# Prosjektbeskrivelse

Skriv noen linjer som beskriver løsningen din i boksen nedenfor.

(Hva slags teknologi vil du bruke, hvilket kodespråk, hva slags behov skal løsningen din dekke, hvem er målgruppen din og hva slags HW trenger du?)

|  |
| --- |
| Et spill:  (Roguelike, Tower Defense, Arcade Platformer, Incremental, RPG, Bullet Hell)  Bruke database på serveren  Ha noe veiledning for brukerstøtte  Målgruppe er hovedsakelig for testere og generelt alle  SQL og PHP blir sannsynligvis brukt for database  Enten Python og/eller C++ og/eller Java og/eller C# og/eller HTML, JS og CSS blir brukt  (Sannsynligvis blir Python valgt)  (Husk: Hva som helst kan endre hvis det trengs) |

# PLAN

Hva slags oppgaver må du gjøre for å komme i mål?

|  |  |
| --- | --- |
| Ting jeg må gjøre / sette opp | Ting jeg trenger å lære meg |
| * Database * Velge programmeringsspråk og spill sjanger | * Lære de ulike programmeringsspråkene for å velge senere * Knytte Python, PHP og SQL |