

Продвинутые функции FastAPI

WSGI-приложения. Разделение маршрутов. Тестирование. Форматирование и линтеры.



FastAPI — веб-фреймворк, использующий клиент-серверный протокол ASGI (Asynchronous Server Gateway Interface), который дает доступ к функциям параллельного выполнения кода. Но, с помощью связки совместимых по рабочим классам HTTP-сервера Gunicorn и ASGI-сервера Uvicorn, FastAPI также поддерживает протокол WSGI (Web Server Gateway Interface) с последовательной обработкой запросов.

FastAPI позволяет монтировать любые WSGI-приложения, например, на фреймворках Dash, Flask, Django или CherryPy, внутри приложения FastAPI. На корневом уровне у вас может быть основное приложение FastAPI, дополненное WSGI-приложениями (например, на Flask), которые будут обрабатывать все запросы для этого конкретного пути.

Dash — популярный веб-фреймворк для визуализации данных на базе графиков plotly, включающий набор компонентов для работы с HTML и Bootstrap.

Файл dashboard.py с кодом сервера Plotly dash:

```
from dash import html
from dash import dcc
import dash_bootstrap_components as dbc
import dash
dash_app = dash.Dash(__name__, requests_pathname_prefix='/dashboard/', title='Demo')
header = dbc.Row(dbc.Col([
            html.Div(style={"height": 30}),
            html.H1("Demo", className="text-center"),
        1), className="mb-4",
dash_app.layout = dbc.Container(
    [header,],
    fluid=True,
    className="bg-light",
```

Файл main.py с кодом приложения FastAPI:

```
from fastapi import FastAPI
from fastapi.middleware.wsgi import WSGIMiddleware
from demo_dash import dash_app
import uvicorn
app = FastAPI()
app.mount("/dashboard", WSGIMiddleware(dash_app.server))
@app.get('/')
def index():
    return "Hello"
if __name__ == "__main__":
    uvicorn.run("main:app", host='127.0.0.1', port=8000, reload=True)
```



Правила монтирования приложений WSGI позволяют монтировать внутри одного приложения FastAPI несколько других самостоятельных приложений. Каждое подобное субприложение FastAPI будет иметь свою документацию, работать независимо от других приложений и будет обрабатывать свои запросы, зависящие от пути.

Чтобы реализовать подобную возможность, просто создайте файл первого субприложения (аріv1.ру), как показано ниже:

```
from fastapi import FastAPI

apiv1 = FastAPI()

@apiv1.get('/returnName')
def index():
    return {"Name": "demo"}
```

Теперь создайте файл второго субприложения (apiv2.py):

```
from fastapi import FastAPI

apiv2 = FastAPI()

@apiv2.get('/returnLocation')
def index():
    return {"Location": "Sirius"}
```

Сириус Разделение маршрутов

Теперь мы можем смонтировать оба этих субприложения в главном приложении (master.py) с помощью импорта объектов:

```
from fastapi import FastAPI
from apiv1 import apiv1
from apiv2 import apiv2
import uvicorn
app = FastAPI()
app.mount("/api/v1", apiv1)
app.mount("/api/v2", apiv2)
@app.get('/')
def index():
   return "Hello"
if __name__ == "__main__":
    uvicorn.run("master:app", host='127.0.0.1', port=8000, reload=True)
```



Если вы делаете запросы к эндпоинтам соответствующих путей, запрос будет обрабатываться этими субприложениями.

Удобство метода заключается в том, что он не требует промежуточного программного обеспечения.



FastAPI имеет собственную систему API-маршрутизации. **API-роуты** (**APIRouters**) можно рассматривать как мини-приложения FastAPI, которые являются частью более крупного приложения. Это позволяет разбить большие маршруты приложений на небольшие блоки API-роутов и смонтировать их в основном приложении.

Обратите внимание! Эти API-роуты не являются независимыми, как те, что мы видели в двух предыдущих разделах, а входят в основное приложение как составная часть. Поэтому все маршруты от API-роутов будут перечислены в основной документации приложения.

API-роуты могут иметь отдельные префиксы для операций пути, тегов, зависимостей и ответов. Чтобы реализовать это, нужно импортировать класс APIRouter из FastAPI, а затем использовать его объект для создания маршрутов, как в обычном приложении FastAPI.

Для примера предположим, что мы создаем систему управления библиотекой и хотим обрабатывать данные книг и новелл (рассказов) отдельно.

Реализуем это через применение APIRouter в файле book.py (для книг):

```
from fastapi import APIRouter

bookroute = APIRouter()

@bookroute.get('/info')
def books():
    return {"detail": "This book info is from the book APIRouter",
    "name": "Hello",
    "ISBN": "32DS3"}
```

А этот код — пример использования APIRouter в файле novel.py (для новелл):

```
from fastapi import APIRouter

novelroute = APIRouter()

@novelroute.get('/info')
def novels():
    return {"detail": "This novel info is from the novel APIRouter",
        "name": "I am good",
        "publication": "Somewhat"}
```

Пример кода для включения двух API-роутов (book.py и novel.py) в основное приложение:

```
from fastapi import FastAPI
from book import bookroute
from novel import novelroute
import uvicorn
app = FastAPI()
app.include_router(bookroute, prefix="/book")
app.include_router(novelroute, prefix="/novel")
@app.get('/')
def index():
    return "Hello"
if ___name__ == "__main__":
    uvicorn.run("demo:app", host='127.0.0.1', port=8000, reload=True)
```



Тестирование основано на **HTTPX**, который, в свою очередь разработан на основе **Requests**, поэтому он прост и интуитивно понятен.

В результате, можно использовать **pytest** напрямую с FastAPI.

```
Для использования TestClient необходимо установить httpx и pytest:

$ pip install httpx pytest
```

```
from fastapi import FastAPI
from fastapi.testclient import TestClient
app = FastAPI()
@app.get("/")
async def read_main():
    return {"msg": "Hello World"}
client = TestClient(app)
def test_read_main():
    response = client.get("/")
    assert response.status_code == 200
    assert response.json() == {"msg": "Hello World"}
```



В реальном приложении тесты выделены в отдельный файл. Так же как и само приложение FastAPI может быть разбито на несколько файлов/модулей и тп.

Допустим у нас есть проект со следующей структурой:



Файл main.py содержит приложение FastAPI:

```
from fastapi import FastAPI
app = FastAPI()

@app.get("/")
async def read_main():
    return {"msg": "Hello World"}
```

Сириус Тестирование

Так как наличие файла __init__.py задает пакет мы можем использовать относительный импорт в файле с тестами, чтобы получить приложени арр из модуля main.

```
from fastapi.testclient import TestClient

from .main import app

client = TestClient(app)

def test_read_main():
    response = client.get("/")
    assert response.status_code == 200
    assert response.json() == {"msg": "Hello World"}
```



Для запуска тестов достаточно выполнить в терминале вызов руtest :



PEP-8 - этот документ описывает соглашение о том, как писать код для языка python, включая стандартную библиотеку, входящую в состав python.

Поддержание соответствия кода стандарту обычно выполняется вручную и по собственной памяти, однако для этой цели можно использовать специальные программные средства - форматеры.

А для упрощения разработки проекта и экономии времени можно использовать **pre-commit hooks**, которые проверят код на соответствие стандартам, форматированию, безопасности и множеству других пунктов.



Black - форматирует код для поддержания однородного стиля. Правила форматирования основаны на множестве правил Python. Например:

Black может быть установлен как самостоятельное приложение, но удобнее добавить его как часть pre-commit пайплайна. Для начала необходимо установить pre-commit:

\$ pip install pre-commit

Теперь добавим файл конфигурации, в котором зададим все операции нашего пайплайна.

```
Файл .pre-commit-config.yaml:
```

```
repos:
    repo: https://github.com/pre-commit/pre-commit-hooks
    rev: v2.3.0
    hooks:
        id: check-yaml
        id: end-of-file-fixer
        id: trailing-whitespace

repo: https://github.com/psf/black
    rev: 22.10.0
    hooks:
        id: black
```



Установим пайплайн:

```
$ pre-commit install
pre-commit installed at .git\hooks\pre-commit
```

Теперь при каждом коммите Black будет выполнять форматирование кода.



Линтер — программа, которая проверяет код на соответствие стандартам в соответствии с определённым набором правил. Правила описывают отступы, названия создаваемых сущностей, скобки, математические операции, длину строк и множество других аспектов. Каждое отдельное правило кажется не очень важным, но соблюдение их всех — основа хорошего кода.

Главная задача линтера — сделать код единообразным, удобным для восприятия и самим программистом, и другими людьми, которые будут читать код. В разных командах могут использоваться разные линтеры и разные наборы правил для них, но главное — уметь работать с линтером в принципе, а привыкнуть писать по определенным правилам будет несложно.

Чтобы добавить линтер flake 8, добавьте в файл .pre-commit-config.yaml следующие строки:

```
repos:
- repo: https://github.com/pre-commit/pre-commit-hooks
    rev: v2.3.0
    ##black etc here

- repo: https://github.com/PyCQA/flake8
    rev: 4.0.1
    hooks:
    - id: flake8
        args: [--max-line-length=88]
        #files: ^my_appname/|^test_suite_name/
```



Возможно так же изменить настройки flake8: исключить некоторые файлы, изменить максимальную длину строки или игнорировать некоторые ошибки. Для этого необходимо добавить либо файл .flake8, либо setup.cfg с требуемыми настройками. Рекомендуется использовать setup.cfg так как это общий файл и, при создании других хуков, можно будет добавлять туда их параметры. Пример файла setup.cfg:

```
[flake8]
ignore = E501, W503, E203, E402, E712
max-line-length = 88
exclude = .git, backend/alembic/versions/* , backend/db/base.py
```

Чтобы выполнить коммит без выполнения форматера и линтера используйте параметр --no-verify

```
$ git commit -m "my message" --no-verify
```



Возможно так же подключить **import reordering** добавив следующие строки:

```
    repo: https://github.com/asottile/reorder_python_imports
        rev: v3.10.0
        hooks:
            id: reorder-python-imports
```

Теперь при каждом коммите эти хуки будут "подчищать" код. Чтобы запустить хуки без коммита выполните:

```
$ pre-commit run --all-files
```

Важно! Это приведет к изменениям в файлах и возможно придется исправлять некоторое количество ошибок и предупреждений от линтера, так как он не позволит выполнить коммит с нарушениями.