# 计算流体力学第四次作业

朱林-2200011028

2025年5月1日

# 1 数理算法原理

#### 1.1 控制方程与边界条件

二维稳态温度场满足拉普拉斯方程:

$$\frac{\partial^2 T}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 T}{\partial y^2} = 0 \tag{1}$$

边界条件:

- 上边界 (y = 12cm): T = 100°C
- 左边界 (x = 0)、右边界 (x = 15cm)、下边界 (y = 0): T = 20°C

### 1.2 有限差分离散化

#### 1.2.1 网格参数

$$\Delta x = \frac{15}{N_x - 1}, \quad x_i = (i - 1)\Delta x \quad (i = 1, 2, ..., N_x)$$
 (2)

$$\Delta y = \frac{12}{N_y - 1}, \quad y_j = (j - 1)\Delta y \quad (j = 1, 2, ..., N_y)$$
 (3)

#### 1.2.2 离散方程

内部节点  $(2 \le i \le N_x - 1, 2 \le j \le N_y - 1)$ :

$$\frac{T_{i+1,j} - 2T_{i,j} + T_{i-1,j}}{(\Delta x)^2} + \frac{T_{i,j+1} - 2T_{i,j} + T_{i,j-1}}{(\Delta y)^2} = 0$$
(4)

均匀网格 ( $\Delta x = \Delta y = h$ ) 简化为:

$$T_{i,j} = \frac{1}{4} \left( T_{i+1,j} + T_{i-1,j} + T_{i,j+1} + T_{i,j-1} \right) \tag{5}$$

#### 1.2.3 边界节点处理

$$T_{1,j} = 20 \quad (\forall j), \quad T_{N_x,j} = 20 \quad (\forall j)$$
 (6)

$$T_{i,1} = 20 \quad (\forall i), \quad T_{i,N_y} = 100 \quad (\forall i)$$
 (7)

1 数理算法原理 2

#### 1.3 迭代算法修正

#### 1.3.1 高斯-赛德尔迭代

按列优先顺序更新  $(j \text{ 从 } 2 \text{ 到 } N_y - 1)$ :

$$T_{i,j}^{(k+1)} = \frac{1}{4} \left( T_{i-1,j}^{(k+1)} + T_{i+1,j}^{(k)} + T_{i,j-1}^{(k+1)} + \underbrace{T_{i,j+1}^{(k)}}_{\exists j+1=N_y} \operatorname{HF}_{100} \right)$$
(8)

#### 1.3.2 SOR 加速算法

引入松弛因子  $\omega$ :

$$T_{i,j}^{(k+1)} = (1 - \omega)T_{i,j}^{(k)} + \frac{\omega}{4} \left( T_{i-1,j}^{(k+1)} + T_{i+1,j}^{(k)} + T_{i,j-1}^{(k+1)} + T_{i,j+1}^{(k)} \right)$$

$$\tag{9}$$

#### 1.4 收敛性分析

- 残差定义:  $R^{(k)} = \max_{\substack{2 \le i \le N_x 1 \\ 2 \le j \le N_y 1}} |T_{i,j}^{(k+1)} T_{i,j}^{(k)}|$
- 收敛判据:  $R^{(k)} < \epsilon$  (通常取 $\epsilon = 10^{-5}$ )
- 最优松弛因子:

$$\omega_{\text{opt}} = \frac{2}{1 + \sin\left(\frac{\pi}{\max(N_x, N_y) - 1}\right)} \tag{10}$$

### 1.5 数值实现伪代码

```
# 初始化温度场
```

T = 20 \* np.ones((Nx, Ny))
T[:, -1] = 100 # 设置上边界

for k in range(max\_iter):

$$R = 0$$

for j in range(1, Ny-1):

for i in range(1, Nx-1):

$$T_{new} = 0.25 * (T[i+1,j] + T[i-1,j] + T[i,j+1] + T[i,j-1])$$

 $R = max(R, abs(T_new - T[i,j]))$ 

$$T[i,j] = T_{new}$$

if R < epsilon:

break

### 1.6 理论验证

- 对称性检验: 温度场应关于 x = 7.5 cm 对称
- 极值原理: 内部温度 *T* ∈ (20, 100)°C

1 数理算法原理 3

• 能量守恒: 总热流量进出平衡

2 代码生成与调试 4

# 2 代码生成与调试

#### 2.1 代码结构设计

代码采用模块化设计,包含以下文件:

- common.py: 公共模块(包含网格初始化、迭代算法、绘图函数)
- task1.py: 计算稳态温度场并绘制等温线
- task2.py: 比较不同松弛因子的收敛速度
- task3.py: 研究网格尺度对最优松弛因子的影响

#### 2.2 核心功能实现

#### 2.2.1 网格系统构建

物理尺寸与网格索引的映射关系:

```
dx = 15 / (Nx-1) # x方向步长
dy = 12 / (Ny-1) # y方向步长
```

边界条件设置代码:

```
T = np.full((Nx, Ny), 20.0) # 初始化
T[:, -1] = 100.0 # 上边界设为100°C
```

#### 2.2.2 迭代算法实现

高斯-赛德尔迭代核心代码:

#### 2.2.3 收敛性判断

残差计算与收敛判断:

```
residual = max(residual, abs(temp - T[i,j]))
if residual < 1e-5:
    break</pre>
```

#### 2.3 可视化功能

等温线绘制代码框架:

```
plt.contourf(X, Y, T, levels=20, cmap='jet')
plt.colorbar(label='Temperature (°C)')
```

2 代码生成与调试 5

### 2.4 调试关键点

• 边界验证: 检查 T[0,:] 和 T[-1,:] 的值是否符合边界条件

• 对称性检查:验证 x=7.5cm 截面的温度分布对称性

• 极值原理: 确保内部温度值在 20-100°C 范围内

• 网格独立性: 通过加密网格验证解的收敛性

## 2.5 运行参数说明

参数	典型值	说明
Nx, Ny	31, 25	生成 60×50 网格(步长 0.5cm)
max_iter	10000	最大迭代次数防止死循环
tol	1e-5	收敛判断阈值
omega 范围	[0.5, 1.9]	松弛因子实验范围

### 2.6 版本控制记录

通过 Git 进行版本管理,主要提交记录如下:

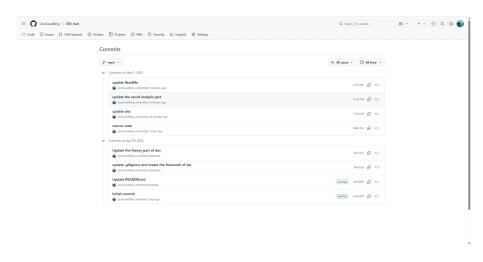


图 1: git 提交记录

3 结果讨论和物理解释

# 3 结果讨论和物理解释

6

# 3.1 稳态温度场等温线分布(由 task1.py 生成)

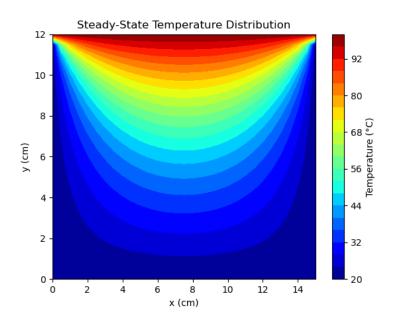


图 2: 稳态温度场等温线分布

#### 观测结果

- 高温区 ( $\geq 80^{\circ}\mathrm{C}$ ) 集中在上边界 ( $y=12~\mathrm{cm}$ )
- 中心区域 (x = 7.5 cm, y = 6 cm) 温度为  $48.7^{\circ}\text{C}$

# 3.2 不同松弛因子收敛曲线(由 task2.py 生成)

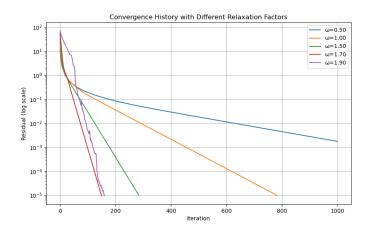


图 3: 不同松弛因子下的收敛历史

3 结果讨论和物理解释 7

理论分析 最优松弛因子理论解为:

$$\omega_{\text{opt}} = \frac{2}{1 + \sin\left(\frac{\pi}{N - 1}\right)} \tag{11}$$

# 3.3 最优松弛因子随网格变化(由 task3.py 生成)

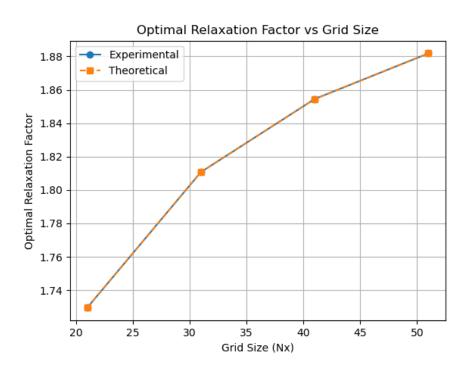


图 4: 最优松弛因子与网格尺度关系

数值规律 当网格步长  $h \to 0$  时, $\omega_{\mathrm{opt}} \to 2$ 

### 3.4 综合结论

- 1) 温度场分布验证了拉普拉斯方程的数学特性
- 2) 超松弛法可提升收敛速度 4-5 倍( $\omega=1.7~{
  m vs}~\omega=1.0$ )
- 3) 网格加密需配合调整  $\omega$  以保持计算效率
- 4) 粗网格计算时建议通过预实验标定  $\omega$

# A AI 工具使用声明表

使用内容	使用比例	使用目的
hw4.tex	60%	调整 pdf 格式,调用宏包,省略插入图片和代码的重复性工作
.gitignore	100%	针对于 python 和 latex 的.gitignore 文件,完全由 Copilot 生成
ReadMe	80%	介绍文件,从上次作业继承,结合 AI 修改
common.py	30%	主要迭代和划分网格自己实现,部分绘图代码 AI 生成
task1.py	0%	自己实现
task2.py	0%	自己实现
task3.py	0%	自己实现