

การควบคุมการเปลี่ยนแปลงเอกสาร

ตารางที่ 0-1 การควบคุมการเปลี่ยนแปลงเอกสาร

เวอร์ชันบั	ใจจุบัน	3.0.0			
วันที่แก้ไขเวอร์ชันล่าสุด		30 กรกฎาคม 2564			
ผู้จัดทำเอ	กสารนี้	ทีม 6			
เวอร์ชัน	วันที่	รายการที่แก้ไข	ผู้แก้ไข	หมายเหตุ	
1.0.0	15 กรกฎาคม 2564	จัดทำเอกสาร	จรัสพร		
1.1.0	16 กรกฎาคม 2564	แก้ไขข้อผิดพลาด	ฐิติมา		
1.2.0	17 กรกฎาคม 2564	บันทึกข้อมูล	จรัสพร		
1.2.1	17 กรกฎาคม 2564	แก้ไขข้อผิดพลาด	ฐิติมา		
		บทที่ 1			
1.2.2	22 กรกฎาคม 2564	แก้ไขข้อผิดพลาด	ฐิติมา		
		บทที่ 2 – 7			
2.0.0	24 กรกฎาคม 2564	จัดทำเอกสารเพิ่มเติม	จรัสพร		
		บทที่ 6			
2.1.0	25 กรกฎาคม 2564	แก้ไขหัวข้อที่ 1.1.2	ฐิติมา	จาก Feature	
				not to be	
				tested	
				เปลี่ยนเป็น Non	
				Functional Test	
3.0.0	30 กรกฎาคม 2564	บันทึกข้อปฏิทินการ	ฐิติมา		
		ทำงานเพิ่มเติม			





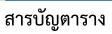
	หน้า
การควบคุมการเปลี่ยนแปลงเอกสาร	ໃ
สารบัญ	ก
สารบัญรูปภาพ	૧
สารบัญตาราง	గ
บทนำ	1
บทที่	
1 แผนกลยุทธ์ในการทดสอบ (Test strategy)	2
1.1 ขอบเขตของการทดสอบ (Scope of testing)	2
1.2 ชนิดของการทดสอบ (Test type)	4
1.3 ความเสี่ยงและการจัดการความเสี่ยง (Risk and issues)	<i>6</i>
1.4 Test Logistics	7
2 วัตถุประสงค์ในการทดสอบ (Test Objective)	10
3 เงื่อนไขในการทดสอบ (Test Criteria)	11
3.1 เงื่อนไขการระงับการทดสอบ (Suspension criteria)	11
3.2 เงื่อนไขขาออก (Exit Criteria)	11
4 การวางแผนทางด้านทรัพยากร (Resource Planning)	12
4.1 ทรัพยากรระบบ (System resource)	12
4.2 ทรัพยากรมนุษย์ (Human resource)	12
5 สิ่งแวดลอมในการทดสอบ (Test Environment)	14
6 แผนการทดสอบและการประมาณการ (Schedule and Estimation)	19
6.1 งานทั้งหมดของโครงการและการประมาณค่า	19
6.2 ปฏิทินปฏิบัติงานการทดสอบ	19
7 225 de 122 1225 magaz (Tart Dalivarables)	22





ภาพที่	หน้า
5-1 สภาพแวดล้อมในการทดสอบ	14





ě	ทารางที่	หน้า
	0-1 การควบคุมการเปลี่ยนแปลงเอกสาร	ก
	1-1 มอดูลที่ต้องการจะทดสอบ	2
	1-2 การทดสอบการทำงานของระบบ	5
	1-3 การบำรุงรักษา (Maintenance)	6
	1-4 ความเสี่ยงของระบบ	6
	3-1 จำนวนกรณีทดสอบ	11
	4-1 ทรัพยากรมนุษย์ที่ต้องทำการทดสอบระบบ	13
	5-1 ทรัพยากรมนุษย์ที่ต้องทำการทดสอบระบบ	15
	5-2 ทรัพยากรของระบบในการจัดการทดสอบ	
	6-1 การประมาณการแรงงาน	19
	6-2 ปฏิบัติงานการทดสอบ	19
	7-1 การส่งบอบตอฟตแวร์	23



บทน้ำ

ในปัจจุบันคุณภาพของแอปพลิเคชัน หรือซอฟต์แวร์นั้นมีความสำคัญมากขึ้นต่อ กระบวนการพัฒนาแอปพลิเคชัน หรือซอฟต์แวร์ เนื่องจาก ณ ปัจจุบันนี้ มีแอปพลิเคชัน หรือซอฟต์แวร์ที่ให้ผู้ใช้สามารถเลือกใช้งานได้หลากหลายรูปแบบ ทำให้มีปัจจัยในการเลือกใช้งาน แอปพลิเคชัน หรือซอฟต์แวร์เกิดขึ้น ซึ่งหนึ่งในนั้น คือ คุณภาพของแอปพลิเคชัน หรือซอฟต์แวร์ที่ผลิตออกมานั้นมีคุณภาพที่ไม่เหมาะสม จะส่งผลให้แอปพลิเคชัน หรือซอฟต์แวร์นั้น หรือซอฟต์แวร์นั้น มีคุณภาพที่เหมาะสมจะลูกผู้ใช้เลือกใช้งานมากกว่า เนื่องจากมีมาตรฐานและความปลอดภัยมากกว่า ดังนั้นแล้วแอปพลิเคชัน หรือซอฟต์แวร์ที่ผลิตออกมานั้น "คุณภาพ" จึงเป็นเรื่องสำคัญที่สุด

กระบวนการทดสอบระบบ (Software testing) เป็นขั้นตอนสำคัญของการพัฒนาซอฟต์แวร์ ที่ช่วยในการค้นหาข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้นระหว่างการทดสอบระบบ ช่วยให้ซอฟต์แวร์ที่พัฒนาขึ้นนั้น มีความถูกต้อง ปลอดภัย มีประสิทธิภาพและคุณภาพที่ดี ผู้ที่ทำการทดสอบเรียกว่า ทีมทดสอบ (Test Team) โดยทั่วไปประกอบไปด้วย นักทดสอบมืออาชีพ นักวิเคราะห์ นักออกแบบระบบ ผู้เชี่ยวชาญ การจัดการโครงแบบ และผู้ใช้งาน โดยในการทดสอบ ต้องให้ครอบคลุมทุก ๆ ความต้องการ ของผู้ใช้งาน เพื่อให้แน่ใจว่าระบบที่พัฒนามีคุณภาพ และไม่เกิดข้อผิดพลาด เมื่อผู้ใช้งานนำซอฟต์แวร์ ไปใช้งานระบบจะต้องพร้อมที่จะใช้งานได้จริงในสภาวะปกติ

ระบบที่ได้รับมอบหมายจาก Product Owner คือระบบจัดการการวางของ (Temporary Tag Permission System: TTP) เป็นระบบจัดการแบบออนไลน์ โดยการทำงานหลักของระบบ การจัดการการวางของ มีดังนี้ ระบบสามารถให้ผู้ที่ต้องการขออนุญาตกรอกแบบฟอร์มการขออนุญาต วางของชั่วคราวพร้อมทั้งแนบเอกสารในการวาง (Layout) และแผนในการวางของ (Plan) ได้ อีกทั้ง ระบบยังสามารถให้ผู้ที่เป็นผู้อนุมัติเข้ามาทำการอนุมัติเอกสารคำขอได้ และผู้ขออนุญาต วางของ สามารถติดตามดูสถานะการขออนุญาตของตนได้ เมื่อผู้อนุมัติทำการอนุมัติคำขออนุญาต วางของ เรียบร้อยแล้ว ผู้ขออนุญาตสามารถพิมพ์แบบฟอร์มขออนุญาตวางของออกจากระบบ เพื่อไปติดยัง บริเวณพื้นที่วางของชั่วคราวได้

โดยในเอกสารการทดสอบฉบับนี้ประกอบไปด้วย 7 หัวข้อ ได้แก่ แผนกลยุทธ์ในการทดสอบ วัตถุประสงค์ในการทดสอบ เงื่อนไขในการทดสอบ การวางแผนทางด้านทรัพยากร สิ่งแวดล้อม ในการทดสอบ แผนการทดสอบและการประมาณการ และการส่งมอบการทดสอบ โดยมีรายละเอียด ดังนี้





แผนกลยุทธ์ในการทดสอบ (Test strategy)

ในการจัดทำระบบการจัดการการวางของควรจะต้องมีแผนกลยุทธ์ในการทดสอบ ซึ่งมีกลยุทธ์ในการทดสอบอยู่ทั้งหมด 4 กลยุทธ์ ประกอบด้วย ขอบเขตของการทดสอบ ชนิดของการทดสอบ Test Logistics ความสี่ยง และการจัดการความเสี่ยง โดยมีรายละเอียดดังนี้

1.1 ขอบเขตของการทดสอบ (Scope of testing)

ขอบเขตของการทดสอบของระบบการจัดการการวางของ คือ การทำงานตามความต้องการ ที่อ้างอิงจากเอกสารกำกับการทำงานของซอฟต์แวร์ (Software Requirements Specification Document : SRSD) โดยจะเป็นความต้องการหลักที่จะใช้ในการทดสอบ และในส่วนการทำงานที่มี ส่วนเกี่ยวข้องกับระบบ แต่ไม่เกี่ยวข้องกับเอกสารกำกับการทำงานของซอฟต์แวร์ (Software Requirements Specification Document : SRSD) จะไม่นำมาทำการทดสอบ

1.1.1 มอดูลที่ต้องการทดสอบ (Non Functional Test)

ก่อนเริ่มการทดสอบจำเป็นจะต้องทราบถึงขอบเขตของการทดสอบก่อน ซึ่งมี ความสำคัญต่อผู้เกี่ยวข้อง เพื่อให้มั่นใจได้ว่าข้อมูลที่ทำการทดสอบนั้นมีความถูกต้อง และให้เกิด ความเข้าใจเกี่ยวกับสิ่งที่จำเป็นจะต้องได้รับการทดสอบอย่างชัดเจน โดยมอดูลทั้งหมดของระบบ ที่ระบุไว้ในเอกสารกำกับการทำงานของซอฟต์แวร์ (Software Requirements Specification Document : SRSD) จำเป็นต้องทำการทดสอบให้สำเร็จ ดังที่แสดงในตารางที่ 1-1 ตารางที่ 1-1 มอดูลที่ต้องการจะทดสอบ

ที่	ชื่อมอดูล	ผู้ใช้งาน	คำอธิบายเพิ่มเติม
1	มอดูลเชื่อมต่อบัญชีผู้ใช้	ผู้ใช้งานทั้งหมด	ผู้ใช้งานจะสามารถทำการเข้าสู่ระบบได้
2	มอดูลขออนุญาตวางของ	ผู้ใช้งานทั้งหมด	ผู้ใช้งานจะสามารถกรอกแบบฟอร์มขอ
			อนุญาตเพื่อวางของชั่วคราวได้
3	มอดูลต่ออายุการวางของ	ผู้ใช้งานทั้งหมด	ผู้ใช้งานสามารถต่ออายุคำขอการวางของ
			ได้ทั้งหมด 2 ครั้ง ครั้งละไม่เกิน 30 วัน
			โดยแต่ละครั้งต้องต่ออายุล่วงหน้าก่อน
			ที่จะหมดเวลาการวางของ

ตารางที่ 1-1 มอดูลที่ต้องการจะทดสอบ (ต่อ)

ที่	ชื่อมอดูล	ผู้ใช้งาน	คำอธิบายเพิ่มเติม
4	มอดูลดูระยะเวลาการวาง	ผู้ใช้งานทั้งหมด	ผู้ใช้งานสามารถดูระยะเวลาคงเหลือ
	ของ		ในการวางของแต่ละรายการที่ผู้ใช้งาน
			ได้ดำเนินการร้องขอไปทั้งหมด
5	มอดูลตรวจสอบสถานะ	ผู้ใช้งานทั้งหมด	ผู้ใช้งานสามารถติดตามสถานะคำร้องขอ
	คำร้องขอ		อนุญาตการวางของที่ขอไปได้ โดยระบบ
			จะระบุว่าอยู่ในขั้นตอนการอนุมัติของ
			ใคร และถ้าผ่านการอนุมัติทั้งหมดแล้ว
			จะสามารถพิมพ์แบบฟอร์มได้
6	มอดูลดูประวัติการร้อง	ผู้ใช้งานทั้งหมด	ผู้ใช้งานสามารถดูประวัติการร้องขอ
	ขอ		วางของทั้งหมดที่ได้ทำรายการไปแล้วได้
7	มอดูลอนุมัติคำร้องขอ	ผู้ใช้งานประเภท	ผู้ใช้งานสามารถดำเนินการอนุมัติคำร้อง
		หัวหน้างาน HR	ขอที่ผู้ร้องขอวางของส่งคำร้องขอมา
		และ Approve	โดยการอนุมัตินั้นจะถูกอนุมัติตามลำดับ
		plant	ดังนี้ ลำดับที่หนึ่ง คือ หัวหน้างาน ลำดับ
			ที่สอง คือ HR และลำดับสุดท้าย คือ
			Approve plant

- 1) มอดูลเชื่อมต่อบัญชีผู้ใช้ ประกอบด้วยฟังก์ชัน
 - ยังไม่มีข้อมูล
- 2) มอดูลขออนุญาตวางของ ประกอบด้วยฟังก์ชัน
 - ApprovePlant_list() ทำหน้าที่ แสดงข้อมูลของ Approve Plant
 - Licence_form() ทำหน้าที่ บันทึกข้อมูลคำร้องขออนุญาตวางของเข้าสู่ฐานข้อมูล
 - ข้อมูลยังไม่ครบถ้วน
- 3) มอดูลต่ออายุการวางของ ประกอบด้วยฟังก์ชัน
 - Licence_detail(int \$id) ทำหน้าที่ แสดงข้อมูลในแบบฟอร์มที่เคยร้องขอ
 - ShowLicece_list() ทำหน้าที่ แสดงข้อมูลแบบฟอร์มที่ยังไม่หมดเวลาการวางทั้งหมด
 - ข้อมูลยังไม่ครบถ้วน
- 4) มอดูลดูระยะเวลาการวางของ ประกอบด้วยฟังก์ชัน
 - ShowLicece_list() ทำหน้าที่ แสดงข้อมูลแบบฟอร์มที่ยังไม่หมดเวลาการวางทั้งหมด

- ข้อมูลยังไม่ครบถ้วน
- 5) มอดูลตรวจสอบสถานะคำร้องขอ ประกอบด้วยฟังก์ชัน
 - ShowRequested form() ทำหน้าที่ แสดงข้อมูลแบบฟอร์มที่มีการร้องขอมาให้อนุมัติ
 - ข้อมูลยังไม่ครบถ้วน
- 6) มอดูลดูประวัติการร้องขอ ประกอบด้วยฟังก์ชัน
 - ShowHistory licence() ทำหน้าที่ แสดงข้อมูลแบบฟอร์มทั้งหมดที่เคยร้องขอ
 - ข้อมูลยังไม่ครบถ้วน
- 7) มอดูลอนุมัติคำร้องขอ ประกอบด้วยฟังก์ชัน
 - Approve form(int \$id) ทำหน้าที่ อนุมัติคำร้องขอ
 - Reject_form(int \$id) ทำหน้าที่ ปฏิเสธคำร้องขอ
 - ข้อมูลยังไม่ครบถ้วน

1.1.2 มอดูลที่ไม่ทำการทดสอบ (Feature not to be tested)

ในการทดสอบระบบนั้นจะมีบางมอดูลที่ไม่ได้ทำการทดสอบ โดยระบบการจัดการ การวางของนั้นจะมีบางมอดูลที่ไม่ได้ทำการทดสอบ เนื่องจากไม่ได้มีการระบุไว้ในเอกสารระบุ ข้อกำหนดมีความต้องการ (Software Requirements Specification) เพราะอยู่นอกเหนือจาก มอดูลที่ได้รับผิดชอบ

1.2 ชนิดของการทดสอบ (Test Type)

ชนิดของการทดสอบ (Test Type) แบ่งการทดสอบออกเป็น 2 แบบ คือ การทำงานของระบบ ที่ต้องการทดสอบ (Functional Test) และการทำงานของระบบที่ไม่ถูกทดสอบ (Non-Functional Test) โดยการทดสอบทั้ง 2 แบบนี้จะมีลักษณะที่เป็นการทดสอบการทำงานของระบบให้ทำงาน ถูกต้องตรงตามความต้องการและสามารถนำมาใช้งานได้จริง โดยการทดสอบทั้ง 2 มีรายละเอียดดังนี้

1.2.1 การทำงานของระบบที่ต้องทำการทดสอบ (Functional Test)

ระบบการจัดการการวางของมีส่วนประกอบฟังก์ชั้นการทำงานหลายส่วนจึงมีความ จำเป็นอย่างยิ่งที่จะต้องทำการทดสอบระบบ โดยการทดสอบนั้นจะดำเนินการอยู่ภายใต้ขอบเขตของ เอกสารระบุข้อกำหนดความต้องการ (Software Requirements Specification) จะทำการทดสอบ ในส่วนของมอดูลการทำงานหลักของระบบ ได้แก่ มอดูลเชื่อมต่อบัญชีผู้ใช้, มอดูลการขออนุญาตวาง ของ,มอดูลการต่ออายุการวางของ, มอดูลการดูระยะเวลาวางของ, มอดูลการตรวจสอบสถานะคำร้อง ขอ,มอดูลการดูประวัติการร้องขอ, มอดูลการอนุมัติคำร้องขอ ซึ่งการทดสอบในส่วนนี้จะเป็นการ ทวนสอบความถูกต้องของการทำงานในระบบ ดังตารางที่ 1-2



การทดสอบ	ขอบเขตการทำงาน	ผู้ทำการ
		ทดสอบ
Unit Test	การทดสอบแบบ White Box ในระดับฟังก์ชันย่อย	สมาชิกทีม 6
	และทำการทดสอบแบบ Black Box เพื่อทำการทดสอบ	
	หน้าจอการแสดงผล	
Integration Test	การทดสอบแบบ White Box โดยมีขอบเขตในการ	QA ทีม 6
	ทดสอบระบบคือ ฟังก์ชันที่มีการทำงานที่เกี่ยวข้องกับ	
	การเรียกใช้ข้อมูลจากฐานข้อมูล และการส่งข้อมูล	
	เข้าสู่ฐานข้อมูล	
System Test	การทดสอบภาพรวมของการทำงานทั้งหมดของระบบ	QA ทีม 6
	เพื่อตรวจสอบว่าสามารถดำเนินการตั้งแต่เริ่มต้น	
	จนสิ้นสุดการทำงานของระบบ	
User Acceptance	กระบวนการทดสอบระบบก่อนนำไปใช้งานจริง	สมาชิกทีม 6
Test	หรือทดสอบภาพรวมของระบบว่า ระบบที่พัฒนา	
	ทำงานได้ตรงตามความต้องการของลูกค้าหรือไม่	
	การทดสอบจะถูกทดสอบโดยผู้พัฒนาระบบและฝ่าย	
	ประกันคุณภาพ	

1.2.2 การทำงานของระบบที่ไม่ถูกทดสอบ (Non-Functional Test)

ในการทดสอบนั้นอาจจะมีบางมอดูลที่จะไม่ได้รับการทดสอบ โดยระบบการจัดการการ วางของมีมอดูลที่ไม่ได้รับการทดสอบเนื่องจาก ไม่ได้มีการระบุไว้ในเอกสารระบุข้อกำหนด ความ ต้องการ (Software Requirements Specification) เพราะอยู่นอกเหนือมอดูลที่ได้รับผิดชอบ

1.2.3 การบำรุงรักษาของระบบ (Maintenance)

ในระบบการจัดการการวางของนั้นมีการเปลี่ยนแปลง หรือแก้ไขอยู่เสมอ เพื่อให้แน่ใจ ได้ว่าส่วนอื่น ๆ ของระบบที่ไม่มีการเปลี่ยนแปลงและแก้ไขนั้น สามารถทำงานร่วมกับส่วนที่ได้ ทำการเปลี่ยนแปลง หรือแก้ไขได้หรือไม่ โดยการบำรุงรักษาของระบบการจัดการการวางของ จำเป็นจะต้องใช้เทคนิคการทดสอบแบบ Regression Testing ดังที่แสดงในตารางที่ 1-3



ตารางที่ 1-3 การบำรุงรักษา (Maintenance)

การทดสอบ	ขอบเขตการทำงาน	ผู้ทำการ
		ทดสอบ
Regression Test	ใช้สำหรับการตรวจสอบปัญหาที่เกิดขึ้นจากการเพิ่ม	สมาชิกทีม 6
	ข้อมูล หรือแก้ไขข้อมูลของระบบเพื่อค้นหาต้นเหตุของ	
	ปัญหาว่าอยู่ส่วนใดจากการเพิ่ม หรือแก้ไขระบบ เพื่อ	
	ยืนยันว่าสามารถแก้ไขปัญหาได้หรือไม่ และส่งผล	
	กระทบต่อการทำงานของระบบอย่างไร	

1.3 ความเสี่ยงและการจัดการความเสี่ยง (Risk and issues)

ความเสี่ยงของระบบการจัดการการวางของเป็นความสี่ยงเกี่ยวกับการจัดการความต้องการของ ระบบ เนื่องจากระบบมีความซับซ้อนในระดับหนึ่ง และมีรายละเอียดย่อย ๆ จำนวนมาก ที่เกี่ยวข้องกับบุคคลจำนวนมาก ซึ่งการจัดการความเสี่ยงในเรื่องนี้คือ การศึกษาทำความเข้าใจในด้าน การปฏิบัติงานและการทำงานของระบบให้สมาชิกเข้าใจตรงกันทุกฝ่าย และทำการทวนสอบ ความต้องการทุกครั้งหลังการประชุม ดังที่แสดงในตารางที่ 1-4

ตารางที่ 1-4 ความเสี่ยงของระบบ

ความเสี่ยง (Risk)	ความน่าจะเป็น	ผลกระทบ	การจัดลำดับ	วิธีป้องกันหรือ
	(Probability)	(Impact)	ความสำคัญ	แก้ไข (Mitigation)
			(Priority)	
(PJ) ขาดผู้ทดสอบที่มี				นักทดสอบคุณภาพ
ความชำนาญ หรือขาด	High (2)	Medium	6	ต้องมีการศึกษา
ความรู้ด้านการทดสอบ	High (3)	(2)		หรือหาข้อมูลด้าน
ระบบที่รับผิดชอบ				การทดสอบเพิ่มเติม
(PD) สเปกคอมพิวเตอร์				กำหนดขอบเขต
ของผู้ใช้งานไม่สามารถ	High (3)	Medium	6	ของคอมพิวเตอร์ใน
รองรับการทำงานของ		(2)	0	ส่วนของผู้ใช้งาน
ระบบ				ระบบ



ตารางที่ 1-5 ความเสี่ยงของระบบ (2)

ความเสี่ยง (Risk)	ความน่าจะเป็น (Probability)	ผลกระทบ (Impact)	การจัดลำดับ ความสำคัญ (Priority)	วิธีป้องกันหรือ แก้ไข (Mitigation)
(PJ) การตั้งชื่อของไฟล์ หรือฟังก์ชันไม่ตรงตาม มาตรฐานการพัฒนา (Coding standard)	High (3)	High (3)	9	การศึกษาในคู่มือ มาตรฐาน Coding Standard การตั้ง ชื่อไฟล์ และชื่อของ ฟังก์ชัน
(PJ) การจัดทำระบบไม่ ตรงตามความต้องการ ของพี่โค้ชหรือลูกค้า	High (3)	High (3)	9	การเรียบเรียง และบันทึกข้อมูล ของความต้องการให้ ละเอียดยิ่งขึ้น
(PJ) การแก้ไขใน ข้อผิดพลาดใหม่ที่ส่งผล ให้ข้อผิดพลาดเดิม ที่เคยแก้ไขไปแล้ว กลับมาในระบบอีกครั้ง	Medium (2)	High (3)	6	ทำการทดสอบ ระบบในแบบ Regression Test ถ้าหากมีการพบ ข้อผิดพลาดดังนั้น ควรแก้ไขโดยทันที
(PJ) การจัดทำแผนงาน ของโครงงานมีการระบุ วันเวลาที่ไม่ชัดเจนหรือ ไม่ได้ระบุไว้ในแผนงาน	Medium (2)	Medium (2)	4	ตรวจสอบการจัดทำ แผนงานของ โครงการ 2-3 ครั้ง/ สัปดาห์
(PJ) ขาดการควบคุม และติดตามงานให้ เป็นไปตามแผนงาน	High (3)	High (3)	9	พยายามติดตามงาน ของสมาชิกภายใน ทีมตามแผนงาน อย่างน้อย 4-5 ครั้ง/ สัปดาห์



ตารางที่ 1-6 ความเสี่ยงของระบบ (3)

ความเสี่ยง (Risk)	ความน่าจะเป็น	ผลกระทบ	การจัดลำดับ	วิธีป้องกันหรือ
	(Probability)	(Impact)	ความสำคัญ	แก้ไข (Mitigation)
			(Priority)	
(PJ) ขาดการประเมิน และติดตามการแก้ไข ความเสี่ยง	High (3)	High (3)	9	มีการประเมิน และติดตามงานทุก ครั้งหลังจาก มอบหมายงานไป 1 สัปดาห์

1.4 Test Logistics

ในการทดสอบของระบบการจัดการการวางของ แบ่งการทำงานออกเป็น 2 รูปแบบ คือ นักทดสอบระบบ และจะทำการทดสอบเมื่อใด ซึ่งการทดสอบในแต่ละครั้งจะถูกทดสอบ โดยฝ่ายประกันคุณภาพ (Quality Assurance) และสมาชิกในทีม เพื่อประหยัดทรัพยากร และค่าใช้จ่ายในการดำเนินการ ซึ่งจะต้องจัดทำก่อนการทดสอบระบบ เพื่อทำให้การทดสอบ มีประสิทธิภาพและสามารถทำงานได้ตรงตามความต้องการ

1.4.1 นักทดสอบ (Tester)

ในการทดสอบระบบจัดการการวางของจะมีการแบ่งการทดสอบออกเป็น 4 ส่วนหลัก โดยมีฝ่ายประกันคุณภาพซอฟต์แวร์ (Quality Assurance : QA) เป็นผู้ดำเนินการควบคุมการทดสอบ ทั้งหมด ส่วนแรกที่จะเริ่มทดสอบ คือ Unit Test โดยในขั้นตอนนี้จะเป็นการทดสอบของสมาชิก ภายในทีมที่ได้ทำการรับผิดชอบฟังก์ชันหรือมอดูลนั้น ๆ ซึ่งจะเป็นการทดสอบด้วยตนเอง ในส่วนที่ สอง คือ Integration Test และส่วนที่สาม คือ System Test โดยในส่วนที่สองนี้จะเป็นการทดสอบของสมาชิก ภายในทีม และส่วนสุดท้าย คือ User Acceptance Test โดยจะเป็นการทดสอบของสมาชิกภายในทีมทุกคนร่วมกับ Product Owner

1.4.2 จะทำการทดสอบเมื่อไหร่

- เมื่อทำเอกสาร Test Plan เสร็จสิ้น
- Unit Test จะเริ่มทำการทดสอบก็ต่อเมื่อหน้า View ของแต่ละมอดูลสำเร็จ
- Integration Test จะทดสอบก็ต่อเมื่อฟังก์ชันการทำงาน หรือมอดูลต่าง ๆ

สามารถทำงานร่วมกันได้

- System Test จะทำการทดสอบได้ก็ต่อเมื่อพัฒนาระบบสำเร็จแล้ว
- เมื่อทำการออกแบบและสร้าง Test Scenario สำเร็จ





เมื่อนักทดสอบมีความรู้ที่เพียงพอในการทดสอบแต่ละมอดูล





วัตถุประสงค์ในการทดสอบ (Test Objective)

วัตถุประสงค์ในการทดสอบ คือ เพื่อตรวจสอบการทำงานของระบบที่ถูกพัฒนาขึ้นมา เมื่อรวมกันเป็นระบบการทำงานแล้วสามารถทำงานได้ตรงตามที่ออกแบบไว้ และตรงตามความ ต้องการที่ระบุในเอกสารกำกับการทำงานของซอฟต์แวร์ (Software Requirements Specification Document : SRSD) ซึ่งกระบวนการทดสอบของระบบการจัดการการวางของที่ได้พัฒนาขึ้นมานั้น เริ่มต้นจากการวางแผนการทดสอบ หลังจากนั้นจัดทำเอกสารแผนการทดสอบ การประเมิน การทดสอบ การรวบรวมผลการทดสอบ และสรุปผลการทดสอบ โดยขั้นตอนในการทดสอซอฟต์แวร์ จะถูกทดสอบผ่านรูปแบบการทดสอบต่าง ๆ และอยู่ภายใต้สภาพแวดล้อมที่ถูกจำลองขึ้น ให้เปรียบเสมือนการใช้งานจริง เพื่อที่จะช่วยให้ทีมพัฒนาและ Product Owner ตัดสินใจว่าระบบ สามารถทำงานได้ตรงตามความต้องการ และสามารถนำไปใช้งานได้จริงตามกรณีการทดสอบ ที่ทีมประกันคุณภาพจัดทำขึ้น



บทที่ 3

เงื่อนไขในการทดสอบ (Test Criteria)

การทดสอบระบบการจัดการการวางของนั้นจะต้องทำการทดสอบเงื่อนไขที่เป็นไปได้ ที่จะเกิดขึ้น หรือสามารถทำให้เกิดความผิดพลาดขึ้นได้ โดยการทดสอบจะแบ่งเป็น 2 เงื่อนไข ประกอบด้วย เงื่อนไขการระงับการทดสอบ (Suspension Criteria) และเงื่อนไขขาออก (Exit Criteria) โดยมีรายละเอียดดังต่อไปนี้

3.1 เงื่อนไขการระงับการทดสอบ (Suspension Criteria)

- 1) การพัฒนาระบบหรือ Code ไม่ตรงตาม Coding standard
- 2) การทำงานในแต่ละมอดูลไม่ถูกต้องตามความต้องการที่อ้างอิงจากเอกสารระบุข้อกำหนด ความต้องการ (Software Requirements Specification)
 - 3) การทำงานไม่ถูกต้องตามลำดับการทำงานของระบบ
 - 4) เกิดข้อผิดพลาด (Error) ที่ทำให้ระบบไม่สามารถทำงานต่อไปได้

3.2 เงื่อนไขขาออก (Exit Criteria)

การทำงานของระบบหลังจากที่ระบบดำเนินการตามการทำงานของระบบ (Flow) เสร็จสิ้นแล้ว ซึ่งถ้าหากการทดสอบไม่มีข้อผิดพลาดใด ๆ จึงจะสามารถทำตามแผนงานที่ระบุไว้ในเอกสารระบุ ข้อกำหนดความต้องการ (Software Requirement Specification) ดังที่แสดงในตารางที่ 3-1 ตารางที่ 3-1 จำนวนกรณีทดสอบ

	ทั้งหมด	ดำเนินการ	ผ่าน
จำนวนกรณีทดสอบ	100	-	-
	เกณฑ์เป้าหมาย	ค่าการประเมิน	ผลการประเมิน
Run rate (%)	100%	-	-
Pass rate (%)	100%	-	-



บทที่ 4

การวางแผนทางด้านทรัพยากร (Resource Planning)

การวางแผนทางด้านทรัพยากร คือ การวางแผนการดำเนินงานต่าง ๆ ของระบบ ซึ่งเกี่ยวกับ การเตรียมบุคลากร รวมทั้งเครื่องมือที่ใช้พัฒนามีความเหมาะสมต่องานและเวลา ทำให้งาน มีประสิทธิภาพมากขึ้น เพื่อให้บรรลุผลสำเร็จตามเป้าหมายและวัตถุประสงค์ของทีมพัฒนา ทำให้เกิด ความเข้าใจที่ตรงกันภายในองค์กร และเกิดการใช้ประโยชน์ของข้อมูลได้อย่างสูงสุด ซึ่งสามารถ แบ่งแยกทรัพยากรออกเป็น 2 ส่วน ได้แก่ ทรัพยากรของระบบ และทรัพยากรมนุษย์

4.1 ทรัพยากรระบบ (System resource)

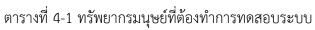
ระบบการจัดการการวางของมีการใช้เครื่องมือในการพัฒนาซอฟต์แวร์ตามที่กำหนด และใช้ เครื่องมือที่สามารถทำงานร่วมกับทรัพยากรที่มีในการพัฒนาระบบได้ซึ่งเครื่องมือเหล่านั้นจะต้อง สามารถสนับสนุนการพัฒนาซอฟต์แวร์ รวมไปถึงการทดสอบการทำงานของซอฟต์แวร์ได้ ซึ่งจะมีการ ใช้ทรัพยากรที่อ้างอิงจากเครือข่ายเซิร์ฟเวอร์ (Server) โดยมีรายละเอียดข้อมูล ดังนี้

- เครื่องแม่ข่าย (Server) ที่ใช้ในการพัฒนา คือ AppServ 58.11.31.176 เป็นเว็บเครื่องแม่ ข่ายจำลองระบบ
 - ระบบปฏิบัติการ (Operating System) ที่ใช้ในการพัฒนา คือ Windows
 - ฐานข้อมูล (Database) ที่ใช้ในการเก็บข้อมูล คือ phpMyAdmin
 - โปรแกรมที่ใช้พัฒนา คือ Visual Studio Code
 - เบราว์เซอร์ (Browser) ที่ใช้ในการทดสอบ คือ Chrome เวอร์ชัน 91.0.4472.124
 - เครื่องคอมพิวเตอร์ที่ใช้ในการทดสอบมีทั้งหมด 11 เครื่อง

4.2 ทรัพยากรมนุษย์ (Human resource)

นอกจากการใช้ทรัพยากรระบบแล้ว สิ่งที่สำคัญอีกอย่างคือ ทรัพยากรมนุษย์ซึ่งในการทำงาน นั้น แต่ละบุคคลจะมีตำแหน่งหน้าที่รับผิดชอบที่แตกต่างกันไป โดยแต่ละบุคคลนั้นจะต้องปฏิบัติการ ทดสอบ เพื่อประเมินการทำงานที่เหมาะสมกับตำแหน่งที่ได้รับ แต่การทำงานในส่วนของการทดสอบ ระบบจำเป็นจะต้องทำทุกคน โดยการกำหนดการทดสอบในแต่ละบุคคล จะถูกกำหนดโดยฝ่าย ประกันคุณภาพซอฟต์แวร์ (Quality Assurance) ดังที่แสดงในตารางที่ 4-1



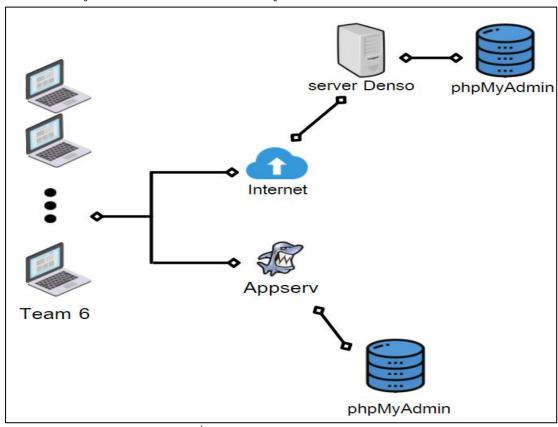


ที่	สมาชิก	ภาระงาน				
1.	ทีมประกันคุณภาพซอฟต์แวร์	ตรวจสอบติดตามการทำงานของทีมพัฒนาว่า				
		ตรงกับกระบวนการทำงาน และตรงกับความ				
		ต้องการมากน้อยเท่าใด				
2.	ทีมพัฒนาระบบ	เขียนโปรแกรมทดสอบฟังก์ชันการทำงานหลัก				
		ฟังก์ชันการทำงานย่อย ๆ และการทดสอบ				
		การทำงานแต่ละมอดูล รวมถึงการทดสอบ				
		ภาพรวมของระบบ				

บทที่ 5

สิ่งแวดลอมในการทดสอบ (Test Environment)

สภาพแวดล้อมในการทดสอบของระบบการจัดการการวางของ จำเป็นที่จะต้องจำลอง การทดสอบให้มีสภาพแวดล้อมที่ใกล้เคียงกับสภาพแวดล้อมจริงมากที่สุด เพื่อให้มั่นใจได้ว่า ระบบที่ทำการทดสอบจะมีประสิทธิภาพและพร้อมสำหรับการส่งมอบซอฟต์แวร์ให้กับลูกค้า ซึ่งประกอบด้วย 3 ส่วน ได้แก่ ส่วนของการแสดงผลทางหน้าจอคอมพิวเตอร์ (Interface) ส่วนของ การจัดการข้อมูล และส่วนของการจัดการเก็บข้อมูล (Database) ดังในภาพที่ 5-1



ภาพที่ 5-1 สภาพแวดล้อมในการทดสอบ

จากภาพที่ 5-1 เป็นการแสดงถึงสภาพแวดล้อมที่ใช้ในการทดสอบระบบการจัดการ การวางของ ซึ่งในกรณีที่มีการเชื่อมต่อกับเครื่องเซิร์ฟเวอร์จะต้องมีการใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ ที่ใช้ในการทดสอบจากสมาชิกภายในทีม โดยจะมีรายละเอียดประกอบด้วย ชื่อรุ่น (Model) หน่วยประมวลผล (CPU) หน่วยความจำ (RAM) จอการแสดงผล (Graphic) และในส่วนของ ระบบปฏิบัติการ (OS) ดังตารางที่ 5-1

ตารางที่ 5-1 ทรัพยากรมนุษย์ที่ต้องทำการทดสอบระบบ

ู่ ที่	ชื่อ - นามสกุล	รายละเอียดคอมพิวเตอร์					
VI	១០ - ធារាមប្រើ	CPU	Processor	Graphics	RAM		
1.	นายชาคริต บุญประเสริฐ	Core i7	Windows	GeForce GTX	8 GB		
1.	ารากภาพาท กั่งกิการเขาที่	Core ii	10 home	1650	0 GD		
2.	นางสาวพรประไพ อัศวานุรักษ์	Ryzen	Windows	GTX 1650Tı	16 GB		
۷.	RIVELIANS OSSEN GUSTRÉSTIG	7	10 home	G1X 103011	10 GD		
			Windows				
3.	นางสาวณัฐนิช เพิ่มพูล	Core i7	10	HD Graphics 520	16 GB		
			Enterprise				
4.	นายจิรายุส สายฟ้า	Core i7	Windows	GTX 1660Ti	16 GB		
4.	r ion a ion i	Core ii	10 home	G1X 100011	10 Gb		
		15-	Windows		8 GB		
5.	นายณัฐกรณ์ เกิดน้อย	10300	10 home	GTX 1650			
		Н					
6.	นางสาวอภิญญา ผดุงกิจ	Core i5	Windows	INTEL UHD GRAPHICS	8 GB		
0.		COLE 13	10 home	630	O GD		
7.	นางสาวพัชรา คงทันที	Core i5	macOS Big	INTEL UHD	8 GB		
1.	R IN BIT TAM O A T YIN VI LAVI	COLE ID	Sur	GRAPHICS 617			
8.	นางสาวจรัสพร แซ่ล่อ	Ryzen	Windows GTX 1650Ti		16 GB		
0.	RIVELLA A SELMA PEOPLE	7	10 home	G1X 103011	10 GB		
9.	นางสาวฐิติมา โพพิลา	Ryzen	Windows		0.00		
9.		5	10 home	GeForce GTX 1050	8 GB		
10	นายนิภัทร คูฮกซิ่ว	Core i7	Windows	GTX 1660 Ti	16 GB		
10		COIE II	10 home	GIV 1000 II	10 00		
11	นายพนธกร มั่นจิต	Core i5	Windows	CTV 1650 TI	Q CD		
11	ี เกมหอแร ทหมผ	Core is	10 home	GTX 1650 TI	8 GB		

ทรัพยากรของระบบการจัดการการวางของ ในการจัดการทดสอบประกอบด้วย 3 ส่วน ส่วนแรก คือ ประเภทของการทดสอบ ได้แก่ Unit Test, Integration Test, System Test, User Acceptance Test และ Regression Test ส่วนที่สอง คือ ทรัพยากรที่ใช้ในการทดสอบ ได้แก่ รายละเอียดของเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ใช้เชื่อมต่อ เครือข่ายอินเทอร์เน็ต และเครื่องมือในการทดสอบ ส่วนสุดท้าย คือ คำอธิบายรายละเอียดของทรัพยากรการทดสอบ ซึ่งมีรายละเอียดดังที่แสดงในตาราง ที่ 5-2 ทรัพยากรของระบบในการจัดการทดสอบ

ตารางที่ 5-2 ทรัพยากรของระบบในการจัดการทดสอบ

ที่	ประเภทการทดสอบ	ทรัพยากร	คำอธิบาย
1.	Unit Test และ	เครื่องแม่ข่าย	เครื่องแม่ข่ายที่ให้บริการด้านฐานข้อมูล
	Integration Test	(Server)	(Database Server)
			- IP address: AppServ
			(58.11.31.176)
			- DBMS: phpMyAdmin
		เครือข่ายอินเทอร์เน็ต	ต้องการความจุหรือความเร็วของ
		(Network)	สัญญาณอินเทอร์เน็ตไม่น้อยกว่า 1
			GB/s
		เครื่องคอมพิวเตอร์	เครื่องคอมพิวเตอร์ของสมาชิกภายใน
			ทีม 6
			มีรายละเอียดต่าง ๆ ดังนี้
			- นายชาคริต บุญประเสริฐ: CPU Core
			i7, Processor Windows 10 home,
			GeForce GTX 1650, Memory 8 GB
			- นางสาวพรประไพ อัศวานุรักษ์: CPU
			Ryzen 7, Processor Windows 10
			Enterprise, Graphics GTX 1650Tı,
			Memory 16 GB
			- นางสาวณัฐนิช เพิ่มพูล: CPU Core i7,
			Processor Windows 10 home,
			Graphics HD Graphics 520,
			Memory 16 GB



ตารางที่ 5-2 ทรัพยากรของระบบในการจัดการทดสอบ (2)

ที่	ประเภทการทดสอบ	ทรัพยากร	คำอธิบาย	
1.	Unit Test และ	เครื่องคอมพิวเตอร์	- นายจิรายุส สายฟ้า: CPU Core i7,	
	Integration Test		Processor Windows 10 home,	
			Graphics GTX 1660Ti, Memory	
			16 GB	
			- นายณัฐกรณ์ เกิดน้อย: CPU 15-	
			10300H, Processor Windows 10	
			home, Graphics GTX 1650,	
			Memory 8 GB	
			- นางสาวอภิญญา ผดุงกิจ: CPU Core	
			i5, Processor Windows 10 home,	
			Graphics INTEL UHD GRAPHICS 630,	
			Memory 8 GB	
			- นางสาวพัชรา คงทันที: CPU Core i5	
			Processor macOS Big Sur, Graphic	
			INTEL UHD GRAPHICS 617, Memory	
			8 GB	
			- นางสาวจรัสพร แซ่ล่อ: CPU Ryzen	
			7, Processor Windows 10 home,	
			Graphics GTX 1650Tı, Memory 16	
			GB - นางสาวฐิติมา โพพิลา: CPU Ryzen 5	
			Processor Windows 10 home,	
			Graphics GEFORCE GTX 1050,	
			Memory 8 GB	
			- นายนิภัทร คูฮกซิ่ว: CPU Core i7,	
			Processor Windows 10 home,	
			Graphics GTX 1660 Ti, Memory 16	
			GB	



ตารางที่ 5-2 ทรัพยากรของระบบในการจัดการทดสอบ (3)

ที่	ประเภทการทดสอบ	ทรัพยากร	คำอธิบาย
1	Unit Test และ	เครื่องคอมพิวเตอร์	- นายพนธกร มั่นจิต: CPU Core i5,
	Integration Test		Processor Windows 10 home,
			Graphics GTX 1650 TI, Memory
			8 GB
2.	System Test, User	เครื่องแม่ข่าย	เครื่องแม่ข่ายที่ให้บริการด้านฐานข้อมูล
	Acceptance Test	(Server)	(Database Server)
	และ Regression		- IP address: AppServ
	Test		(58.11.31.176)
			- DBMS: phpMyAdmin
		รายละเอียดของเครื่อง	- เครื่องคอมพิวเตอร์ของสมาชิกทีม 6
		คอมพิวเตอร์ที่ต้องใช้	อ้างอิงจากตารางที่ 5-1
		เชื่อมต่อ	- เครื่องคอมพิวเตอร์ของพี่ที่ปรึกษา
		เครือข่ายอินเทอร์เน็ต	ต้องการความจุหรือความเร็วของ
		(Network)	สัญญาณอินเทอร์เน็ตไม่น้อยกว่า 1
			GB/s
		เครื่องมือในการทดสอบ	- Manual





แผนการทดสอบและการประมาณการ (Schedule and Estimation)

การทดสอบระบบการจัดการการวางของมีการวางแผนการทดสอบและการประมาณการ เพื่อปฏิบัติการทดสอบได้อย่างเป็นระเบียบ โดยประกอบด้วย 2 ส่วน คือ งานทั้งหมดของโครงการ และการประมาณค่า และปฏิทินการทดสอบ

6.1 งานทั้งหมดของโครงการและการประมาณค่า

ตารางที่ 6-1 การประมาณการแรงงาน

Task	สมาชิก	การประมาณการแรงงาน		
จัดทำแผนการทดสอบ				
- Test Plan	Quality Assurance	100 ชั่วโมง		
- สร้างสภาพแวดล้อมการทดสอบ	สมาชิกทุกคนในทีม 6	300 ชั่วโมง		
ดำเนินการกรณีทดสอบ				
- Test Plan	สมาชิกทุกคนในทีม 6	80 ชั่วโมง		
- รายงานข้อบกพร่อง	Quality Assurance	40 ชั่วโมง		
รวมทั้งหร	520 ชั่วโมง			

6.2 ปฏิทินปฏิบัติงานการทดสอบ

ตารางที่ 6-2 ปฏิบัติงานการทดสอบ

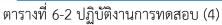
วงรอบที่	วันที่ทำการทดสอบ	หมายเหตุ
	28 กรกฎาคม 2564	ตรวจสอบหนังสือเชิญการประชุมกับ PO ครั้งที่ 1
0/0		ตรวจสอบวาระการประชุมกับ PO ครั้งที่ 1
	29 กรกฎาคม 2564	ตรวจสอบรายงานการประชุมกับ PO ครั้งที่ 1
	05 กรกฎาคม 2564	ตรวจสอบหนังสือเชิญการประชุมกับ PO ครั้งที่ 2
1/1		ตรวจสอบวาระการประชุมกับ PO ครั้งที่ 2
	06 กรกฎาคม 2564	ตรวจสอบรายงานการประชุมกับ PO ครั้งที่ 2
1/2	07 กรกฎาคม 2564	ตรวจสอบหนังสือเชิญการประชุมกับ PO ครั้งที่ 3
1/2		ตรวจสอบวาระการประชุมกับ PO ครั้งที่ 3

ตารางที่ 6-2 ปฏิบัติงานการทดสอบ (2)

วงรอบที่	วันที่ทำการทดสอบ	หมายเหตุ					
		ตรวจสอบรายงานการประชุมกับ PO ครั้งที่ 3					
	08 กรกฎาคม 2564	ตรวจสอบหนังสือเชิญการประชุมทีม ครั้งที่ 1					
		ตรวจสอบวาระการประชุมทีม ครั้งที่ 1					
		ตรวจสอบ ER Diagram					
		ตรวจสอบ System Flow					
	09 กรกฎาคม 2564	ตรวจสอบรายงานการประชุมทีม ครั้งที่ 1					
		ตรวจสอบรายงานการประชุมกับ PO ครั้งที่ 3 ตรวจสอบหนังสือเชิญการประชุมทีม ครั้งที่ 1 ตรวจสอบวาระการประชุมทีม ครั้งที่ 1 ตรวจสอบ ER Diagram ตรวจสอบ System Flow					
		ตรวจสอบวาระการประชุมกับ PO ครั้งที่ 4					
		ตรวจสอบรายงานการประชุมกับ PO ครั้งที่ 4					
1/2	10 กรกฎาคม 2564	ตรวจสอบหนังสือเชิญการประชุมทีม ครั้งที่ 2					
1/2		ตรวจสอบวาระการประชุมทีม ครั้งที่ 2					
		ตรวจสอบหนังสือเชิญการประชุมทีม ครั้งที่ 1 ตรวจสอบ ER Diagram ตรวจสอบ ER Diagram ตรวจสอบ System Flow ตรวจสอบ System Flow ตรวจสอบรายงานการประชุมทีม ครั้งที่ 1 ตรวจสอบรายงานการประชุมทีม ครั้งที่ 1 ตรวจสอบหนังสือเชิญการประชุมกับ PO ครั้งที่ 4 ตรวจสอบวาระการประชุมกับ PO ครั้งที่ 4 ตรวจสอบวาระการประชุมกับ PO ครั้งที่ 2 ตรวจสอบรายงานการประชุมทีม ครั้งที่ 2 ตรวจสอบวาระการประชุมทีม ครั้งที่ 2 ตรวจสอบรายงานการประชุมทีม ครั้งที่ 2 ตรวจสอบวาระการประชุมทีม ครั้งที่ 5 ตรวจสอบวาระการประชุมกับ PO ครั้งที่ 5 ตรวจสอบวาระการประชุมกับ PO ครั้งที่ 5 ตรวจสอบรายงานการประชุมกับ PO ครั้งที่ 6 ตรวจสอบรายงานการประชุมกับ PO ครั้งที่ 6 ตรวจสอบรายงานการประชุมกับ PO ครั้งที่ 6 ตรวจสอบรายงานการประชุมกับ PO ครั้งที่ 7 ตรวจสอบบาระการประชุมกับ PO ครั้งที่ 7 ตรวจสอบบาระการประชุมกับ PO ครั้งที่ 7 ตรวจสอบบาระการประชุมกับ PO ครั้งที่ 7					
	11 กรกฎาคม 2564	ตรวจสอบหนังสือเชิญการประชุมกับ PO ครั้งที่ 5					
		ตรวจสอบวาระการประชุมกับ PO ครั้งที่ 5					
		ตรวจสอบรายงานการประชุมกับ PO ครั้งที่ 5					
	12 กรกฎาคม 2564	ตรวจสอบหนังสือเชิญการประชุมกับ PO ครั้งที่ 6					
		ตรวจสอบวาระการประชุมกับ PO ครั้งที่ 6					
		ตรวจสอบรายงานการประชุมกับ PO ครั้งที่ 6					
	13 กรกฎาคม 2564	ตรวจสอบหนังสือเชิญการประชุมทีม ครั้งที่ 2 ตรวจสอบวาระการประชุมทีม ครั้งที่ 2 ตรวจสอบรายงานการประชุมทีม ครั้งที่ 2 ตรวจสอบหนังสือเชิญการประชุมกับ PO ครั้งที่ 5 ตรวจสอบวาระการประชุมกับ PO ครั้งที่ 5 ตรวจสอบรายงานการประชุมกับ PO ครั้งที่ 5 ตรวจสอบรายงานการประชุมกับ PO ครั้งที่ 6 ตรวจสอบวาระการประชุมกับ PO ครั้งที่ 6 ตรวจสอบวาระการประชุมกับ PO ครั้งที่ 6 ตรวจสอบรายงานการประชุมกับ PO ครั้งที่ 7 ตรวจสอบวาระการประชุมกับ PO ครั้งที่ 7 ตรวจสอบวาระการประชุมกับ PO ครั้งที่ 7					
		ตรวจสอบวาระการประชุมกับ PO ครั้งที่ 7					
	15 กรกฎาคม 2564	ตรวจสอบรายงานการประชุมกับ PO ครั้งที่ 7					
		ตรวจสอบเอกสาร SRSD บทที่ 1 - 2					
		ตรวจสอบ Use Case Diagram					
1/3		ตรวจสอบหนังสือเชิญการประชุมทีม ครั้งที่ 1 ตรวจสอบ ER Diagram ตรวจสอบ System Flow ตรวจสอบ System Flow ตรวจสอบรายงานการประชุมทีม ครั้งที่ 1 ตรวจสอบรายงานการประชุมทีม ครั้งที่ 1 ตรวจสอบรายงานการประชุมทับ PO ครั้งที่ 4 ตรวจสอบวาระการประชุมกับ PO ครั้งที่ 4 ตรวจสอบรายงานการประชุมทับ PO ครั้งที่ 4 ตรวจสอบหนังสือเชิญการประชุมทีม ครั้งที่ 2 ตรวจสอบรายงานการประชุมทีม ครั้งที่ 2 ตรวจสอบรายงานการประชุมทีม ครั้งที่ 2 ตรวจสอบรายงานการประชุมทับ PO ครั้งที่ 5 ตรวจสอบวาระการประชุมทับ PO ครั้งที่ 5 ตรวจสอบรายงานการประชุมกับ PO ครั้งที่ 6 ตรวจสอบรายงานการประชุมกับ PO ครั้งที่ 6 ตรวจสอบรายงานการประชุมกับ PO ครั้งที่ 6 ตรวจสอบรายงานการประชุมกับ PO ครั้งที่ 7 ตรวจสอบรายงานการประชุมกับ PO ครั้งที่ 7 ตรวจสอบรายงานการประชุมกับ PO ครั้งที่ 7 ตรวจสอบ Use Case Diagram ตรวจสอบ Activity Diagram ตรวจสอบ Sequence Diagram					
	20 กรกฎาคม 2564	ตรวจสอบ Activity Diagram					
		ตรวจสอบ Sequence Diagram					
		ตรวจสอบ ER Diagram					

ตารางที่ 6-2 ปฏิบัติงานการทดสอบ (3)

วงรอบที่	วันที่ทำการทดสอบ	หมายเหตุ			
1/3	20 กรกฎาคม 2564	ตรวจสอบ Class Diagram			
1/3		ตรวจสอบ State Diagram			
		ตรวจสอบ Activity Diagram			
		ตรวจสอบ Sequence Diagram			
		ตรวจสอบ ER Diagram			
	21 กรกฎาคม 2564	ตรวจสอบ Class Diagram			
		ตรวจสอบ State Diagram			
		ตรวจสอบหนังสือเชิญการประชุมกับ PO ครั้งที่ 8			
		ตรวจสอบวาระการประชุมกับ PO ครั้งที่ 8			
1/4		ตรวจสอบรายงานการประชุมกับ PO ครั้งที่ 8			
	22 กรกฎาคม 2564	ตรวจสอบ ER Diagram			
		ตรวจสอบ State Diagram			
		ตรวจสอบ Use Case Diagram			
	25 กรกฎาคม 2564	ตรวจสอบเอกสาร SRSD บทที่ 1 – 3			
	26 กรกฎาคม 2564	ตรวจสอบเอกสาร SRSD บทที่ 1 – 3			
		ตรวจสอบ Standard Code			
		ทดสอบระบบ			
		ตรวจสอบเอกสาร SRSD บทที่ 4			
	27 กรกฎาคม 2564	ตรวจเอกสาร Specification			
		ตรวจสอบ Sequence Diagram			
		ตรวจสอบ Data Dic			
		ทดสอบระบบ			
		ตรวจสอบ Standard Code			
1/5	28 กรกฎาคม 2564	ตรวจสอบเอกสาร User Manual			
		ตรวจสอบหนังสือเชิญการประชุมกับ PO ครั้งที่ 9			
		ตรวจสอบวาระการประชุมกับ PO ครั้งที่ 9			
	29 กรกฎาคม 2564	ตรวจสอบรายงานการประชุมกับ PO ครั้งที่ 9			



วงรอบที่	วันที่ทำการทดสอบ	หมายเหตุ
	29 กรกฎาคม 2564	ตรวจสอบหนังสือเชิญการประชุมกับ PO ครั้งที่ 10
		ตรวจสอบวาระการประชุมกับ PO ครั้งที่ 10
1/5	30 กรกฎาคม 2564	
	31 กรกฎาคม 2564	
	01 สิงหาคม 2564	
	02 สิงหาคม 2564	
	03 สิงหาคม 2564	





การสงมอบการทดสอบ (Test Deliverables)

การส่งมอบซอฟต์แวร์ให้กับลูกค้าในแตละครั้ง ทีมนักพัฒนาจะต้องมีการทดสอบซอฟต์แวร์ ก่อนเสมอ ให้เกิดข้อผิดพลาดน้อยที่สุด และไม่สงผลกระทบในขณะการนำเสนอผลงาน ซึ่งจะมีการ ตรวจสอบตามมาตรฐานที่ได้กำหนดไว้ เพื่อสร้างความมั่นใจให้กับลูกค้า ซึ่งจะทำให้ซอฟต์แวร์มี คุณภาพและมีความผิดพลาดน้อยที่สุด ดังที่แสดงในตารางที่ 7-1

ตารางที่ 7-1 การสงมอบซอฟตแวร์

รายการปฏิบัติการทดสอบ		สถานะ			ระดัเ	J	รายละเอียด
ง เดเบริกิ กิลแบรงเมลา		ผ่าน	ไม่ผ่าน	Н	М	L	
7.1 ก่อนการทดสอบ (Before testing ph	ase)						
- ขอบเขตของซอฟต์แวร์ (Specifications)							
- เอกสารการทดสอบระบบ (Test Plan)							
- กรณีทดสอบ (Test Cases)							
7.2 ระหว่างการทดสอบ (During the tes	ting)						
- เครื่องมือในการทดสอบ (Test Tool)							
- ข้อมูลที่ใช้ในการทดสอบ (Test Data)							
7.3 หลังจากการทดสอบเสร็จสิ้น (After t	he te	sting	cycles is	ove	r)		
- ผลลัพธ์ของการทดสอบ (Test Results)							
- รายงานการทดสอบ (Test Reports)							
- รายงานข้อบกพร่อง (Defect Report)							