

第一题

首先，我们十分断定原题面是有错误的，因为我们希望证明

$$\max x^T A y = \sigma_1$$

并且此时有 $\|x\| = 1, \|y\| = 1$ ，这显然是不对的。如果我们将 x 和 y 的模长增大，那么 $x^T A y$ 的结果也会相应地增大。因此，我们将题面改述为：

$$\max x^T A y \quad s.t. \|y\| = 1, \|x\| = 1$$

现在我们故技重施，按照之前求瑞丽商的最大值的做法，我们将矩阵 A 进行 SVD：

$$f(x, y) = x^T U \Sigma V^T y = (Ux)^T \Sigma (V^T y)$$

由于 U 和 V 都是正交变换，所以变换得到的 $z = Ux$ 和 $t = V^T y$ 的模长都是 1，例如：

$$\|z\| = z^T z = x^T U^T U x = x^T I x = x^T x = 1$$

那么，原来的优化问题转化成新的优化问题：

$$\max f(z, t) = z^T \Sigma t \quad \|z\| = 1, \|t\| = 1$$

其中， Σ 是对角矩阵，对角线上就是各个奇异值。如何求解这个优化问题呢？我们不妨将上式看作两个向量的内积：

$$f(z, t) = z^T (\Sigma t)$$

那么，如何使得两个向量的内积最大？——两个向量的模长要尽量大，夹角要尽量小。因为 z 和 Σt 是完全独立的两个向量，所以在 Σt 的方向选好之后， z 的方向可以任意选择，总能找到一个 z 使得 z 与 Σt 同向。由于 z 是单位向量，因此在 z 与 Σt 同向时，我们有：

$$\|z^T \Sigma t\| = \|\Sigma t\|$$

也就是说，我们只要最大化 Σt 的模长即可，那么：

$$\|\Sigma t\|_2^2 = \sum_{i=1}^q \sigma_i^2 t_i^2$$

由于 $\sum t_i^2 = 1$ ，那么显然上式的最大值是 σ_1^2 ，那么，原式的最大值就是 σ_1 ，得证。

然而，这个证法过于繁琐，相信本题一定有十分简单的证法

第二题

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -6 & -11 & -6 \end{bmatrix}$$

计算矩阵的特征值和特征向量。

$$A - \lambda I : \begin{bmatrix} -\lambda & 1 & 0 \\ 0 & -\lambda & 1 \\ -6 & -11 & -6-\lambda \end{bmatrix}$$

$$\det(A - \lambda I) = -\lambda \begin{vmatrix} -\lambda & 1 \\ -11 & -6-\lambda \end{vmatrix} - 1 \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ -6 & -6-\lambda \end{vmatrix}$$

$$= -\lambda (6\lambda + \lambda^2 + 11) - 1 \cdot (6)$$

$$= -6\lambda^2 - \lambda^3 - 11\lambda - 6 = 0$$

$$\text{则 } \lambda_1 = -1, \quad \lambda_2 = -2, \quad \lambda_3 = -3.$$

在 $\lambda_1 = -1$ 时,

$$A + I = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ -6 & -11 & -5 \end{bmatrix}$$

则其对应的特征向量为 $[-1, 1, -1]^T$

在 $\lambda_2 = -2$ 时,

$$A+2I = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ -6 & -11 & -4 \end{bmatrix}$$

则其对应的特征向量为: $[1, -2, 4]^T$

当 $\lambda_3 = -3$ 时.

$$A+3I = \begin{bmatrix} 3 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & 1 \\ -6 & -11 & -3 \end{bmatrix}$$

则对应的特征向量为 $[1, -3, 9]^T$

由于 v_1, v_2, v_3 是线性无关的故 A 可相似于即化

为对角阵

$$P = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 1 \\ +1 & -2 & -3 \\ -1 & +4 & +9 \end{bmatrix}$$

$$P^{-1} = \begin{bmatrix} -3 & -2.5 & 0.5 \\ -3 & -4 & -1 \\ 1 & 1.5 & 0.5 \end{bmatrix}$$