**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ  
ФЕДЕРАЦИИ МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ  
(НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСТИТЕТ**

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №4

по курсу объектно-ориентированное программирование I семестр, 2021/22  
уч. год

Студент *Белоусов Егор Владимирович, группа М8О-207Б-20\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

Преподаватель *Дорохов Евгений Павлович\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

### **Цель работы**

Целью лабораторной работы является:

* Знакомство с шаблонами классов;
* Построение шаблонов динамических структур данных.

### **Задание**

Необходимо спроектировать и запрограммировать на языке C++ **шаблон класса-контейнера** первого уровня, содержащий **фигуру шестиугольник**, согласно вариантам задания. Классы должны удовлетворять следующим правилам:

* Требования к классам фигуры аналогичны требованиям из лабораторной работы №1;
* Требования к классу контейнера аналогичны требованиям из лабораторной работы №2;
* Шаблон класса-контейнера должен содержать объекты используя std::shared\_ptr<…>.

Нельзя использовать:

* Стандартные контейнеры std.

Программа должна позволять:

* Вводить произвольное количество фигур и добавлять их в контейнер.
* Распечатывать содержимое контейнера.
* Удалять фигуры из контейнера.

**Описание программы**  
Исходный код лежит в 9 файлах:  
1. main.cpp основная программа

2. hexagon.h описание класса шестиугольник

3. hexagon.cpp реализация класса шестиугольник

4. point.h описание класса точка

5. point.cpp реализация класса точка

6. tlinkedlist\_item.h описание класса-элемента списка

7. tlinkedlist\_item.cpp реализация класса-элемента списка

8. tlinkedlist.h описание класса списка

9. tlinkedlist.cpp реализация класса списка

**Дневник отладки**

*D:\oop\lab4\cmake-build-debug\lab4.exe*

*1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12*

*Hexagon: (1, 2) (3, 4) (5, 6) (7, 8) (9, 10) (11, 12)*

*Hexagon: (1, 2) (3, 4) (5, 6) (7, 8) (9, 10) (11, 12)*

*2 3 4 5 1 2 3 4 5 1 10 12*

*List:*

*Hexagon: (1, 2) (3, 4) (5, 6) (7, 8) (9, 10) (11, 12)*

*Hexagon: (2, 3) (4, 5) (1, 2) (3, 4) (5, 1) (10, 12)*

*List:*

*Hexagon: (1, 2) (3, 4) (5, 6) (7, 8) (9, 10) (11, 12)*

*Hexagon: (2, 3) (4, 5) (1, 2) (3, 4) (5, 1) (10, 12)*

*Hexagon: (1, 2) (3, 4) (5, 6) (7, 8) (9, 10) (11, 12)*

*DELETED ITEM*

*List:*

*Hexagon: (1, 2) (3, 4) (5, 6) (7, 8) (9, 10) (11, 12)*

*Hexagon: (1, 2) (3, 4) (5, 6) (7, 8) (9, 10) (11, 12)*

*DELETED ITEM*

*DELETED ITEM*

*DELETED LIST*

*Process finished with exit code 0*

**Недочёты**

По моему мнению недочетов нет.

**Выводы**

В данной лабораторной работе я познакомился с шаблонами в языке C++. Я понял, что использование шаблонов при создании структур данных упрощает использования структур для самых различных объектов.

**Исходный код**

main.cpp

#include "tlinkedlist.h"  
  
using std::cin;  
using std::cout;  
  
int main() {  
 TLinkedList<Hexagon> list;  
 shared\_ptr<Hexagon> hex1 = make\_shared<Hexagon>();  
 cin >> \*hex1;  
 list.InsertLast(hex1);  
 cout << \*(list.First()) << "\n";  
 cout << \*(list.Last()) << "\n";  
 shared\_ptr<Hexagon> hex2 = make\_shared<Hexagon>();  
 cin >> \*hex2;  
 list.InsertLast(hex2);  
 cout << list << "\n";  
 list.Insert(hex1, 2);  
 cout << list << "\n";  
 list.Remove(1);  
 cout << list << "\n";  
 return 0;  
}

hexagon.h

#ifndef LAB4\_HEXAGON\_H  
#define LAB4\_HEXAGON\_H  
  
  
#include "iostream"  
#include "point.h"  
  
class Hexagon {  
private:  
 static const size\_t size = 6;  
 Point P[size];  
public:  
 Hexagon();  
  
 double Area();  
  
 size\_t VertexesNumber();  
  
 Hexagon &operator=(const Hexagon &other);  
  
 friend bool operator==(const Hexagon &a, const Hexagon &b);  
  
 friend std::istream &operator>>(std::istream &is, Hexagon &hexagon);  
  
 friend std::ostream &operator<<(std::ostream &os, const Hexagon &hexagon);  
  
 ~Hexagon();  
};  
  
  
#endif //LAB4\_HEXAGON\_H

hexagon.cpp

#include "hexagon.h"  
  
  
Hexagon::Hexagon() {}  
  
  
double Hexagon::Area() {  
 const double eps = 1e-9;  
 bool convex = true;  
 for (size\_t i = 0; i < size - 1; ++i) {  
 Point a = P[(i + 1) % size] - P[i];  
 Point b = P[(i + 2) % size] - P[(i + 1) % size];  
 if (a \* b > eps) {  
 convex = false;  
 }  
 }  
 if (!convex) {  
 return -1.0;  
 }  
 double area = 0.0;  
 for (size\_t i = 0; i < size; ++i) {  
 area += dist(P[i], P[(i + 1) % size]);  
 }  
 if (area < 0.0)area = -1.0 \* area;  
 return area;  
}  
  
size\_t Hexagon::VertexesNumber() {  
 return size;  
}  
  
Hexagon &Hexagon::operator=(const Hexagon &other) {  
 for (size\_t i = 0; i < size; ++i) {  
 this->P[i] = other.P[i];  
 }  
 return \*this;  
}  
  
bool operator==(const Hexagon &a, const Hexagon &b) {  
 for (size\_t i = 0; i < Hexagon::size; ++i) {  
 if (!(a.P[i] == b.P[i]))return false;  
 }  
 return true;  
}  
  
std::ostream &operator<<(std::ostream &os, const Hexagon &hexagon) {  
 os << "Hexagon: ";  
 for (size\_t i = 0; i < Hexagon::size; ++i) {  
 os << hexagon.P[i];  
 }  
 os << "\n";  
 return os;  
}  
  
std::istream &operator>>(std::istream &is, Hexagon &hexagon) {  
 for (size\_t i = 0; i < hexagon.size; ++i) {  
 is >> hexagon.P[i];  
 }  
 return is;  
}  
Hexagon::~Hexagon(){}

point.h

#ifndef LAB4\_POINT\_H  
#define LAB4\_POINT\_H  
  
#include <iostream>  
  
class Point {  
private:  
 double \_x, \_y;  
public:  
 Point();  
  
 Point(double x, double y);  
  
 friend bool operator==(const Point &a, const Point &b);  
  
 friend double operator\*(const Point &a, const Point &b);  
  
 friend const Point &operator-(const Point &a, const Point &b);  
  
 friend double dist(const Point &a, const Point &b);  
  
 friend std::istream &operator>>(std::istream &is, Point &p);  
  
 friend std::ostream &operator<<(std::ostream &os, const Point &p);  
};  
  
  
#endif //LAB4\_POINT\_H

point.cpp

#include "point.h"  
  
Point::Point() : \_x(0.0), \_y(0.0) {}  
  
Point::Point(double x, double y) : \_x(x), \_y(y) {}  
  
double operator\*(const Point &a, const Point &b) {  
 return a.\_x \* b.\_y - b.\_x \* a.\_y;  
}  
  
const Point &operator-(const Point &a, const Point &b) {  
 Point c;  
 c.\_x = b.\_x - a.\_x;  
 c.\_y = b.\_y - a.\_y;  
 return c;  
}  
  
double dist(const Point &a, const Point &b) {  
 double dx = (b.\_x - a.\_x);  
 double mid = (b.\_y + a.\_y) / 2.0;  
 return dx \* mid;  
}  
  
std::istream &operator>>(std::istream &is, Point &p) {  
 is >> p.\_x >> p.\_y;  
 return is;  
}  
  
std::ostream &operator<<(std::ostream &os, const Point &p) {  
 os << "(" << p.\_x << ", " << p.\_y << ") ";  
 return os;  
}  
  
bool operator==(const Point &a, const Point &b) {  
 return (a.\_x == b.\_x && a.\_y == b.\_y);  
}

tlinkedlist\_item.h

#ifndef LAB4\_TLINKEDLIST\_ITEM\_H  
#define LAB4\_TLINKEDLIST\_ITEM\_H  
  
#include "hexagon.h"  
#include "iostream"  
#include "memory"  
  
using std::shared\_ptr;  
using std::make\_shared;  
  
template <typename T>  
class TLinkedListItem {  
private:  
 shared\_ptr<T> val;  
 shared\_ptr<TLinkedListItem<T>> next;  
public:  
 TLinkedListItem(shared\_ptr<T> hexagon, shared\_ptr<TLinkedListItem<T>> nxt);  
  
 void SetNext(shared\_ptr<TLinkedListItem<T>> nxt);  
  
 shared\_ptr<TLinkedListItem<T>> GetNext();  
  
 shared\_ptr<T> GetVal();  
  
 template<typename X>  
 friend std::ostream &operator<<(std::ostream &os, const TLinkedListItem<X> &item);  
  
 virtual ~TLinkedListItem();  
};  
  
  
#endif //LAB4\_TLINKEDLIST\_ITEM\_H

tlinkedlist\_item.cpp

#include "tlinkedlist\_item.h"  
  
template<typename T>  
TLinkedListItem<T>::~TLinkedListItem() {  
 printf("DELETED ITEM\n");  
}  
  
template<typename T>  
TLinkedListItem<T>::TLinkedListItem(shared\_ptr<T> figure, shared\_ptr<TLinkedListItem<T>> nxt) {  
 val = figure;  
 next = nxt;  
}  
  
template<typename T>  
shared\_ptr<TLinkedListItem<T>> TLinkedListItem<T>::GetNext() {  
 return next;  
}  
  
template<typename T>  
void TLinkedListItem<T>::SetNext(shared\_ptr<TLinkedListItem<T>> nxt) {  
 next = nxt;  
}  
  
template<typename T>  
shared\_ptr<T> TLinkedListItem<T>::GetVal() {  
 return val;  
}  
  
template<typename T>  
std::ostream &operator<<(std::ostream &os, const TLinkedListItem<T> &item) {  
 os << \*item.val;  
 return os;  
}  
  
template class TLinkedListItem<Hexagon>;  
template std::ostream &operator<<(std::ostream &os, const TLinkedListItem<Hexagon> &item) ;

tlinkedlist.h

#ifndef LAB4\_TLINKEDLIST\_H  
#define LAB4\_TLINKEDLIST\_H  
  
#include "tlinkedlist\_item.h"  
  
template<typename T>  
class TLinkedList {  
private:  
 size\_t len;  
 shared\_ptr<TLinkedListItem<T>> head;  
public:  
 TLinkedList();  
  
 TLinkedList(const TLinkedList<T> &list);  
  
 shared\_ptr<T> First();  
  
 shared\_ptr<T> Last();  
  
 void InsertFirst(shared\_ptr<T> hexagon);  
  
 void InsertLast(shared\_ptr<T> hexagon);  
  
 void Insert(shared\_ptr<T> hexagon, size\_t pos);  
  
 void RemoveFirst();  
  
 void RemoveLast();  
  
 void Remove(size\_t pos);  
  
 shared\_ptr<T> GetItem(size\_t ind);  
  
 bool Empty();  
  
 size\_t Length();  
  
 template<typename X>  
 friend std::ostream &operator<<(std::ostream &os, const TLinkedList<X> &list);  
  
 void Clear();  
  
 virtual ~TLinkedList();  
};  
  
  
#endif //LAB4\_TLINKEDLIST\_H

tlinkedlist.cpp

#include "tlinkedlist.h"  
  
template<typename T>  
TLinkedList<T>::TLinkedList() {  
 len = 0;  
 head = nullptr;  
}  
  
template<typename T>  
TLinkedList<T>::TLinkedList(const TLinkedList<T> &list) {  
 len = list.len;  
 if(!list.len){  
 head = nullptr;  
 return;  
 }  
 head = make\_shared<TLinkedListItem<T>>(list.head->GetVal(), nullptr);  
 shared\_ptr<TLinkedListItem<T>> cur = head;  
 shared\_ptr<TLinkedListItem<T>> it = list.head;  
 for (size\_t i = 0; i < len - 1; ++i) {  
 it = it->GetNext();  
 shared\_ptr<TLinkedListItem<T>> new\_item = make\_shared<TLinkedListItem<T>>(it->GetVal(), nullptr);  
 cur->SetNext(new\_item);  
 cur = cur->GetNext();  
 }  
}  
  
template<typename T>  
shared\_ptr<T> TLinkedList<T>::First() {  
 if (len == 0) {  
 return nullptr;  
 }  
 return head->GetVal();  
}  
  
template<typename T>  
shared\_ptr<T> TLinkedList<T>::Last() {  
 if (len == 0) {  
 return nullptr;  
 }  
 shared\_ptr<TLinkedListItem<T>> cur = head;  
 for (size\_t i = 0; i < len - 1; ++i) {  
 cur = cur->GetNext();  
 }  
 return cur->GetVal();  
}  
  
template<typename T>  
void TLinkedList<T>::InsertFirst(shared\_ptr<T> figure) {  
 shared\_ptr<TLinkedListItem<T>> it = make\_shared<TLinkedListItem<T>>(figure, head);  
 head = it;  
 len++;  
}  
  
template<typename T>  
void TLinkedList<T>::InsertLast(shared\_ptr<T> figure) {  
 if (len == 0) {  
 head = make\_shared<TLinkedListItem<T>>(figure, nullptr);  
 len = 1;  
 return;  
 }  
 shared\_ptr<TLinkedListItem<T>> cur = head;  
 for (size\_t i = 0; i < len - 1; ++i) {  
 cur = cur->GetNext();  
 }  
 shared\_ptr<TLinkedListItem<T>> it = make\_shared<TLinkedListItem<T>>(figure, nullptr);  
 cur->SetNext(it);  
 len++;  
}  
  
template<typename T>  
void TLinkedList<T>::Insert(shared\_ptr<T> figure, size\_t pos) {  
 if (pos > len || pos < 0) {  
 return;  
 }  
 shared\_ptr<TLinkedListItem<T>> cur = head;  
 shared\_ptr<TLinkedListItem<T>> prev = nullptr;  
 for (size\_t i = 0; i < pos; ++i) {  
 prev = cur;  
 cur = cur->GetNext();  
 }  
 shared\_ptr<TLinkedListItem<T>> it = make\_shared<TLinkedListItem<T>>(figure, cur);  
 if (prev) {  
 prev->SetNext(it);  
 } else {  
 head = it;  
 }  
 len++;  
}  
  
template<typename T>  
void TLinkedList<T>::RemoveFirst() {  
 if (!len)return;  
 shared\_ptr<TLinkedListItem<T>> del = head;  
 head = head->GetNext();  
 len--;  
}  
  
template<typename T>  
void TLinkedList<T>::RemoveLast() {  
 if (!len)return;  
 if (len == 1) {  
 head = nullptr;  
 len = 0;  
 return;  
 }  
 shared\_ptr<TLinkedListItem<T>> cur = head;  
 for (size\_t i = 0; i < len - 2; ++i) {  
 cur = cur->GetNext();  
 }  
 shared\_ptr<TLinkedListItem<T>> del = cur->GetNext();  
 cur->SetNext(nullptr);  
 len--;  
}  
  
template<typename T>  
void TLinkedList<T>::Remove(size\_t pos) {  
 if (!len)return;  
 if (pos < 0 || pos >= len)return;  
 shared\_ptr<TLinkedListItem<T>> cur = head;  
 shared\_ptr<TLinkedListItem<T>> prev = nullptr;  
 for (size\_t i = 0; i < pos; ++i) {  
 prev = cur;  
 cur = cur->GetNext();  
 }  
 if (prev) {  
 prev->SetNext(cur->GetNext());  
 } else {  
 head = cur->GetNext();  
 }  
 len--;  
}  
  
template<typename T>  
shared\_ptr<T> TLinkedList<T>::GetItem(size\_t ind) {  
 if (ind < 0 || ind >= len)return nullptr;  
 shared\_ptr<TLinkedListItem<T>> cur = head;  
 for (size\_t i = 0; i < ind; ++i) {  
 cur = cur->GetNext();  
 }  
 return cur->GetVal();  
}  
  
template<typename T>  
bool TLinkedList<T>::Empty() {  
 return len == 0;  
}  
  
template<typename T>  
size\_t TLinkedList<T>::Length() {  
 return len;  
}  
  
template<typename T>  
std::ostream &operator<<(std::ostream &os, const TLinkedList<T> &list) {  
 shared\_ptr<TLinkedListItem<T>> cur = list.head;  
 os << "List: \n";  
 for (size\_t i = 0; i < list.len; ++i) {  
 os << \*cur;  
 cur = cur->GetNext();  
 }  
 return os;  
}  
  
template<typename T>  
void TLinkedList<T>::Clear() {  
 while (!(this->Empty())) {  
 this->RemoveFirst();  
 }  
}  
  
template<typename T>  
TLinkedList<T>::~TLinkedList() {  
 while (!(this->Empty())) {  
 this->RemoveFirst();  
 }  
 printf("DELETED LIST\n");  
}  
  
template  
class TLinkedList<Hexagon>;  
  
template std::ostream &operator<<(std::ostream &os, const TLinkedList<Hexagon> &list);