**Titulo del Juego**

Tengo pensado hacer un juego en 3d, que se jugara de a 2 jugadores y el objetivo será derribar al oponente de la pista.

En la pista caerán power ups que harán al jugador mas rápido, mas pesado, invisible, traspasable, bomba de humo, etc. Los power ups se guardaran al recogerlos y el player los podrá usar cuando quiera, pero solo podrá agarrar un máximo de 3, algunos serán aleatorios y otros no, el player enemigo solo tendrá conocimiento de esos últimos.

Depende el nivel podrá haber obstáculos, como cajas, bombas, piso resbaloso, neblina repentina, piso invertido, piso con rotación, objetos que te empujan, etc.