

4-4 【储备】项目预备知识梳理

## 【储备】项目预备知识梳理

章节

在前面两个章节中,我们完成了webpack的知识积累和ZBestPC项目工程化存在的问题难点分析。为我们接下来的开发奠定了坚实的基础,接下 们将提前预习一下项目中会使用到的技术点内容,以便应对接下来正式的项目改造实战。



## webpack



• html-webpack-plugin:该插件将为你生成一个 HTML5 文件,在 body 中使用 script 标签引入你所有 webpack 生成的 bundle

• Tree-shaking: tree shaking 是一个术语,通常用于描述移除 js 上下文中的未引用代码(dead-code)



• ProvidePlugin: 注册全局引用的变量



• copy-webpack-plugin: 在 webpack 中拷贝文件和文件夹



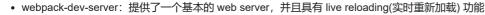
• SplitChunks: Webpack中一个提取或分离代码的插件,主要作用是提取公共代码,防止代码被重复打包,拆分过大的js文件,合并零散的 j 件



• ClaenWebpackPlugin: 用于删除/清理构建文件夹的 webpack 插件。



• mini-css-extract-plugin:将 css 提取到单独的文件中,为每个包含 css 的 js 文件创建一个 css 文件,并且支持 css 和 SourceMaps 的按需 载。



- optimize-css-assets-webpack-plugin: 压缩 css 文件
- ejs-loader: EJS 模板引擎的加载程序,将 EJS 模板文件当做一个函数输出。

## Vue

- vue: 一套用于构建用户界面的渐进式框架
- vue-router: Vue.js 的官方路由
- MAP: 多页面应用。在 MPA 中,每个页面都是一个主页面,都是独立的。当我们访问另一个页面的时候,都需要重新加载 html、css、js: 件,公共文件则根据需求加载

下一节: 原生js项目集成webpack(04:48)

下一节