

LA1500: Projektdokumentation

wasd

Bernegger, Tafelski, Niklaus, Arpagaus

Datum	Version	Änderung	Autor
09.03.2022	0.1.0	Erste Version	Bernegger, Tafelski, Niklaus, Arpagaus
16.03.2022	0.2.0	Zweite Version	Bernegger
23.03.2022	0.3.0	Dritte Version	Niklaus, Tafelski
30.03.2022	1.0.0	Projektabschluss	Niklaus

1. Informieren

1.5 Ihr Projekt

In unserem Game wollen wir etwas nach dem Vorbild von Space Invaders programmieren. Wir hätten uns gedacht, dass wir ein Upgrade System machen. Zum Beispiel kann man sich mit Münzen rechts und links Towers kaufen. Die Coins erhält man, wenn man die Gegner abschießt. Je besser das Upgrade, je mehr Münzen kosten sie. Auch wollen wir verschiedene Modis einfügen, wie beim Game Pineapple-Apple-Pen. Man kann die Gegner an einem Punkt lassen, gerade auf einen zukommen lassen, oder im Zickzack fliegen lassen.

1.2 Quellen

<https://www.youtube.com/watch?v=7wokGTmY5yE> (Version die von links nach rechts geht)

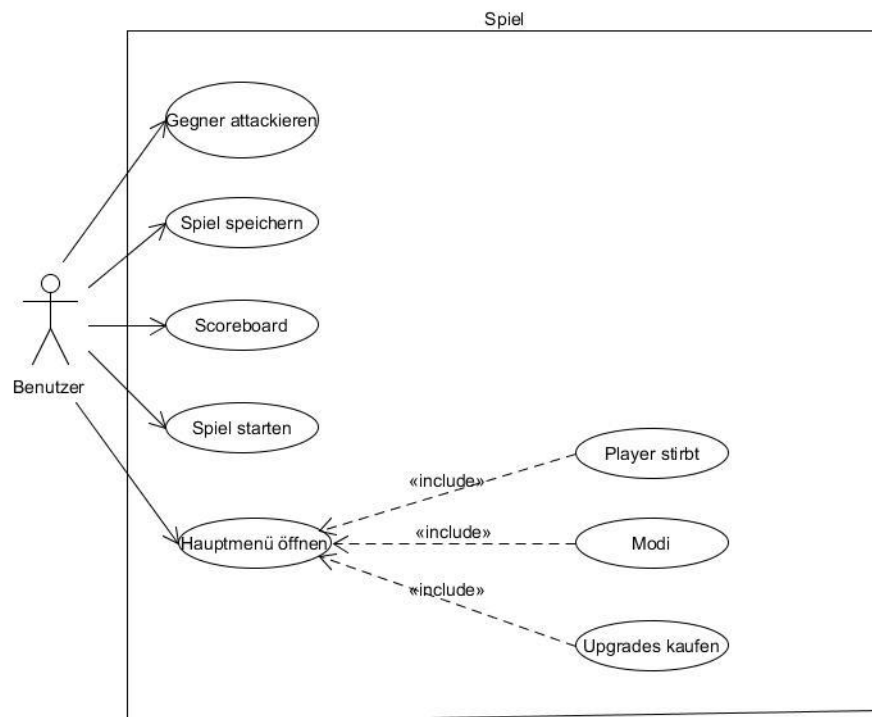
<https://www.youtube.com/watch?v=UQNr2bj-oCg> (1h Version)

<https://www.youtube.com/watch?v=GGob3dGP5hw> (Version die von oben nach unten geht)

1.3 Anforderungen

Nummer	Muss / Kann?	Funktional? Qualität? Rand?	Beschreibung
1	Muss	Funktional	Hauptmenü öffnen können
2	Muss	Funktional	Spiel starten können
3	Muss	Funktional	Spiel speichern können
4	Muss	Funktional	Nach dem Spiel Scoreboard anzeigen
5	Muss	Funktional	Gegner umbringen können im Spiel
6	Muss	Funktional	Player stirbt
7	Kann	Funktional	Beim Öffnen des Hauptmenüs Upgrades anzeigen
8	Kann	Funktional	Beim Öffnen des Hauptmenüs Modis anzeigen
9	muss	Funktional	Player kann sich bewegen
10	muss	Funktional	Gegner können sich bewegen

1.4 Diagramme



1.4 Testfälle

Nummer	Voraussetzung	Eingabe	Erwartete Ausgabe
1.1	Programm gestartet	Click auf Hauptmenü öffnen	Hauptmenü wird geöffnet
2.1	Im Hauptmenü	Click auf Spiel starten	Spiel wird gestartet
3.1	Im Spiel	Click auf Spiel speichern	“Spiel wurde gespeichert”
4.1	Spieler muss gestorben sein	-	Scoreboard wird angezeigt
5.1	Im Spiel	Leertaste	Wenn Gegner getroffen, dann verschwindet er und Score +100
6.1	Im Spiel	Spieler wird getroffen	Spielerfigur verschwindet, Scoreboard wird angezeigt
7.1	Programm gestartet	Click auf Hauptmenü öffnen	Upgrade Fenster kann geöffnet werden
7.2	Im Hauptmenü	Upgrade Fenster anklicken	Versch. Upgrades können mit Scorepunkten gekauft werden
8.1	Programm geöffnet	Click auf Hauptmenü öffnen	Modi Fenster kann geöffnet werden
8.2	Im Hauptmenü	Click auf Modi Fenster	Versch. Modi können ausgewählt werden zum Spielen, Z.B. Wellenmodus

2. Planen

Nummer	Frist	Beschreibung	Zeit (geplant)	Zeit (effektiv)
1.1	16.03.	Hauptmenü öffnen können	45	60
2.1	16.03.	Spiel starten können	45	30
3.1	30.03.	Spiel speichern können	45	
3.2	30.03.	Spiel speichern können	45	
3.3	30.03.	Spiel speichern können	45	
4.1	30.03.	Nach dem Spiel Scoreboard anzeigen	45	
4.2	30.03.	Nach dem Spiel Scoreboard anzeigen	45	
4.3	30.03.	Nach dem Spiel Scoreboard anzeigen	45	
5.1	30.03.	Gegner umbringen können im Spiel	45	
5.2	30.03.	Gegner umbringen können im Spiel	45	
5.3	30.03.	Gegner umbringen können im Spiel	45	
6.1	30.03.	Player stirbt	45	
6.2	30.03.	Player stirbt	45	
7.1	23.03.	Beim Öffnen des Hauptmenüs Upgrades anzeigen	45	10
7.2	23.03.	Beim Öffnen des Hauptmenüs Upgrades anzeigen	45	15
7.3	23.03.	Beim Öffnen des Hauptmenüs Upgrades anzeigen	45	20
8.1	23.03.	Beim Öffnen des Hauptmenüs Modis anzeigen	45	10
8.2	23.03.	Beim Öffnen des Hauptmenüs Modis anzeigen	45	20
8.3	23.03.	Beim Öffnen des Hauptmenüs Modis anzeigen	45	20
9.1	16.03	Player kann sich bewegen	45	45
9.2	16.03	Player kann schießen	45	90
10.1	16.03	Gegner können sich bewegen	45	45
10.2	16.03	Gegner können sich bewegen	45	50

3. Entscheiden

Wir haben uns dazu entschlossen, ein Upgrade System zu programmieren.

4. Realisieren

Das Projekt befindet sich auf github unter [[Zerod4y-05/LA1500 \(github.com\)](https://github.com/Zerod4y-05/LA1500)]

5. Kontrollieren

5.5 Testprotokoll

Nummer	Datum	Resultat	Durchgeführt
1.1	27.04.2022	OK	Niklaus
2.1	27.04.2022	OK	Bernegger
3.1	27.04.2022	NOK	Bernegger
4.1	27.04.2022	OK	Arpagaus
5.1	27.04.2022	OK	Tafelski
6.1	27.04.2022	OK	Arpagaus
7.1	27.04.2022	OK	Niklaus
7.2	27.04.2022	NOK	Niklaus
8.1	27.04.2022	OK	Tafelski
8.2	27.04.2022	NOK	Tafelski

Nur die Nebensachen funktionieren nicht, wie zum Beispiel die Modi oder der Shop. Dies ist jedoch nicht so wichtig für unser Spiel, deshalb ist unser Spiel funktionstüchtig.

3.1: Das Spiel kann nicht gespeichert werden.

7.2: Die Upgrades können nicht 'gekauft' werden.

8.2: Die Modi sind zwar vorhanden, können aber nicht ausgewählt werden und funktionieren nicht.

6. Auswerten

Unsere Zusammenarbeit war gut, genauso wie unsere Team-Moral. Wir hätten jedoch mehr erledigen können in kürzerer Zeit, dies ist wahrscheinlich der Grund, wieso wir nicht alles erledigen konnten.