

卢智雄 / Zero Lu
荷兰埃因霍温理工大学工业设计研究生毕业
XImmerse Lab 交互研究员/项目经理
E-mail: woshiluzhixiong@foxmail.com
TEL: 18868105722
Wechat: woshiluzhixiong

Resume

Profile / 简介

我是卢智雄，一个希望能为VR打造良好用户体验的交互设计师。

VR交互设计是一个非常新的领域，需要造很多交互的轮子。而在这个过程中，需要灵活应用设计研究方法，分析用户数据，并进行大量的原型制作和迭代。

我有很强的原型制作能力和丰富的经验，在学习和工作中可以熟练运用Unity、VRTK、Processing、JavaScript等工具快速制作接近最终产品的原型。

我对人机交互有深刻的理解，能够结合交互Framework（如Frogger）、学术论文经验（如3D User Interface: From theory to practice）和当前竞品研究来搭建一个交互框架。

我在TU/e经过系统的学术训练，能够在需求分析和设计迭代阶段进行定量、定性数据的采集、分析和决策。

我对腾讯向往已久，很希望在面试时跟您见面！

Experience / 经历

XImmerse Lab

交互研究员/项目经理

2016.8至今

作为交互研究员，我研究VR内的基础交互解决方案（如文字输入），并起草了两项相关发明专利。

作为项目经理，我负责与迪士尼和联想合作的AR头显项目。我负责与迪士尼沟通、制定工作计划和管理团队等。于2016年年末被评为优秀员工。

荷兰埃因霍温理工大学 TU/e

工业设计

2015.8-2017.7

此项目为3+2项目，我获得了全额奖学金+五千欧元生活费/年的奖学金资助。

在毕设Dream House中，我深入实践了VR内强交互的应用的设计，并独立完成了需求分析、交互设计、原型开发等过程。具体报告请查看我的知乎专栏（<https://zhuanlan.zhihu.com/vardesign>）。

新加坡科技设计大学
(与麻省理工学院联合创办)

Engineering Product Design

2014.9-2014.12

我获得了费用全免+一千新币补助，学习期间还获得了淡马锡基金会LEARN奖学金。

在当学期的iProject中，我第一次接触Oculus Rift，并结合Kinect等探索了一系列VR内进行协作的场景。我学到的东西主要是原型制作能力，包括OpenFramework等。与CS专业的博士生一起学习也让我获益匪浅。

浙江大学计算机科学与技术学院

工业设计

2012-2016

点击查看作品集网站

<http://t.cn/Rt9yQs>