

Salas de cine

La práctica consiste en realizar la gestión de las salas de cine de una pequeña localidad. La ciudad dispone de dos salas de cine y de momento solo hay una sesión diaria a las 22.30 en ambas salas. Las salas no tienen un número fijo de filas y butacas por filas. Según las necesidades se configuran las salas con más o menos capacidad.

Funcionamiento del programa

Lo primero que debe hacer el programa es configurar las salas. Para ello se pide el número de filas, el número de butacas por fila y el título de la película que se proyecta. Se muestra la fecha del día y la hora de sesión y a continuación se piden los datos de configuración de cada sala.

Ejemplo de ejecución:

```
Configuración de las salas para hoy
martes 19 de diciembre de 2023
Sesión 22:30
```

```
Sala 1
Número de filas: -> 8
Butacas por fila: -> 12
Película en la Sala 1: Wonka
```

```
Sala 2
Número de filas: -> 10
Butacas por fila: -> 26
Película en la Sala 2: Napoleón
```

Una vez configuradas las salas se muestra un menú con las opciones:

```
1. Mostrar salas
2. Vender entrada
0. FIN
```

Opción 1 – Mostrar salas.

Se muestran las salas indicando las butacas libres y las ocupadas en ese momento.

Por ejemplo:

```
SALA 1 -> Wonka
1  _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
2  _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
3  _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
4  _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
5  _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
6  _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
7  _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
8  _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
    1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2
      1
```

```
SALA 2 -> Napoleón
1  _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
2  _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
3  _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
4  _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
5  _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
6  _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
7  _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
8  _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
9  _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
10 _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
    1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6
      1 2
```

Para cada sala se muestra el número de fila y el número de butaca. Además se debe indicar con una separación el lugar donde se encuentra el pasillo central de la sala.

En el ejemplo el carácter _ indica que esa butaca está libre.

Opción 2 – Vender entrada.

Mediante esta opción se realiza el proceso de venta de una entrada.

Primero se pide el número de sala y se muestra su estado actual para poder ver las butacas libres y ocupadas.

A continuación se pide el número de fila y butaca que se desea comprar.

Si la butaca está libre se realiza la compra, se muestra por pantalla la entrada y se vuelve al menú principal.

Antes de preguntar el número de sala se debe comprobar la disponibilidad de entradas en cada sala.

Se mostrará un mensaje indicando si no hay entradas para ninguna sala o si solo quedan entradas para una de las dos. En este caso se debe dar la opción de continuar o no con la venta de entradas para la sala que tiene entradas.

Ejemplo de ejecución:

```
1. Mostrar salas
2. Vender entrada
0. FIN
Opcion -> 2

Venta de entradas
Introduce sala: 1

Sala 1 -> Wonka
 1 _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
 2 _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
 3 _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
 4 _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
 5 _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
 6 _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
 7 _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
 8 _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
    1 2 3 4 5 6    7 8 9 0 1 2
                        1

Fila -> 4
Butaca -> 6

Su entrada
Sala 1 Wonka
19/12/2023 Sesión 22:30
Fila 4 Butaca 6

1. Mostrar salas
2. Vender entrada
0. FIN
Opcion ->
```

Si ahora seleccionamos la opción 1 para mostrar las salas nos debe aparecer esa butaca como ocupada.

Ejemplo:

1. Mostrar salas
 2. Vender entrada
 0. FIN
 Opcion -> 1

SALA 1 -> Wonka

1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
4	-	-	-	-	-	X	-	-	-	-	-	-	-	-
5	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
6	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
7	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
8	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2		

1

SALA 2 -> Napoleón

1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
4	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
6	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
7	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
8	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
9	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
10	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6			

1

2

1. Mostrar salas
 2. Vender entrada
 0. FIN
 Opcion ->

Opción 0 – FIN

Final del programa.

Evaluación	NOTA MÁXIMA
Implementación de programa tal cual se indica.	7
Añadir opciones para incluir nuevas funcionalidades significativas.	+1.5
Añadir más sesiones además de la de las 22:30.	+1.5

Práctica de entrega obligatoria

Se debe entregar el proyecto completo en un archivo comprimido llamado *TuNombre_Apellidos_Cine*