对图像处理的流程：

将一帧图像进行通道分离->二值化->高斯滤波处理->找轮廓

所得的轮廓是在高斯滤波处理后捕获的轮廓，包含但不仅仅是灯条的，所以在接下来的选轮廓中，由于灯条的轮廓宽度小于长度，所以根据此筛选掉其它的一些轮廓。在此之后，由于两个灯条的轮廓面积大致相同，所以遍历所得的轮廓，寻找面积最接近的即位所要找的灯条，最后则是根据这两个轮廓进行取点再框出整个装甲板