

Atividades Pendentes

- Afunilar a campo de Pesquisa para estudos referentes ao campo do ensino médio
- Pesquisar por artigos do exterior
- Investigar propostas relacionadas ao uso de pré e pós teste
- Estuda aplicações relacionadas ao uso do moodle e h5p como estratégia de aprendizagem para o âmbito de pesquisa que está sendo realizado

Atividades Realizadas

- Leitura de Artigos
- Pesquisa referente a pré e pós teste do ensino de pensamento computacional
- Leitura do Livro Aprendizagem Baseada em Jogos Digitais
- Criação de Repositório para a organização dos conteúdos e pautas a serem estudadas(GitHub)

Participantes

- Thainara Marques
- José Roberto
- Cynthia Pinheiro (Professora- Orientadora)
- Raquel((Professora- Orientadora)