计算流体力学第五次作业

朱林-2200011028

2025年5月22日

1 数理算法原理

1.1 控制方程与数学模型

不可压缩流动由 Navier-Stokes 方程和连续性方程描述:

动量方程:

$$\frac{\partial \mathbf{u}}{\partial t} + (\mathbf{u} \cdot \nabla)\mathbf{u} = -\nabla p + \nu \nabla^2 \mathbf{u} \tag{1}$$

连续性方程:

$$\nabla \cdot \mathbf{u} = 0 \tag{2}$$

其中 $\mathbf{u} = (u, v)$ 为速度场, p 为压力, $\nu = 0.001$ 为运动粘度。

1.2 数值离散方法

1.2.1 投影法 (Projection Method)

采用分步投影法分离速度与压力的耦合:

1. 预测步: 求解中间速度 u* (隐式处理粘性项):

$$\frac{\mathbf{u}^* - \mathbf{u}^n}{\Delta t} = -\left(\mathbf{u}^n \cdot \nabla\right) \mathbf{u}^n + \frac{\nu}{2} \left(\nabla^2 \mathbf{u}^n + \nabla^2 \mathbf{u}^*\right) \tag{3}$$

2. 压力修正: 通过泊松方程求解压力场:

$$\nabla^2 p^{n+1} = \frac{\nabla \cdot \mathbf{u}^*}{\Delta t} \tag{4}$$

3. 速度修正: 更新速度场满足不可压缩条件:

$$\mathbf{u}^{n+1} = \mathbf{u}^* - \Delta t \nabla p^{n+1} \tag{5}$$

1.2.2 空间离散

交错网格(MAC 网格):

- 水平速度 $u_{i+1/2,i}$ 位于单元右面中心
- 垂直速度 $v_{i,j+1/2}$ 位于单元顶面中心
- 压力 $p_{i,j}$ 位于单元中心

1 数理算法原理 2

对流项离散 (以x方向为例):

$$(\mathbf{u} \cdot \nabla u)_{i+1/2,j} \approx \frac{u_{i+1,j}^2 - u_{i,j}^2}{\Delta x} + \frac{(uv)_{i+1/2,j+1/2} - (uv)_{i+1/2,j-1/2}}{\Delta y}$$
(6)

扩散项离散:

$$\nabla^2 u_{i+1/2,j} \approx \frac{u_{i+3/2,j} - 2u_{i+1/2,j} + u_{i-1/2,j}}{\Delta x^2} + \frac{u_{i+1/2,j+1} - 2u_{i+1/2,j} + u_{i+1/2,j-1}}{\Delta y^2}$$
(7)

1.2.3 时间离散

• 对流项: 显式 Adams-Bashforth 格式

$$(\mathbf{u} \cdot \nabla \mathbf{u})^n \approx \frac{3}{2} (\mathbf{u} \cdot \nabla \mathbf{u})^n - \frac{1}{2} (\mathbf{u} \cdot \nabla \mathbf{u})^{n-1}$$
(8)

• 粘性项: 隐式 Crank-Nicolson 格式

$$\nabla^2 \mathbf{u}^{n+1/2} \approx \frac{1}{2} \left(\nabla^2 \mathbf{u}^n + \nabla^2 \mathbf{u}^{n+1} \right)$$
 (9)

1.3 边界条件处理

1.3.1 速度边界

• 上边界:

$$u_{i+1/2,N} = \sin^2\left(\pi \cdot \left(i + \frac{1}{2}\right)\Delta x\right) \tag{10}$$

$$v_{i,N+1/2} = 0$$
 (无垂直流动) (11)

• 左/右/下边界:

$$u_{1/2,j} = u_{N+1/2,j} = 0 (12)$$

$$v_{i,1/2} = 0 (13)$$

1.3.2 压力边界

• 固壁边界:

$$\left. \frac{\partial p}{\partial n} \right|_{\text{\tiny [BB]}} = 0 \tag{14}$$

• 压力泊松方程全局约束:

$$\int_{\Omega} p \, d\Omega = 0 \tag{15}$$

1.4 流函数与涡量计算

1.4.1 流函数 ψ

通过求解泊松方程获得:

$$\nabla^2 \psi = -\omega, \quad \omega = \frac{\partial v}{\partial x} - \frac{\partial u}{\partial y} \tag{16}$$

2 代码生成与调试 3

1.4.2 涡量离散

(适配交错网格):

$$\omega_{i,j} = \frac{v_{i+1/2,j} - v_{i-1/2,j}}{\Delta x} - \frac{u_{i,j+1/2} - u_{i,j-1/2}}{\Delta y}$$
(17)

1.5 算法流程

- 1. 初始化速度场 $\mathbf{u}^0 = 0$,压力场 $p^0 = 0$
- 2. 时间迭代 (n = 0, 1, 2, ...):
 - 预测中间速度 u* (式3)
 - 使用 SOR 方法 (残差阈值 10⁻⁵) 求解压力泊松方程 (式4)
 - 更新速度场(式5)
- 3. 收敛判断: $\max |\mathbf{u}^{n+1} \mathbf{u}^n| < \epsilon \ (\epsilon = 10^{-6})$

1.6 稳定性条件

• CFL 条件:

$$\Delta t < \min\left(\frac{\Delta x}{|u|_{\max}}, \frac{\Delta y}{|v|_{\max}}, \frac{\Delta x^2}{4\nu}, \frac{\Delta y^2}{4\nu}\right)$$
(18)

• 网格独立性验证: 比较 64 × 64 与 128 × 128 网格的主涡涡心位置差异小于 1%

2 代码生成与调试

3 结果讨论和物理解释

A AI 工具使用声明表

使用内容	使用比例	使用目的
hw4.tex	60%	调整 pdf 格式,调用宏包,省略插入图片和代码的重复性工作
.gitignore	100%	针对于 python 和 latex 的.gitignore 文件,完全由 Copilot 生成
ReadMe	80%	介绍文件,从上次作业继承,结合 AI 修改
common.py	30%	主要迭代和划分网格自己实现,部分绘图代码 AI 生成
task1.py	0%	自己实现
task2.py	0%	自己实现
task3.py	0%	自己实现