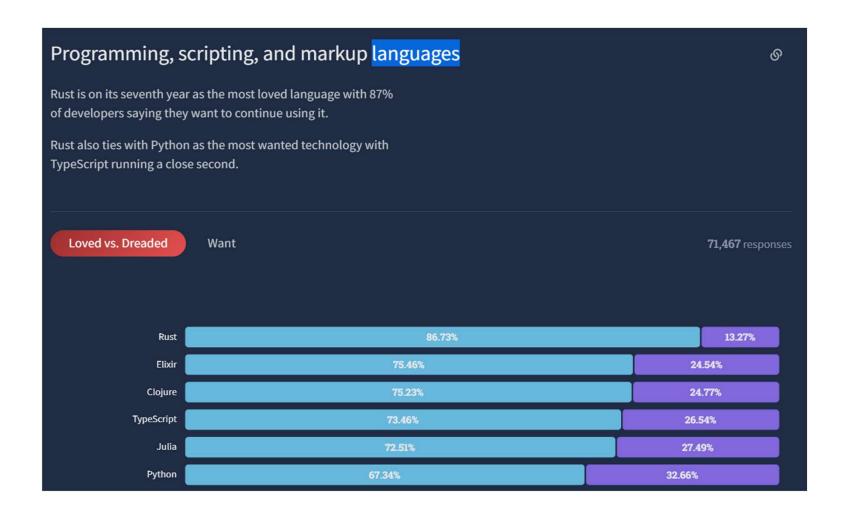
Rust 후기

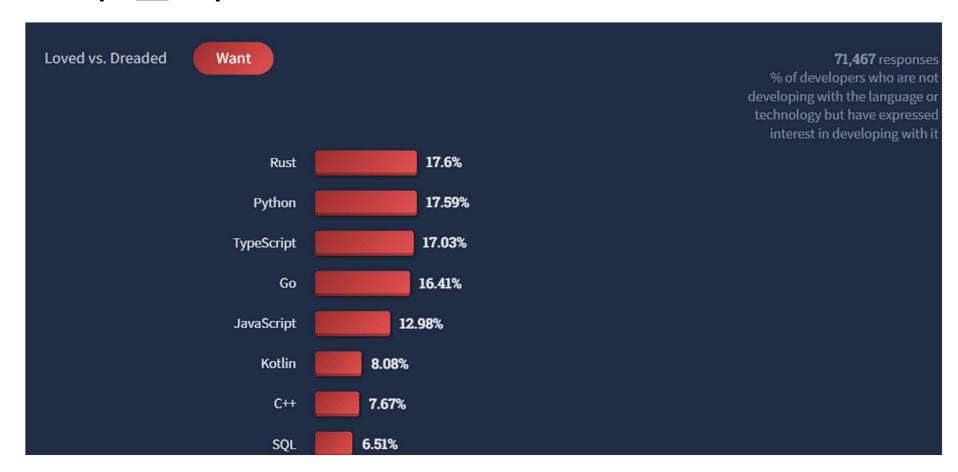
- 방석현 프로그래밍 언어 찍먹 장인 사실 Rust 잘못함



그게 뭔데요



그게 뭔데요



일단 당연히 Hello, World!

```
fn main() {
    println!("Hello, world!");
}
```

- 이 언어... 쉬운 것 같다!
- 근데... 함수가... fn으로 이니셜... 어라 리턴은?

- Cargo
 - Crate를 활용해 Dependency를 자동으로 세팅함 (npm보다 편하다!)
 - cargo build, cargo run, cargo test!

- Cargo
 - Crate를 활용해 Dependency를 자동으로 세팅함 (npm보다 편하다!)
 - cargo build, cargo run, cargo test!
 - Library에 신조가 담겨있다
 - Backwards Compatibility



- Cargo
 - 그 무엇보다 친절하다...(하지만 이유가 있었다)
 - 그 전에 예시부터~

함수가 이상하다

```
fn fibo(n: u32) -> u32 {
    match n {
        0 | 1 | 2 => n,
        3.. => fibo(n - 2) + fibo(n - 1),
    }
}
fn main() {
    println!("{}", fibo(30));
}
```

함수가 이상하다

```
fn fibo(n: u32) -> u32 {
    match n {
        0 | 2 => n,
        3.. => fibo(n - 2) + fibo(n - 1),
    }
}
fn main() {
    println!("{}", fibo(30));
}
```

난생 처음보는 것만 같은 이상한 것들

- Match
 - Switch이긴 한데... 하나라도 빠지면 오류 나서 안 돔
- Trait
 - Abstract class... 근데 하나라도 빠지면 오류 나서 안 돔 (사실 돌기도 함)
- Panic
 - Throws Error... 근데 컴파일 단계에서 안 돌아버림

그래도...

- 포인터는 없다!
- 오류나면 오류를 알려준다~
 - 심지어 상세하다!

그놈의 Ownership

```
let s1 = String::from("hello");
let s2 = s1;
println!("{}, world!", s1);
```

```
let mut s = String::from("hello");
let r1 = &mut s;
let r2 = &mut s;
println!("{}, {}", r1, r2);
```

```
let mut s = String::from("hello");
let r1 = &s; // no problem
let r2 = &s; // no problem
let r3 = &mut s; // BIG PROBLEM
println!("{}, {}, and {}", r1, r2, r3);
```

그놈의 Lifetime

```
fn main() {
    let reference_to_nothing = dangle();
}

fn dangle() -> &String {
    let s = String::from("hello");
    &s
}
```

```
fn no_dangle() -> String {
    let s = String::from("hello");
    s
}
```

장점

- Java같은 하급 언어와 다르게 Garbage Collector가 없다
- C같은 이상한 언어와 다르게 포인터로 터질 일 없다
- Java보다 빠르다
- C보다 빨리 쓸 수 있다 (포인터가 없어서 뇌가 절여질 일이 없음)
- Java마냥 Runtime에 컴파일을 하지 않는다
- C처럼 컴파일때 불친절하지 않다

단점

- 그게 없는 이유는 손으로 써야 해서다...
- 너무... 너무... 어... 어렵... 나?
 - 알려주긴 잘 알려주는데...
 - 대가리 박치기는 너무 어렵다!

찍먹 어케함?

- 새싹교실 Rust 오픈도 하고 신청도 받아요
 - 필수 능력: C / C++ or Java / 자료구조 / 알고리즘
 - 진행 예정: Rust로 알고리즘 풀기~
- https://doc.rust-lang.org/book/
- https://doc.rust-lang.org/rust-by-example/index.html
- Rustup docs --book 치면 나온다

