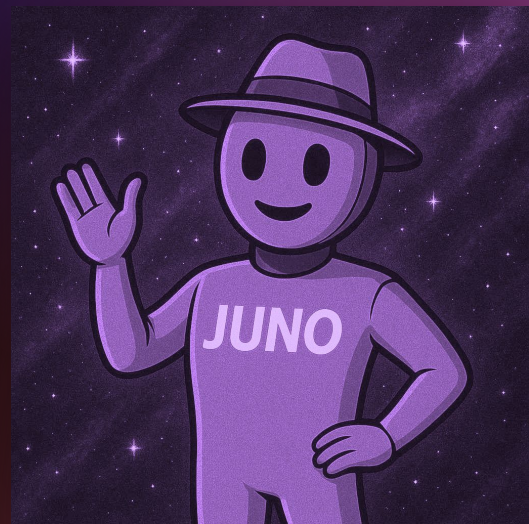


# ~JunoChat~

Membrii Echipei:

- ★ Corobana-Adriana Ingrid
- ★ Luparu Ioan-Teodor
- ★ Moise Irina
- ★ Prizlopan Iustin-George
- ★ Sescu Matei



# *Ideea Proiectului*

Juno Chat este un site care pune la dispozitia utilizatorilor o multitudine de personaje fictive, dintre care acestia sa isi poata alege pentru a purta conversatii.

Fiecare personaj are un profil, care cuprinde sursa acestuia (ex:serial/carte/joc video etc.), o descriere, tag-uri si o poza de profil reprezentativa.

Utilizatorii isi pot crea un cont in platforma, iar, o data logati, acestia pot adauga personaje noi cu care sa interactioneze oricine.

In cadrul conversatiilor, raspunsurile personajelor sunt generate folosind inteligenta artificiala.

# Arhitectura

- a. Componente si Modularizare
  - Frontend: TypeScript + React
  - Backend: Django + PostgreSQL
  - Middle end: API calls catre Openrouter/AzureML
  - Servicii Externe
- b. Fluxul de date
  - Client -> Server: Request HTTP (ex: GET /api/characters)
  - Server -> Client: Raspuns JSON
  - Intre componente: props
- c. Design Patterns
  - Client - Server

# *Aspecte tehnice dificile*

- 1) AI
  - Modele pretrained
    - Prompt engineering
    - Alegerea modelului
    - Conectare cu cloud, tokenizare pentru mesaje și istoricul de mesaje
- 2) Comunicare dintre frontend si backend prin API-uri

# *De implementat*

1. AI:
  - Fine-tuning pentru un model
  - Sa punem la dispozitia userului mai multe modele (prompt engineering relativ la modelul ales)
2. Backend:
  - Pagina de profil pentru useri
  - Sistem de followeri
  - Sistem de like/dislike & favorite
  - Motor de cautare
  - Moderator
3. Frontend:
  - Stilizare
  - Pagina profil utilizator
  - Completarea paginii de creare a unui caracter