Lab of Compiler Principle: CACT

Spring 2025

Report 1 — April 12

Lecturer: Cui Huimin

Completed by: Yao Yongzhou, Wang Zeli, Zhang Jiawei

1.1 实验目标

- 1. 了解扩展巴科斯范式 (EBNF) 规范。
- 2. 正确运用扩展巴科斯范式描述计算机文法。
- 3. 熟悉词法、语法规则的区别,能作出正确区分。
- 4. 掌握一种实现编译器词法-语法部分的方式、工具。

1.2 实验内容

- 1. 熟悉 ANTLR 的安装和使用。
 - (a) 搭建 ANTLR 环境。
 - (b) 正确运行课程提供的 demo。
- 2. 完成词法和语法分析。
 - (a) 根据 CACT 文法规范编写 ANTLR 文法文件 (.g4), 并通过 ANTLR 生成 CACT 的词法-语法分析。
 - (b) 覆写 ANTLR 默认的文法错误处理机制,能检查出源码中的词法语法错误。

1.3 实验过程

1.3.1 环境搭建

克隆好仓库之后, 先将 test.hello 中内容补全为 hello maria, 然后依照其中 README.md 中的 说明, 在终端执行如下指令:

在grammar目录下java -jar ../dep

4 # 在项目根目录下

mkdir -p build

cd build

3

5

```
7 cmake ..
8 make
9 
10 # 待编译器编译完成后,执行
11 ./compiler
```

输出内容如下图所示:

```
./compiler
enter rule [r]!
the ID is: maria
```

图 1.1. hello maria 输出

1.3.2 文法文件编写

在 grammar 目录下,创建 CactLexer.g4 和 CactParser.g4 两个文件,分别用于词法分析和语法分析。

词法分析——CactLexer.g4

首先声明这是个词法分析器:

```
1 lexer grammar CactLexer;
```

随后按照讲义内容定义关键字,再按照优先级顺序定义运算符及其他符号:

```
1
      // Keywords
 2
      Const: 'const' ;
 3
      Int: 'int';
      Float: 'float';
 4
 5
      Char: 'char';
 6
      Void: 'void' ;
 7
      If : 'if';
8
      Else : 'else';
 9
      While: 'while';
10
      Break : 'break';
      Continue : 'continue';
11
12
      Return : 'return';
13
14
      // Operators by precedence
15
      // Priority 1
      LeftBracket : '[';
16
17
      RightBracket : ']';
```

```
18
       LeftParenthesis : '(';
19
       RightParenthesis : ')';
20
      // Operators, ranked from highest to lowest priority
21
22
       // Priority 2
       ExclamationMark: '!';
23
      // Priority 3
24
25
       Asterisk: '*';
26
      Slash: '/';
27
      Percent: '%';
       // Priority 4
28
29
       // Binary Plus and Minus are also used as unary operators
30
      Minus: '-';
31
       Plus: '+';
32
      // Priority 5
33
      Less: '<';
34
      LessEqual: '<=';</pre>
35
      Greater: '>' ;
36
      GreaterEqual: '>=' ;
37
       // Priority 6
38
       LogicalEqual: '==';
39
      NotEqual: '!=';
40
      // Priority 7
41
       LogicalAnd: '&&';
42
      // Priority 8
43
       LogicalOr: '||';
44
45
      // Assignment, comma does not act as operator
46
       // The use of commas is limited to variable constant declarations, initial
          values, function declarations, and calls
47
       // Other tokens
48
49
       LeftBrace : '{' ;
       RightBrace : '}' ;
50
       Equal: '=';
51
52
       Comma: ',';
53
       Semicolon: ';';
```

接下来定义词法规则,包括标识符、常量、注释、空白字符,也都是讲义中的内容:

```
// Identifier and constants
// CACT identifiers can consist of uppercase and lowercase letters, numbers, and
underscores, but must begin with a letter or underscore
Identifier: [a-zA-Z][a-zA-Z0-9_]*;
```

```
4
      // IntConst → DecimalConst | OctalConst | HexadecConst
5
       IntegerConstant: ('0' | [1-9][0-9]* | '0'[0-7]+ | '0'[xX][0-9a-fA-F]+);
       // CharConst → "'"character"'"
 6
 7
      CharacterConstant: '\'' ( EscapeSequence | ~['\\] ) '\'';
8
       fragment EscapeSequence: '\\' ['"?\\abfnrtv0];
9
       // FloatConst
       FloatConstant: ([-]? '.'[0-9]+
10
                   [-]?[0-9]+ '.'[0-9]*
11
                   [-]? '.'[0-9]+ [eE][+-]?[0-9]+ |
12
13
                   [-]?[0-9]+('.'[0-9]*)?[eE][+-]?[0-9]+)[fF];
14
15
       // Comments and white spaces
16
       LineComment: '//' \sim [\r\n] * -> skip;
17
       BlockComment: '/*' .*? '*/' -> skip;
      NewLine: ('\r' ('\n')? | '\n') -> skip;
18
19
       WhiteSpaces : (' ' | ' \t') + -> skip;
```

下面对词法规则中的内容稍加解释:

1. 标识符规则

Identifier 规则定义了 CACT 语言中标识符的格式:必须以字母或下划线开头,后面可以跟任意数量的字母、数字或下划线。

2. 常量规则

代码定义了三种基本常量类型:

- (a) IntegerConstant 支持三种表示方式:
 - 十进制: 0 或以非零数字开头的数字序列
 - 八进制:以 0 开头的八进制数字序列
 - 十六进制:以 0x 或 0X 开头的十六进制数字序列
- (b) CharacterConstant 定义了字符常量,格式为单引号括起的单个字符,支持转义序列:
 - 普通字符:任何非单引号和反斜杠的字符
 - 转义字符:由 EscapeSequence 片段定义,包括常见转义序列如 \n、\t 等
- (c) FloatConstant 定义了浮点常量,必须以 f 或 F 结尾,支持多种格式:
 - 可选负号加小数点加数字(如 -.123f)
 - 可选负号加数字加小数点加可选数字(如 -42.f)
 - 带指数的浮点数表示,使用 e 或 E 表示指数部分

3. 注释和空白字符

(a) 单行注释:以//开头,直到行尾的所有内容

- (b) 块注释:以/*开头,以*/结尾的所有内容
- (c) 换行符:支持 CR、LF 或 CRLF 格式
- (d) 空白字符:包括空格和制表符

所有这些注释和空白字符都使用 -> skip 指令,表示词法分析器在识别它们后会跳过。

语法分析——CactParser.g4

同样先声明这是个语法分析器,然后使用 CactLexer 中定义的词法规则:

```
parser grammar CactParser;

options {
  tokenVocab=CactLexer;
}
```

然后是声明和定义部分:

```
// declaration & defination
 1
 2
      // 编译单元: CompUnit → [ CompUnit ] ( Decl | FuncDef )
 3
      compilationUnit: (declaration | functionDefinition)*;
      // 声明: Decl → ConstDecl | VarDecl
 4
 5
      declaration: constantDeclaration | variableDeclaration;
      // 常量声明: ConstDecl → 'const' BType ConstDef { ',' ConstDef } ';'
 6
 7
      constantDeclaration: Const basicType constantDefinition (Comma
          constantDefinition)* Semicolon;
      // 基本类型: BType → 'int' | 'float' | 'char'
 8
9
      basicType: Int | Float | Char;
10
      // 常量定义: ConstDef → Ident { '[' IntConst ']' } '=' ConstInitVal
11
      constantDefinition: Identifier (LeftBracket IntegerConstant RightBracket)* Equal
          constantInitializationValue;
12
      // 初始值: ConstInitVal → ConstExp | '{' [ ConstInitVal { ',' ConstInitVal } ] '}'
      constantInitializationValue: constantExpression | LeftBrace
13
          (constantInitializationValue (Comma constantInitializationValue)*)?
          RightBrace;
      // 变量声明: VarDecl → BType VarDef { ',' VarDef } ';'
14
      variable Declaration: basic Type \ variable Definition \ (Comma \ variable Definition) *
15
          Semicolon;
      // 变量定义: VarDef → Ident { '[' IntConst ']' } [ '=' ConstInitVal ]
16
      variableDefinition: Identifier (LeftBracket IntegerConstant RightBracket)* (Equal
17
          constantInitializationValue)?;
18
      // 函数定义FuncDef → FuncType Ident '(' [FuncFParams] ')' Block
      functionDefinition: functionType Identifier LeftParenthesis
19
          (functionFormalParameters)? RightParenthesis block;
```

```
// 函数类型FuncType → 'void' | 'int' | 'float' | 'char'

functionType: Void | Int | Float | Char;

// 形参列表FuncFParams → FuncFParam { ',' FuncFParam }

functionFormalParameters: functionFormalParameter (Comma functionFormalParameter)*;

// 函数形参FuncFParam → BType Ident [ '[' IntConst? ']' { '[' IntConst ']' } ]

functionFormalParameter: basicType Identifier (LeftBracket IntegerConstant? RightBracket (LeftBracket IntegerConstant RightBracket)*)?;
```

接着是语句和表达式部分:

```
1
      // statement & expression
 2
      // 语句块: Block → '{' { BlockItem } '}'
 3
      block: LeftBrace (blockItem)* RightBrace;
      // 语句块项: BlockItem → Decl | Stmt
 4
 5
      blockItem: declaration | statement;
      // 语句Stmt → LVal '=' Exp ';' | [ Exp ] ';' | Block | 'return' Exp? | 'if' '('
 6
          Cond ')' Stmt [ 'else' Stmt ] | 'while' '(' Cond ')' Stmt | 'break' ';' |
          'continue' ';
7
      statement: leftValue Equal expression Semicolon
             | (expression)? Semicolon
8
9
             | block
             | Return expression? Semicolon
10
11
             | If LeftParenthesis condition RightParenthesis statement (Else statement)?
             | While LeftParenthesis condition RightParenthesis statement
12
             | Break Semicolon
13
             | Continue Semicolon;
14
15
      // 表达式: Exp → AddExp
16
      expression: addExpression;
      // 常量算式: ConstExp → AddExp
17
18
      constantExpression: addExpression;
19
      // 条件算式Cond → LOrExp
      condition: logicalOrExpression;
20
      // 左值算式LVal → Ident { '[' Exp ']' }
21
      leftValue: Identifier (LeftBracket expression RightBracket)*;
22
23
      // 数值Number → IntConst | CharConst | FloatConst
      number: IntegerConstant | CharacterConstant | FloatConstant;
24
      // 函数实参表FuncRParams → Exp { ',' Exp }
25
      functionRealParameters: expression (Comma expression)*;
26
27
      // PrimaryExp → '(' Exp ')' | LVal | Number
      primaryExpression: LeftParenthesis expression RightParenthesis
28
29
                    | leftValue
30
                    | number;
```

```
31
      // UnaryExp → PrimaryExp | ('+' | '-' | '!') UnaryExp | Ident '(' [ FuncRParams ]
          ')'注: '!'仅出现在条件表达式中
32
      unaryExpression: primaryExpression
33
                   | (Plus | Minus | ExclamationMark) unaryExpression
                   | Identifier LeftParenthesis (functionRealParameters)?
34
                      RightParenthesis;
35
      // MulExp → UnaryExp | MulExp ('*' | '/' | '%') UnaryExp
      multiplicativeExpression: unaryExpression | multiplicativeExpression (Asterisk |
36
          Slash | Percent) unaryExpression;
37
      // AddExp → MulExp | AddExp ('+'|'-') MulExp
      addExpression: multiplicativeExpression | addExpression (Plus | Minus)
38
          multiplicativeExpression;
39
      // RelExp → AddExp | RelExp ('<' | '>' | '<=' | '>=') AddExp
      relationalExpression: addExpression | relationalExpression (Less | Greater |
40
          LessEqual | GreaterEqual) addExpression;
      // EqExp → RelExp | EqExp ('==' | '!=') RelExp
41
42
      equalityExpression: relationalExpression | equalityExpression (LogicalEqual |
          NotEqual) relationalExpression;
43
      // LAndExp → EqExp | LAndExp '&&' EqExp
      logicalAndExpression: equalityExpression | logicalAndExpression LogicalAnd
44
          equalityExpression;
45
      // LOrExp → LAndExp | LOrExp '||' LAndExp
46
      logicalOrExpression: logicalAndExpression | logicalOrExpression LogicalOr
          logicalAndExpression;
```

这两个部分也都是讲义中的内容,不再加以详细解释。

1.3.3 覆写 ANTLR 默认的文法错误处理机制

我们需要更改项目根目录下 src 文件夹中的内容。首先是 main.cpp,添加头文件如下:

```
#include <iostream> // 标准输入输出流
#include <filesystem> // 文件系统库 (C++17)
#include <fstream> // 文件流

#include "ANTLRInputStream.h" // ANTLR 输入流
#include "CactLexer.h" // 词法分析器
#include "CactParser.h" // 语法分析器
#include "include/syntax_error_listener.h" // 自定义语法错误监听器
```

这当中, ANTLRInputStream.h、CactLexer.h 和 CactParser.h 是我们在 grammar 目录下自动 生成的文件, syntax_error_listener.h 是我们自定义的语法错误监听器。

接着继续修改 main 函数中的内容。

先检查是否提供了正确的命令行参数。编译器需要一个输入文件作为参数,如果参数数量不为 2(程序名称加一个文件路径),则显示使用说明并退出。

```
1  // 检查命令行参数

2  if (argc != 2) {

    std::cerr << "Usage: " << argv[0] << " <input_file>" << std::endl << std::endl;

    return 1;

}
```

然后尝试打开指定的源代码文件。如果文件无法打开,则输出错误信息并退出。同时,从完整路径中提取 只包含文件名的部分,用于后续错误报告。

```
// 打开输入文件流
1
2
     std::ifstream stream(argv[1]);
3
     if (!stream) {
        std::cerr << "Error: Could not open file: " << argv[1] << std::endl <<
4
            std::endl;
5
        return 1;
6
     }
7
8
     // 获取文件名(不包含路径)
     std::string filename = std::filesystem::path(argv[1]).filename().string();
9
```

接下来初始化 ANTLR 组件。

```
1
      // 从文件流读取字符
2
      antlr4::ANTLRInputStream input(stream);
3
4
      // 词法分析器,将字符流转换为标记流
5
      CactLexer lexer(&input);
6
7
      // 标记缓冲区
8
      antlr4::CommonTokenStream tokens(&lexer);
9
10
      // 语法分析器,分析标记流构建语法树
      CactParser parser(&tokens);
11
```

移除默认的错误监听器,并添加自定义的错误监听器。

```
lexer.removeErrorListeners();
parser.removeErrorListeners();

cact_parser::CactErrorListener cact_error_listener;
lexer.addErrorListener(&cact_error_listener);
```

parser.addErrorListener(&cact_error_listener);

最后解析文件,进行三重检查,并捕获两种异常:

- 1. 三重检查
 - (a) 确保语法树成功创建
 - (b) 检查自定义错误监听器是否发现了语法错误
 - (c) 确保所有输入都已被消费(没有未匹配的输入)
- 2. 两种异常
 - (a) ANTLR 特定的异常
 - (b) 其他标准异常

```
try {
 1
2
        // 解析输入文件
3
         antlr4::tree::ParseTree *tree = parser.compilationUnit();
4
         if (!tree) {
5
           std::cerr << "Error: Failed to parse input file." << std::endl;</pre>
 6
           return 1;
7
         }
8
        // 检查是否有语法错误
9
         if (cact error listener.hasSyntaxError()) {
           std::cerr << filename << ": Syntax error detected." << std::endl <<</pre>
10
               std::endl;
                                  -----" << std::endl<<
           std::cerr << "-----
11
               std::endl; // 分隔线
12
           return 1;
        }
13
14
         // 检查是否还有未消费的 token
15
         if (tokens.LA(1) != antlr4::Token::EOF) {
16
17
           std::cerr << filename << ": Error: Unmatched input detected after parsing."</pre>
               << std::endl << std::endl;
           std::cerr << "-----" << std::endl<<
18
               std::endl; // 分隔线
19
           return 1;
        }
20
21
22
        // 输出成功信息
23
         std::cout << filename << ": Parsing succeeded." << std::endl << std::endl;</pre>
                                                24
         std::cerr << "-----
            std::endl; // 分隔线
```

```
25
       }catch (const antlr4::RecognitionException &e) {
26
          // 处理 ANTLR 特定的异常
27
          std::cerr << "ANTLR Recognition error: " << e.what() << std::endl;</pre>
          std::cerr << filename << ": Parsing failed." << std::endl << std::endl;</pre>
28
29
          return 1;
30
       }
      catch (const std::exception &e) {
31
32
          // 捕获异常并输出错误信息
33
          std::cerr << "Error while parsing file '" << argv[1] << "': " << e.what() <<</pre>
              std::endl << std::endl;</pre>
34
          return 1;
35
       }
```

接下来讲讲检查语法错误的部分。我们在 syntax_error_listener.h 中定义了一个自定义的语法错误监听器类 CactErrorListener,它继承自 ANTLR 的 BaseErrorListener 类。这个类重写了 syntaxError 方法,以便在发生语法错误时输出详细的错误信息。

当语法出现错误时, syntaxError 方法会被调用, 我们在这个方法中输出错误信息。我们还设置了一个标志 has_syntax_error, 用于指示是否发生了语法错误。

```
1
      #ifndef CPLAB SYNTAX ERROR LISTENER
 2
      #define CPLAB SYNTAX ERROR LISTENER
 3
 4
      #include "BaseErrorListener.h"
 5
 6
      namespace cact_parser
 7
 8
         class CactErrorListener final : public antlr4::BaseErrorListener
9
         {
         public:
10
            // 语法错误监听器的构造函数
11
12
            void syntaxError(antlr4::Recognizer *recognizer, antlr4::Token
                *offendingSymbol,
13
                         size_t line, size_t charPositionInLine, const std::string &msg,
14
                         std::exception_ptr e) override;
15
16
            // 检查是否有语法错误
17
            bool hasSyntaxError();
18
19
         private:
20
            bool has_syntax_error = false; // 标志是否有语法错误
21
         }:
22
      } // namespace cact_parser
23
      #endif // CPLAB_SYNTAX_ERROR_LISTENER
```

在 syntax_error_listener.cpp 中实现了这个类的成员函数,输出错误信息,包括错误消息、行号、字符位置和错误的符号。我们还提供了一个方法 hasSyntaxError,用于返回是否发生了语法错误。

```
namespace cact_parser {
 1
 2
         // 语法错误监听器的构造函数
 3
         void CactErrorListener::syntaxError(antlr4::Recognizer *recognizer,
             antlr4::Token *offendingSymbol,
            size_t line, size_t charPositionInLine, const std::string &msg,
 4
                std::exception_ptr e) {
 5
            has_syntax_error = true; // 设置语法错误标志为true
            std::cerr << "Syntax Error Message: " << msg << std::endl; // 输出语法错误信息
 6
 7
            std::cerr << "Line: " << line << ", Position: " << charPositionInLine <<</pre>
                std::endl; // 输出错误位置
 8
            std::cerr << "Offending Symbol: " << (offendingSymbol ?</pre>
                offendingSymbol->getText(): "null") << std::endl; // 输出错误的符号
9
         }
         bool CactErrorListener::hasSyntaxError() {
10
11
            return has_syntax_error; // 返回语法错误标志
         }
12
      }
13
```

1.3.4 测试结果

编译得到编译器之后,对于给出的27个测试用例,我们编写了一个脚本来自动化测试。脚本会遍历 test 目录下的所有文件,并将每个文件的内容传递给编译器进行解析,并输出结果。

```
# 遍历 ./test 文件夹中的每个文件
for file in ./test/samples_lex_and_syntax/*; do
# 执行 ./build/compiler 命令,传递文件名作为第二个参数
    ./build/compiler "$file"
done
```

测试结果如下:

```
Syntax Error Message: extraneous input 'G' expecting {',', ';'}
Line: 3, Position: 13
Offending Symbol: G
06_false_hex_num.cact: Syntax error detected.
07_false_global_exp.cact: Error: Unmatched input detected after parsing.
Syntax Error Message: token recognition error at: '"'
Line: 3, Position: 9
Offending Symbol: null
Syntax Error Message: token recognition error at: '"'Line: 3, Position: 12
Offending Symbol: null
08_false_int_num_decl.cact: Syntax error detected.
Syntax Error Message: extraneous input '7' expecting Identifier
Line: 3, Position: 5
Offending Symbol: 7
Syntax Error Message: extraneous input 'j' expecting ';'
Line: 4, Position: 9
Offending Symbol: j
09_false_val_name.cact: Syntax error detected.
```

```
Syntax Error Message: no viable alternative at input 'a[2,'
Line: 4, Position: 4
Offending Symbol: ,
Syntax Error Message: mismatched input ',' expecting ';'
Line: 4, Position: 4
Offending Symbol: ,
Syntax Error Message: mismatched input ']' expecting ';'
Line: 4, Position: 7
Offending Symbol: ]
Syntax Error Message: token recognition error at: '.0;'
Line: 4, Position: 12
Offending Symbol: null
Syntax Error Message: missing ';' at 'return'
Line: 5, Position: 1
Offending Symbol: return
10_false_array_visit.cact: Syntax error detected.
Syntax Error Message: missing ';' at '}'
Line: 7, Position: 1
Offending Symbol: }
11_false_if_else.cact: Syntax error detected.
12_true_comment.cact: Parsing succeeded.
```

```
Syntax Error Message: mismatched input 'foo' expecting IntegerConstant
Line: 11, Position: 7
Offending Symbol: foo
Syntax Error Message: extraneous input ']' expecting ';'
Line: 11, Position: 13
Offending Symbol: ]
24_false_array_size_func.cact: Syntax error detected.
Syntax Error Message: mismatched input '(' expecting {',', ';'}
Line: 2, Position: 13
Offending Symbol: (
Syntax Error Message: mismatched input ')' expecting {'(', '!', '-', '+'
, Identifier, IntegerConstant, CharacterConstant, FloatConstant}
Line: 2, Position: 14
Offending Symbol: )
Syntax Error Message: missing ';' at '{'
Line: 2, Position: 15
Offending Symbol: {
25_false_nested_func_def.cact: Syntax error detected.
26_true_multi_dim_const.cact: Parsing succeeded.
```

图 1.2. 测试结果

需要指出一点,样例 19、20、23 均应输出通过,这里样例的命名有误。如此可见,我们的编译器在词法和语法分析方面表现良好,能够正确处理各种样例。

1.4 思考题

1. 如何设计编译器的目录结构?

编译器的目录结构通常包括以下几个部分:

- (a) src:源代码目录,存放编译器的源代码文件。
- (b) grammar: 文法文件目录, 存放 ANTLR 生成的文法文件。
- (c) test:测试用例目录,存放测试用例和测试脚本。
- (d) deps:依赖库目录,存放编译器所需的外部库和工具。
- (e) build:构建目录,存放编译生成的可执行文件和中间文件。
- 2. 如何把表达式优先级体现在文法设计中?

在文法设计中,可以通过调整规则的定义顺序来体现表达式的优先级。举例如下:

在生成的解析树中,乘法操作会在加法操作之前进行解析,从而实现优先级。

3. 如何设计数值常量的词法规则?

数值常量分成整数常量、浮点常量、字符常量三种类型。 在我们的代码中,这三种变量定义如下:

```
IntegerConstant: ('0' | [1-9][0-9]* | '0'[0-7]+ | '0'[xX][0-9a-fA-F]+);
1
2
3
        CharacterConstant: '\'' ( EscapeSequence | ~['\\] ) '\'';
4
        fragment EscapeSequence: '\\' ['"?\\abfnrtv0];
5
        FloatConstant: ([-]? '.'[0-9]+
6
7
                     [-]?[0-9]+ '.'[0-9]*
8
                            '.'[0-9]+ [eE][+-]?[0-9]+ |
9
                     [-]?[0-9]+('.'[0-9]*)?[eE][+-]?[0-9]+)[fF];
```

其中整数常量支持十进制、八进制和十六进制表示,字符常量用单引号括起来,浮点常量支持多种格式。

4. 如何替换 ANTLR 的默认异常处理方法?

我们可以通过覆写 BaseErrorListener 类中的 syntaxError 方法来实现自定义的异常处理。在这个方法中,我们可以输出更详细的错误信息,并设置一个标志来指示是否发生了语法错误。

1.5 实验总结

本次实验主要是对编译器的词法分析和语法分析部分进行实现。通过使用 ANTLR 工具, 我们能够快速 地生成词法分析器和语法分析器,并且能够自定义错误处理机制。这是我们第一次接触编译器的实现,虽然过程有些繁琐,但通过实验,我们对编译器的工作原理有了更深入的理解。这使得我们在后续的实验中能够更好 地进行语义分析和代码生成等工作。