

## Atividades Desenvolvidas

- Leitura de Artigos correlacionados ao eixo temático informática na educação nos ambientes de aprendizagem virtual
- Árvore de Problemas e Soluções pautada no artigo de leitura
- Realizado um Curso de Pensamento Computacional
- Início do Estudo sobre as ferramentas tecnológicas de aprendizagem: MOODIE e H5P.