Escribe un programa que muestre la siguiente figura.

Se leerá por teclado el número de filas. El número de filas debe ser un número entero impar y mayor que 4. Si el número de filas introducido no es válido se muestra un mensaje de error y se vuelve a pedir.

El número de columnas no hay que introducirlo. Será el mismo que el número de filas.

```
*----*
*----*
*----*
*----*
*----*
==========
                Ejemplo para 13 filas
*----*
*----*
*----*
*----*
*----*
*****
*****
*--2--*
*--3--*
======
         Ejemplo para 7 filas
*--5--*
*--6--*
*****
```