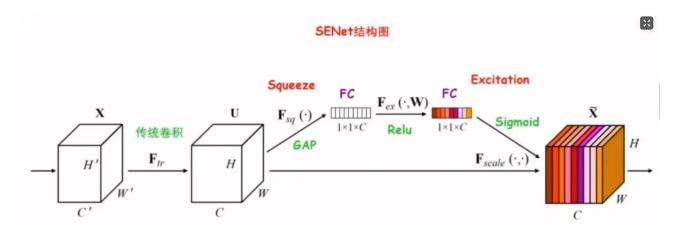
Squeeze-and-Excitation Networks

原理



输入x,经过一系列卷积操作后,得到特征图C,它的维度为b×c×h×w,通过如下3个操作:

1. 压缩操作 (squeeze)

$$z_c = \mathbf{F}_{sq}(\mathbf{u}_c) = \frac{1}{H \times W} \sum_{i=1}^{H} \sum_{j=1}^{W} u_c(i,j).$$
 (2)

沿通道方向进行全局平均化,将h×w的二维特征变为一维,因此经压缩操作后,维度变化为b×c×1×1,每个1×1的实数某种程度上代表了当前通道的全局特征。

2. 激励操作 (excitation)

$$\mathbf{s} = \mathbf{F}_{ex}(\mathbf{z}, \mathbf{W}) = \sigma(g(\mathbf{z}, \mathbf{W})) = \sigma(\mathbf{W}_2 \delta(\mathbf{W}_1 \mathbf{z})),$$
 (3)

where δ refers to the ReLU [63] function, $\mathbf{W}_1 \in \mathbb{R}^{\frac{C}{r} \times C}$ and $\mathbf{W}_2 \in \mathbb{R}^{C \times \frac{C}{r}}$. To limit model complexity and aid generalisation, we parameterise the gating mechanism by forming a bottleneck with two fully-connected (FC) layers around the non-linearity, i.e. a dimensionality-reduction layer with

得到Squeeze的1x1xC全局特征后,通过全连接层对每个通道的重要性进行预测。为了减少计算量,设置了压缩率ratio,第一个全连接层W1后跟ReLU,生成b×(c/ratio)×1×1;第二个全连接层W2后跟sigmoid,生成b×(c/ratio)×ratio×1×1(还原通道数)

3. 缩放操作 (scale) 得到excitation的b×c×1×1的通道权重后,通过放缩操作,得到 b×c×h×w的注意力图。将它与输入x相乘,得到最终输出的特征图。

pytorch代码

```
class SE(nn.Module):
   def __init__(self, c1, c2, r=16):
       super(SE, self).__init__()
       self.avgpool = nn.AdaptiveAvgPool2d(1)
       self.l1 = nn.Linear(c1, c1 // r, bias=False)
       self.relu = nn.ReLU(inplace=True)
       self.12 = nn.Linear(c1 // r, c1, bias=False)
       self.sig = nn.Sigmoid()
   def forward(self, x):
       print(x.size())
       b: batch size
       c: channels number
       : width
       _: high
       可以这样理解:
       获取有多少个特征图,一个特征图有多少个通道,宽和
高
       ....
       b, c, _, _ = x.size()
       # 每个诵道讲行全局平均化,最后结果只有一个数值
       # 有多少个通道, 就有多少个数值
       y = self.avgpool(x).view(b, c)
       y = self.ll(y)
       y = self.relu(y)
       y = self.12(y)
       y = self.sig(y)
       y = y.view(b, c, 1, 1)
```

y.expand_as(x)表示生成每一个通道的权重矩阵 return x * y.expand_as(x)