



大作业实现时间表和任务规划

#DL

这是人工智能导论大作业的时间规划

最为重要的是，收获知识，玩的开心！（当然顺便还会有好的成绩！）

无论遇到什么困难，都不要崩溃，加 LXB 的微信，及时和老师联系，及时发在群里和组员沟通。我大概率会及时地反馈一切在我能力范围内的问题，解决不了的问题可以讨论。

善用腾讯会议进行讨论。善用 CHATGPT，无论是在查找算法的过程中还是在撰写论文的过程中！

时间	当天进行的事务	备注
Day 1 (5.16)	搞明白平台的安装、使用方式和 API（2 人）；查阅文献，对第一问进行建模（2 人）	建模内容包括状态、策略、奖励的定义等，尤其注意，我们需要从状态中提取特征，需要自己设计奖励，不要一味照搬照抄
Day 2	搞明白平台的安装、使用方式和 API（2 人）；查阅文献，对第一问进行建模（2 人）	
Day 3	所有人配置训练环境（要求可以使用 GPU 训练网络，大概率这个模拟器是不能线上使用的，我们不能租借在线计算资源）；第一问代码开始实现（3 人）；第二问建模开始（1 人）	
Day 4	第一问代码开始实现（3 人）；第二问建模（1 人）	第二问的建模主要是设计这种控制算法是什么，例如 MCTS 等等
Day 5	第一问训练和调试（1 人）；第二问建模结束（3 人）	
Day 6	第二问实现（3 人）；第三问建模（1 人）	第三问的建模主要是：找到合理的评价指标和方式来对比前两问的优劣；找到合理的进化方法（实码遗传算法等等）
Day 7	第二问实现（3 人）；第三问建模（1 人）	

时间	当天进行的事务	备注
Day 8	第二问训练和调试（1 人）；第三问建模结束（3 人）	
Day 9	第三问实现（2 人，这一问简单）；第四问建模开始（2 人）	多智能体强化学习可能涉及到博弈论的相关知识，我们需要重新设计每个智能体能观测到的状态、智能体之间的通讯机制、奖励函数的表达方式等等（例如，球员之间的合作将被纳入奖励函数中）
Day 10	第三问实现（2 人，这一问简单）；第四问建模（2 人）	
Day 11	第三问最终调试（1 人，这一问简单）；第四问建模结束（3 人）	
Day 12	第四问实现（3 人），撰写论文（1 人）	可以找科研论文 LATEX 模板，按照要求，条理清晰
Day 13	第四问实现（3 人），撰写论文（1 人）	
Day 14	第四问实现（3 人），撰写论文（1 人）	
Day 15	第四问最终训练和调试（3 人），撰写论文（1 人）	
Day 16	最终调整和撰写论文	
Day 17	最终调整和撰写论文	
Day 18	最终调整和撰写论文	