



## SEG2105 - Introduction au génie logiciel - Automne 2017

### Projet – La grille d'évaluation pour le livrable 4 (8%)

#### 5%: Présentation

- Préparation / Organisation (rôles dans l'équipe, des questions, ...)
- Exécution valide des scénarios.

#### 85%: Code et Complétude

- **Jusqu'à 3%** pour la soumission correcte (voir les instructions pour livrable 4)
- **Jusqu'à 10%** pour les conventions de code et des commentaires dans le code
- **Jusqu'à 72%** pour la fonctionnalité implémentée (voir tableau ci-dessous)
- **(-20%)** Si le code ne compile pas

#### 10%: Rapport

- **Jusqu'à 2%** pour la clarté et la qualité du document (grammaire, orthographe)

**Bonus + 5%:** pour de magnifiques implémentations et/ou des rapports fantastiques 😊

Fonctionnalité	Poids % (sur 72)
Peut ajouter une tâche avec un nom et une description	8
Peut modifier une tâche	5
Peut supprimer une tâche	5
Peut voir les points obtenus (compléter une tâche donne des points automatiquement à l'utilisateur qui l'a complété).	5
Peut lister toutes les tâches assignées à un utilisateur	7
Peut lister toutes les tâches appartenant à un groupe	7
Peut changer l'état d'une tâche (terminée, reportée, etc.)	5
Peut assigner une tâche à un utilisateur	6
Peut désaffecter une tâche d'un utilisateur	6
Peut affecter des ressources à une tâche	6
Peut retirer des ressources à une tâche	6
Peut voir la liste de toutes les ressources nécessaires pour toutes les tâches appartenant à un groupe	6
Peut authentifier les utilisateurs (optionnel)	8
Peut voir la liste complète des tâches sur une vue calendrier (par semaine ou par mois) (optionnel)	8