



4-4 【储备】项目预备知识梳理



章节



问答



课签



笔记



资料



我的慕课

【储备】项目预备知识梳理

在前面两个章节中，我们完成了webpack的知识积累和ZBestPC项目工程化存在的问题难点分析。为我们接下来的开发奠定了坚实的基础，接下来我们将提前预习一下项目中会使用到的技术点内容，以便应对接下来正式的项目改造实战。

webpack

- html-webpack-plugin：该插件将为你生成一个 HTML5 文件，在 body 中使用 script 标签引入你所有 webpack 生成的 bundle
- ProvidePlugin：注册全局引用的变量
- copy-webpack-plugin：在 webpack 中拷贝文件和文件夹
- Tree-shaking：tree shaking 是一个术语，通常用于描述移除 js 上下文中的未引用代码(dead-code)
- SplitChunks：Webpack中一个提取或分离代码的插件，主要作用是提取公共代码，防止代码被重复打包，拆分过大的js文件，合并零散的js文件
- ClaenWebpackPlugin：用于删除/清理构建文件夹的 webpack 插件。
- mini-css-extract-plugin：将 css 提取到单独的文件中，为每个包含 css 的 js 文件创建一个 css 文件，并且支持 css 和 SourceMaps 的按需加载。
- webpack-dev-server：提供了一个基本的 web server，并且具有 live reloading(实时重新加载) 功能
- optimize-css-assets-webpack-plugin：压缩 css 文件
- ejs-loader：EJS 模板引擎的加载程序,将 EJS 模板文件当做一个函数输出。

Vue

- vue：一套用于构建用户界面的渐进式框架
- vue-router：Vue.js 的官方路由
- MAP：多页面应用。在 MPA 中，每个页面都是一个主页面，都是独立的。当我们访问另一个页面的时候，都需要重新加载 html、css、js 文件，公共文件则根据需求加载

下一节：原生js项目集成webpack(04:48)

下一节