_n^{k-1} + \dots = 0, \quad i = \overline{1, n}.$$

(4.2)

Dacă din această dezvoltare se rețin doar termenii care conțin derivatele de ordinul I (restul termenilor se neglijează) \Rightarrow

Metode de tip Newton (cont'd 2)

se poate aproxima acea valoare a lui \underline{h}^{k-1} care nu va mai conduce la soluția exactă \underline{c} , ci la noua valoare aproximativă \underline{x}^k a soluției (evident, mai bună decât \underline{x}^{k-1} , în cazul convergenței).

\Rightarrow relațiile (4.2) conduc la sistemul liniar de ordinul n în necunoscutele $h_1^{k-1}, h_2^{k-1}, \dots, h_n^{k-1}$:

Metode de tip Newton (cont'd 4)

[illegible]

la care toate derivatele sunt calculate în \underline{x}^{k-1} .

Metode de tip Newton (cont'd 5)

Matricea Jacobian:

$$\underline{J}^{k-1} = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \frac{\partial f_1}{\partial x_2} & \dots & \frac{\partial f_1}{\partial x_n} \\ \frac{\partial f_2}{\partial x_1} & \frac{\partial f_2}{\partial x_2} & \dots & \frac{\partial f_2}{\partial x_n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ \frac{\partial f_n}{\partial x_1} & \frac{\partial f_n}{\partial x_2} & \dots & \frac{\partial f_n}{\partial x_n} \end{bmatrix}, \quad (4.4)$$

\Rightarrow sistemul (4.3) rescris sub formă restrânsă:

$$\underline{J}^{k-1} \cdot \underline{h}^{k-1} = -\underline{f}^{k-1}. \quad (4.5)$$

Metode de tip Newton (cont'd 6)

Algoritmul versiunii clasice a metodei lui Newton:

- I) Se inițializează \underline{x} cu $\underline{x}^0 \in D$ (indicele superior – iterația curentă).
- II) La un pas oarecare k , $k = 1, 2, \dots$, al procesului iterativ de calcul, se calculează elementele vectorului \underline{f}^{k-1} și matricea \underline{J}^{k-1} pentru $\underline{x} = \underline{x}^{k-1}$.
- III) La același pas se rezolvă sistemul (4.5) \Rightarrow noile valori ale variabilelor:

Metode de tip Newton (cont'd 7)

$$\underline{x}^k = \underline{x}^{k-1} + \underline{h}^{k-1} . \quad (4.6)$$

Calculul este terminat când sunt îndeplinite condițiile (4.7) și / sau (4.8):

$$\left| h_i^{k-1} \right| \leq \varepsilon_x, \quad i = \overline{1, n} , \quad (4.7)$$

$$\left| f_i(\underline{x}^k) \right| \leq \varepsilon_f, \quad i = \overline{1, n} . \quad (4.8)$$

Exemplu: Să se rezolve sistemul de ecuații din exemplul anterior utilizând metoda clasică a lui Newton,

Metode de tip Newton (cont'd 8)

cu erorile maxim admise $\varepsilon_x=0.01$ și $\varepsilon_f=0.1$, cunoscând că s-a separat o soluție în domeniul $D = [0; 10] \times [0; 10] \times [1; 10]$.

Soluție: Se parcurg etapele algoritmului:

I) Inițializarea: $\underline{x}^0 = \begin{bmatrix} 10 \\ 10 \\ 10 \end{bmatrix}$.

Iterația $k = 1$

II) Se calculează elementele vectorului $\underline{f}^0 = \underline{f}(\underline{x}^0)$:

Metode de tip Newton (cont'd 9)

$$\underline{f}^0 = \begin{bmatrix} 2(x_1^0)^2 - x_2^0 x_3^0 - 5x_1^0 + 1 \\ (x_2^0)^2 - 2x_1^0 - \ln x_3^0 \\ (x_3^0)^2 - x_1^0 x_2^0 - 2x_3^0 - 8 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 51 \\ 77.697 \\ -28 \end{bmatrix}$$

și elementele matricei Jacobian:

$$\underline{J}^0 = \begin{bmatrix} 4x_1^0 - 5 & -x_3^0 & -x_2^0 \\ -2 & 2x_2^0 & -\frac{1}{x_3^0} \\ -x_2^0 & -x_1^0 & 2x_3^0 - 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 35 & -10 & -10 \\ -2 & 20 & -0.1 \\ -10 & -10 & 18 \end{bmatrix} .$$

Metode de tip Newton (cont'd 10)

$$\Rightarrow \text{systemul (4.5) devine } \begin{cases} 35h_1^0 - 10h_2^0 - 10h_3^0 = -51 \\ -2h_1^0 + 20h_2^0 - 0,1h_3^0 = -77.697 \\ -10h_1^0 - 10h_2^0 + 18h_3^0 = 28 \end{cases} .$$

$$\text{III) Se rezolvă sistemul } \Rightarrow \underline{h}^0 = \begin{bmatrix} -3.445 \\ -4.243 \\ -2.716 \end{bmatrix} .$$

$$\Rightarrow \text{noile valori ale lui } \underline{x}: \underline{x}^1 = \underline{x}^0 + \underline{h}^0 = \begin{bmatrix} 6.555 \\ 5.757 \\ 7.284 \end{bmatrix} .$$

Metode de tip Newton (cont'd 11)

Însă $|h_1^0| = |3.445| > \varepsilon_x$, $|h_2^0| > \varepsilon_x$, $|h_3^0| > \varepsilon_x \Rightarrow$

nu sunt îndeplinite condițiile de terminare a calculelor \Rightarrow
algoritmul se continuă cu iterația următoare:

Iterația $k = 2$

II) Se calculează elementele vectorului $\underline{f}^1 = \underline{f}(\underline{x}^1)$ și ale matricei Jacobian:

Metode de tip Newton (cont'd 12)

$$\underline{f}^1 = \begin{bmatrix} 2(x_1^1)^2 - x_2^1 x_3^1 - 5x_1^1 + 1 \\ (x_2^1)^2 - 2x_1^1 - \ln x_3^1 \\ (x_3^1)^2 - x_1^1 x_2^1 - 2x_3^1 - 8 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 12.227 \\ 18.047 \\ -7.248 \end{bmatrix} ,$$

$$\underline{J}^1 = \begin{bmatrix} 4x_1^1 - 5 & -x_3^1 & -x_2^1 \\ -2 & 2x_2^1 & -\frac{1}{x_3^1} \\ -x_2^1 & -x_1^1 & 2x_3^1 - 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 21.22 & -7.284 & -5.757 \\ -2 & 11.514 & -0.137 \\ -5.757 & -6.555 & 12.568 \end{bmatrix} .$$

Metode de tip Newton (cont'd 13)

\Rightarrow sistemul (4.5):

$$\begin{cases} 21.22h_1^1 - 7.284h_2^1 - 5.757h_3^1 = -12.227 \\ -2h_1^1 + 11.514h_2^1 - 0.137h_3^1 = -18.047 \\ -5.757h_1^1 - 6.555h_2^1 + 12.568h_3^1 = 7.248 \end{cases}.$$

III) Rezolvarea sistemului $\Rightarrow \underline{h}^1 = \begin{bmatrix} -1.498 \\ -1.84 \\ -1.069 \end{bmatrix}.$

Metode de tip Newton (cont'd 14)

\Rightarrow noile valori ale lui \underline{x} : $\underline{x}^2 = \underline{x}^1 + \underline{h}^1 = \begin{bmatrix} 5.057 \\ 3.917 \\ 6.215 \end{bmatrix}.$

Însă, din nou $|h_1^1| = |1.498| > \varepsilon_x$, $|h_2^1| > \varepsilon_x$, $|h_3^1| > \varepsilon_x \Rightarrow$
calculele se continuă cu iterația următoare ...

Alte variante ale metodei lui Newton: eliminarea calculului derivatei.