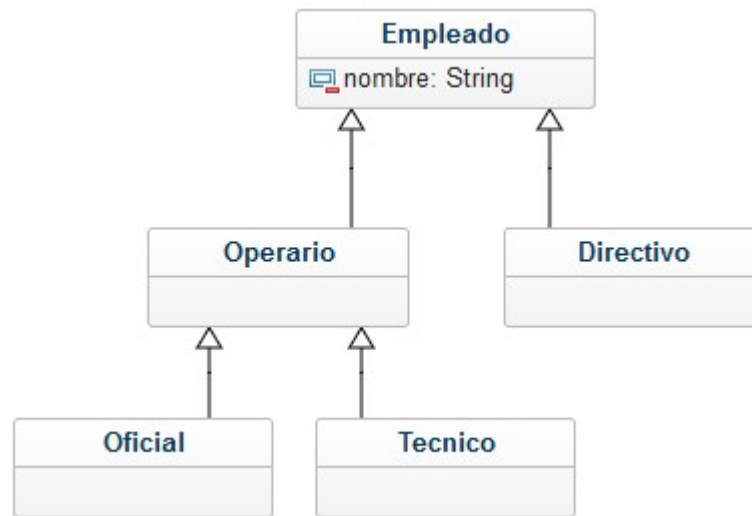


## PROGRAMACIÓN JAVA EJERCICIO BÁSICO HERENCIA 1.

Codifica la siguiente jerarquía de clases.



La clase Empleado contiene:

- Un atributo privado *nombre* de tipo String.
- Un constructor por defecto y un constructor con un parámetro que inicializa el nombre con el String que recibe.
- Método set y get para el atributo nombre.
- Un método toString que devuelve el String: "Empleado " + nombre.

El resto de clases no tienen atributos propios, solo tienen como atributo el nombre que heredan de Empleado.

Estas clases solo deben sobrescribir el método toString en cada una de ellas y contener el constructor adecuado de forma que las siguientes instrucciones se puedan ejecutar sin que produzcan error:

```
Empleado E1 = new Empleado("Rafa");
Directivo D1 = new Directivo("Mario");
Operario OP1 = new Operario("Alfonso");
Oficial OF1 = new Oficial("Luis");
Tecnico T1 = new Tecnico("Pablo");
System.out.println(E1);
System.out.println(D1);
System.out.println(OP1);
System.out.println(OF1);
System.out.println(T1);
```

Al ejecutarlas se deberá mostrar por pantalla:

```
Empleado Rafa
Empleado Mario -> Directivo
Empleado Alfonso -> Operario
Empleado Luis -> Operario -> Oficial
Empleado Pablo -> Operario -> Tecnico
```