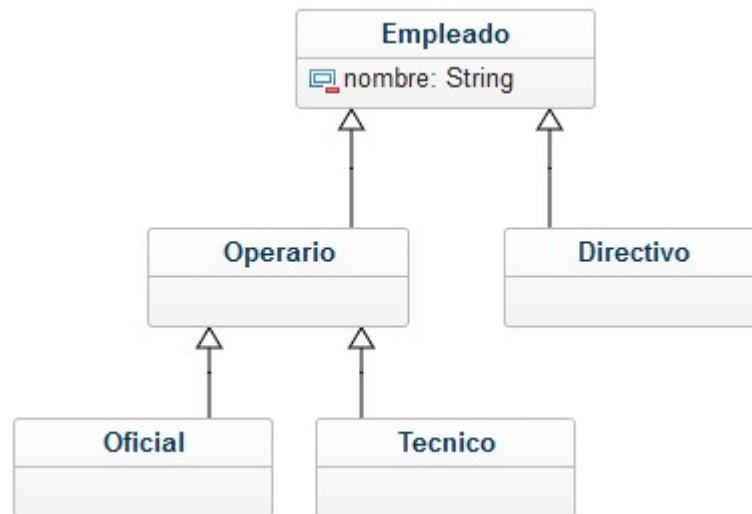


## PROGRAMACIÓN JAVA EJERCICIO BÁSICO HERENCIA 2.

A partir de las clases creadas en el ejercicio 1:



En este ejercicio vamos a comprobar el orden en el que se ejecutan los constructores cuando se crea un objeto.

Para ello añade en todos los constructores de todas las clases una instrucción para que muestre por pantalla qué constructor se está ejecutando cuando se crean los objetos.

Por ejemplo, en el constructor de la clase **Directivo** añadiremos la instrucción:

```
System.out.println("Constructor de Directivo");
```

Para comprobar el orden de ejecución de los constructores crea en el método *main* varios objetos y observa lo que se muestra por pantalla.

Por ejemplo, si el método *main* es este:

```
public static void main(String[] args) {
    System.out.println("Creamos un objeto Oficial");
    Oficial OF1 = new Oficial();
    System.out.println("\nCreamos un objeto Directivo");
    Directivo D1 = new Directivo();
}
```

Se mostrará por pantalla:

```
Creamos un objeto Oficial
Constructor de Empleado
Constructor de Operario
Constructor de Oficial

Creamos un objeto Directivo
Constructor de Empleado
Constructor de Directivo
```

Se puede comprobar que cuando se crea un objeto el primer constructor que se ejecuta es el de la clase situada más arriba en la jerarquía de clases y de ahí hacia abajo hasta llegar al constructor de la clase del objeto que se está creando.