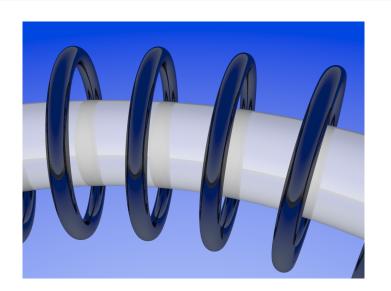
### Prise en main de CaML Light - 4

Lycée Thiers 2015

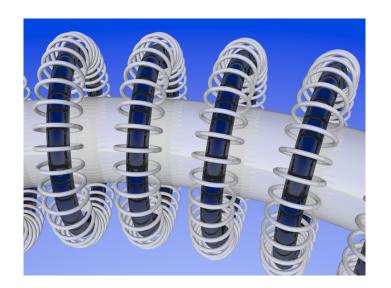
### Récursivité



### Récursivité

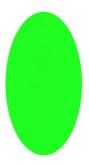


# Récursivité

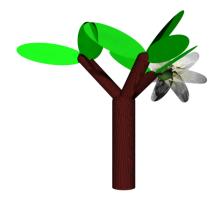


### Dans la nature aussi!

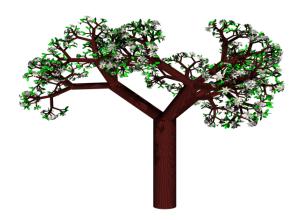












### Structures récursives

- mot :
  - mot vide
  - mot ^ lettre
- liste:
  - liste vide []
  - élément : : liste
- arbre binaire :
  - arbre vide
  - objet
    arbre arbre

### Fonctions récursives

• Factorielle (définition itérative) :

$$n! = \prod_{k=1}^{n} k$$

- Factorielle (définition récursive) :
  - 0! = 1
  - n! = n (n-1)!
- Fonction définie à partir d'elle-même!?

```
let rec fact n =
   if n = 0 then 1
   else n * (fact (n-1))
;;
```

```
let rec fact n =
  if n = 0 then 1
  else n * (fact (n-1))
;;
```

Exemple : n = 5

```
let rec fact n =
    if n = 0 then 1
    else n * (fact (n-1))
;;

Exemple : n = 5
5! =
```

```
let rec fact n =
    if n = 0 then 1
    else n * (fact (n-1))
;;

Exemple : n = 5
5! = 5 × 4!
```

```
let rec fact n =  if n = 0 then 1 else n * (fact (n-1));;
\underline{Exemple} : n = 5
5! = 5 \times (4 \times 3!)
```

```
let rec fact n =
   if n = 0 then 1
   else n * (fact (n-1))
;;

\underline{\text{Exemple}}: n = 5
5! = 5 \times (4 \times (3 \times 2!))
```

```
let rec fact n =
if n = 0 then 1
else n * (fact (n-1))
;;
\underline{\text{Exemple}}: n = 5
5! = 5 \times (4 \times (3 \times (2 \times 1!)))
```

```
let rec fact n =
    if n = 0 then 1
    else n * (fact (n-1))
;;

\underline{\text{Exemple}} : n = 5
5! = 5 \times (4 \times (3 \times (2 \times (1 \times 0!))))
```

```
let rec fact n =
   if n = 0 then 1
   else n * (fact (n-1))
   ;;
\underline{\text{Exemple}}: n = 5
5! = 5 \times (4 \times (3 \times (2 \times (1 \times 1))))
```

```
let rec fact n =
if n = 0 then 1
else n * (fact (n-1))
;;

\underline{\text{Exemple}}: n = 5
5! = 5 \times (4 \times (3 \times (2 \times 1)))
```

```
let rec fact n = 
if n = 0 then 1
else n * (fact (n-1))
;;
\underline{Exemple} : n = 5
5! = 5 \times (4 \times (3 \times 2))
```

```
let rec fact n =  if n = 0 then 1 else n * (fact (n-1));;
\underline{Exemple} : n = 5
5! = 5 \times (4 \times 6)
```

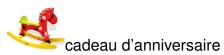
```
let rec fact n =
    if n = 0 then 1
    else n * (fact (n-1))
;;

Exemple : n = 5
5! = 5 × 24
```

```
let rec fact n =
    if n = 0 then 1
    else n * (fact (n-1))
;;

Exemple : n = 5
5! = 120
```













aller chercher les clefs

















# Empilement / dépilement



### Récursion dans le langage

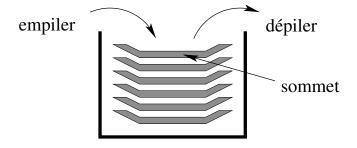
Sie gehen ins Kino, weil sie einen film sehen wollen.

Trop de niveaux refoulés → phrase incompréhensible!

Le phénomène allemand bien connu du rejet du verbe à la fin, sur lequel des histoires drôles de professeurs qui commencent une phrase, sautent d'un sujet à un autre pendant tout le cours, et finissent par débiter une série de verbes auxquels le public, pour qui la pile a depuis longtemps perdu toute cohérence, ne comprend plus rien, circulent dans tous les couloirs d'université, est un excellent exemple.

Gödel, Escher, Bach : les brins d'une guirlande éternelle [an eternal golden braid] Douglas Hofstadter

### Une pile d'assiettes ...



```
let rec puissance x n =
  if n = 0 then 1
  else x * (puissance x (n-1))
::
```

```
let rec puissance x n =
    if n = 0 then 1
    else x * (puissance x (n-1))
;;

Exemple: x = 3, n = 5
```

```
let rec puissance x n =
    if n = 0 then 1
    else x * (puissance x (n-1))
;;

Exemple : x = 3, n = 5
3<sup>5</sup> =
```

```
let rec puissance x n =
if n = 0 then 1
else x * (puissance x (n-1))
;;

\underline{\text{Exemple}}: x = 3, n = 5
3^5 = 3 \times 3^4
```

```
let rec puissance x n =
if n = 0 then 1
else x * (puissance x (n-1))
;;

\underline{\text{Exemple}}: x = 3, n = 5
3^5 = 3 \times (3 \times 3^3)
```

```
let rec puissance x n =
if n = 0 then 1
else x * (puissance x (n-1))
;;

\underline{\text{Exemple}}: x = 3, n = 5
3^5 = 3 \times (3 \times (3 \times 3^2))
```

```
let rec puissance x n =
if n = 0 then 1
else x * (puissance x (n-1))
;;

\underline{\text{Exemple}}: x = 3, n = 5
3^5 = 3 \times (3 \times (3 \times (3 \times 3^1)))
```

```
let rec puissance x n =
if n = 0 then 1
else x * (puissance x (n-1))
;;

Exemple: x = 3, n = 5
3^5 = 3 \times (3 \times (3 \times (3 \times (3 \times 1))))
```

```
let rec puissance x n =
if n = 0 then 1
else x * (puissance x (n-1))
;;

\underline{\text{Exemple}}: x = 3, n = 5
3^5 = 3 \times (3 \times (3 \times (3 \times 3)))
```

```
let rec puissance x n =
if n = 0 then 1
else x * (puissance x (n-1))
;;

\underline{\text{Exemple}}: x = 3, n = 5
3^5 = 3 \times (3 \times (3 \times 9))
```

```
let rec puissance x n =
if n = 0 then 1
else x * (puissance x (n-1))
;;

\underline{\text{Exemple}}: x = 3, n = 5
3^5 = 3 \times (3 \times 27)
```

```
let rec puissance x n =
if n = 0 then 1
else x * (puissance x (n-1))
;;

\underline{\text{Exemple}} : x = 3, n = 5

3^5 = 3 \times 81
```

```
let rec puissance x n =
    if n = 0 then 1
    else x * (puissance x (n-1))
;;

Exemple: x = 3, n = 5
3<sup>5</sup> = 243
```

### Calcul de x<sup>n</sup> : récursion

```
let rec puissance x n =
if n = 0 then 1
else x * (puissance x (n-1))
;;

Exemple: x = 3, n = 5
3^5 = 243
```

5 multiplications + gestion de la pile

# Calcul de $x^n$ : récursion terminale

```
let puissance x n =
   aux 1 n where
   rec aux pp n =
    if n = 0 then pp
    else aux (x * pp) (n-1)
;;
```

```
let puissance x n =
    aux 1 n where
    rec aux pp n =
        if n = 0 then pp
        else aux (x * pp) (n-1)
    ;;

Exemple: x = 3, n = 5
```

```
let puissance x n =
    aux 1 n where
    rec aux pp n =
        if n = 0 then pp
        else aux (x * pp) (n-1)
    ;;

Exemple: x = 3, n = 5
3<sup>5</sup> =
```

```
let puissance x n =
    aux 1 n where
    rec aux pp n =
        if n = 0 then pp
        else aux (x * pp) (n-1)
    ;;

Exemple: x = 3, n = 5
3<sup>5</sup> = aux 1 5
```

```
let puissance x n =
    aux 1 n where
    rec aux pp n =
        if n = 0 then pp
        else aux (x * pp) (n-1)
    ;;

Exemple: x = 3, n = 5
3<sup>5</sup> = aux 3 4
```

```
let puissance x n =
    aux 1 n where
    rec aux pp n =
        if n = 0 then pp
        else aux (x * pp) (n-1)
    ;;

Exemple: x = 3, n = 5
3<sup>5</sup> = aux 9 3
```

```
let puissance x n =
    aux 1 n where
    rec aux pp n =
        if n = 0 then pp
        else aux (x * pp) (n-1)
    ;;

Exemple: x = 3, n = 5
3<sup>5</sup> = aux 27 2
```

```
let puissance x n =
    aux 1 n where
    rec aux pp n =
        if n = 0 then pp
        else aux (x * pp) (n-1)
    ;;

Exemple: x = 3, n = 5
3<sup>5</sup> = aux 81 1
```

```
let puissance x n =
    aux 1 n where
    rec aux pp n =
        if n = 0 then pp
        else aux (x * pp) (n-1)
    ;;

Exemple: x = 3, n = 5
3<sup>5</sup> = aux 243 0
```

```
let puissance x n =
    aux 1 n where
    rec aux pp n =
        if n = 0 then pp
        else aux (x * pp) (n-1)
    ;;

Exemple: x = 3, n = 5
3<sup>5</sup> = 243
```

### Calcul de $x^n$ : récursion terminale

```
let puissance x n =
      aux 1 n where
        rec aux pp n =
          if n = 0 then pp
          else aux (x * pp) (n-1)
    ;;
Exemple : x = 3, n = 5
3^5 = 243
5 multiplications + "récursion sans pile"
```

$$x^{27} = x \left(x^{13}\right)^2$$

$$x^{27} = x \left(x^{13}\right)^2$$

$$x^{13} = x \left(x^6\right)^2$$

$$x^{27} = x \left(x^{13}\right)^2$$

$$x^{13} = x \left(x^6\right)^2$$

$$x^6 = \left(x^3\right)^2$$

$$x^{27} = x \left(x^{13}\right)^2$$

$$x^{13} = x \left(x^6\right)^2$$

$$x^6 = \left(x^3\right)^2$$

$$x^3 = x x^2$$

$$x^{27} = x \left(x^{13}\right)^2$$

$$x^{13} = x \left(x^6\right)^2$$

$$x^6 = \left(x^3\right)^2$$

$$x^3 = x x^2 \longrightarrow 2$$

$$x^{27} = x \left(x^{13}\right)^2$$

$$x^{13} = x \left(x^6\right)^2$$

$$x^6 = \left(x^3\right)^2 \longrightarrow 1$$

$$x^3 = x x^2 \longrightarrow 2$$

$$x^{27} = x \left(x^{13}\right)^2$$

$$x^{13} = x \left(x^6\right)^2 \longrightarrow 2$$

$$x^6 = \left(x^3\right)^2 \longrightarrow 1$$

$$x^3 = x x^2 \longrightarrow 2$$

$$x^{27} = x \left(x^{13}\right)^2 \longrightarrow \mathbf{2}$$

$$x^{13} = x \left( x^6 \right)^2 \longrightarrow \mathbf{2}$$

$$x^6 = \left(x^3\right)^2 \longrightarrow 1$$

$$x^3 = x x^2 \longrightarrow 2$$

$$x^{27} = x \left(x^{13}\right)^2 \longrightarrow \mathbf{2}$$

$$x^{13} = x \left( x^6 \right)^2 \longrightarrow \mathbf{2}$$

$$x^6 = \left(x^3\right)^2 \longrightarrow 1$$

$$x^3 = x x^2 \longrightarrow 2$$

#### Coût total = 7 multiplications



### Calcul de $x^n$ : exponentiation rapide

$$\forall n \in \mathbb{N}^*, \ x^n = \begin{cases} \left(x^{n/2}\right)^2 & \text{si } n \text{ pair} \\ x\left(x^{(n-1)/2}\right)^2 & \text{sinon} \end{cases}$$

$$T(1) = 0$$
 
$$T(n) = T(\lfloor \frac{n}{2} \rfloor) + 1 + (n \mod 2)$$

$$T(n) = \lfloor \log_2(n) \rfloor + \sigma_n - 1$$

$$\log_2(n) \leqslant T(n) \leqslant 2\log_2(n)$$



### Exponentiation rapide

#### Retour à l'exemple :

x<sup>27</sup> calculé avec 7 multiplications ...

$$T(27) = \lfloor \log_2(27) \rfloor + \sigma_{27} - 1$$

$$16 = 2^4 < 27 < 2^5 = 32 \Rightarrow \lfloor \log_2(27) \rfloor = 4$$

$$27 = 11011_2 \Rightarrow \sigma_{27} = 4$$

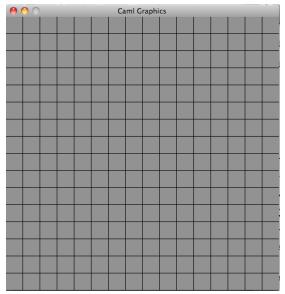
$$T\left( 27\right) =7$$



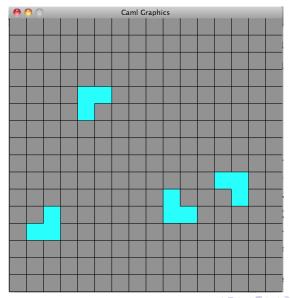
### Calcul de $x^n$ : on récapitule ...

- version itérative
- version récursive
- version récursive terminale
- exponentiation rapide

# Remplissage d'un damier $2^n \times 2^n$



# Remplissage d'un damier $2^n \times 2^n$



### Remplissage d'un damier $2^n \times 2^n$

Peut-on recouvrir le damier entier?

C'est impossible, car ...

$$4^n \neq 0$$
 [3]

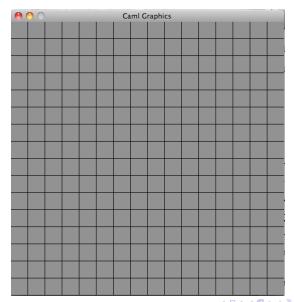
Et si on enlève une case?

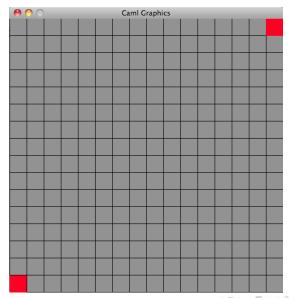
$$4^n - 1 \equiv 0 [3]$$

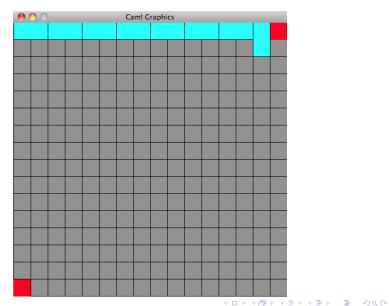
ça peut marcher ... mais ce n'est pas garanti a priori!

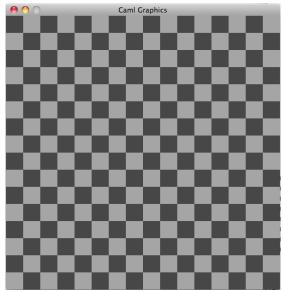
D'ailleurs, voici un exemple classique ... (page suivante)





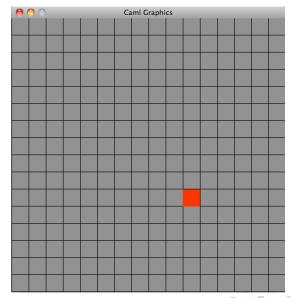


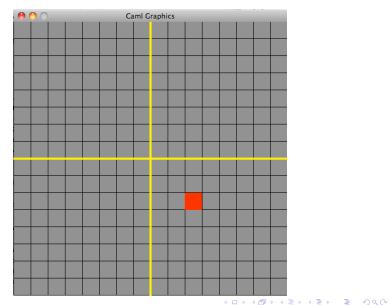




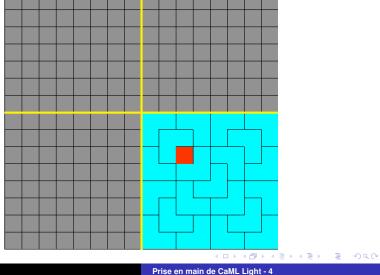
Etant donné un damier de format  $(2n) \times (2n)$  duquel on a retiré deux cases diagonalement opposées, il est impossible de recouvrir ce qui reste à l'aide de dominos (chaque domino pouvant recouvrir deux cases, horizontalement ou bien verticalement).

En effet, chaque domino recouvre une case blanche et une case noire, or les deux cases supprimées étaient de la même couleur!

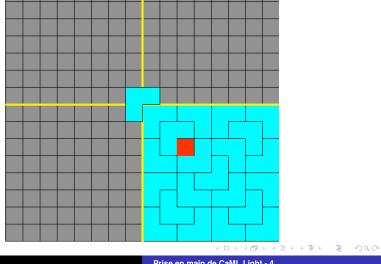




Caml Graphics



Caml Graphics

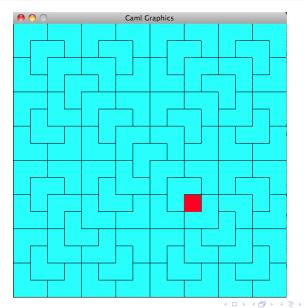


### Damier $2^n \times 2^n$ privé d'une case

#### Solution récursive pour le problème à l'ordre *n* :

- Si n = 1, c'est évident!
- Si  $n \ge 2$ :
  - on partage en 4 damiers  $2^{n-1} \times 2^{n-1}$
  - on place un 'L' au centre avec la bonne orientation
  - on résout 4 problèmes à l'ordre n 1

# Damier $2^n \times 2^n$ privé d'une case



# Damier $2^n \times 2^n$ privé d'une case

