# Prosjektbeskrivelse

Skriv noen linjer som beskriver løsningen din i boksen nedenfor.

(Hva slags teknologi vil du bruke, hvilket kodespråk, hva slags behov skal løsningen din dekke, hvem er målgruppen din og hva slags HW trenger du?)

|  |
| --- |
| Spill:  (Roguelike, Tower Defense, Platformer, Incremental, RPG, Bullet Hell, Runner, osv.)  Bruke database på serveren  Ha noe veiledning for brukerstøtte med å forklare spillene og koden  Målgruppe er hovedsakelig alle  SQL og PHP blir brukt for database  Bruke spill-engine: GDevelop |

# PLAN

Hva slags oppgaver må du gjøre for å komme i mål?

|  |  |
| --- | --- |
| Ting jeg må gjøre / sette opp | Ting jeg trenger å lære meg |
| * Database * Server * Utvikle spill | * GDevelop |