



SEG2505 - Introduction au génie logiciel - Automne 2017

Projet - Instructions pour le Livrable 4

Quoi soumettre?

- Dans un fichier ZIP nommé d'après le nom de votre équipe (SEG2105_groupName.zip), vous devez inclure:
 1. **Rapport final** en format PDF ou DOC
 2. **Code source** (Tout le projet android).
 - Vous pouvez utiliser git: [git archives -o latest.zip HEAD](#)
 - Vous pouvez également faire un clic droit sur le dossier app de votre projet, puis « send to » compressed via zip.
 3. **APK** (celui nommé **debug**). L'APK se trouve dans
<yourAndroidProject> /app/build/outputs/apk/app-debug.apk

Votre rapport final doit inclure les sections suivantes:

1. **Introduction:** Bref aperçu de l'objet du présent document
2. **Contributions:** Créez une table indiquant les rôles et les contributions des membres de l'équipe pour chacun des livrables. Vous pouvez ajouter des commentaires si vous voulez (ou besoin).

Membre	Livrable 1	Livrable 2	Livrable 3	Livrable 4
Keylor Navas	30%	30%	30%	30%
Ronaldo	30%	30%	30%	30%
James	40%	40%	40%	40%

3. **Corrections:** Créez un tableau indiquant brièvement les modifications/corrections que vous avez effectuées sur les livrables précédents.

Livrable	Modifications / Corrections
1	Correction de problèmes avec Cas d'utilisation 1
2	multiplicités fixes dans le diagramme de classes

4. Exigences (du premier livrable)

Assurez-vous que les exigences reflètent ce que vous avez implémenté.

4.1 Exigences fonctionnelles

4.2 Exigences non-fonctionnelles

5. Design UML (du deuxième livrable)

Incluez tous les diagrammes UML (cas d'utilisation, de séquence, de classe et les diagrammes de machine d'état).

6. Captures d'écran de l'interface utilisateur (du livrable 3).

Incluez les captures d'écrans (à jour) pour tous les écrans de votre application.

7. Leçons apprises et des suggestions pour améliorer le projet l'année prochaine.