

Assignment 2 报告

朱林-2200011028

2025 年 12 月 14 日

1 引言

计算固体力学第二次作业报告，包含以下问题的有限元方法 (FEM) 实现过程：

1. **Problem 1:** 二维线性弹性力学 (平面应力)。
2. **Problem 2:** Mindlin 板弯曲问题。

2 Problem 1: 二维线性弹性分析

2.1 问题描述

本部分代码旨在求解二维平面应力问题。在默认配置下，代码模拟了以下物理问题：

- **几何模型:** $1\text{m} \times 1\text{m}$ 的正方形板。
- **边界条件:** 左侧边缘 ($x = 0$) 完全固定 ($u_x = 0, u_y = 0$)。
- **载荷条件:** 顶部边缘 ($y = 1\text{m}$) 施加均匀分布的向下面力 (Traction)，大小为 $T_y = -2 \times 10^4 \text{ N/m}$ 。
- **材料属性:** 杨氏模量 $E = 2.1 \times 10^9 \text{ Pa}$ ，泊松比 $\nu = 0.3$ 。

该模型类似于一个左端固定的悬臂板，在顶部受到剪切/压缩载荷。

2.2 实现细节

2.2.1 网格生成 (`generate_mesh.m`)

网格生成函数创建了结构化的节点和单元网格。

- **节点:** 根据划分数量 (n_x, n_y) 遍历 x 和 y 坐标生成。

- 单元:

- **Tri3 (Flag=1)**: 每个矩形网格单元被划分为两个三角形。
- **Quad4 (Flag=2)**: 每个矩形网格单元形成一个四边形单元。

2.2.2 刚度矩阵组装 (`K_matrix.m`)

通过遍历所有单元组装全局刚度矩阵 K :

$$K = \sum_{e=1}^M K_e = \sum_{e=1}^M \int_{\Omega_e} B^T DB d\Omega \quad (1)$$

对于 Quad4 单元，使用 2×2 高斯积分进行数值积分。对于 Tri3 单元，1点积分（形心）对于常应变三角形 (CST) 已经足够。

2.2.3 边界条件 (`Boundary_conditions.m`)

边界条件定义如下:

- **位移边界**: 左边缘 ($x = 0$) 完全固定 ($u_x = 0, u_y = 0$)。这是通过识别 x 坐标接近 0 的节点来实现的。
- **力边界**: 在顶边缘 ($y = H$) 施加面力载荷。`l_area` 向量存储边界上每个节点的有效长度/面积，用于将力转换为节点力。

2.3 结果

计算了位移场和应力场。由于不习惯原 `plot` 函数，对于原始文件中的绘图代码进行了调整以生成更清晰的云图。

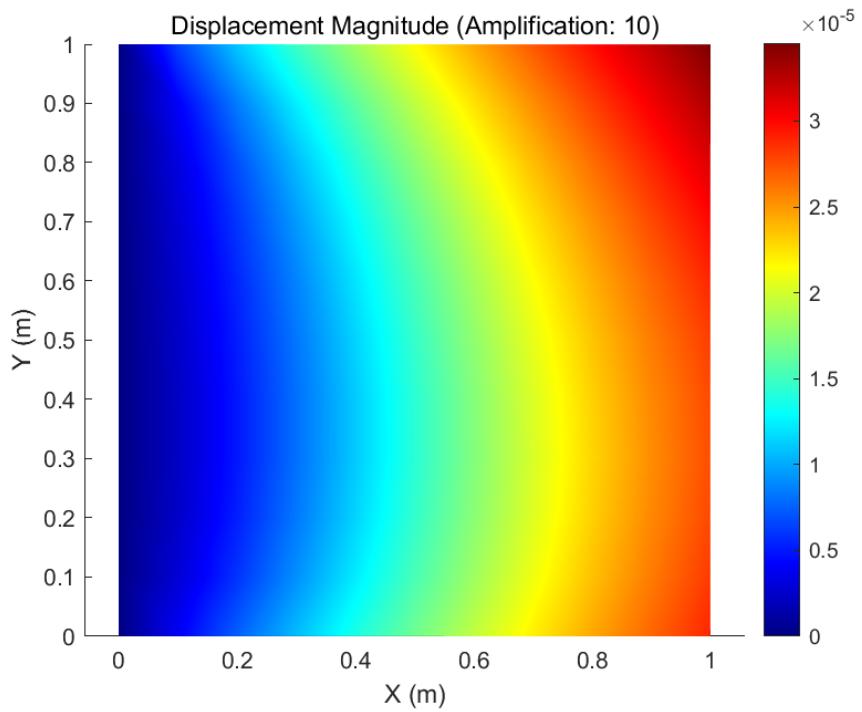


图 1: Problem 1 位移云图

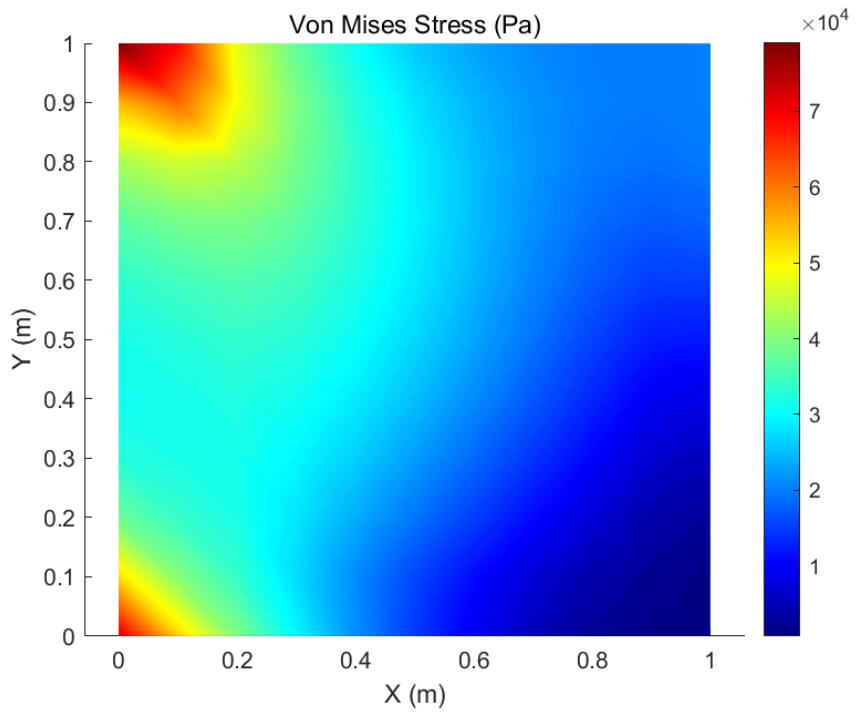


图 2: Problem 1 应力云图

3 Problem 2: Mindlin 板弯曲分析

3.1 问题描述

分析一个在中心受高斯分布载荷作用的方形板 ($1\text{m} \times 1\text{m}$, 厚度 $t = 0.05\text{m}$)。四边均简支 ($w = 0$)。材料属性为 $E = 210 \text{ GPa}$ 和 $\nu = 0.3$ 。

3.2 理论公式

问题采用 Mindlin-Reissner 板理论建模，该理论考虑了剪切变形。每个节点有 3 个自由度 (DOFs):

- w : 横向挠度。
- θ_x : 绕 x 轴的转角。
- θ_y : 绕 y 轴的转角。

单元刚度矩阵由弯曲和剪切两部分组成:

$$K_e = K_b + K_s = \int_{\Omega_e} B_b^T D_b B_b dA + \int_{\Omega_e} B_s^T D_s B_s dA \quad (2)$$

3.3 实现细节

3.3.1 剪切自锁控制

为了防止薄板中的剪切自锁 (特别是对于 Quad4 单元)，对剪切刚度矩阵 K_s 采用了减缩积分 (Reduced Integration):

- 弯曲刚度 (K_b): 使用全积分计算 (Quad4 使用 2×2 高斯点)。
- 剪切刚度 (K_s): 使用减缩积分计算 (Quad4 使用 1×1 高斯点)。

确保了单元在薄板极限下不会变得过硬。

3.3.2 高斯载荷积分 (F_vector.m)

通过使用形函数在单元面积上积分高斯压力场 $q(x, y)$ 来计算外力向量:

$$F_e = \int_{\Omega_e} N^T q(x, y) dA \quad (3)$$

3.4 不同网格密度下的计算

使用三种网格密度进行了计算：

- 粗网格: 5×5 单元。
- 中等网格: 10×10 单元。
- 细网格: 50×50 单元。

测试了 Tri3 和 Quad4 两种单元。结果表明，随着网格密度的增加，中心挠度收敛于一个稳定值。在相同节点数下，Quad4 单元通常比 Tri3 单元表现出更快的收敛速度。

3.5 结果与验证

3.5.1 MATLAB 仿真结果

模拟输出包括：

- 挠度 (w): 最大挠度出现在板中心。
- 转角幅值: 中心处为零（由于对称性），边缘附近最大。
- Von Mises 应力: 基于弯矩在板顶表面 ($z = t/2$) 计算得出。

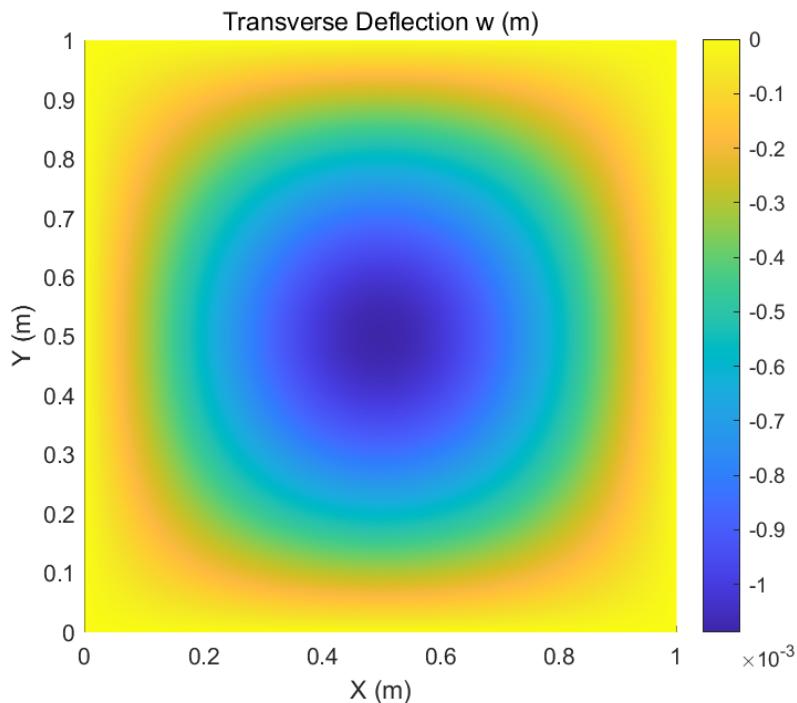


图 3: 挠度云图 (Quad4, 50x50 网格)

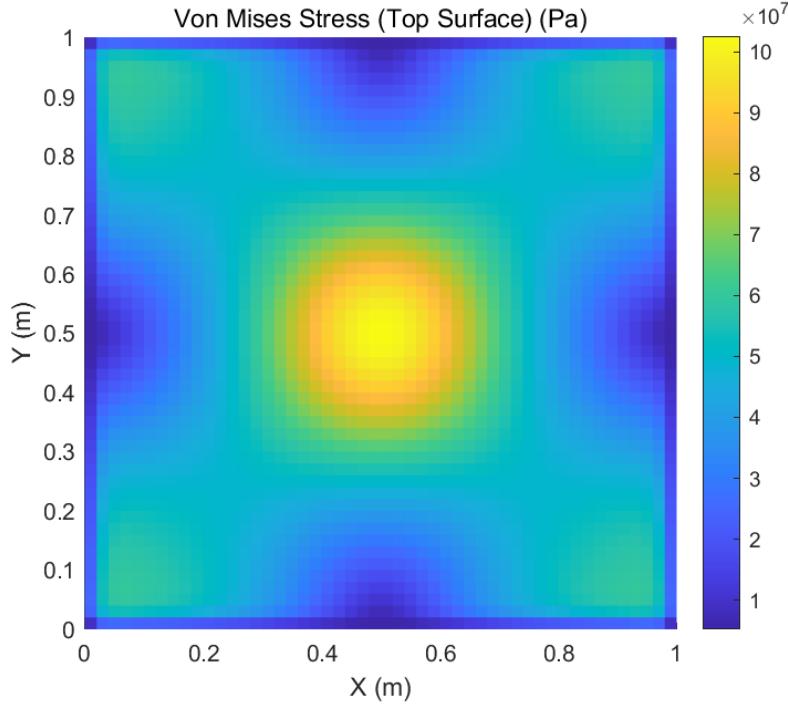


图 4: Von Mises 应力云图 (Quad4, 50x50 网格)

3.5.2 与商业软件 (Abaqus) 的对比验证

为了验证 MATLAB 代码的准确性, 使用商业有限元软件 Abaqus 进行了对比分析。

- **单元类型:** S4R (4节点减缩积分壳单元), 与 MATLAB 中的 Quad4 Mindlin 板单元理论一致。
- **网格密度:** 50×50 (2500 个单元)。
- **积分方案:** 厚度方向采用 Simpson 积分 (5个积分点)。
- **载荷施加:** 使用 Analytical Field 定义高斯分布载荷。

表 1 展示了 MATLAB 代码与 Abaqus 仿真结果的对比。选取了两个关键指标: 板中心的最大挠度 (w_{max}) 和板中心的最大 Von Mises 应力 ($\sigma_{vm,max}$)。

表 1: MATLAB 代码与 Abaqus 结果对比 (50x50 网格)

| 指标 | MATLAB (Quad4) | Abaqus (S4R) |
|----------------------|----------------|--------------|
| 中心挠度 w_{max} (m) | -1.088290e-03 | -1.08737e-03 |
| 最大 Von Mises 应力 (Pa) | 1.026135e+08 | 1.02514e+08 |

图 7 展示了 MATLAB 代码计算得到的 3D 变形图与 Abaqus 仿真结果的对比。两者在变形趋势和幅值分布上高度一致。

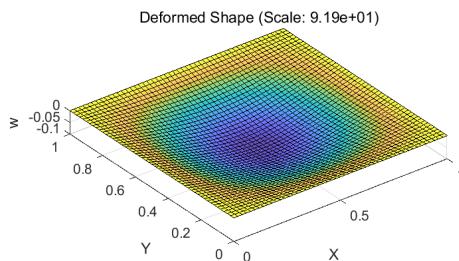


图 5: MATLAB 3D 变形图

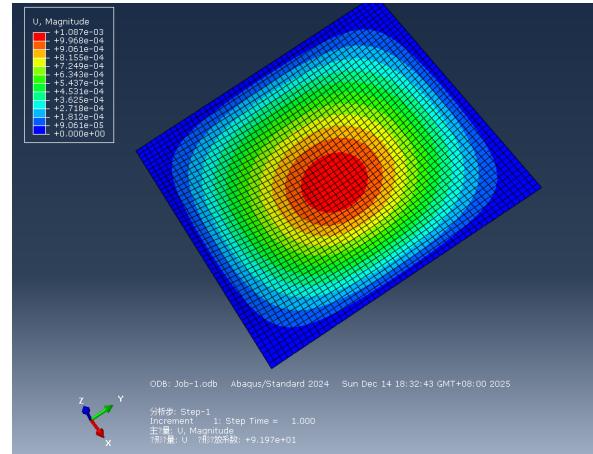


图 6: Abaqus 3D 变形图

图 7: MATLAB 与 Abaqus 3D 变形结果对比

计算结果与 abaqus 存在一定差异，可能原因包括：

- 单元类型差异:** 虽然 S4R 单元与 Quad4 Mindlin 板单元类似，但在数值实现细节上可能存在差异。
- 积分方案:** Abaqus 使用了厚度方向的 Simpson 积分，而 MATLAB 代码中未明确考虑厚度积分，可能导致结果偏差。
- 网格划分:** 尽管网格数量相同，但节点分布和单元形状可能略有不同，影响结果精度。
- 边界条件实现:** 边界条件的具体实现方式可能存在差异，影响整体响应。