

Escribe un **programa completo** que realice lo siguiente:

- Leer un número entero positivo
- Obtener un número aleatorio entre 10 y 100 ambos incluidos que contenga al menos una cifra par y una cifra impar. Si el número obtenido no es válido se vuelve a pedir otro.
- Mostrar todos los números desde el número introducido hasta el número aleatorio o desde el aleatorio hasta el número introducido. Los números se deben mostrar en orden ascendente por lo que habrá que comprobar cuál es el número menor de ambos. Antes de mostrar todos los números se mostrará un mensaje indicando desde qué número y hasta qué número se muestra (ver ejemplo).
- Todo este proceso se repite hasta que se introduzca un cero.

Para resolverlo, además del método main, el programa deberá incluir como mínimo los siguientes métodos:

- Método para leer un número entero  $\geq 0$ . Este método lee por teclado el número entero y lo devuelve. El propio método debe comprobar que el número que se introduce es válido. Si el número no es válido se muestra un mensaje y se vuelve a pedir.
- Método que obtiene y devuelve un número entero aleatorio entre 10 y 100.
- Método para comprobar si un número entero contiene al menos una cifra par y una cifra impar.
- Método para obtener el mayor de dos números.
- Método para mostrar todos los números.

Puedes añadir al programa los métodos que consideres necesarios.

Ejemplo de ejecución:

```
Introduce número > 0 (0 para finalizar): 21
Números desde el 18 hasta el 21
18 19 20 21

Introduce número > 0 (0 para finalizar): 26
Números desde el 26 hasta el 32
26 27 28 29 30 31 32

Introduce número > 0 (0 para finalizar): 9
Números desde el 9 hasta el 18
9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Introduce número > 0 (0 para finalizar): 3
Números desde el 3 hasta el 14
3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

Introduce número > 0 (0 para finalizar): 0
Fin programa
```