# 멋사 1년 활동 후기

ZP 32기 전염은

## 목차

- 멋사 소개
- 멋사 활동
- 얻은 것들
- 아쉬운 점
- 마무리

## 멋사(멋쟁이 사자처럼) 소개

### 멋사가 무엇인가



- '멋쟁이 사자처럼' 약자
- 연합 동아리인데 학교별로 있는
- 이두희 (레인보우 지숙 남편)
- 기획 + 디자인 + 프론트엔드 + 백엔드

### 멋사가 무엇인가



- '멋쟁이 사자처럼' 약자
- 연합 동아리인데 학교별로 있는
- 이두희
- 기획 + 디자인 + 프론트엔드 + 백엔드551010



# 멋사 활동

## 1학기

- 매주 세션 & 과제
- 아이디어톤
- · JS 스터디



## 1학기 - 세션 & 과제

주차	일자	내용
week1	03.08	전체 공통 세션
week2	03.15	Git 세션
week3	03.22	html, web 개요 - DOM 필요
week4	03.29	css (박스모델, flex, grid)
week5	04.05	자바스크립트1(기본, DOM, 이벤트, CSS셀렉터)
week6	04.12(시험전 세 션)	자바스크립트2 (객체, 클래스)
week7	05.03	Data Fetching (비동기)
week8	05.10	리액트 시작하기, 컴포넌트, JSX, Styled Component, node, npm, nvm, webpack, babel(JSX)
week9	05.17	useState, props 리액트 라이프사이클
week10	05.24	useEffect, Routing
week11	05.31	아이디어톤 빌딩
week12	06.07	아이디어톤 활동
week13	06.28	아이디어톤 발표
week14	07.05	Data Fetching, axios, 인증, 인가 - 쿠키, 세션, JWT
week15	07.12	해커톤 팀빌딩
week16	07.19	context API, recoil
week17	07.26	배포, github action CI/CD (netlify, github.io), aws serverless, ec2, s3

### 1학기 - 세션 & 과제

#### LIKELION UNIV.

POSSIBILITY TO REALITY

과제

### 필수과제) 공공 API 실습 코드를 사용해서 '더보기' 기능 구현하기

버튼을 누르면 → 상세 정보를 볼 수 있는 페이지로 이동

상세보기페이지에서 출력해 볼 상세 정보들

- 1) 날짜(galCreatedtime) → 파싱해서 년도/월/일
- 2) 촬영자(직접 찾아보기)
- 3) 키워드(직접 찾아보기)

\*상세보기는 pageNo = 1로 한정해서 정보 불러오기 (세션 때 사용한 랜덤 함수까지 적용하면 심화 문제가 될 것 같아요... 랜덤 함수 지우고 pageNo는 고정시키기!)

심화과제♦♦♦) postman 사이트에서 직접 api 만들어보고 데이터 불러오기

https://www.postman.com/ (로컬 ison 파일이 아닌 외부 API 사용해보기)

멋쟁이사자처럼 중앙대 11기

### L' LIKELION UNIV.

POSSIBILITY TO REALITY

과제당라라당당당

#### ✓ 필수 과제

- 1) 점수판(Score) 기능 구현하기
- : 내 점수/컴퓨터 점수를 count하는 함수 만들어보기
  → changeScore()
- ▼ 점수 = (이긴 횟수)나 (이긴 횟수 x (포인트점수))로 하셔도 됩니다 자유롭게 구현해봅시다!
- ▼ startGame() 함수가 실행될 때 changeScore() 함수를 호출해서 잘 작동하는지 확인해보기
- ☑ 점수 상태가 언제, 어디서 업데이트 될 수 있을지 생각해보기

### 2) 리셋 버튼 활성화하기

- : 내 점수와 컴퓨터 점수를 초기화하는 함수 만들기
- ☑ 점수판 기능을 구현하면서 만들었던 점수 관련 변수 값을 0으로 만들어주면 되겠죠? (어떤 함수에 연결하면 좋을까요~~? 고민고민)



멋쟁이사자처럼 중앙대 11

LIKELION UNIV.

**POSSIBILITY TO REALITY** 

### 과제

- 1. 리코일로 관리할 상태 데이터(atom) 하나 추가해보기!
- 다양한 input type 사용가능
- ex. radio, date... 등
- 2. 제출 버튼을 눌렀을 때 → 입력한 정보가 맞는지 확인하는 모달창 만들기
- 리코일 hook 사용해서 데이터 불러오기(조회용)
- 모달창은 useContext() 사용해서 디자인 해보기
- [확인] → welcome과 함께 /mypage로 이동
- [취소] → 모달창 끄기

는 모달창 만들기

멋쟁이사자처럼 중앙대 11기

LIKELION UNIV.

POSSIBILITY TO REALITY

과제

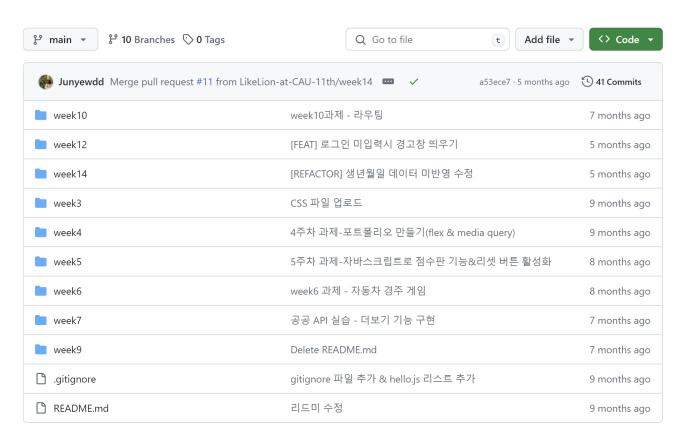
### 반려동물 자랑하기

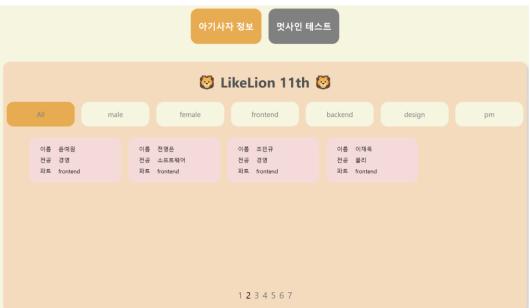
- 1. 나만 보기 아까운 반려동물의 사진을 하나 정해주세요.
- 하나의 페이지에서 사진을 누르면
   반려동물의 상세 페이지로 넘어갈 수 있도록 해주세요.
- 3. 반려동물을 마음껏 자랑해주세요.

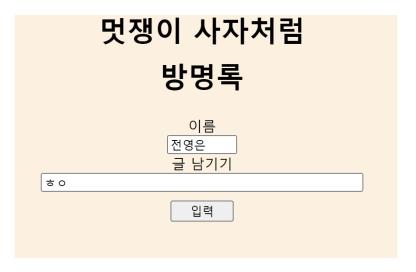
반려동물 대신 자신이 아끼는 무언가를 소개해도 괜찮습니다

멋쟁이사자처럼 중앙대 11기

## 1학기 - 세션 & 과제



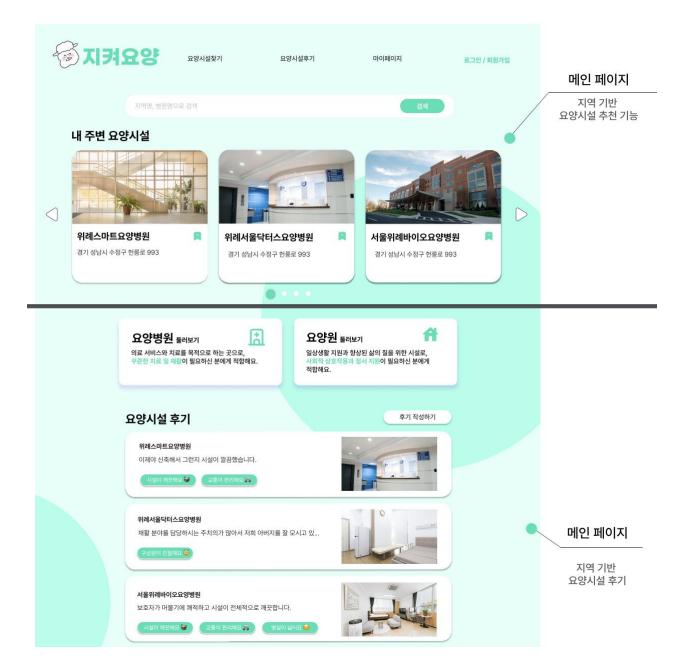




### 1학기 - 아이디어톤

- 기획 파트 체험
  - 아이디어 도출
  - 아이디어 디벨롭
  - 기획 개념 알 수 있는 기회

### 10 기능 도출

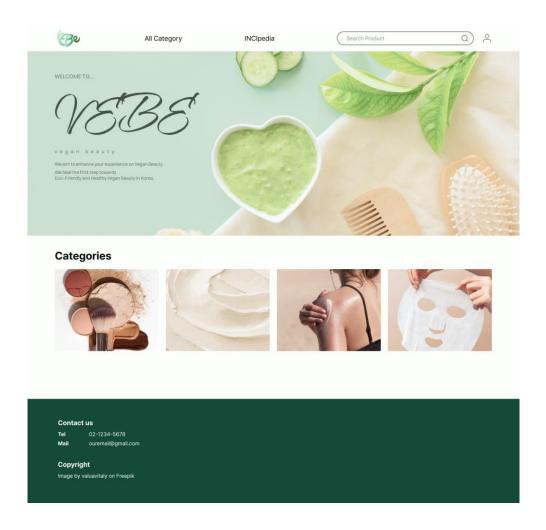


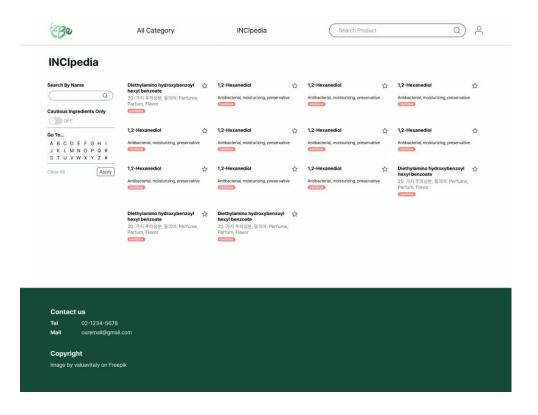
## 여름방학

- 해커톤
- JS 스터디



### 여름방학 - 해커톤

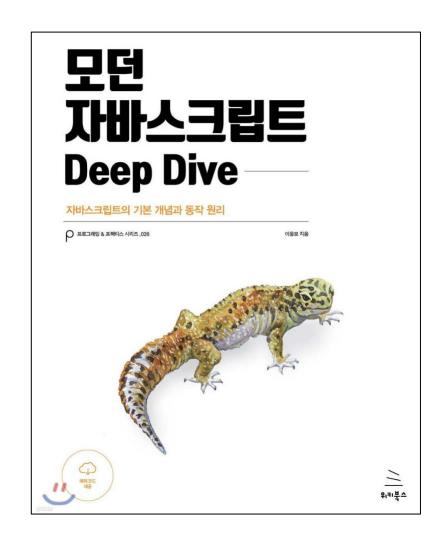




### 1학기 세션에서 배운 내용을

바탕으로 프로젝트 진행

## 여름방학 - JS 스터디



Aa 이름	≔ 참여자	◈ 주요 안건	□ 날짜	≔ 발표자
🚟 3차 스터디	이재욱         고민지         전영은           한윤호         나상현	NodeJS 스터디	2023년 10월 9일	이재욱 전영은
🚟 2차 스터디	이재욱         고민지         전영은           한윤호         나상현	NodeJS 스터디	2023년 9월 25일	나상현
🚻 1차 회의	이재욱         고민지         전영은           한윤호         나상현	스터디 계획 및 진행방향	2023년 9월 18일	
₩ 1차 스터디	이재욱         고민지         전영은           한윤호         나상현	NodeJS 스터디	2023년 9월 18일	이재욱
🚀 9차 스터디	이재욱 고민지 전영은	JS 스터디	2023년 7월 31일	이재욱 고민지 전영은
🚀 8차 스터디	이재욱 <mark>고민지</mark> 박준형 전영은	JS 스터디	2023년 7월 26일	전영은 박준형 이재욱
🚀 7차 스터디	이재욱 <mark>고민지</mark> 박준형 전영은	JS 스터디	2023년 7월 19일	이재욱 고민지
🚀 6차 스터디	이재욱 <mark>고민지</mark> 박준형 전영은	JS 스터디	2023년 7월 17일	전영은 박준형
🚀 5차 스터디	이재욱 <mark>고민지</mark> 박준형 전영은	JS 스터디	2023년 7월 10일	고민지 이재욱
😂 3차 오프라인 회의	이재욱         고민지         박준형           전영은	스터디 계획 및 진행방향	2023년 7월 10일	
🚀 4차 스터디	이재욱 <mark>고민지</mark> 박준형 전영은	JS 스터디	2023년 7월 3일	박준형
🚀 3차 스터디	이재욱 <mark>고민지</mark> 박준형 전영은	JS 스터디	2023년 6월 1일	고민지 전영은

- 956쪽
- 자바스크립트 개념 다지기



### 2학기~현재

- Node.js 맛보기
- 중커톤 (가벼운 프로젝트 느낌)
- 중하하(멋사 중암대를 위한 서비스를 개발하는 팀) 프로젝트



## 2학기 Node.js 컨퍼런스

L' LIKELION UNIV.

**POSSIBILITY TO REALITY** 

L' LIKELION UNIV.

POSSIBILITY TO REALITY

### 목 차

### Week 1

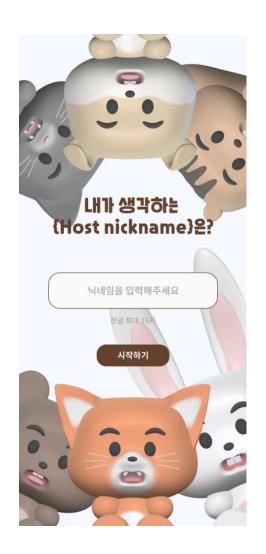
Node Conference (동기/비동기 + 이벤트루프)

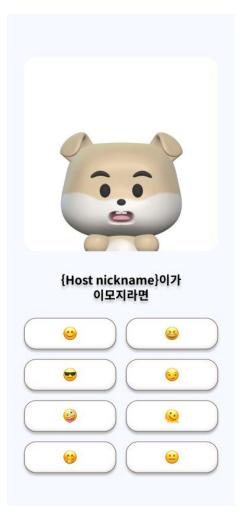
- 1. 동기 / 비동기
- 2. 블로킹 / 논블로킹
- 3. 누가 제어권을 가지고 있는가(블로킹 / 논블로킹)
- 4. 동기 != 블로킹 && 비동기 != 논블로킹
- 5. 노드는 싱글스레드
- 6. 동기/비동기 + 블로킹/논블로킹 조합 (4가지)
- 7. 이벤트 루프 (event loop)

\_\_\_\_\_ 멋쟁이사자처럼 중앙대 11기



### 2학기 - 중커톤



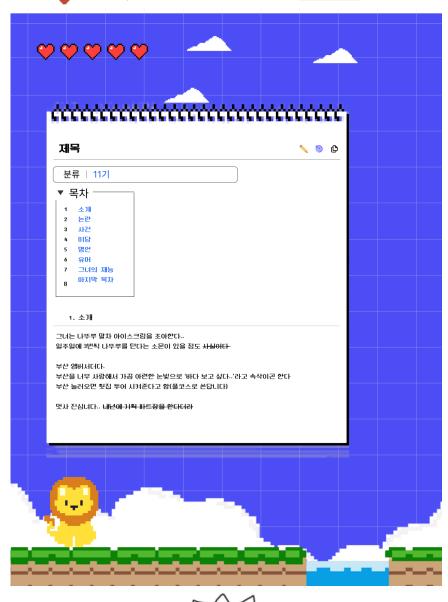


BM 생각 안 해도 되는 간단하고 재미있는 프로젝트 →유저 경험 쌓기



## 2학기 중하하(진행중)

- 멋사 중암대 서비스 만들기
- 멋사 중암대 위키 제작





# 얻은 것들

### 1. 프론트엔드 경험

- 방학 때 한달 동안 공부 한 내용을 2주만에 끝냄 빠른 성장
- 감제적으로 할 수 밖에 없게 됨
- 실력이 확 늚



### 2. 프로젝트 경험

- 프로젝트 경험 쌓고 싶었음
- 결과물이라고 할 수 있을 만한 사이트 만들 기회



### 3. 협업 경험

- 협업이 어떤 건 지 알게 되었음
- 누구 한 명이 덜 하면 진행이 안 됨
- 계속해서 서로서로 소통하며 맞춰 나가는 경험
- 툴 (ex. 노션, 슬랙, 피그마) 경험 쌓기
- 깃허브



### 3. 다른 외부 활동 참여 가능

• 한 번 만든 프로젝트로 여러 대회에 나갈 수 있음

- 크자회 (장려상)
- LINC 사업단 (200만원 지원)



### 4. 나의 한계를 알게 됨

- 1학기 3학점 추가되는 느낌 ..? = 죽을 맛
- 2학기 멋사 + LINC사업단 + 프로젝트 2개(멋사에서 하는 거) + 학교 수업
  - -> 적당히 참여해야 한다는 사실 깨달음



## 5. 운염진 할 수 있는 기회

- 리크루팅 면접
- 세션 준비 -> 실력 up



# 아쉬운 점

## (개인적인) 아쉬운 점

• 1학기 초반 회식 많이 나갈걸 .. <- 계속 오는 기회가 아니니까

• 적당히 참여해서 만족할 만한 결과 내면 좋았을 텐데



# 마무리