## Chapter 17: GGB的第一个(启发式)证明

#DifferentialGeometry

## 一维曲线上的霍普夫旋转定理

在上一集中我们引入了拓扑度的概念,现在我们要在极其简单的一维情况下讨论这个概念。我们只讨论一维简单闭曲线。一个直观上容易看出的定理是:当一个质点沿着一个简单闭环走过一圈时,它的速度会转过 2π。

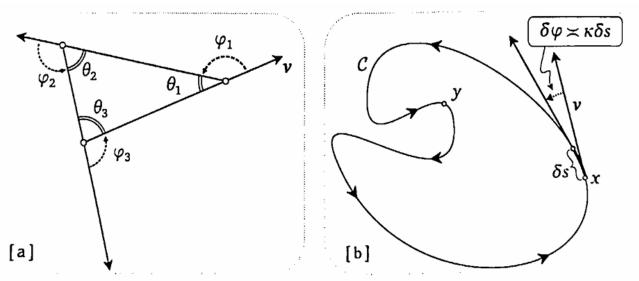


图 17-1 霍普夫旋转定理: 当质点沿一个简单闭环走过一圈时,它的速度会经历一次正向旋转. 在 [a] 中,  $\varphi_1 + \varphi_2 + \varphi_3 = 2\pi$ ; 在 [b] 中,  $\oint_C d\varphi = \nu$  的净旋转  $= 2\pi$ 

这可以表述为闭曲线的全曲率具有拓扑不变性:

$$\oint_C \kappa ds = \oint c d\phi = 2\pi$$

我们令曲线 C 的单位法向量为 N,我们可以将 C 上的点 p 映射到  $\mathbb{S}^1$  上对应于  $N_p$  端点的点  $\tilde{p}=N(p)$ 。对于 C 上的弧长  $\delta s$ ,其被映射到  $\mathbb{S}^1$  上的弧长  $\delta \tilde{s}$ ,那么:

$$\kappa = rac{\delta ilde{s}}{\delta s} \Rightarrow \oint_C \kappa ds = 2\pi [N(C)$$
覆盖 $\mathbb{S}^1$ 的次数 $]$ 

同理我们可以定义 S1 上一点的拓扑度定义为:

$$\deg[N(C), ilde{p}] = \mathcal{P}( ilde{p}) - \mathcal{N}( ilde{p})$$

这个 N(C) 的定义与  $\tilde{p}$  的选择无关,这样:

$$\oint_C \kappa ds = 2\pi \deg[N(C)]$$

到这里,我们可以给霍普夫旋转定理一个启发式的证明了:设我们初始时有一个圆周 C(0),在演化到 t 时刻时,曲线记为 C(t),最终到 C(1) 时,曲线变成我们想要研究的一般简单闭曲线。设演化过程中曲线不自相交,也不出现尖角。在 C(t) 演变时, $\tilde{x}$  的轨迹也在不断演变。一旦 C(t) 上出现曲率的拐点, $\tilde{x}$  上就出现一个"褶皱"。那么显然  $\mathcal{P}(\tilde{p})$  和  $\tilde{N}(\tilde{p})$  要么同时增加 1,要么同时减少 1. 因此, $\deg[N(C)] = 2\pi$  对曲线上每一点恒成立。

## GCB 的启发式证明

我们找一条曲线,将其旋转,生成一个"梨形"的旋转体:

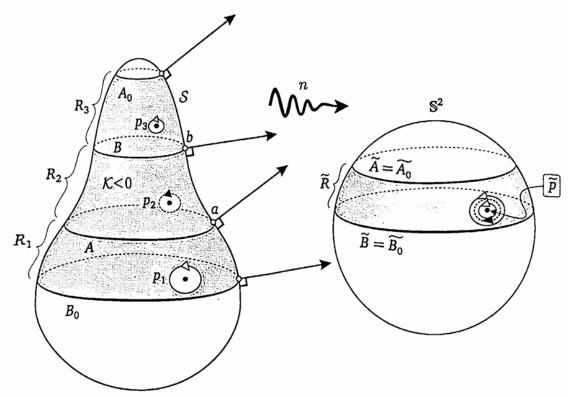


图 17-5 法映射 N 的度是 N(S) 覆盖  $S^2$  的次数的代数和. 曲率 K 的正负号在我们越过 A 和 B 的时候发生改变,引起  $S^2$  上的像在我们越过  $\widetilde{A}$  和  $\widetilde{B}$  时反转方向. 因为点  $\widetilde{p}$  被走过了三次,其中两次是正向的,一次是负向的,所以点  $\widetilde{p}$  被覆盖的净次数为 2-1=1

容易注意到左图中标出的  $R_1, R_2, R_3$  区域都被映射到右图中的区域 R,区域 R 被净覆盖的次数为 1. 所以我们容易理解这个"梨形"曲面的全曲率为何是  $4\pi$ 。下面的图展示了"梨形"曲面上的各个区域是如何覆盖  $\mathbb{S}^2$  的。类似于前面一维的情况,我们可以想象有一层薄膜正在覆盖  $\mathbb{S}^2$ ,我们要研究的曲面逐步从  $\mathbb{S}^2$  连续地演化到最终的曲面。演化

过程中,一旦"梨形"曲面上出现一个曲率的拐点,这层"薄膜"就出现一个"褶皱"。因此  $\mathbb{S}^2$  上每一点被净覆盖的次数是不变的。因此球面上每一点的拓扑度都相同,且总曲率 是拓扑不变量。

这个证明不甚严谨,因此我们说他是一个启发式证明。